

BAB IV

METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan analisis univariat dan bivariat menggunakan uji spearman. Peneliti menggunakan kuesioner dalam pengumpulan data yang akan diisi oleh responden. Pendekatan tersebut dilakukan untuk mengetahui hubungan antara *screen time* dengan status obesitas.

B. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan Juli-Januari di SMAN 3 Palangkaraya Provinsi Kalimantan Tengah

C. Populasi dan Sampel

1. Populasi

Populasi dari penelitian ini sendiri merupakan siswa usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah. Kreteria yang masuk dalam populasi penelitian ini adalah:

a. Kreteria inklusi yang diajukan:

1. Remaja usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah
2. Remaja usia 16-19 tahun dengan riwayat obesitas di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah
3. Remaja usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya

Provinsi Kalimantan Tengah yang bersedia menjadi responden.

4. Remaja usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah yang sering menggunakan video games.

Kriteria Eksklusi

1. Remaja usia 16-19 tahun yang bukan siswa SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah
2. Remaja yang berusia dibawah 16 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah
3. Remaja usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah yang sakit
4. Remaja usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah yang tidak obesitas

2. Sampel

Sampel pada penelitian ini adalah Sampel yang akan dilakukan pada siswa usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah. Penentuan jumlah sampel yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan rumus Slovin yaitu:

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^2}$$

Keterangan:

n = ukuran sampel/jumlah responden

N = ukuran populasi

e = batas toleransi kesalahan (*error*)

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^2}$$

$$n = \frac{1.241}{1 + 1.241(0,1)^2}$$

$$n = \frac{1.241}{13,41}$$

$n = 92,54$ dibulatkan menjadi 93 responden

Teknik sampling pada penelitian ini adalah random sampling yang akan dilakukan pada 93 siswa usia 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah.

D. Variabel Penelitian

a. Variabel bebas

Variabel bebas dalam penelitian ini merupakan *screen time* > 2 jam pada usia remaja 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah.

b. Variable terikat

Variabel terikat pada penelitian ini adalah penderita obesitas pada usia remaja 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah.

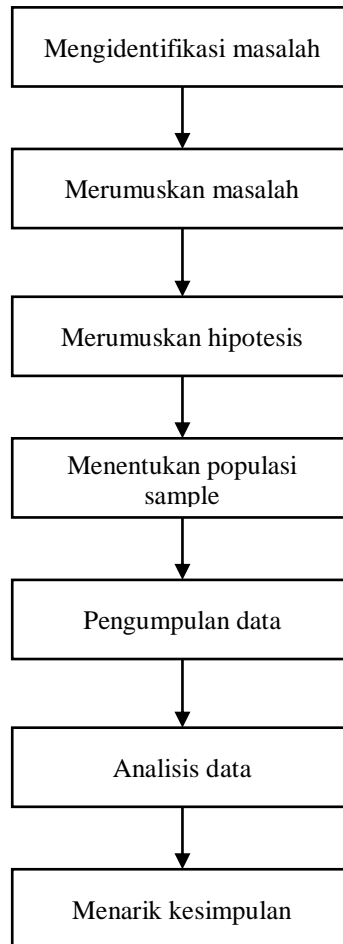
E. Definisi Operasional

Tabel IV. 1 Definisi Operasional

No	Variable	Definisi operasional (definisi)	Kategori & kriteria	Alat ukur	Skala
1	Variable bebas : remaja usia 16-19 tahun yang melakukan <i>screen time</i>	Banyak waktu dalam sehari yang dihabiskan untuk menonton televisi atau film, menjelajahi situs jejaring sosial, atau bermain game komputer di playstation portabel (PSP), komputer pribadi tablet (tablet PC), atau ponsel untuk tujuan non-pendidikan disebut sebagai <i>screen time</i> .	Lama <i>screen time</i> 1. Baik : < 2 jam 2. wajar : 2 jam 3. buruk : > 2 jam	Lembar kuesioner	Nominal
2	Variabel terikat : Faktor status obesitas	Obesitas merupakan suatu kondisi yang ditandai dengan penimbunan lemak yang berlebihan di dalam tubuh. Secara klinis, umumnya dilaporkan sebagai (IMT) lebih dari 30. Kriteria obesitas untuk orang Asia jika BMI > 25.	Status berat badan 1. Kurang <18,5 2. Normal 18,5-22,9 3. Praobesitas : 23,0-26,9 4. Obesitas $\geq 27,0$	Lembar kuesioner	Nominal

F. Prosedur Pengumpulan dan Pengolahan Data

1. Alur Pengumpulan Data



Gambar IV.1 Alur Pengumpulan data

2. Kualifikasi dan Jumlah Petugas

Petugas peneliti ini ialah mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Wijaya Kusuma Surabaya sebanyak 1 orang (peneliti).

3. Jadwal Pengumpulan Data

Jadwal Waktu Pengumpulan data pada bulan Juli– Januari 2023.

4. Bahan/Alat/Instrumen yang digunakan

Pada penelitian ini termasuk penelitian observasional maka Instrumen penelitian yang digunakan adalah kuesioner. Kuesioner yang telah disusun secara terstruktur ini berfungsi untuk melihat kesesuaian *screen time* dengan status obesitas pada usia remaja 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah

5. Metode dan Teknik Pengolahan Data

Menggunakan metode case control analisis spearman. Case control merupakan penelitian analitik observasional dengan membandingkan antara kelompok kasus dan kelompok kontrol atau menganalisis hubungan antara pemberian zat besi dengan kejadian stunting

G. Analisis Data

1. Teknik analisis data

Hasil data yang diperoleh nantinya akan dimasukkan ke dalam yang program Microsoft Excel dan SPSS, kemudian akan dilakukan analisis secara bertahap. Pertama data dimasukkan dan dikelompokkan di Microsoft Excel kemudian dianalisis menggunakan SPSS.

- a) Analisis data dilakukan secara univariat bertujuan untuk menjelaskan karakteristik setiap variabel penelitian dan menghasilkan distribusi frekuensi dan persentase dari tiap variabel
- b) Analisis bivariat digunakan untuk melihat hubungan anatara kedua variabel independen dan dependen. Analisis yang digunakan pada

penelitian ini adalah Spearman dikatakan signifikan jika nilai $p < 0,05$.

2. Hipotesis statistik yang akan diuji (H0 dan H1)

H0: Tidak terdapat hubungan *screen time* terhadap status obesitas pada usia remaja 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah

H1: Terdapat hubungan *screen time* dengan status obesitas pada usia remaja 16-19 tahun di SMAN 3 Palangka Raya Provinsi Kalimantan Tengah