

TUGAS AKHIR

**Pembuatan Aplikasi Penjualan dan Persediaan
Barang Berbasis Web Pada Toko Perhiasan
Afifah Zena Surabaya**



**ADUZINDO DA CRUZ J.
NPM: 12120095**

**DOSEN PEMBIMBING
Nonot Wisnu Karyanto, ST, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
2019**

TUGAS AKHIR
Pembuatan Aplikasi Penjualan dan
Persediaan Barang Berbasis Web Pada
Toko Perhiasan Afifah Zena Surabaya



ADUZINDO DA CRUZ J.

NPM : 12120095

DOSEN PEMBIMBING :
Nonot Wisnu Karyanto, ST, M.Kom

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
2019


Tugas Akhir disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh
gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
di
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Oleh :

ADUZINDO DA CRUZ DE JESUS
NPM : 12120095


Hari/ Tanggal Sidang : Kamis 11 Juli 2019

Pembimbing I



Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom
NIK : 11563-ET

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom.
NIK : 11563-ET

Dekan
Fakultas Teknik



JOHAN PAING H.W., ST., MT
NIP : 196903102005011002

LEMBAR PENGESAHAN REVISI

Judul : PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN
DAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS
WEB PADA TOKO AFIFAH ZENA.
Oleh : ADUZINDO DA CRUZ DE JESUS
NPM : 12120095

Telah diuji pada :
Hari : Kamis
Tanggal : 11 Juli 2019
Tempat : C105

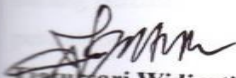
Menyetujui :

Dosen Penguji :

Dosen Pembimbing :

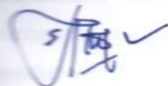
Penguji I

Pembimbing I


Titus Sari Widiartin, S.Kom.
M.Kom
NIK : 11540-ET


Nonot Wisnu Karvanto,
ST., M.Kom
NIK : 11563-ET

Penguji II


Ir. Maslihah, MT
NIK : 12643-ET

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa Sepanjang sepengetahuan saya di dalam naskah Tugas Akhir ini tidak ada karya ilmiah yang pernah di ajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu perguruan tinggi dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis atau di terbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini disebut dalam sumber kutipan dan pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Tugas Akhir ini terdapat unsur-unsur plagiasi, saya bersedia Tugas Akhir ini di gugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh (sarjana) dibatalkan , serta di proses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Surabaya,30 Juli 2019



Nama :Aduzindo da cruz de jesus
NPM :12120095
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas / Universitas : Teknik / UWKS

Pembuatan Aplikasi Penjualan dan Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko Perhiasan Afifah Zena Surabaya

ABSTRAK

Toko Perhiasan Afifah Zena adalah sebuah Toko Perhiasan yang bergerak dibidang penjualan asesories Perhiasan. Toko ini mengalami kesulitan dalam pengambilan keputusan manajemen, dikarenakan data yang ada selama ini kurang akurat selain itu pemilik Toko juga kesulitan mendapatkan laporan secara tepat waktu. Melihat kebutuhan dari Toko Perhiasan Afifah Zena maka penulis membuat implementasi aplikasi penjualan dan persediaan barang berbasis web yang membantu perusahaan dalam masalah pengambilan keputusan manajemen mengenai penjualan dan persediaan barang. Pengembangan implementasi ini akan menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai penyimpanan datanya. Hasil dari implementasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Perhiasan Afifah Zena dapat mengatasi permasalahan manajemen dengan menyediakan fitur pendataan barang penjualan,

pembelian, dan persediaan barang serta laporan yang disesuaikan dengan kebutuhan manajemen.

Kata kunci : implementasi Penjualan, persediaan barang, website, Metode PHP, MySQL

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan proposal Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Penjualan dan Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko Perhiasan Afifah Zena Surabaya” ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Adapun tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melakukan studi.
2. Pak Nonot Wisnu Karyanto, ST, M.Kom selaku pembimbing proposal tugas akhir saya mulai dari awal sampai akhir.
3. Seluruh teman-teman Teknik Informatika Wijaya Kusuma Surabaya atas motivasi dan dukungannya selama ini.

4. Kkerabat-kerabat dekat saya Maria martina, Juvino Gonjaga, Aricia,Euginius we'e,yang selalu memberikan dukungan dan Motivasi.
5. Seluruh Dosen Teknik Informatika Teknik Informatika Surabaya yang telah terbuka berbagai ilmu dan memberikan dukungan untuk menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.
6. Serta Dosen Penguji yang telah menyempurnakan penelitian ini.

DAFTAR ISI

LEMBAR

PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	iii

KATA

PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii

BAB I..... 1

PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang..... 3

1.2 Rumusan Masalah..... 3

1.3 Batasan Masalah..... 3

1.4

Tujuan..... 3

1.5 Manfaat..... 3

1.6 Sistematika Penulisan..... 4

BAB

II..... 6

TINJAUAN

PUSTAKA..... 6

2.1 Pengertian Sistem..... 6

2.2 Pengertian Informasi..... 6

2.3 Pengertian Sitem Informasi..... 6

2.4 Sejarah Internet..... 8

2.5 Istilah Internet..... 9

2.6 Pengertian Website Toko Online..... 10

2.6.1 Penggunaan dari sisi customer..... 12

2.7 Tujuan Penjualan.....	13
2.7.2 Konsep Penjualan.....	13
2.8 Definisi Web.....	14
2.8.1 PHP.....	14
2.8.2 <i>My SQL</i>	15
2.9 XAMPP.....	16
2.9.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.9.2 Definisi UML.....	16
2.9.3 Ruang Lingkup UML.....	20
2.9.4 Jenis-Jenis Diagram UML dan Contoh....	21
2.9.5. Flowchart.....	30
 BAB III.....	 31
METODOLOGI PENELITIAN.....	31
3.1 Bagan Alur Penelitian.....	31
3.2 Analisa Kebutuhan.....	31
3.2.1 Pengumpulan Data.....	32
3.2.2 Studi Literatur.....	32
3.3 Analisa Sistem.....	32
3.3.1 Kebutuhan User.....	32
3.3.2 Kebutuhan Sistem.....	34
3.3.3 Desain Sistem.....	36
3.3.3.1 <i>Activity Diagram</i>	36
3.3.3.2 Mengelola Barang.....	37
3.3.3.4 Melihat Transaksi Pembelian.....	39
3.3.3.5 Membeli Barang.....	41
3.3.3.6 Melihat barang.....	43
3.3.4 Database.....	45
3.3.4.1 CDM (<i>Conceptual Data Model</i>).....	51
3.3.4.2 PDM (<i>Physical Data Model</i>).....	52

3.4 Desain Data.....	53
3.4.1 Diagram sekuens: Mengelola Barang.....	53
3.4.2 Sequence Diagram Melihat Transaksi Pembelian.....	54
3.4.3 Sequence Diagram Pembeli.....	55
3.4.4 Sequence Diagram Melihat Barang.....	56
3.5 Desain Data.....	57
3.5.1 Class Diagram.....	57
3.5.2 Interface.....	58
3.6 Implmentasi Sistem.....	63
3.6.1 Kebutuhan hardware dan Software.....	63
3.6.2 Uji Coba.....	64
3.6.3 Pengujian Pembelian Produk.....	65
BAB IV.....	66
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	66
4.1 Implementasi Sistem.....	66
4.1.1 Basis Data.....	67
4.1.2 Membuat Tabel Kategori Perhiasan	68
4.1.3 Tabel user.....	68
4.1.4 Tabel Produk.....	69
4.1.5 Tabel Order.....	71
4.1.6 Tabel Produk Cart.....	72
4.1.7 Tabel Produk Image.....	73
4.2 Implementasi Antarmuka (Interface).....	73
4.2.1 Halaman Home.....	74
4.2.2 Halaman Login.....	75
4.2.3 Halaman Produk	76
4.2.3 Halaman Kategori Cincin.....	77

4.2.4 Halaman Kategori Kalung.....	78
4.2.5 Tampilan Halaman Menu Kalung.....	79
4.2.6 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	85
4.2.7 Halaman Register.....	86
4.2.8 Proses Aktivasi Kode.....	81
4.2.9 Halaman Form Pengiriman.....	87
4.3.0 Tampilan Transaksi Pemesanan.....	88
4.3.1 Menu Halaman Tambah Produk.....	88
4.3.2 Menu Halaman Order Produk.....	89
4.3 Uji Coba.....	98
4.3.1 Pemesanan Produk.....	91
BAB V.....	94
PENUTUP.....	94
5.1 Kesimpulan.....	94
5.2 Saran.....	94
DAFTAR	
PUSTAKA.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Bisnis Manual.....	11
Gambar 2.2 Proses Bisnis online.....	11
Gambar 2.3 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity Diagram</i>	22
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	23
Gambar 2.6 Contoh <i>Class Diagram</i>	24
Gambar 2.7 Contoh <i>Statemachine Diagram</i>	25
Gambar 2.8 Contoh <i>Communication Diagram</i>	26
Gambar 2.9 Contoh <i>Deployment Diagram</i>	27
Gambar 2.10 Contoh <i>Component Diagram</i>	28
Gambar 2.11 Simbol Flowchart.....	29
Gambar 2.12 Simbol Bagan Alur.....	32
Gambar 3.1 Metode Penelitian Yang Digunakan.....	34
Gambar 3.2 Diagram Use Case Aplikasi.....	40
Gambar 3.2 Activity Diagram Aplikasi Toko Emas.....	41
Gambar 3.3 Activity Diagram Mengelola Bar.....	44
Gambar 3.4 Activity Diagram Transaksi Pembe.....	46
Gambar 3.5 Activity Diagram Membeli Bara.....	48
Gambar 3.6 Activity Diagram Melihat Data Baran.....	50
Gambar 3.7 CDM (<i>Conceptual Data Model</i>) Toko emas.....	57
Gambar 3.8 PDM (<i>Physical Data Model</i>) Toko Emas.....	58
Gambar 3.9 Sequence Diagram mengelola data barang.....	60
Gambar 3.10 Sequence Diagram Transaksi Pembelian.....	61
Gambar 3.11 Sequence Diagram Pembeli.....	62
Gambar 3.12 Sequence Diagram Melihat Barang.....	63

Gambar 3.13 Class Diagram Toko Ema.....	64
Gambar 3.14 Interface awal webasi.....	65
Gambar 3.15 Interface Login Pelangg.....	67
Gambar 3.16 Interface Keranjang Belanja.....	66
Gambar 3.17 Interface input alamat pengiriman.....	68
Gambar 3.18 Interfaec konfirmasi pembayaran.....	69
Gambar 3.19 Database Toko Emas.....	74
Gambar 3.20 Tabel Kategori Perhiasan.....	75
Gambar 3.21 DatabaseTabel User.....	75
Gambar 3.22 Database Tabel Produk.....	76
Gambar 3.23 Database Tabel Order.....	77
Gambar 3.24 Database Tabel Produk Cart.....	77
Gambar 3.25 Database Tabel Produk Image.....	78
Gambar 3.26 Halaman Home.....	79
Gambar 3.27 Halaman Login.....	80
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Produk.....	81
Gambar 3.29 Halaman Kategori Cincin.....	82
Gambar 3.30 Halaman Kategori Kalung.....	83
Gambar 3.31 Halaman Menu Toko Emas.....	84
Gambar 3.32 Halaman Keranjang Belanja.....	85
Gambar 3.33 Halaman Register.....	86
Gambar 3.34 Proses Aktivasi Kode Register.....	87
Gambar 3.35 Halaman Form Pengirima.....	87
Gambar 3.36 Tampilan Transaksi Pemesanan Produ..	88
Gambar 3.37 Menu Halaman Produ.....	89
Gambar 3.38 Menu Halaman Order Produk.....	89
Gambar 3.39 Tampilan Uji Coba Register.....	90
Gambar 3.40 Tampilan Uji Input Register.....	90

Gambar 3.41 Tampilan Uji Coba Register Memilih Produk... ..92

Gambar 3.42 Tampilan Uji Coba Register Proses Keranjang.....92

Gambar 3.43 Tampilan Uji Coba Desain Pesanan.....93

DAFTAR TABEL

3.1 Tabel Kategori Pengguna.....	38
3.2 Tabel Skenario Mengelola Barang.....	43
3.3 Tabel Skenario Transaksi Pembelian.....	45
3.4 Tabel Skenario Membeli Barang.....	47
3.5 Tabel Skenario Melihat Data Barang.....	49
3.6 Tabel User.....	52
3.7 Tabel Order.....	53
3.8 Tabel Order.....	54
3.9 Tabel Shopping Cart.....	55
3.10 Tabel Produk Image.....	56
3.11 Tabel Spesifikasi perangkat keras.....	70
3.12 Tabel Pengujian Pembelian.....	72