

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS
MOTOR LAST LIMITD SURABAYA BERBASIS WEB**



RAJA BIMA PUTRA SAKRI

NPM: 20120026

DOSEN PEMBIMBING

Nia Saurina, S.ST., M.Kom.

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA

SURABAYA

2024

**Tugas Akhir disusun untuk memenuhi salah satu
syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom)
di**

Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Oleh :

RAJA BIMA PUTRA SAKRI

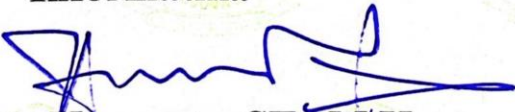
NPM : 20120026

**Hari/Tanggal Sidang :
Pembimbing**


Nia Saurina, S.ST., M.Kom,

NIK : 10423-ET

**Ketua Program Studi
Informatika**


Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom.

NIK : 11563-ET



**Dekan
Fakultas Teknik**


Johan Paing Heru Waskito, ST., MT.

NIK : 196903102005011002

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi
Komunitas Motor Last Limitd Surabaya Berbasis *web*

Oleh : RAJA BIMA PUTRA SAKRI
NPM : 20120026


Telah diuji pada:


Hari : Jumat
Tanggal : 12 juli 2024
Tempat : Ruang Baca


Menyetujui:

Dosen Penguji

Dosen Pembimbing


1. Djatursari Widiartin,
S.Kom., M.Kom.
NIK : 11540A-ET


1. Nia Saurina, S.ST.,
M.Kom,
NIK : 10423-ET


2. Ir. Maslihah, MT
NIK : 12643-ET

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS MOTOR LAST LIMITD SURABAYA BERBASIS WEB

Raja Bima Putra Sakri
Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
rbima322@gmail.com

ABSTRAK

Dalam konteks Indonesia, khususnya di Surabaya, sepeda motor telah menjadi kendaraan yang umum dimiliki oleh hampir semua orang. Terbentuknya komunitas motor, baik yang mengutamakan motor manual maupun matic, menjadi fenomena yang mencerminkan kecintaan dan kekompakan antara para penggemar sepeda motor. Komunitas motor tidak hanya menjadi tempat untuk bersilaturahmi, tetapi juga merupakan wadah untuk berbagi pengetahuan, pengalaman, dan hobi terkait roda dua.

Peningkatan kepemilikan sepeda motor di era milenial mendorong kaum muda untuk membentuk komunitas motor, menciptakan ikatan kekeluargaan melalui kesamaan minat dan cinta terhadap sepeda motor.

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan informasi bagi anggota club motor. Sistem SQL digunakan sebagai database dan Visual Studio Code sebagai lingkungan pengembangan terintegrasi. Metode kotak hitam digunakan dalam analisis fungsional. Di layar login, register, event, dan entri data.

Informasi.kata kunci: *website*, Komunitas motor, Sistem informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur kami ucapkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan sehingga saya mampu menyelesaikan penyusunan proposal tugas akhir ini. Proposal tugas akhir ini berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas Motor Last Limitd Surabaya Berbasis Web.”

Proposal tugas akhir ini merupakan tugas yang harus diselesaikan oleh mahasiswa jurusan informatika program S1 di Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Penyelesaian proposal tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang memberikan masukan dan dukungan baik secara langsung maupun yang tidak langsung.

Dalam proses pembuatan laporan ini tidak lupa saya menyampaikan terima kasih kepada :

1. Orang tua saya yang telah banyak memberikan dorongan semangat dari awal hingga selesainya laporan ini.
2. Bapak Johan Paing Heru Waskito, ST., MT. sebagai Dekan Fakultas Teknik.
3. Bapak Nonot Wisnu Karyanto, ST, M.Kom selaku ketua program studi informatika.
4. Ibu Nia Saurina, S.Kom., M.MT. selaku dosen pembimbing.
5. Bapak selaku dosen penguji Tugas Akhir yang telah memberikan masukan dan arahan kepada penulis.
6. Ibu selaku dosen penguji Tugas Akhir yang telah memberikan masukan dan arahan kepada penulis.
7. Ketua komunitas Motor Last Limitd Surabaya yang telah memberikan izin dalam mengambil judul untuk penyusunan tugas akhir.

8. Teman-teman yang telah memberikan dorongan moril dan material serta informasi.

Penulis menyatakan bahwa bagian ini hanya merupakan ringkasan dari keseluruhan cerita dengan segala kerumitannya. Terkait hal ini, penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak mengingat masih banyaknya kekurangan dalam proposal akhir ini. Akhirnya, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi peneliti, guru, dan siswa untuk lebih memahami proposal akhir ini.

Surabaya

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II	8
2.1. Penelitian Terkait.....	8
2.2. Rancang Bangun	10
2.3. Sistem Informasi	10
2.4. Komunitas Motor.....	11
2.5. <i>Website</i>	11
2.6. <i>PHP</i>	12
2.7. <i>Waterfall</i>	13
2.8. <i>UML</i>	15
2.9. Pengertian <i>XAMPP</i>	17
2.10. MySQL.....	19
2.11. <i>Star UML</i>	20
2.12. <i>Basis Data</i>	21

2.13.	<i>Blackbox Testing</i>	22
2.14	<i>Hosting</i>	22
2.15	Notifikasi	23
2.16	Internet	24
2.17	Domain.....	25
BAB III	26
3.1.	Tahapan penelitian.....	26
3.2.	Identifikasi Masalah.....	27
3.3.	Analisa Kebutuhan.....	27
	3.3.1 Kebutuhan Fungsional	27
	3.3.2 Kebutuhan Non fungsional	28
3.4.	Perancangan sistem.....	29
	3.4.1 Usecase diagram	29
	3.4.2 Class Diagram.....	31
3.5	<i>Activity Diagram</i>	31
	3.5.1 Registrasi	31
	3.5.2 Login.....	32
	3.5.3 Melihat Struktire komunitas	33
	3.5.4 Melihat Data Diri User	34
	3.5.5 Melihat Jadwal Event.....	35
	3.5.6 Melihat Daftar Anggota	36
3.6.	Implementasi.....	37
3.7.	Penguji sistem	38
3.8.	Penyusunan Laporan.....	38
BAB IV	39
4.1	Rancangan <i>User</i>	39
	4.1.1 Register User.....	39
	4.1.2 Login User	39
	4.1.3 Halaman Utama	40
	4.1.4 Halaman Daftar Anggota	41

4.1.5	Halaman Struktur Komunitas	42
4.1.6	Halaman Profile	43
4.1.7	Halaman Logout	44
4.2	Rancangan Admin.....	44
4.2.2	Login Admin.....	44
4.2.3	Halaman Utama	45
4.2.4	Halaman Daftar Anggota	46
4.2.5	Halaman Dokumentasi.....	46
4.2.6	Halaman Strukture	47
4.2.7	Membuat Event.....	48
4.2.8	Mengedit User.....	48
4.2.9	Mengupload Dokumentasi	49
4.2.10	Memasukkan Strukture Anggota	50
4.3	Perancang Basis Data.....	51
4.3.1	Strukture Tabel Admin dan Anggota.....	51
4.3.2	Strukture Tabel Event	51
4.3.3	Strukture Tabel Dokumentasi	52
4.3.4	Strukture Tabel Struktural Anggota.....	52
4.4	Implementasi Sistem <i>User</i>	52
4.4.1	Halaman Register <i>User</i>	53
4.4.2	Halaman Login User	53
4.4.3	Halaman Utama	54
4.4.4	Halaman Daftar Anggota	55
4.4.5	Halaman Struktur Anggota	56
4.4.6	Halaman Profile	56
4.4.7	Logout.....	57
4.5	Implementasi Sistem Admin.....	58
4.5.1	Halaman Login Admin	58
4.5.3	Halaman Utama	58
4.5.4	Halaman Daftar Anggota	59

4.5.5	Halaman Dokumentasi.....	60
4.5.6	Halaman Struktire	60
4.5.7	Edit Event	61
4.5.8	Edit User	62
4.5.9	Upload Dokumentasi	63
4.5.10	Edit Struktire	64
4.6	Notifikasi <i>User</i>	64
4.7	Pengujian Sistem.....	65
4.6.1	Halaman Register.....	66
4.6.2	Halaman Login	66
4.6.3	Pembuatan Event	67
4.6.4	Mengatur Struktire Komunitas	68
4.6.5	Mengupload Dokumentasi	68
4.6.6	Mengubah Data Profile	69
BAB V		71
PENUTUP		71
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA		72

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait.....	8
Tabel 4. 1 Halaman Register.....	66
Tabel 4. 2 Halaman Login	66
Tabel 4. 3 Pembuatan Event	67
Tabel 4. 4 Mengatur Struktire Komunitas	68
Tabel 4. 5 Mengupload Dokumentasi	69
Tabel 4. 6 Mengubah Data <i>Profile</i>	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall	14
Gambar 2. 2.1 Usecase diagram	16
Gambar 2. 3 logo XAMPP.....	18
Gambar 2. 4 Logo MySQL.....	19
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	26
Gambar 3. 2 Usecase Diagram.....	30
Gambar 3. 3 Class Diagram.....	31
Gambar 3. 4 Register	32
Gambar 3. 5 Login	33
Gambar 3. 6 Melihat Struktire Komunitas.....	34
Gambar 3. 7 Melihat Data Diri User.....	35
Gambar 3. 8 Melihat Jadwal Event.....	36
Gambar 3. 9 Melihat Daftar Anggota	37
Gambar 4. 1 Register User.....	39
Gambar 4. 2 Login User.....	40
Gambar 4. 3 Halaman Utama.....	41
Gambar 4. 4 Halaman Daftar Anggota	42
Gambar 4. 5 Halaman Struktire Komunitas.....	43
Gambar 4. 6 Halaman Profile	43
Gambar 4. 7 halaman Logout.....	44
Gambar 4. 8 Login Admin	45
Gambar 4. 9 Halaman Utama.....	45
Gambar 4. 10 Halaman Daftar Anggota	46
Gambar 4. 11 Membuat Event	48
Gambar 4. 12 Mengedit User.....	49
Gambar 4. 13 Mengupload Dokumentasi	50
Gambar 4. 14 Memasukkan Struktire Anggota	50
Gambar 4. 15 Struktire Tabel Admin dan Anggota	51
Gambar 4. 16 Struktire Tabel Event	51

Gambar 4. 17	Strukture Tabel Dokumentasi	52
Gambar 4. 18	Strukture Tabel Struktural Anggota	52
Gambar 4. 19	Halaman Register User	53
Gambar 4. 20	Halaman Login User	54
Gambar 4. 21	Halaman Utama.....	55
Gambar 4. 22	Halaman Daftar Anggota	55
Gambar 4. 23	Halaman Strukture Anggota.....	56
Gambar 4. 24	Halaman Profile	57
Gambar 4. 25	Logout	57
Gambar 4. 26	Halaman Login Admin.....	58
Gambar 4. 27	Halaman Utama.....	59
Gambar 4. 28	Halaman Daftar Anggota	59
Gambar 4. 29	Halaman Dokumentasi	60
Gambar 4. 30	Halaman strukture	61
Gambar 4. 31	Halaman Edit Event	62
Gambar 4. 32	Halaman Edit User	63
Gambar 4. 33	Upload Dokumentasi.....	63
Gambar 4. 34	Edit Strukture	64
Gambar 4. 35	Notifikasi User	65