

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di Indonesia hampir semua orang memiliki kendaraan beroda dua, terutama di kota Surabaya. kendaraan roda dua juga bisa menjadi alat transportasi untuk beraktivitas dan bepergian dalam jarak jauh, dan kendaraan roda dua ini juga ada komunitasnya. seperti komunitas motor yang terdiri dari motor manual dan matic.

Komunitas motor merupakan kelompok yang terdiri dari pengendara sepeda motor. Para pengendara roda dua ini mendirikan komunitasnya adalah karena para komunitasnya ingin membuat kekeluargaan dalam berbentuk komunitas motor atau menjalin silaturahmi antar sesama pecinta roda dua. Di era millennial ini peningkatan kepemilikan kendaraan roda dua di era sekarang mengajak para kaum muda mudi untuk membuat komunitas motor. Berawal dari kesamaan dan kecintaan terhadap sesama hobi roda dua mereka pun membuat komunitasnya masing masing dan memberi nama dalam komunitas motornya itu dan memiliki anggota yang berisi sesama pecinta roda dua, kendaraannya pun juga bermacam macam yaitu manual dan matic.

Komunitas sepeda motor manual dan matic merupakan salah satu Kumpulan komunitas motor yang berada di kota surabaya. Banyak

bermuculan beragam motor manual dan matic yang di gemari para kaum muda mudi. Namun kendaraan beroda dua ini memiliki simbolis atau lambang komunitas yang digunakan pada kendaraan yang merka kenakan serta dalam keanggotaan komunitas otomotif. Komunitas motor menjadi wadah bagi pecinta roda dua (deskripsi bagi pecinta atau pengguna roda dua, disebut juga komunitas motor). dan mereka bisa juga bergabung ke komunitas motor yang di inginkan dan menjadi anggota salah satu komunitas motor yang ada di kota Surabaya ini. Ikut komunitas motor ini dapat membuat ilmu berkendara anda dapat lebih baik, mengenal arti rambu rambu dan keselamatan berkendara merupakan salah satu saat berkendara, dikomunitas motor ini juga bisa kita untuk menuangkan ide-ide mereka dalam komunitas dimana mereka menjadi anggota, lalu diterapkan dalam kehidupan Masyarakat di sekitar saat kita lagi dijalan. Berbagai kegiatan lainnya juga kerap dilakukan oleh komunitas sepeda motor seperti melakukan perjalanan jauh (touring) dan lain sebagainya. [1]

Komunitas motor ini juga memiliki pemimpin atau ketua regu di dalam komunitas motor. Kepemimpinan tersebut muncul dan berkembang sebagai hasil dari interaksi dari para anggota saat memilih pemimpin komunitas dalam seleksi pemilihan ini juga harus memilih orang yang sudah berpengalaman dalam menjalankan tugasnya sebagai pemimpin komunitas motor, seperti pengalaman

berkendara jauh ke luar kota agar rombongan tidak terpecah atau tertinggal. Jika pemimpin dari komunitas motor ini di bentuk oleh pemimpin yang baik dan jujur akan memberi komunitas motor yang baik dan membuat aturan untuk komunitas motornya agar bisa lebih baik. [1]

Di kota Surabaya banyak remaja penggemar motor manual dan matic membentuk sebuah perkumpulan para pecinta motor yang dinamakan komunitas motor (Last Limitd). Maka dari itu perlu ada nya satu platfrom Dimana mencangkup informasi bagi anggota komunitas dapat mempermudah menererima informasi maka dibuatkanlah *web* ini untuk kebutuhan informasi bagi anggota.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan informasi yang terdapat pada latar belakang dan identifikasi permasalahan, maka dapat dibahas hal-hal sebagai berikut:

1. Bagaimana komunitas motor lastlimitd agar tidak ketinggalan informasi.
2. Bagaimana anggota dapat mengetahui informasi atau *event*.
3. Memudah kan memberikan informasi terbaru untuk komunitas motor lastlimitd Surabaya.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memastikan sistem berfungsi seperti yang diharapkan, masalah berikut harus diselesaikan:

1. *Website* ini dapat menampilkan informasi komunitas motor lastlimitd Surabaya.
2. Data yang *login* dalam *web* ini adalah anggota, data anggota, informasi acara dalam club lastlimitd Surabaya.
3. *Website* admin bisa menginput data, edit data, menambahkan informasi dalam *website* anggota.

1.4 Tujuan

Berdasarkan pembahasan dan latar belakang diatas, tugas akhir yang kami selesaikan bertujuan untuk:

1. Menampilkan informasi *event* yang akan diadakan komunitas
2. Menampilkan informasi dokumentasi *event* yang telah selesai
3. Memberikan notifikasi *event* yang akan diadakan oleh komunitas kepada anggota
4. Menampilkan laporan daftar anggota komunitas berdasarkan kriteria yang diinginkan ketua

1.5 Manfaat

Adapaun manfaat yang diperoleh dari kegiatan kerja praktek

ini bagi penulis adalah :

1. Menampilkan informasi bagi komunitas motor.
2. Membantu *user* menerima informasi dan admin dapat membuat informasi.
3. Sebagai pengguna *Website* ini membantu memberikan referensi rancang bangun *system* informasi bagi komunitas motor berbasis *Website*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan ini dibagi menjadi 5 bagian Sebagian berikut .

BAB I PENDAHULUAN

Bab utama studi ini dirangkum dalam paragraf berikut: apa tujuan klub motor berdasarkan situs webnya, bagaimana cara pembuatannya, dan cara pembuatan serta pemeliharannya menggunakan situs web. Kemudian rumusan masalah yang membahas mengenai bagaimana cara merancang dan membangun *website*, tujuan yang berisi tentang tujuan pembuatan *website* dan sistematika penulisan. Manfaat penelitian merupakan manfaat yang diharapkan dari penelitian ini. dan sistematisasi dalam penulisan merupakan simpulan utama dari penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menyajikan teori-teori yang relevan berdasarkan penelitian terdahulu atau kerja lapangan yang dilakukan oleh orang-orang yang memiliki hubungan erat dengan penelitian yang sedang dilakukan saat ini. Teori-teori tersebut dibahas pada situs web Sistem Informasi Studi Kasus Kolektif Rancang Bangun Motor Terakhir Terbatas Surabaya.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode-metode yang akan digunakan dalam proses penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti dan direpresentasikan dengan diagram use case, activity, class, dan alur.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas rancangan sistem *web* yang terdiri dari *register user*, *login user*, halaman utama, daftar anggota, strukture anggota, melihat laporan siapa saja yang ikut *event* dan melihat dokumentasi dan untuk admin juga melakukan *register*, *login*, menambahkan *event* memasukkan dokumentasi mengedit *user* dan strukture komunitas mengirim notifikasi *event* ke *user* dan mendata *user* siapa saja yang ikut *event* dan pengujian dari fungsionalitas dengan menggunakan metode *blackbox testing*.

BAB V PENUTUP

Bagian ini merupakan pembahasan mengenai saran dan kesimpulan penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Lembar yang berisi sumber-sumber yang digunakan sebagai referensi atau pandangan penulisan.