

# **BAB 5**

## **PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari proses pengembangan sistem penyewaan lapangan futsal berbasis web ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis web yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan MySQL sebagai databasenya dan juga melalui testing dengan metode black box.
2. Sistem dapat memberikan informasi kepada pihak *Customer* tentang lapangan dan jam yang kosong maupun yang sudah dipesan orang lain secara *real time* tanpa harus bertanya kepada pihak lapangan.
3. Sistem dapat menyimpan data *Customer* yang memesan lapangan dan juga menyimpan data pemesanan dari keseluruhan jumlah penyewa perhari sampai keseluruhan pendapatan yang diperoleh. Selain dapat menyimpan data keseluruhan pendapatan yang diperoleh, sistem juga dapat mencetak data - data tersebut.

### **5.2 Saran**

Dari kesimpulan tersebut, penulis memberikan saran untuk pengembangan sistem ini kedepannya:

1. Metode pembayaran menggunakan API midtrans, tetapi pada midtrans memiliki syarat dan waktu cukup lama untuk memverifikasi persyaratan tersebut. Disarankan untuk memilih API dari vendor yang lain.

2. Sistem ini masih berbasis website sehingga untuk penggunaannya masih menggunakan tautan link yang dibuka menggunakan browser, maka dari itu penulis memberikan saran berbasis *mobile* agar lebih efisien, tinggal *install* aplikasi lalu membukanya.