


BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL

4.1 *Rancangan User*

4.1.1 *Register User*

Pada form *register*, *user* akan memasukkan *user* name, email, password, phone number, tanggal lahir jika *user* tidak memasukkan atau mengisi data ini maka *user* tidak dapat masuk seperti gambar 4.1



The image shows a registration form with the following fields and values:

Field Label	Value
User Name	User Name
Email	rb@gmail.com
Password	password
Phone Number	No. telephone
mm/dd/yyyy	Tanggal lahir

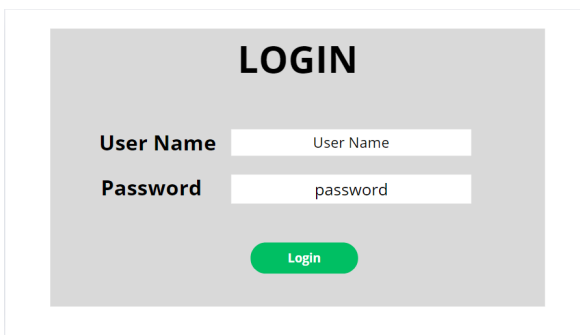
At the bottom of the form is a blue button labeled "Login Register".

Gambar 4. 1 Register *User*

4.1.2 *Login User*

Pada halaman *login* ini *user* akan memasukkan email dan password kemudian klik tombol *login* agar sistem bisa memasukkan

user ke halaman utama. jika *user* salah memasukkan atau mengisi tidak benar maka *user* tidak dapat masuk seperti pada gambar 4.2

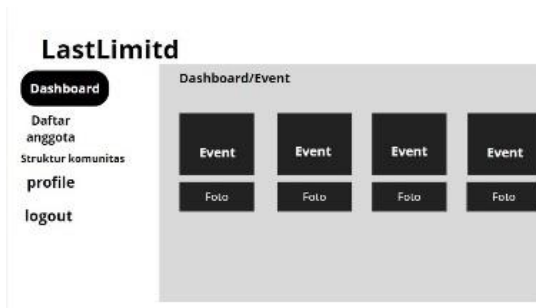


The image shows a login form with a light gray background. At the top center, the word "LOGIN" is written in bold, black, uppercase letters. Below this, there are two rows of labels and input fields. The first row has the label "User Name" in bold black text followed by a white rectangular input field containing the text "User Name". The second row has the label "Password" in bold black text followed by a white rectangular input field containing the text "password". Below these two rows is a green rounded rectangular button with the word "Login" written in white text.

Gambar 4. 2 Login *User*

4.1.3 Halaman Utama

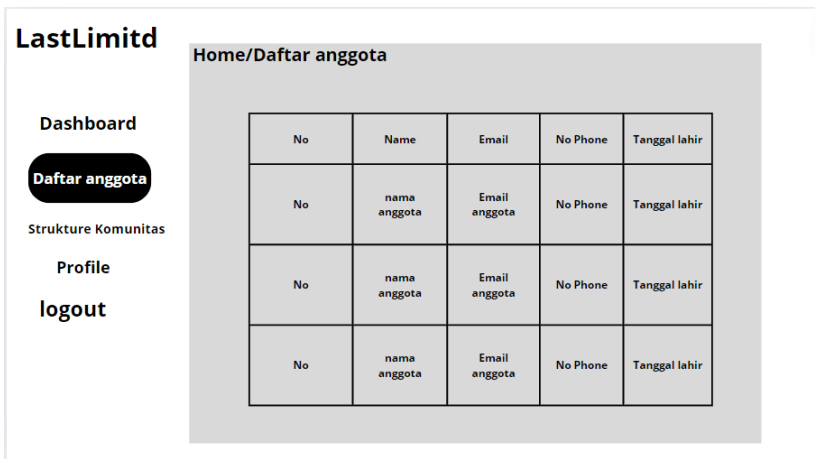
Jika *user* sudah masuk ke dalaman sistem maka menampilkan halaman utama ini yang berisi jadwal *event*, Lokasi, tanggal, dan dokumentasi dan dapat memfilter bulan dan tahun agar mudah melihatnya seperti pada gambar 4.3



Gambar 4. 3 Halaman Utama

4.1.4 Halaman Daftar Anggota

Jika *user* ingin melihat halaman daftar anggota *user* tinggal menekan atau pilihan untuk melihat daftar anggota menampilkan nama, email, phone number, tanggal lahir para anggota dan bisa melihat seberapa aktif *user* mengikuti *event* seperti pada gambar 4.4



Gambar 4. 4 Halaman Daftar Anggota

4.1.5 Halaman Struktur Komunitas

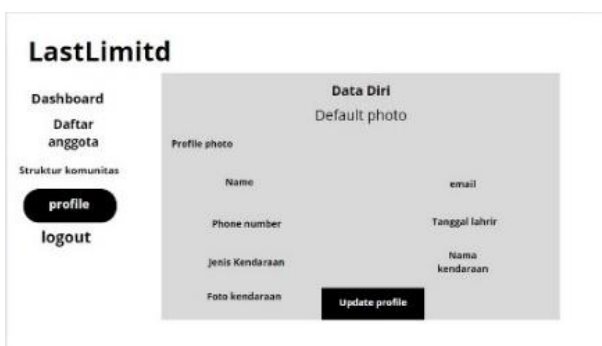
Jika *user* membuka halaman selanjutnya maka *user* dapat melihat structure komunitas yang berisi struktur anggota seperti ketua, wakil, bendahara 1 dan 2, sekertaris 1 dan 2 seperti pada gambar 4.5



Gambar 4. 5 Halaman Struktire Komunitas

4.1.6 Halaman Profile

Pada halaman ini *user* dapat mengisi data diri masing masing seperti nama, email, no.telfon, tanggal lahir, jenis kendaraan, nama kendaraan, foto kendaraan dan foto profil *user* pada gambar 4.6



Gambar 4. 6 Halaman Profile

4.1.7 Halaman Logout

Jika *user* menekan halaman logout maka keluar tulisan “apakah anda ingin keluar” dan *user* akan memilih “oke atau no” seperti pada gambar 4.7

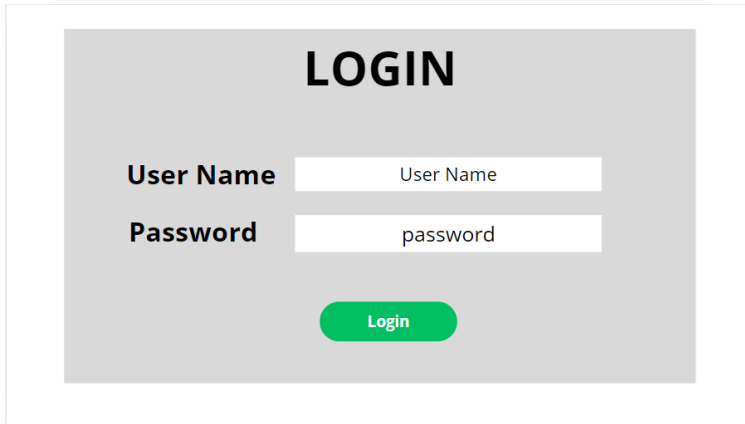


Gambar 4. 7 halaman Logout

4.2 Rancangan Admin

4.2.2 Login Admin

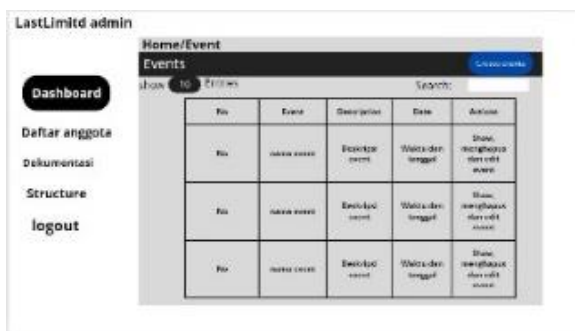
Pada halaman ini admin memasukkan *username* dan password untuk masuk kehalaman *web* lalu klik tombol *login* jika tidak melakukan *register* atau pengisian salah maka tidak dapat masuk ke halaman utama seperti pada gambar 4.9



Gambar 4. 8 Login Admin

4.2.3 Halaman Utama

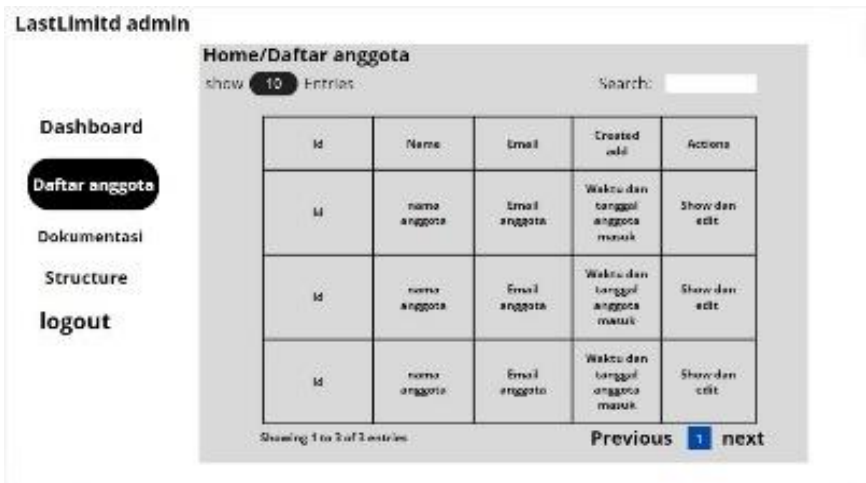
Pada halaman ini admin dapat membuat jadwal *event*, menghapus jadwal *event* dan memunculkan notifikasi *event* masuk ke wa anggota seperti pada gambar 4.10



Gambar 4. 9 Halaman Utama

4.2.4 Halaman Daftar Anggota

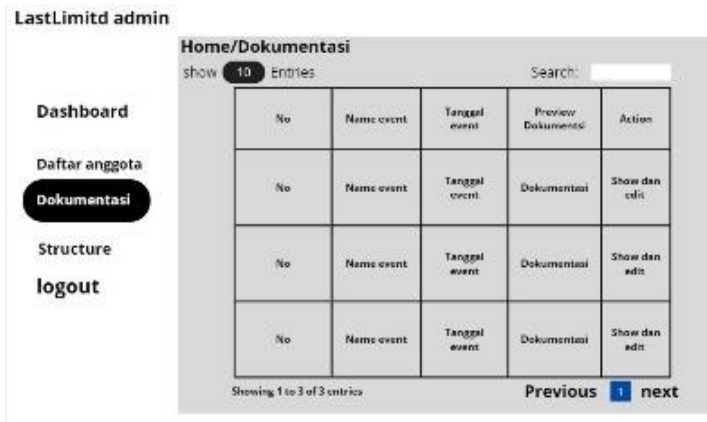
Jika ingin ke halaman ini admin dapat memilih untuk melihat halaman daftar anggota, pada halaman ini admin juga dapat mengelola data anggota dan menginput anggota yang aktif seperti pada gambar 4.10



Gambar 4. 10 Halaman Daftar Anggota

4.2.5 Halaman Dokumentasi

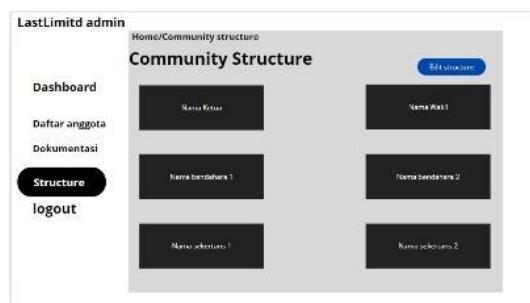
Pada halaman ini admin dapat memasukkan dokumentasi *event* dengan cara menambahkan foto kedalam sistem dengan cara menekan bottom “upload dokumentasi” yang ada di kolom setiap *event* seperti pada gambar 4.12



Gambar 4. 12 Halaman Dokumentasi

4.2.6 Halaman Structure

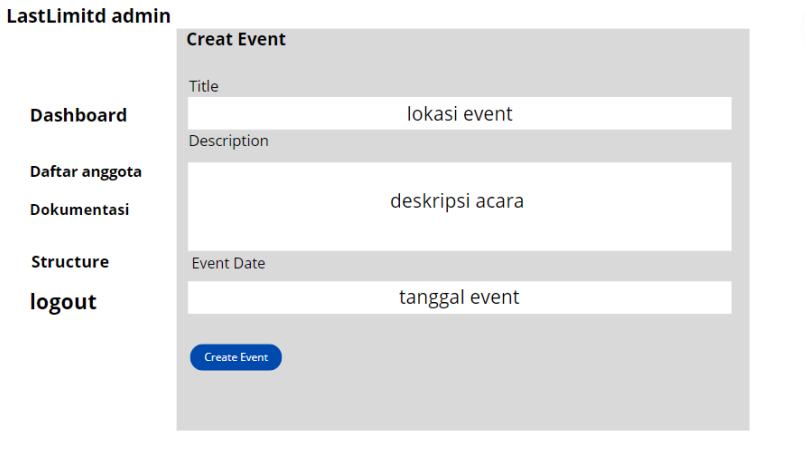
Pada halaman ini admin dapat mengelola structure anggota jika admin ingin merubah nama structure anggota admin dapat menekan bottom “Edit Structure” seperti gambar 4.13



Gambar 4. 13Halaman Structure

4.2.7 Membuat Event

Pada halaman utama lalu klik *creat event* untuk membuat *event* lali sistem akan masuk kedalam pembuatan *event* admin akan mengisi kolom tersebut setelah mengisi kolom admin dapat menguploadnya seperti pada gambar 4.15

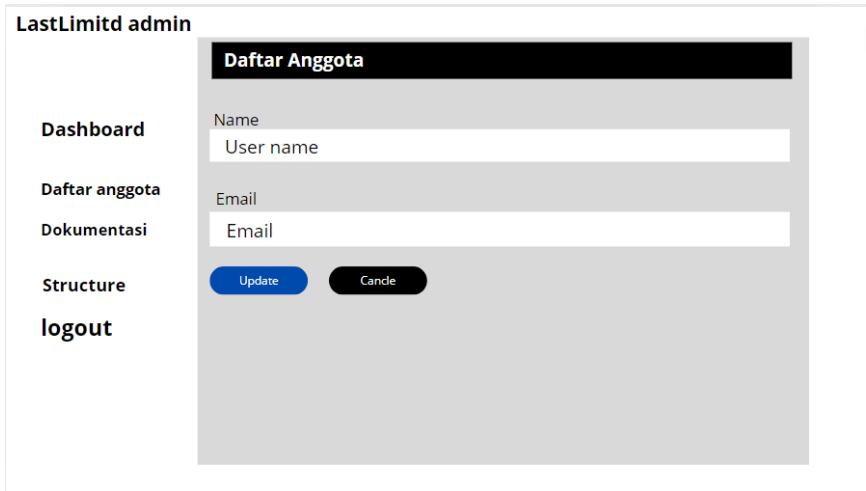


The image shows a web interface for creating an event. On the left is a sidebar with the following menu items: "LastLimitd admin", "Dashboard", "Daftar anggota", "Dokumentasi", "Structure", and "logout". The main content area is titled "Creat Event" and contains a form with three input fields. The first field is labeled "Title" and contains the text "lokasi event". The second field is labeled "Description" and contains the text "deskripsi acara". The third field is labeled "Event Date" and contains the text "tanggal event". At the bottom of the form is a blue button labeled "Create Event".

Gambar 4. 11 Membuat Event

4.2.8 Mengedit User

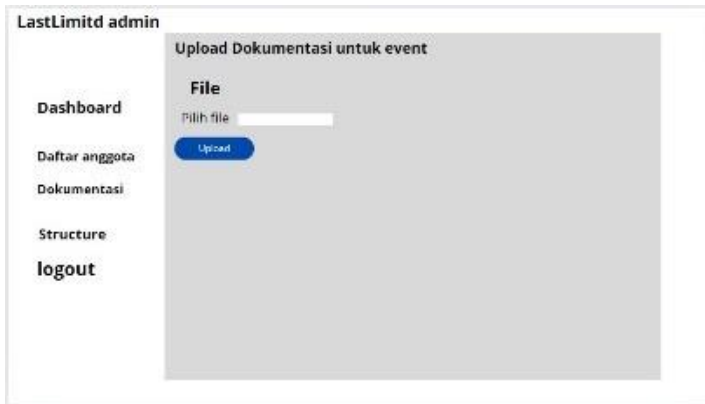
Pada halaman daftar anggota admin dapat mengedit *user* admin dapat mengedit nama dan email para *user* yang ingin mengganti nama seperti pada gambar 4.22



Gambar 4. 12 Mengedit *User*

4.2.9 Mengupload Dokumentasi

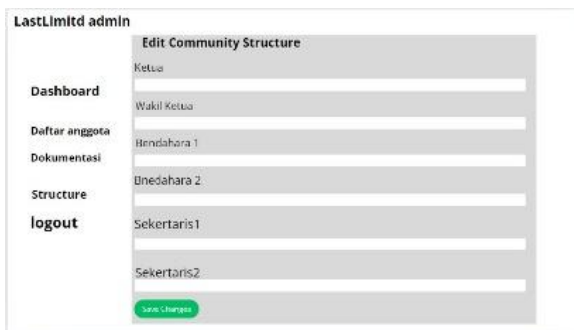
Jika ingin masuk ke dalaman halaman upload ini admin harus masuk ke dalaman halaman dokumentasi terlebih dahulu lalu admin dapat mengupload dokumentasi, maka sistem akan menjalakkannya seperti pada gambar 4.17



Gambar 4. 13 Mengupload Dokumentasi

4.2.10 Memasukkan Strukture Anggota

Pada halaman strukture admin dapat mengelola sturkture untuk mamsukkan nama nama yang akan menjadi ketua, wakil ketua, bendahara, sekertaris seperti pada gambar 4.18



Gambar 4. 14 Memasukkan Strukture Anggota

4.3 Perancang Basis Data

4.3.1 Struktur Tabel Admin dan Anggota

Pada structure tabel admin dan anggota terdapat beberapa attribute seperti Id, name, email, password, phone number, dan tanggal lahir

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id 🔑	bigint(20)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 email 📧	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 password	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 created_at	timestamp			Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 updated_at	timestamp			Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 phone_number	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 tanggal_lahir	date			Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	9 role	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	user			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	10 photo	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	11 vehicle_type	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	12 vehicle_name	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	13 vehicle_photo	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya

Gambar 4. 15 Struktur Tabel Admin dan Anggota

4.3.2 Struktur Tabel Event

Pada tabel *event* terdapat beberapa attribute yang meliputi seperti id, title, description, *event* date, *created_at*, dan *update_at*.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id 🔑	bigint(20)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 title	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 description	text	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 event_date	datetime			Tidak	Tidak ada			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 created_at	timestamp			Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 updated_at	timestamp			Ya	NULL			🔧 Ubah 🗑️ Hapus 🔄 Lainnya

Gambar 4. 16 Struktur Tabel Event

4.3.3 Struktur Tabel Dokumentasi

Pada struktur tabel dokumentasi ini terdapat attribute yang meliputi seperti id, *file_path*, *file_name*, update, *event*

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	bigint(20)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 file_path	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 file_name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 event_id	bigint(20)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 17 Struktur Tabel Dokumentasi

4.3.4 Struktur Tabel Struktural Anggota

Pada struktur tabel anggota ini terdapat attribute yang meliputi seperti id, position, name, created, update

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	bigint(20)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 position	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 name	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

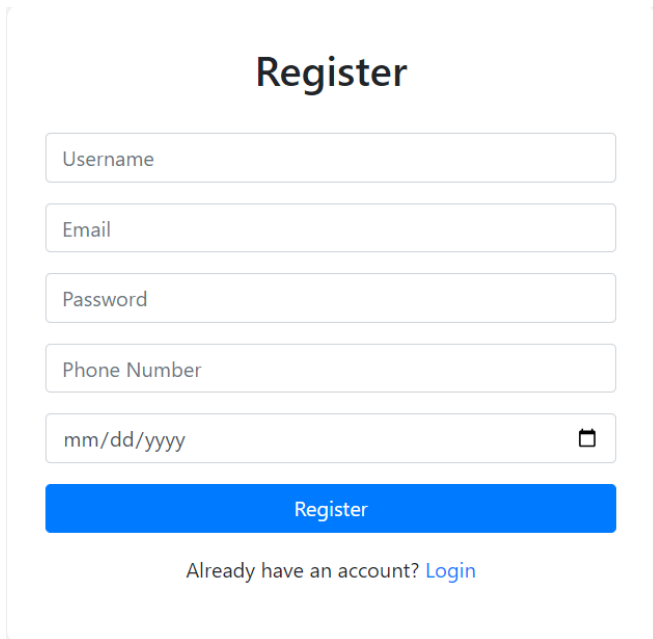
Gambar 4. 18 Struktur Tabel Struktural Anggota

4.4 Implementasi Sistem User

Berikut adalah Gambaran sistem yang telah dijalankan

4.4.1 Halaman Register *User*

Pada bagian ini, pengguna dapat mendaftar segera setelah mereka ingin masuk ke halaman utama; jika mereka tidak mendaftar, mereka tidak akan dapat masuk ke halaman utama.



The image shows a registration form with the following fields and elements:

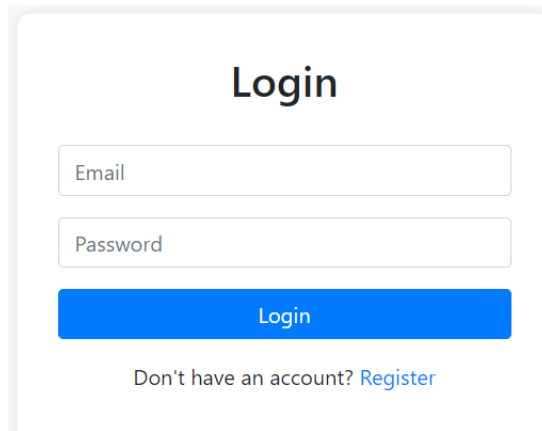
- Register** (Title)
- Username (Text input)
- Email (Text input)
- Password (Text input)
- Phone Number (Text input)
- mm/dd/yyyy (Date input with a calendar icon)
- Register** (Blue button)
- Already have an account? [Login](#) (Text with link)

Gambar 4. 19 Halaman Register *User*

4.4.2 Halaman Login *User*

Dalam hal ini, pengguna perlu memberikan alamat email dan kata sandi yang terverifikasi. Jika sistem memverifikasi informasi, Jika pengguna tidak mendaftar sesegera mungkin, sistem tidak akan dapat memverifikasinya, sehingga mereka tidak dapat langsung

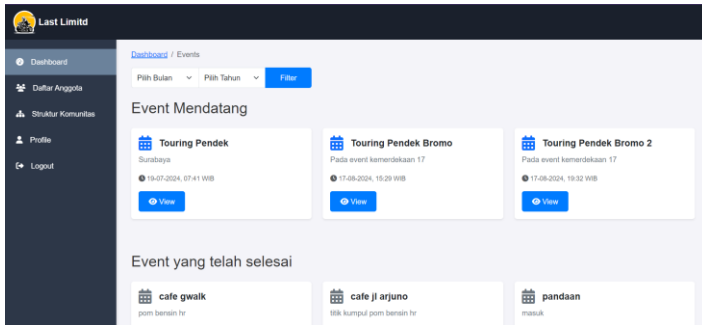
melanjutkan ke halaman utama.



Gambar 4. 20 Halaman Login *User*

4.4.3 Halaman Utama

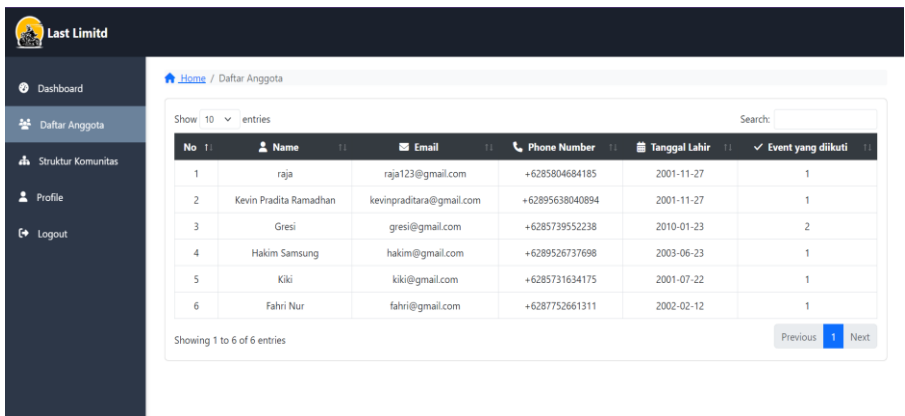
Di bagian ini, pengguna dapat melihat jumlah pengguna serta lokasi dan tanggal acara. setelah ikut even, *user* juga dapat memfilter bulan dan tahun agar mudah melihat dokumentasi didalam *event* yang telah selesai.



Gambar 4. 21 Halaman Utama

4.4.4 Halaman Daftar Anggota

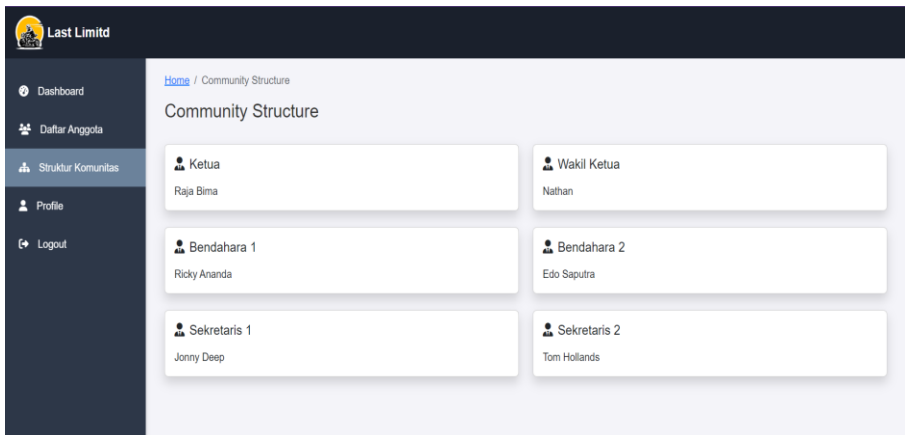
Di halaman ini, user dapat melihat nama-nama anggota yang saat ini berada di situs web, termasuk nama, alamat email, nomor telepon, tanggal lahir, dan beberapa anggota lainnya. yang aktif ikut *event*.



Gambar 4. 22 Halaman Daftar Anggota

4.4.5 Halaman Struktur Anggota

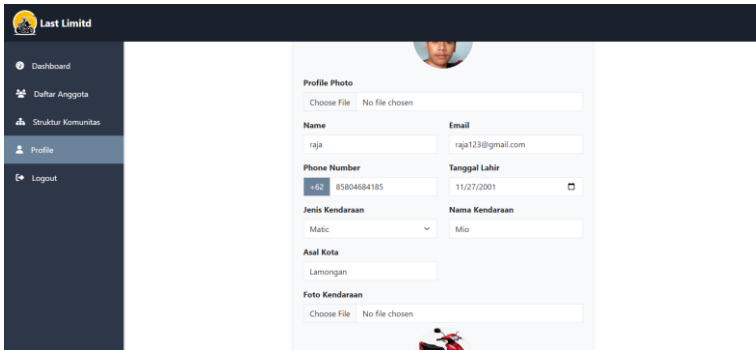
Dengan cara memilih halaman struktur komunitas maka sistem akan memunculkan halaman tersebut. Pada halaman ini *user* dapat melihat struktur anggota terdiri dari ketua, wakil, bendahara dan sekertaris, dengan cara memilih halaman struktur komunitas maka sistem akan memunculkan



Gambar 4. 23 Halaman Strukture Anggota

4.4.6 Halaman Profile

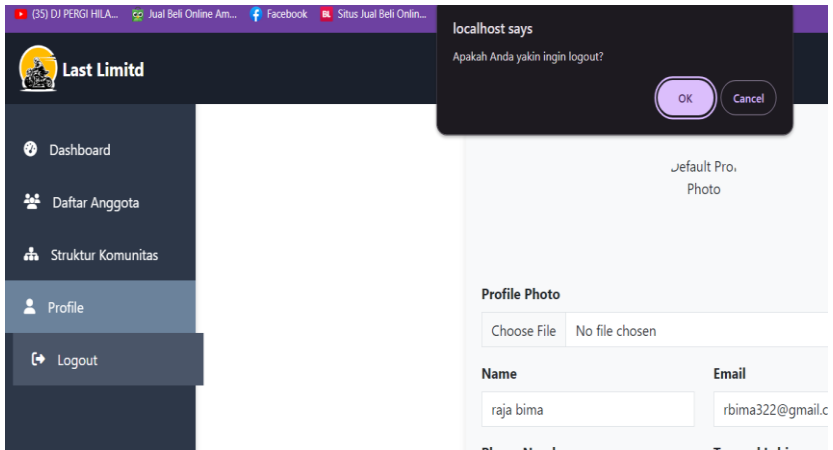
Pada halaman *profile user* dapat mengisi data diri dihalaman tersebut seperti memasukkan foto *profile*, nama, email, phone number, tanggal lahir, jenis kendaraan, nama kendaraan, foto kendaraan



Gambar 4. 24 Halaman Profile

4.4.7 Logout

User juga dapat keluar dari *web*, dengan memilih tulisan yang tertulis logout lalu tekan oke saat keluar pilihan nya



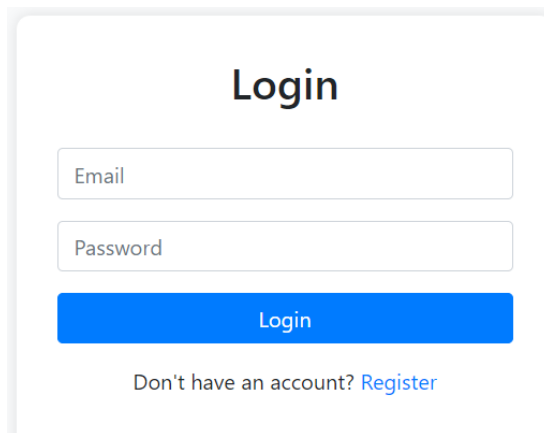
Gambar 4. 25 Logout

4.5 Implementasi Sistem Admin

Berikut adalah Gambaran sistem yang telah dijalankan

4.5.1 Halaman Login Admin

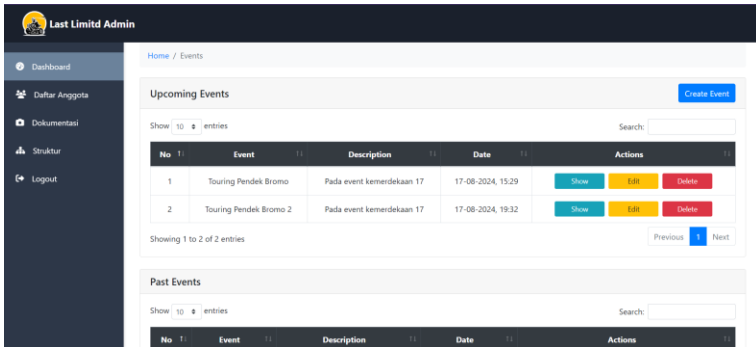
Di bagian ini, administrator memasukkan alamat email dan kata sandi yang telah didaftarkan. Jika sistem memvalidasi data, Anda dapat langsung menuju ke halaman utama.



Gambar 4. 26 Halaman Login Admin

4.5.3 Halaman Utama

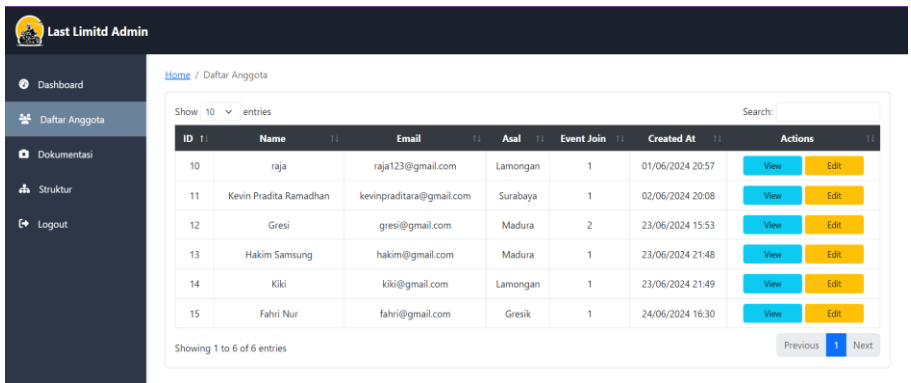
Pada halaman ini terdapat *event*, admin bisa memasukkan atau mengedit *event* pada halaman ini agar dapat dilihat oleh *user* jika ada *event* atau acara admin dapat mengupload lewat halaman ini



Gambar 4. 27 Halaman Utama

4.5.4 Halaman Daftar Anggota

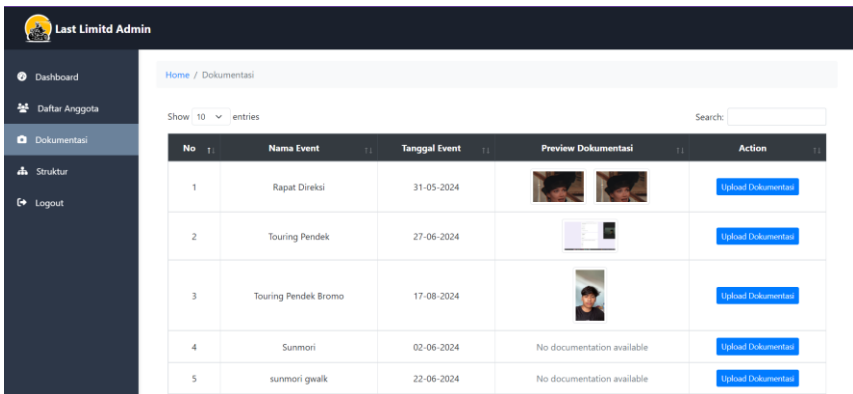
Pada halaman ini admin dapat merubah nama dan email *user* yang ingin dirubah, admin dapat mengupload *event* join yang telah diikuti oleh para anggota dengan menekan tombol bottom yang bertuliskan edit

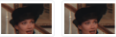




Gambar 4. 28 Halaman Daftar Anggota

4.5.5 Halaman Dokumentasi

Pada halaman ini admin dapat mengupload dokumentasi dengan cara “klik upload dokumentasi maka sistem akan menjalankannya dan akan masuk ke halaman dokumentasi untuk upload.

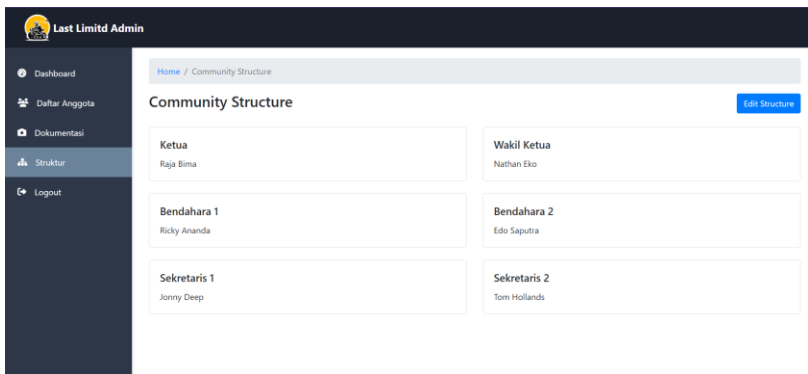


No	Nama Event	Tanggal Event	Preview Dokumentasi	Action
1	Rapat Direksi	31-05-2024		Upload Dokumentasi
2	Touring Pendek	27-06-2024		Upload Dokumentasi
3	Touring Pendek Bromo	17-08-2024		Upload Dokumentasi
4	Summori	02-06-2024	No documentation available	Upload Dokumentasi
5	summori gwalk	22-06-2024	No documentation available	Upload Dokumentasi

Gambar 4. 29 Halaman Dokumentasi

4.5.6 Halaman Struktire

Pada Halaman ini admin dapat mengelola struktire atau mengupdate struktire komunitas dengan cara menekan bottom edit struktur yang berwarna biru



Gambar 4. 30 Halaman strukture

4.5.7 Edit Event

Pada halaman edit *event* ini admin dapat mengisi deskripsi yang ada didalam halaman edit *event*, jika salah satu tidak diisi maka sistem tidak bisa mengupload Setelah itu upload agar sistem bisa langsung menjalakkannya

Create Event

Title
gwalk

Description
pom hr muhammaad

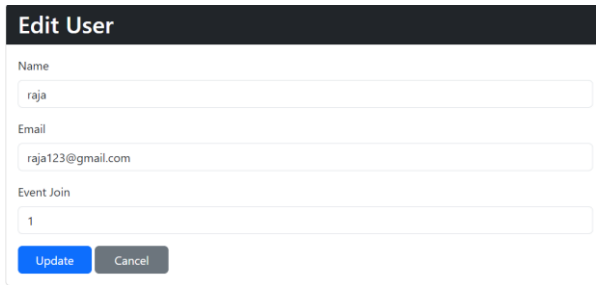
Event Date
07/18/2024 07:30 PM

Create Event

Gambar 4. 31 Halaman Edit Event

4.5.8 Edit User

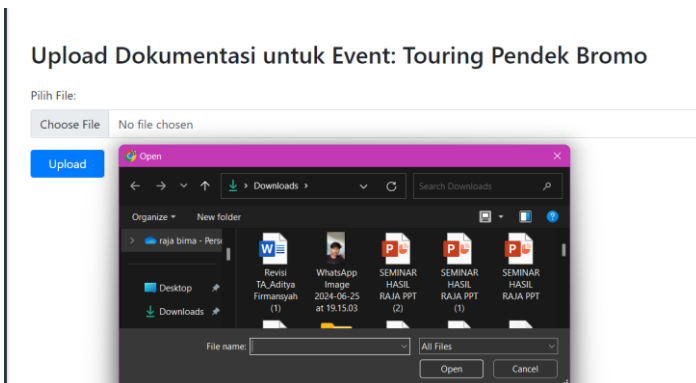
Jika admin sudah masuk halaman edit *user* admin dapat mengedit atau memperbarui nama *user* yang ingin di ubah dengan cara masuk halaman ini untuk mengedit *user* agar dapat merubah nama dan admin dapat memasukkan *event* join bagi *user* yang telah hadir dia acara atau *event* tersebut.



Gambar 4. 32 Halaman Edit *User*

4.5.9 Upload Dokumentasi

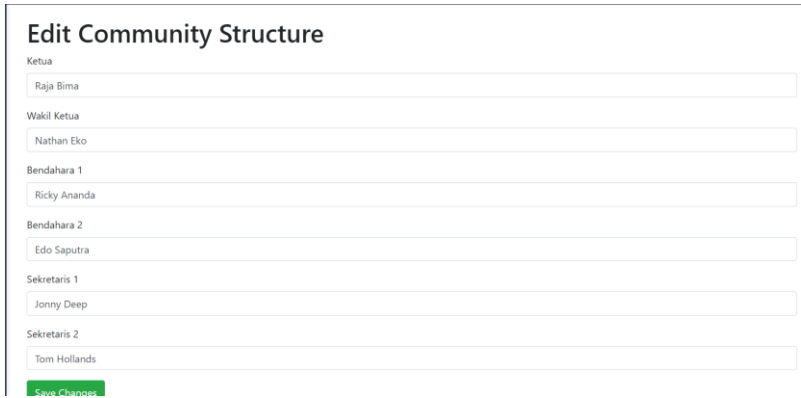
Jika admin masuk halaman ini admin dapat mengupload foto atau dokumentasi ke halaman ini. admin bisa langsung memilih *file* maka akan muncul folder setelah itu admin memilih foto yang ingin dimasukkan maka sistem akan menjalankannya



Gambar 4. 33 Upload Dokumentasi

4.5.10 Edit Struktur

Pada halaman struktur admin dapat mengelola struktur anggota yang berisi ketua, wakil, bendahara, dan sekretaris setelah diisi maka sistem akan menjalankannya



Edit Community Structure

Ketua
Raja Bima

Wakil Ketua
Nathan Eko

Bendahara 1
Ricky Ananda

Bendahara 2
Edo Saputra

Sekretaris 1
Jonny Deep

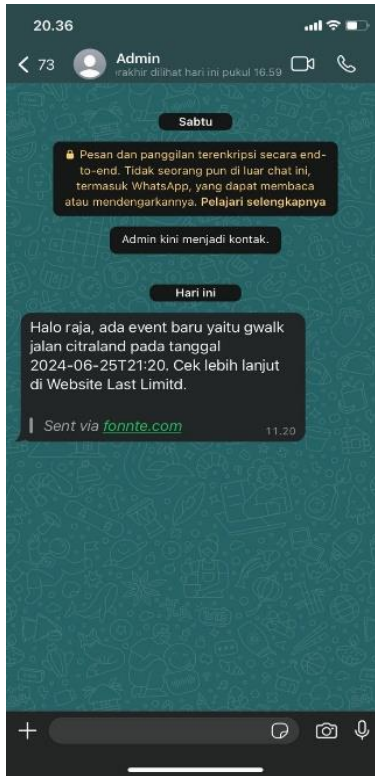
Sekretaris 2
Tom Hollands

[Save Changes](#)

Gambar 4. 34 Edit Struktur

4.6 Notifikasi User

Pada notifikasi ini setelah admin mengupload *event* terbaru pada *web*, maka sistem akan langsung memasukkan notifikasi ke para *user* yang berada di dalam *web*



Gambar 4. 35 Notifikasi *User*

4.7 Pengujian Sistem

Pada fase penelitian ini, peneliti akan melakukan audit sistem untuk memastikan bahwa sistem beroperasi sesuai dengan pedoman, dan audit ini akan menggunakan metode blackbox. untuk mengaudit kinerja sistem.

4.6.1 Halaman Register

Hasil audit untuk pendaftaran pengguna dan admin dapat ditunjukkan pada Tabel 4.1.

Tabel 4. 1 Halaman Register

No	Skenario Penguji	Hasil yang di dapat	Pengujian
1	Menekan tombol Bottom <i>register</i> untuk mengisi data-data lainnya	Data masuk ke dalam basis data, dan kata sandi dimasukkan saat login.	Berhasil
2	Jika Anda tidak memasukkan info Anda, Anda tidak dapat masuk.	Data yang masuk ke <i>database</i> hanya yang sudah registrasi	Berhasil

4.6.2 Halaman Login

Hasil dari pengujian untuk tampilan *login user* dan admin dapat dilihat pada tabel 4.2

Tabel 4. 2 Halaman Login

No	Skenario penguji	Hasil yang di dapat	Pengujian
1	Membuat kata sandi dan alamat email yang sesuai	Berhasil masuk dan masuk ke halaman utama.	Berhasil
2	Jangan pernah memasukkan	Tab macet di layar masuk dan tidak	Berhasil

	kata sandi atau alamat email yang salah.	dapat diakses di layar utama.	
--	--	-------------------------------	--

4.6.3 Pembuatan Event

Hasil dari pengujian sistem ini pada halaman pembuatan *event* yang bisa dilihat dalam tabel 4.3

Tabel 4. 3 Pembuatan Event

No	Skenario penguji	Hasil yang didapat	Pengujian
1	Ketika masuk halaman utama admin bisa membuat <i>event</i> yang akan dilaksanakan	Sistem akan memunculkan halaman utama yang berisi <i>event</i> yang akan dilaksanakan dan bisa menambahkan <i>event</i> yang akan datang dilain hari	Berhasil
2	Jika <i>user</i> ingin melihat jadwal <i>event</i> bisa langsung membuka halaman utama untuk melihat <i>event</i>	Sistem akan memunculkan <i>event</i> yang ada didalam halaman utama dan <i>user</i> bisa menekan view di salah satu <i>event-event</i> tersebut	Berhasil

4.6.4 Mengatur Struktire Komunitas

Hasil dari pengujian sistem ini pada halaman Mengatur struktire komunitas bisa dilihat dalam tabel 4.4

Tabel 4. 4 Mengatur Struktire Komunitas

No	Skenario penguji	Hasil yang di dapat	Pengujian
1	Ketika masuk kehalaman struktire komunitas	Sistem akan menampilkan struktire komunitas	Berhasil
2	Jika masuk halam edit struktire	Sistem akan memunculkan list nama dari ketua, wakil, bendahara, sekertaris yang akan diisi dengan nama	Berhasil
3	Jika <i>user</i> ingin melihat struktire komunitas maka pilih halaman struktire komunitas	Sistem akan menampilkan struktire seperti nama ketua, wakil, bendahara, sekertaris	Berhasil

4.6.5 Mengupload Dokumentasi

Hasil dari pengujian sistem ini pada halaman Mengupload Dokumentasi bisa diliat dalam tabel 4.5

Tabel 4. 5 Mengupload Dokumentasi

No	Skenario penguji	Hasil yang di dapat	Pengujian
1	Ketika admin masuk halaman dokumentasi admin dapat upload dokumentasi	Jika udah masuk upload dokumentasi maka muncul halaman untuk memasukkan <i>file</i> dokumentasi	Berhasil
2	Jika <i>user</i> ingin melihat dokumentasi <i>user</i> akan masuk kehalaman utama lalu pilih <i>event</i> yang sudah ada	Sistem akan memunculkan <i>event</i> dan dokumentasi	Berhasil

4.6.6 Mengubah Data Profile

Hasil dari pengujian sistem ini pada halaman daftar anggota bisa dilihat dalam tabel 4.6

Tabel 4. 6 Mengubah Data Profile

No	Skenario penguji	Hasil yang di dapat	Pengujian
1	Ketika admin masuk halaman ini akan muncul nama-nama	Jika admin menekan edit disalah satu nama maka nama itu bisa	Berhasil

	anggota dan nama ini juga bisa di edit	dirubah jika selesai tekan updet maka sistem akan menjalankannya	
2	Jika <i>user</i> ingin melihat data anggota maka <i>user</i> akan masuk ke halaman daftar anggota	Maka sistem akan memunculkan nama, email, no telephone, dan tanggal lahir	Berhasil