

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK UMKM FROZEN FOOD TR BERBASIS WEB



**EGA ALDISON PUTRA
NPM : 17120026**

**DOSEN PEMBIMBING
Nonot Wisnu Karyanto, ST. M.Kom.**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
SURABAYA
2024**

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi salah satu
syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom)

di

Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
Oleh :

EGA ALDISON PUTRA

NPM : 17120026

Hari/Tanggal Sidang : Senin /21 Juli 2024

Pembimbing

Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom.

NIK : 11563-ET

Ketua Program Studi
Informatika

Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom.

NIK : 11563-ET

Dekan
Fakultas Teknik

Johan Paing Heru Waskito, ST., MT.

NIK : 196903102005011002

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Frozen Food TR UMKM Berbasis Web.

Oleh : Ega Aldison Putra
NPM : 17120026
Hari : Senin
Tanggal : 21 July 2024
Tempat : Ruang Baca Fakultas Teknik

Menyetujui:

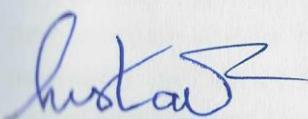
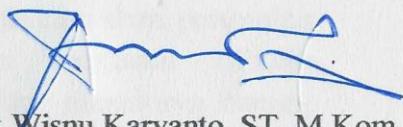
Dosen Penguji :

Dosen Pembimbing :

1. Syofiya Syidada, S.kom.
NIK : 09416-ET

1. Nonot Wisnu Karyanto, ST. M.Kom.
NIK : 11563-ET

2. Lestari Retnawati, S.Kom., M.MT.
NIK : 16762A-ET



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK FROZEN FOOD TR UMKM BERBASIS WEB

Ega Aldison Putra
Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
egaaldisoputra@gmail.com

ABSTRAK

Penjualan adalah proses kegiatan menjual yang langsung berhubungan dengan konsumen. *frozen food* TR (tiara) merupakan usaha yang bergerak dibidang olahan makanan beku. Sistem yang berjalan saat ini, konsumen harus mendatangi toko secara langsung untuk melakukan pemesanan.

Masalah yang dihadapi selama ini penjualan masih banyak mengalami kendala seperti pengelolaan data penjualan yang masih secara manual dengan mencatat dibuku membutuhkan waktu yang lama dan keluar masuknya barang masih belum terdata dengan baik sehingga menyebabkan terjadinya berkas hilang. Kemudian proses transaksi pembayaran masih melakukan secara tunai sehingga *invoice* penjualan belum terkelola dengan baik dan terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan.

Hasil dari penelitian ini untuk memberikan solusi dan mempermudah pengaksesan laporan penjualan sehingga membantu mempercepat pekerjaan secara akurat.

Kata kunci : RAD, Produk, UMKM *Food Frozen TR*.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PENJUALAN PRODUK UMKM FROZEN FOOD TR BERBASIS WEB* ”.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan Tugas Akhir pada program Strata-1 di Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Penulis menyadari dalam penyusunan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Johan Paing H.W, ST.MT sebagai Dekan Fakultas Teknik.
2. Bapak Nonot Wisnu Karyanto, ST.M.Kom sebagai Kaprodi Informatika dan Pembimbing Tugas Akhir.
3. selaku dosen penguji yang telah memberi masukan dan arahan kepada penulis
4. Segenap Dosen Program Studi Informatika Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama masa perkuliahan.
5. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada penulis.
6. Teman – teman yang telah memberikan semangat kepada penulis.

Semoga Allah membala kebaikan terhadap semua pihak yang

membantu penulis dalam menyelesaikan tugas Akhir ini.

Surabaya, 10 july 2024

Ega Aldison Putra

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Sistem Informasi Penjualan.....	6
2.2 Penjualan	7
2.3 Sistem Informasi.....	7
2.4 UMKM	8
2.5 Sistem	9
2.5.1 <i>Karakteristik Sistem</i>	9
2.5.2 <i>Klasifikasi Sistem</i>	11
2.6 Basis Data.....	12

2.6.1	<i>Jenis Database Yang Digunakan</i>	12
2.7	Internet.....	16
2.8	Website.....	16
2.9	Web Application.....	17
2.10	E-Commerce.....	17
2.11	Marketplace	17
2.12	Brand Awareness.....	18
2.13	Data Flow Diagram (DFD).....	18
2.14	Entity Relationship Diagram (ERD)	19
2.15	Metode RAD (Rapid Application Development)	20
2.16	HTML dan HTTP	20
2.16.1	<i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	20
2.16.2	<i>Hypertext Transfer Protocol (HTTP)</i>	20
BAB 3	METODE PENELITIAN	22
3.1	Tahapan Penelitian	22
3.2	Analisis Kebutuhan.....	23
a.	Kebutuhan User	23
1.	<i>Kebutuhan Pelanggan:</i>	23
b.	<i>Kebutuhan sistem</i>	24
3.3	Analisis Sistem	24
3.4	Perancangan	25
3.5	Implementasi.....	25
3.6	Pengujian	26

3.7 Penyusunan Laporan	26
3.8 Gambaran FlowChart Bisnis.....	26
BAB 4	28
HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Proses Bisnis	28
4.2 Data Flow Diagram.....	29
4.2.1 DFD Level 1	29
4.2.2 DFD Level 2 Proses Pemesanan	30
4.2.3 DFD Level 2 Proses Kelola Pembayaran.....	30
4.3 Perancangan Database	31
4.3.1. Conceptual Data Model (CDM)	31
4.3.2. Physical Data Model (PDM)	31
4.4 Perancangan Desain UI.....	32
4.4.1. Perancangan UI Halaman Landing Page	32
4.4.4. Perancangan UI Halaman Login	34
4.4.5 Perancangan UI Halaman Register	34
4.4.6 Perancangan UI Halaman Dashboard Pelanggan.....	35
4.4.7 Perancangan UI Halaman Cart	35
4.4.8 Perancangan UI Halaman Checkout.....	36
4.4.9 Perancangan UI Halaman Payment.....	37
4.4.10 Perancangan UI Halaman Dashboard admin	38
4.4.11 Perancangan UI Halaman Tambah Menu... ..	39

<i>4.4.12 Perancangan UI Halaman List Makanan....</i>	40
<i>4.4.13 Perancangan UI Halaman List Minuman ...</i>	41
<i>4.5 Implementasi Basis Data Phpmyadmin</i>	42
<i> 4.5.1 Struktur Tabel Admin.....</i>	42
<i> 4.5.2 Struktur Tabel Customer.....</i>	42
<i> 4.5.3 Struktur Tabel Gambar.....</i>	43
<i> 4.5.4 Struktur Tabel Menu</i>	43
<i> 4.5.5 Struktur Tabel Order</i>	44
<i>4.6 Implementasi User Interface.....</i>	45
<i> 4.6.1 Implementasi User Interface Landing</i>	45
<i> 4.6.2 Implementasi User Interface Login</i>	48
<i> 4.6.3 Implementasi User Interface Register</i>	49
<i> 4.6.4 Implementasi User Interface Dashboard Customer</i>	50
<i> 4.6.6 Implementasi User Interface Cart</i>	51
<i> 4.6.6 Implementasi User Interface Cart</i>	52
<i>4.7 Pengujian Black Box</i>	53
<i> 4.7.1. Halaman Register</i>	53
<i> 4.7.1. Halaman Login</i>	54
<i> 4.7.1. Halaman Pemesanan</i>	55
<i> 4.7.1. Halaman Tambah Menu</i>	56
<i> 4.7.1. Halaman Delete item</i>	57
<i>BAB 5</i>	58
<i>PENUTUP</i>	58

5.1 Kesimpulan	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	22
Gambar 3.2 <i>Flowchart Proses Bisnis</i>	26
Gambar 4.1 DFD Level 1	30
Gambar 4.2 DFD Level 2 Proses Pemesanan.....	31
Gambar 4.3 DFD Level 2 Kelola Pembayaran.....	31
Gambar 4.4 <i>Conceptual Data Model</i>	32
Gambar 4.5 <i>Physical Data Model</i>	33
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Pemesanan.....	26
Gambar 4.7 <i>Landing Page</i>	26
Gambar 4.8 <i>Login Page</i>	26
Gambar 4.9 <i>Register Page</i>	26
Gambar 4.10 <i>Dashboard Page</i>	26
Gambar 4.11 <i>Cart Page</i>	40
Gambar 4.12 <i>Checkout Page</i>	41
Gambar 4.13 <i>Payment Page</i>	42
Gambar 4.14 <i>Admin Page</i>	43
Gambar 4.15 <i>Menu add Page</i>	44
Gambar 4.16 <i>List Food Page</i>	45
Gambar 4.17 <i>List Beverage Page</i>	46
Gambar 4.18 Struktur Tabel Admin.....	47
Gambar 4.19 Struktur Tabel Customer	48
Gambar 4.20 Struktur Tabel Menu.....	49
Gambar 4.21 Struktur Tabel Order.....	50
Gambar 4.22 Implementasi Landing Page	51
Gambar 4.23 Implementasi <i>Login</i>	52
Gambar 4.22 Implementasi Dashboard Pelanggan	53
Gambar 4.22 Implementasi Cart Page	54

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Proses Bisnis	54
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Halaman Register.....	61
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Halaman Login.....	62
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Halaman Pemesanan.....	63
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Halaman Tambah Menu.....	64
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Halaman Delete Item.....	65