

TUGAS AKHIR
SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN BIRI DI
DESA BENA KABUPATEN NGADA NUSA
TENGGARA TIMUR



SAFIRA
NPM: 19120034
DOSEN PEMBIMBING
Tjatusari Widiartin, S.Kom., M.Kom

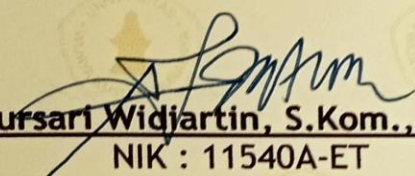
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
2024

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi salah satu
syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom)
di
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

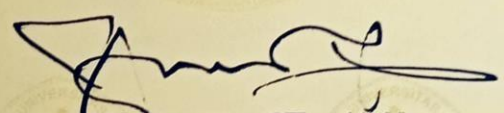
Oleh :
SAFIRA
NPM : 19120034

Hari/Tanggal Sidang : kamis, 20 Juli 2023

Pembimbing

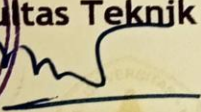

Tjatusari Widiartin, S.Kom., M.Kom.
NIK : 11540A-ET

**Ketua Program Studi
Informatika**


Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom.
NIK : 11563-ET



**Dekan
Fakultas Teknik**


Johan Paing Heru Waskito, ST., MT.
NIP : 196903102005011002

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul : Sistem Penjualan Kain Tenun Biri Di
Desa Bena Kabupaten Ngada Nusa
Tenggara Timur.

Oleh : Safira

NPM : 19120034

Telah diuji pada:

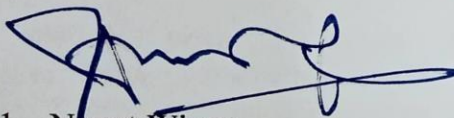
Hari : Kamis

Tanggal : 20 Juni 2023

Tempat : F 207

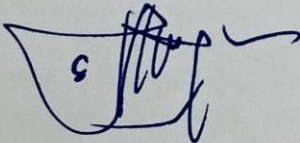
Disetujui

Dosen Penguji



1. Nnnot Wisnu
Karyanto, ST. M.Kom

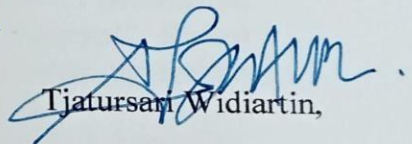
NIK: 11563-ET



2. Ir. Maslihah, MT

NIK: 12643-ET

Dosen Pembimbing



S.Kom., M.Kom

NIK: 11540A-ET

SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN BIRI DI DESA BENA KABUPATEN NGADA NUSA TENGGARA TIMUR

Program Studi Informatika Fakultas Teknik

Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

safira.tukan00@gmail.com

ABSTRAK

Di era teknologi saat ini perkembangan teknologi informasi sangat berperan penting dalam suatu bisnis baik dalam lingkungan besar maupun kecil. Tujuan dari pembuatan sistem penjualan Kain Tenun Biri ini adalah untuk membantu penjualan dan promosi Kain Tenun Biri secara *online*. Sistem ini juga memudahkan masyarakat untuk mengetahui informasi mengenai produk Kain Tenun Biri yang dihasilkan di Desa Bena.

Metode yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak ini adalah metode *Waterfall*. Dalam metode *Waterfall* terdapat beberapa tahapan terstruktur diantaranya adalah: Analisa kebutuhan, desain sistem dan perangkat lunak, implementasi, integrasi dan pengujian, operasi dan pemeliharaan.

Dalam merancang *website* Sistem penjualan Kain Tenun di Desa Bena ini, dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MYSQL* sebagai *databasenya*. Penelitian ini menghasilkan sebuah perancangan sistem informasi yang memberikan informasi produk dan penjualan produk sehingga pekerjaan sebelumnya yang

dilakukan secara manual bisa terkomputerisasi secara baik.

Dari hasil implementasi hingga pengujian sistem ini dapat bekerja sesuai dengan kebutuhan pada sistem. Sistem dapat melakukan pengolahan data secara dinamis dengan menggunakan fungsi *crud* (*create, read, update, delete*) dan sistem dapat mencetak nomor resi setelah pembayaran dan laporan dari *customer* yang telah melakukan pembelian, serta sistem juga dapat mengolah data seperti informasi dalam bentuk grafik, penyajian data lebih sistematis, dan informasi yang dikelola lebih aman karena fungsi *login* sistem telah digunakan.

Kata Kunci: Sistem penjualan, promosi, Kain Tenun Biri, *Website, Waterfall*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah yang maha pengasih dan maha penyayang karena telah melimpahkan rahmat karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir dengan judul “SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN BIRI DI DESA BENA KABUPATEN NGADA”, dengan baik guna memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini tidak dapat diselesaikan dengan baik tanpa dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan limpah terimakasih kepada:

1. Bapak Johan Paing Heru Waskito, ST, MT selaku dekan Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
2. Bapak Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 <i>State Of Art</i>	6
2.2 Sejarah Kain Tenun Biri Di Kabupaten Ngada	8
2.2.1. Jenis – jenis Kain Tenun	10
2.2.2. Jenis Hasil Produksi Kain Tenun Biri	11
2.2.3. Pengrajin produksi kain Tenun Biri	14
2.3 Pengertian Sistem Informasi	15
2.4 Pengertian penjualan	17

2.4.1	Aktivitas Penjualan	17
2.4.2	jenis penjualan.....	18
2.5	Model <i>E-commerce</i>	20
2.6	Metode Pengembangan Sistem.....	23
2.7	<i>Data Flow Diagram</i>	26
2.8	Pengertian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	27
2.9	Pengertian Internet	29
2.10	Pengertian <i>Website</i>	29
2.11	Pengertian PHP	30
2.12	Pengertian MYSQL	31
2.13	Pengertian XAMPP.....	31
2.14	<i>Flowchart</i>	32
BAB III	METODE PENELITIAN	34
3.1	Alur penelitian	34
3.2	Identifikasi Masalah dan <i>User Requirement</i> ...	35
3.3	Analisa Sistem	35
3.4	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	36
3.4.1.	DFD Level Konteks	36
3.4.2.	DFD Level 0.....	37
3.4.3.	DFD Level 1 proses 1	38
3.4.4.	DFD Level 1 Proses 2	38
3.4.5.	DFD Level 1 Proses 3	39
3.4.6.	DFD Level 1 Proses 4	40

3.4.7.	DFD Level 1 Proses 5	40
3.5	Desain Sistem.....	41
3.5.1.	Desain Basis Data.....	42
3.5.1.1	Conceptual Data Model (<i>CDM</i>).....	42
3.5.1.2	Physical Data Model (<i>PDM</i>).....	43
3.5.2.	Desain Algoritma	44
3.5.2.1	Flowchart Proses Registrasi	44
3.5.2.2	Flowchart Proses Login.....	45
3.5.2.3	Flowchart Proses Pemesanan Produk Kain Tenun Biri.....	46
3.5.2.4.	Menampilkan Informasi Total Penjualan Per Periode	47
3.5.3	<i>Desain Interface</i>	48
3.5.3.1	Desain Interface Halaman Utama.....	49
3.5.3.2	Desain Interface Halaman registrasi.....	49
3.5.3.3	Desain Interface Halaman Login.....	50
3.5.3.4	Desain Interface Halaman Pemesanan	51
3.5.3.5	Desain Interface Halaman Checkout.....	51
3.5.3.6	Desain Interface halaman Pembayaran ...	52
3.6	Membangun Sistem	53
3.7	Pengujian Sistem.....	53
3.7.1.	Black-box Testing	53
3.7.2	Acceptance Test	54
3.8	Dokumentasi	55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Uji Coba program	56
4.1.1. Menampilkan <i>Product</i> Kain Tenun Biri .	56
4.1.2 Uji coba Pembelian Secara <i>Online</i>	62
4.1.3 Menampilkan Status pembelian <i>Product</i> kain Tenun Biri.....	65
4.1.4 Menampilkan Informasi Produk Yang Paling Banyak Terjual.....	68
4.1.5 Menampilkan Informasi Total Pendapatan Pada Periode Tertentu.....	68
4.2 Pembahasan	71
BAB V PENUTUP	74
4.2 Kesimpulan	74
4.3 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA.....	76
LAMPIRAN	79