

**pengembangan media pembelajaran berbasis *powerpoint* dengan *ispring suite*
9 dan *website 2 APK builder* pada materi integral tak tentu**

SKRIPSI



OLEH :
Lya Dwi Jayanti
17630008

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS BAHASA DAN SAINS
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN

Skripsi oleh Lya Dwi Jayanti, NPM 17630008, dengan judul *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis PowerPoint Dengan Ispring Suite 9 dan Website 2 APK Builder Pada Materi Integral Tak Tentu* yang telah memenuhi syarat untuk diikutkan dalam ujian.

Surabaya, 14 Juli 2021

Disetujui oleh:

Pembimbing I



Suhartono, S.Pd., M.Pd

NIDN 0708118503

Pembimbing II



Amalia Chamidah, S.Pd., M.Pd

NIDN 0722118303

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Oleh : Lya Dwi Jayanti
NPM : 17630008
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *PowerPoint*
Dengan *Ispring Suite 9* Dan *Website 2 Apk Builder* Pada Materi
Integral Tak Tentu

Telah dipertahankan dihadapan tim penguji pada tanggal 15 Juli 2021 dan dinyatakan memenuhi syarat.

Penguji

Penguji I
Endrayana Putut L.E, S.Si, M.Si
NIDN 0721048005

Tanda Tangan



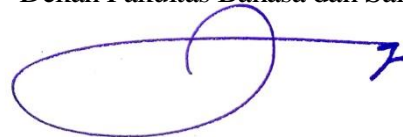
Penguji II
Amalia Chamidah, S.Pd, M.Pd
NIDN 0722118303



Penguji III
Suhartono, S.Pd, M.Pd
NIDN 0708118503



Mengetahui,
Dekan Fakultas Bahasa dan Sains



Dr. Fransisca Dwi Harjanti, M.Pd
NIK. 94239-ET

SURAT PERNYATAAN KEORISINILAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lya Dwi Jayanti
NPM : 17630008
Jurusan : Pendidikan Matematika
Alamat : Tengger Kandangan - II No. 1 RT 003/RW003
Kelurahan Kandangan, Kecamatan Benowo, Kota
Surabaya, Jawa Timur

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Skripsi yang diajukan ini benar-benar hasil kerja keras saya sendiri (bukan hasil jiplakan baik sebagian maupun seluruhnya).
2. Apabila pada kemudian hari terbukti bahwa skripsi ini hasil jiplakan, saya akan menanggung resiko atas perbuatan tersebut.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 14 Juli 2021



Lya Dwi Jayanti

NPM 17630008

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya yaitu bapak Riyanto dan ibu Wantini yang telah bekerja keras dan berdo'a demi kesuksesan anaknya, yang juga telah membesarkan saya serta selalu memberikan semangat kepada saya.
2. Sahabat saya Arin dan Matul yang selalu mau mendengar segala curahan hati serta memberikan motivasi agar saya terus melanjutkan perjuangan pengerjaan skripsi ini.
3. Teman - teman matematika angkatan 2017 Fadhilah, Eni, Yova yang senantiasa memberikan semangat kepada saya serta saling menguatkan satu sama lain.
4. Teman – teman seangkatan saya, dan teman - teman lainnya yang memberikan masukan dan semangat kepada saya.
5. Serta segala pihak yang mendukung terselesaikannya skripsi ini.

MOTTO

Jangan ragu ketika sudah mengambil langkah. Kita tidak tahu apa yang akan terjadi di hari esok dan seterusnya. Lakukan setiap langkah dengan ikhlas, nikmati prosesnya dan syukuri hasilnya. Karena lebih baik maju satu langkah, daripada tidak sama sekali.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan rahmat, taufiq, serta hidayah-Nya, penulisan skripsi dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *PowerPoint* Dengan *Ispring Suite 9* dan *Website 2 Apk Builder* Pada Materi Integral Tak Tentu” ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Skripsi ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi persyaratan mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Bahasa dan Sains Universitas Wijaya Kusuma Surabaya. Penyusunan skripsi ini dapat terlaksana dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak.

Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Prof. H. Sri Harmadji, dr. Sp.THT-KL(K) selaku Rektor Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
2. Dr. Fransisca Dwi Harjanti, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Bahasa dan Sains Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
3. Herfa Maulina DS, S.Si., M.Pd., selaku Ketua Prodi Pendidikan Matematika Fakultas Bahasa dan Sains Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
4. Suhartono, S.Pd., M.Pd., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan dorongan kepada peneliti sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Amalia Chamidah, S.Pd., M.Pd., selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan dorongan kepada peneliti sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Endrayana Putut L.E, S.Si., M.Si., selaku dosen penguji I yang telah memberikan saran dan masukan kepada peneliti sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Hery Setiyawan, S.Pd., M.Pd., selaku validator media dan materi yang telah membantu peneliti menyelesaikan skripsi ini.

8. Bapak dan Ibu dosen Pendidikan Matematika Fakultas Bahasa dan Sains Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.
9. Kartika Sari, S.Pd., M.Pd., selaku Kepala SMA Hang Tuah 4 Surabaya yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian.
10. Wenda Cinthya Pritania, S.Pd., selaku validator materi dan guru matematika kelas XI IPS SMA Hang Tuah 4 Surabaya yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian.
11. Siwa – siswi SMA Hang Tuah 4 Surabaya yang ikut berpartisipasi dan bekerjasama pada saat penelitian skripsi ini berlangsung.
12. Seluruh pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak sangat diharapkan guna memperbaiki dan melengkapi penulisan skripsi ini. Akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca, dunia pendidikan, pengembangan ilmu pengetahuan, serta dapat dijadikan bahan informasi dan kajian dalam bidang yang terkait.

Surabaya, Juli 2021

Penulis

Lya Dwi Jayanti

17630008

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui validitas dan respon guru serta siswa terhadap media pembelajaran *PowerPoint* dengan *Ispring Suite 9* dan *Website 2 APK Builder*. Penelitian ini termasuk *Research and Development* (R&D) dengan model penelitian ADDIE yang meliputi tahap analisis, tahap perancangan, tahap pengembangan, tahap implementasi, dan tahap evaluasi. Subjek penelitian ini terdiri dari 33 siswa kelas XI IPS 1 SMA Hang Tuah 4 Surabaya. Uji kevalidan diperoleh dari validasi ahli media dan validasi ahli materi. Hasil validasi media memperoleh persentase sebesar 91,8% dengan kategori valid tanpa revisi. Hasil validasi materi memperoleh persentase sebesar 74,5% dengan kategori valid sedikit revisi. Respon guru dan siswa terhadap media diperoleh dari hasil angket. Hasil angket guru memperoleh persentase 91,6%, sedangkan hasil angket siswa memperoleh persentase 95,75% yang keduanya termasuk dalam kategori sangat menarik.

Kata kunci: *PowerPoint, Ispring Suite 9, Website 2 APK Builder, Pengembangan, Media Pembelajaran.*

ABSTRACT

This study aims to determine the validity and responses of teachers and students to PowerPoint learning media with Ispring Suite 9 and Website 2 APK Builder. This research includes Research and Development (R&D) with the ADDIE research model which includes the analysis stage, design stage, development stage, implementation stage, and evaluation stage. The subjects of this study consisted of 33 students of class XI IPS 1 SMA Hang Tuah 4 Surabaya. Validity test was obtained from media expert validation and material expert validation. The results of media validation obtained a percentage of 91.8% with a valid category without revision. The results of material validation obtained a percentage of 74.5% with a slightly revised valid category. The responses of teachers and students to the media were obtained from the results of the questionnaire. The results of the teacher's questionnaire obtained a percentage of 91.6%, while the results of the student questionnaire obtained a percentage of 95.75%, both of which were included in the very attractive category.

Keywords : *Powerpoint, Ispring Suite 9, Website 2 APK Builder, Development, Learning Media.*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEORISINILAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Lingkup Penelitian	4
C. Rumusan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	6
G. Definisi Operasional.....	6
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Pembelajaran Matematika SMA	8
B. Pengembangan Media Pembelajaran.....	13
C. Microsoft Office PowerPoint	19
D. Ispring Suite 9	23
E. Website 2 Apk Builder	25
F. Materi Integral Tak Tentu.....	25
G. Kerangka Berpikir	29
H. Penelitian yang Relevan	31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian.....	32
B. Desain Penelitian.....	32
C. Waktu dan Tempat Penelitian.....	37
D. Subjek Penelitian.....	37
E. Jenis Data.....	38
F. Teknik Pengumpulan Data	39
G. Instrumen Penelitian.....	40
H. Teknik Analisis Data	43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	47
B. Pembahasan	62

BAB V PENUTUP

A. Simpulan.....	65
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	69

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Validasi Media	40
Tabel 3.2 Kisi-kisi Validasi Materi.....	41
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Guru	42
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Respon Siswa.....	43
Tabel 3.5 Penilaian Validasi berdasarkan Skala Likert	44
Tabel 3.6 Penilaian Angket berdasarkan Skala Guttman.....	45
Tabel 3.7 Kriteria Interpretasi Kemenarikan.....	46
Tabel 4.1 Hasil Penilaian Validasi Media Oleh Ahli Media	56
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Validasi Materi Oleh Ahli Materi.....	57
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Angket Guru	58
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Angket Siswa	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	30
Gambar 4.1 Software Ispring Suite 9.....	50
Gambar 4.2 Software Website 2 Apk Builder.....	51
Gambar 4.3 Background Media.....	51
Gambar 4.4 Tampilan Gambar dan Teks pada Media	52
Gambar 4.5 Menu Awal Hingga Akhir.....	52
Gambar 4.6 Tombol dan Fungsinya	53
Gambar 4.7 Tujuan Pembelajaran	53
Gambar 4.8 Publish Media Menjadi HTML	54
Gambar 4.9 Media Diubah Menjadi Aplikasi	54
Gambar 4.10 Tampilan Awal Media Setelah Diinstal	55

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan Skripsi.....	69
Lampiran 2 Surat Ijin Penelitian.....	70
Lampiran 3 RPP (Rencana Pelaksanaan Pembelajaran)	71
Lampiran 4 Lembar Validasi Media	72
Lampiran 5 Lembar Validasi Materi.....	73
Lampiran 6 Lembar Angket Guru	74
Lampiran 7 Angket Respon Siswa	75
Lampiran 8 Dokumentasi Google Meet	76