

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI ONPETS ONLINE



YOSUA KRISTANTO

NPM: 15120017

DOSEN PEMBIMBING

Emmy Wahyuningtyas, S.Kom, M.MT

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
2019

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI ONPETS ONLINE



YOSUA KRISTANTO
NPM : 15120017

DOSEN PEMBIMBING
Emmy Wahyuningtyas, S.Kom., M.MT

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
SURABAYA
2019

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa sepanjang sepengetahuan saya di dalam naskah Tugas Akhir ini tidak ada karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini disebut dalam sumber kutipan dan pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Tugas Akhir ini terdapat unsur-unsur plagiasi, saya bersedia Tugas Akhir ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh (sarjana) dibatalkan, serta diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Surabaya, 30 Juli 2019



Nama : Yosua Kristanto
NPM : 15120017
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas / Universitas : Teknik / UWKS

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
di
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Oleh :

YOSUA KRISTANTO
NPM : 15120017

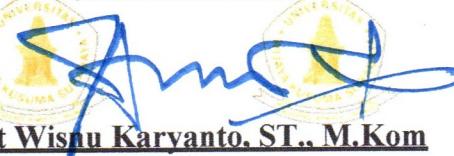
Hari / Tanggal Sidang : Selasa, 16 Juli 2019

Pembimbing


Emmy Wahyuningtyas, S.Kom, M.MT

NIK : 09418-ET

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom

NIK : 11563-ET

Dekan
Fakultas Teknik


Johan Paing H.W, ST., MT.

NIP : 196903102005011002

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa sepanjang sepengetahuan saya di dalam naskah Tugas Akhir ini tidak ada karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini disebut dalam sumber kutipan dan pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Tugas Akhir ini terdapat unsur-unsur plagiasi, saya bersedia Tugas Akhir ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh (sarjana) dibatalkan, serta diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Surabaya, 30 Juli 2019



Nama : Yosua Kristanto
NPM : 15120017
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas / Universitas : Teknik / UWKS

LEMBAR PENGESAHAN REVISI

Judul : Rancang Bangun Aplikasi *OnPets Online*
Oleh : Yosua Kristanto
NPM : 15120017

Telah direvisi pada :

Hari / Tanggal : 25 Juli 2019

Menyetujui :

Dosen Pembimbing :

1. Pembimbing



Emmy Wahyuningtyas
S.Kom, M.MT

NIK : 09418-ET

Dosen Penguji :

1. Penguji I



Ir. Masliyah, M.T
NIK : 12643-ET

2. Penguji II



Ir. FX Wisnu Yudo Untoro,
M.Kom
NIK : 12574-E

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia-Nya Dalam melancarkan dalam penyelesaian tugas akhir yang berjudul “**RANCANG BANGUN APLIKASI ONPETS ONLINE**” sebagai syarat yang harus dipenuhi untuk memperoleh gelar sarjana strata satu pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Penulis menyadari, skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan, dan nasehat dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesehatan dan rahmat selama menyusun Tugas Akhir ini selesai.
2. Orang tua dan keluarga saya yang telah memberikan doa restu dan bantuan moril serta spiritual.
3. Dosen Pembimbing, Ibu Emmy Wahyuningtyas, S.Kom, M.MT yang telah membimbing sampai penyusunan Tugas Akhir ini selesai.
4. Ketua Program Studi Teknik Informatika Nonot Wisnu Karyanto, ST, M.Kom.
5. Teman-teman seperjuangan : Aziez, Yosua, Vivin, Arie, Maya, Julia, Rexy, Bagas, Mas Nur, Mas Rizky dan yang lain, yang selalu membantu dan menemani untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Dengan penulisan Tugas Akhir ini diharapkan dapat menambah pengembangan ilmu teknologi. Penulis menyadari dalam penulisan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan perlu adanya penyempurnaan dari segi penulisan.

Oleh karena itu, penulis akan menerima dan mengucapkan terima kasih atas saran dan kritik yang diberikan yang berguna untuk menuju kearah perbaikan dan pengembangan yang berguna bagi kita semua.

Surabaya, 18 Juli 2019

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Yosua Kristanto". The signature is fluid and cursive, with a large loop on the left and more vertical strokes on the right.

Yosua Kristanto

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN REVISI ...Error! Bookmark not defined.

ABSTRAK..... Error! Bookmark not defined.

KATA PENGANTAR Error! Bookmark not defined.

DAFTAR ISI.....ii

DAFTAR GAMBAR Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL..... Error! Bookmark not defined.

BAB I PENDAHULUAN.... Error! Bookmark not defined.

 1.1 Latar Belakang..... Error! Bookmark not defined.

 1.2 Rumusan Masalah..... Error! Bookmark not defined.

 1.3 Batasan Masalah Error! Bookmark not defined.

 1.4 Tujuan dan Manfaat penelitian Error! Bookmark not defined.

 1.5 Sistematika PenulisanError! Bookmark not defined.

BAB II TINJAUAN PUSTAKAError! Bookmark not defined.

 2.1 *Marketplace* Error! Bookmark not defined.

 2.2 Konsep Dasar *Database* dan *Query*Error! Bookmark not defined.

 2.3 *Data Flow Diagram (DFD)*.....Error! Bookmark not defined.

 2.4 *Entity Relation Diagram (ERD)*Error! Bookmark not defined.

- 2.5 *Hypertext Preprocessor (PHP)* Error! Bookmark not defined.
- 2.6 *XAMPP* Error! Bookmark not defined.
- 2.7 *Sublime Text* Error! Bookmark not defined.
- 2.8 Konsep Dasar CDM dan PDM Error! Bookmark not defined.
- 2.9 *Flowchart*..... Error! Bookmark not defined.
- BAB III METODOLOGI PENELITIAN ..Error! Bookmark not defined.
- 3.1 Tahapan Penelitian..... Error! Bookmark not defined.
- 3.1.1 Perumusan Masalah Error! Bookmark not defined.
- 3.1.2 Studi *Literatur*..... Error! Bookmark not defined.
- 3.1.3 Analisa Kebutuhan.. Error! Bookmark not defined.
- 3.1.4 Desain Sistem..... Error! Bookmark not defined.
- 3.1.5 Implementasi..... Error! Bookmark not defined.
- 3.1.6 Pengujian Sistem..... Error! Bookmark not defined.
- 3.1.7 Dokumentasi Error! Bookmark not defined.
- 3.2 *Flowchart* dan Proses Bisnis Error! Bookmark not defined.
- 3.2.1 *Flowchart* Proses Bisnis PemesananError! Bookmark not defined.
- 3.2.2 *Flowchart* Proses Bisnis Pemenuhan Pesanan.Error! Bookmark not defined.
- 3.2.3 *Flowchart* Proses Bisnis Konfirmasi Pembayaran..... Error! Bookmark not defined.

3.2.4 *Flowchart* Proses Bisnis Pemesanan Jasa.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3 *Data Flow Diagram* Level 1**Error! Bookmark not defined.**

3.4 *Data Flow Diagram* Level 2 Pencairan Transfer ...**Error! Bookmark not defined.**

3.5 *Conceptual Data Model (CDM)* ...**Error! Bookmark not defined.**

3.6 *Physical Data Model (PDM)***Error! Bookmark not defined.**

3.7 Rancangan *User Interface* pada aplikasi *OnPets* ...**Error! Bookmark not defined.**

3.7.1 Rancangan *User Interface* Registrasi *Customer***Error! Bookmark not defined.**

3.7.2 Rancangan *User Interface* Registrasi *Vendor*..**Error! Bookmark not defined.**

3.7.3 Rancangan *User Interface Login* ..**Error! Bookmark not defined.**

3.7.4 Rancangan *User Interface Homepage***Error! Bookmark not defined.**

3.7.5 Rancangan *User Interface* Penjualan Produk ..**Error! Bookmark not defined.**

3.7.6 Rancangan *User Interface Admin* .**Error! Bookmark not defined.**

3.7.7 Rancangan *User Interface Vendor***Error! Bookmark not defined.**

3.7.8 Rancangan *User Interface Customer***Error! Bookmark not defined.**

- 3.7.9 Rancangan *User Interface* Keranjang Belanja.**Error! Bookmark not defined.**
- 3.7.10 Rancangan *User Interface* Proses Pembayaran **Error! Bookmark not defined.**
- 3.7.11 Rancangan *User Interface Detail* Belanja**Error! Bookmark not defined.**
- 3.7.12 Rancangan *User Interface* Laporan Pendapatan Admin **Error! Bookmark not defined.**
- 3.7.13 Rancangan *User Interface* Laporan Omset Vendor **Error! Bookmark not defined.**
- BAB IV _IMPLEMENTASI DAN UJI COBA.....Error! Bookmark not defined.**
- 4.1 Implementasi **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.1 Halaman Registrasi . **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.2 Halaman *Login*..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.3 Halaman *Homepage***Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.4 Halaman Pilihan Produk **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.5 Halaman Penjualan Produk....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.6 Halaman *User Admin* **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.7 Halaman *Master Kategori*.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.8 Halaman Permintaan *Vendor* Baru**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.9 Halaman Penjualan *Admin*.....**Error! Bookmark not defined.**

- 4.1.10 Halaman *User Petshop***Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.11 Halaman Kategori Penjualan**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.12 Halaman Atur Produk**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.13 Halaman Penjualan *Petshop* **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.14 Halaman Tambah Stok Produk ...**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.15 Halaman Monitoring Penyewaan**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.16 Halaman Laporan Omset *Vendor***Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.17 Halaman Laporan Pendapatan *Admin***Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.18 Halaman *User Customer*.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.19 Halaman Keranjang Belanja **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.20 Halaman Pembayaran dan Pengiriman**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.21 Halaman *Detail Belanja*.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.22 Halaman Notifikasi Belanja.**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.23 Halaman *Detail Transaksi*....**Error! Bookmark not defined.**

- 4.1.24 Halaman *Form* Konfirmasi Transaksi**Error!**
Bookmark not defined.
- 4.1.25 Halaman Notifikasi Telah Konfirmasi
Pembelian..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.26 Halaman *Detail* Penjualan Produk.....**Error!**
Bookmark not defined.
- 4.1.27 Halaman Konfirmasi *Administrasi Pengiriman*
..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.28 Halaman Notifikasi Data Konfirmasi
Pengiriman **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.29 Halaman Pesan *Email* Pada *Customer*.....**Error!**
Bookmark not defined.
- 4.1.30 Halaman Konfirmasi Kedatangan Barang**Error!**
Bookmark not defined.
- 4.1.31 Halaman Transaksi Sudah di Konfirmasi**Error!**
Bookmark not defined.
- 4.1.32 Halaman Konfirmasi Transaksi Terakhir
Admin **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.33 Halaman Notifikasi Konfirmasi Transaksi
Final **Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.34 Halaman Notifikasi Konfirmasi Transaksi
Disetujui..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2 *Database* Sistem **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.1 *Database* Menu **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.2 *Database* Jasa..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.3 *Database* Produk..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.4 *Database* Kategori Produk..... **Error! Bookmark not defined.**

- 4.2.5 *Database Stok Barang***Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.6 *Database Pembelian* **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.7 *Database Keuntungan Admin* **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.8 *Database Keuntungan Vendor*.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.9 *Database User* **Error! Bookmark not defined.**
- 4.2.10 *Database Vendor*... **Error! Bookmark not defined.**
- 4.3 Hasil Uji Coba**Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.1 Tampilan Registrasi **Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.2 Tampilan *Login* **Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.3 Tampilan *Homepage***Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.4 Tampilan *Home Admin***Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.5 Tampilan Laporan Pendapatan *Admin***Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.6 Tampilan *Home Vendor*.....**Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.7 Tampilan Tambah Produk *Vendor***Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.8 Tampilan Laporan Omset *Vendor*.**Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.9 Tampilan *Home Customer***Error! Bookmark not defined.**
 - 4.3.10 Tampilan Pemilihan Produk **Error! Bookmark not defined.**

4.3.11 Tampilan Keranjang Belanja **Error! Bookmark not defined.**

4.3.12 Tampilan Proses Pembayaran**Error! Bookmark not defined.**

4.3.13 Tampilan *Detail* Belanja**Error! Bookmark not defined.**

BAB V _PENUTUPError! Bookmark not defined.****

5.1 Kesimpulan.....**Error! Bookmark not defined.**

5.2 Saran**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKAError! Bookmark not defined.****

LAMPIRAN.....Error! Bookmark not defined.****

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Komponen <i>DFD</i>	12
Tabel 2.2. Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	26
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Tampilan Registrasi	100
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Tampilan <i>Login</i>	101
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Tampilan <i>Homepage</i>	102
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Tampilan <i>Home Admin</i>	103
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Tampilan Laporan Pendapatan <i>Admin</i>	104
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Tampilan <i>Home Vendor</i>	105
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Tampilan Tambah Produk <i>Vendor</i>	106
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Tampilan Laporan Omset <i>Vendor</i>	107
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Tampilan <i>Home Customer</i>	108
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Tampilan Pemilihan Produk	108
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Tampilan Keranjang Belanja ...	109
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Tampilan Proses Pembayaran..	110
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Tampilan <i>Detail Belanja</i>	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model bisnis <i>e-marketplace</i>	7
Gambar 2.2 <i>The temple framework</i>	9
Gambar 2.3 Keuntungan dan batasan <i>marketplace</i>	10
Gambar 2.4 Simbol <i>ERD</i>	15
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	27
Gambar 3.2 <i>DFD Level Context</i>	29
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> proses bisnis pemesanan	33
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> proses bisnis pemenuhan pesanan	35
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> proses bisnis konfirmasi pemesanan	37
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> proses bisnis pemesanan jasa.....	39
Gambar 3.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	40
Gambar 3.8 <i>Data Flow Diagram</i> level 2.....	41
Gambar 3.9 <i>Conceptual Data Model</i>	43
Gambar 3.10 <i>Physical Data Model</i>	45
Gambar 3.11 Rancangan <i>user interface</i> registrasi <i>customer</i>	46
Gambar 3.12 Rancangan <i>user interface</i> registrasi <i>vendor</i> ...	47
Gambar 3.13 Rancangan <i>user interface login</i>	48
Gambar 3.14 Rancangan <i>user interface Homepage</i>	49
Gambar 3.15 Rancangan <i>user interface</i> penjualan produk ..	50
Gambar 3.16 Rancangan <i>user interface admin</i>	51
Gambar 3.17 Rancangan <i>user interface vendor</i>	52
Gambar 3.18 Rancangan <i>user interface customer</i>	53
Gambar 3.19 Rancangan <i>user interface keranjang belanja</i>	54

Gambar 3.20 Rancangan <i>user interface</i> proses pembayaran	55
Gambar 3.21 Rancangan <i>user interface detail</i> belanja	56
Gambar 3.22 Rancangan <i>user interface</i> laporan pendapatan <i>admin</i>	57
Gambar 3.23 Rancangan <i>user interface</i> laporan omset <i>vendor</i>	58
Gamar 4.1 Halaman registrasi pada <i>Customer</i>	60
Gambar 4.2 Halaman registrasi <i>Petshop</i>	61
Gambar 4.3 Halaman <i>Login user</i>	62
Gambar 4.4 Halaman <i>Homepage</i>	63
Gambar 4.5 Halaman Pilihan Produk.....	64
Gambar 4.6 Halaman Penjualan Produk	65
Gambar 4.7 Halaman <i>User Admin</i>	66
Gambar 4.8 Halaman <i>Master Kategori</i>	67
Gambar 4.9 Halaman Permintaan <i>Vendor</i> Baru.....	68
Gambar 4.10 Halaman Penjualan <i>Admin</i>	69
Gambar 4.11 Halaman <i>User Petshop</i> aplikasi <i>Onpets</i>	70
Gambar 4.12 Halaman Kategori Penjualan.....	71
Gambar 4.13 Halaman Atur Produk.....	72
Gambar 4.14 Halaman Penjualan <i>Petshop</i>	73
Gambar 4.15 Halaman Tambah Stok Produk.....	74
Gambar 4.16 Halaman Monitoring Penyewaan	75
Gambar 4.17 Halaman Laporan Omset <i>Vendor</i>	76
Gambar 4.18 Halaman Laporan Pendapatan <i>Admin</i>	77
Gambar 4.19 Halaman <i>User Customer</i>	78
Gambar 4.20 Halaman Keranjang Belanja.....	79
Gambar 4.21 Halaman Pembayaran dan Pengiriman.....	80
Gambar 4.22 Halaman <i>Detail Belanja</i>	81
Gambar 4.23 Halaman Notifikasi Belanja	82

Gambar 4.24 Halaman <i>Detail</i> Transaksi	83
Gambar 4.25 Halaman <i>Form</i> Konfirmasi Transaksi	84
Gambar 4.26 Halaman Notifikasi Telah Konfirmasi Pembelian	85
Gambar 4.27 Halaman <i>Detail</i> Penjualan Produk	86
Gambar 4.28 Halaman Konfirmasi <i>Administrasi Pengiriman</i>	87
Gambar 4.29 Halaman Notifikasi Data Konfirmasi Pengiriman	87
Gambar 4.30 Halaman Pesan <i>Email</i> Pada <i>Customer</i>	88
Gambar 4.31 Halaman Konfirmasi Kedatangan Barang.....	89
Gambar 4.32 Halaman Transaksi Sudah Dikonfirmasi	89
Gambar 4.33 Halaman Konfirmasi Transaksi Terakhir <i>Admin</i>	90
Gambar 4.34 Halaman Notifikasi Konfirmasi Transaksi <i>Final</i>	91
Gambar 4.35 Halaman Notifikasi Konfirmasi Transaksi Disetujui	92
Gambar 4.36 <i>Database</i> Menu	93
Gambar 4.37 <i>Database</i> Jasa	94
Gambar 4.38 <i>Database</i> Produk	95
Gambar 4.39 <i>Database</i> Kategori Produk	96
Gambar 4.40 <i>Database</i> Stok Barang	97
Gambar 4.41 <i>Database</i> Pembelian	98
Gambar 4.42 <i>Database</i> Keuntungan <i>Admin</i>	98
Gambar 4.43 <i>Database</i> Keuntungan <i>Vendor</i>	99
Gambar 4.44 <i>Database</i> <i>User</i>	99
Gambar 4.45 <i>Database</i> <i>Vendor</i>	100

LAMPIRAN

RANCANG BANGUN APLIKASI ONPETS ONLINE

Yosua Kristanto

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik

Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

yosua435@gmail.com

ABSTRAK

Aplikasi *OnPets* adalah media penyedia layanan jual dan beli atau *marketplace* khusus *petshop* berbasis *web*. Tidak adanya *marketplace petshop*, membuat para pemelihara hewan kesusahan dan bingung untuk membeli kebutuhan hewan peliharaannya, menjual hewan peliharaan, menyewa hewan atau kandang, serta menitipkan hewan.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi *marketplace* yang bisa menyelesaikan kendala-kendala yang dialami oleh para pemelihara hewan peliharaan. Desain aplikasi *marketplace OnPets* yang dibuat meliputi, daftar nama toko *petshop*, fitur jual dan beli, fitur penyewaan, fitur penitipan hewan, serta fitur *transaksi*. Kebutuhan system aplikasi ini diantaranya para pelanggan dapat mencari segala kebutuhan hewan peliharaannya pada toko *petshop* yang ada dalam aplikasi OnPets.

Kata Kunci : marketplace, petshop, OnPets, Web.