

Kresna-1725720322191

by Turnitin™

Submission date: 07-Sep-2024 09:46AM (UTC-0500)

Submission ID: 2446549777

File name: Kresna-1725720322191.pdf (3.41M)

Word count: 8951

Character count: 56911

TUGAS AKHIR
PENGEMBANGAN SISTEM SEWA KAMAR KOS
PADA "KOS YANI"



Ananda Kresna Yulianto
NPM : 20120010

1

DOSEN PEMBIMBING

Noven Indra Prasetya, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
SURABAYA
2024

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi salah satu
syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom)

di
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Oleh :

ANANDA KRESNA YULIANTO

NPM : 20120010

Hari/Tanggal Sidang : Jum'at, 12 Juli 2024

Pembimbing

Noven Indra Prasetya, S.Kom., M.Kom.

NIK : 09414-ET

**Ketua Program Studi
Informatika**

Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom.

NIK : 11563-ET

**Dekan
Fakultas Teknik**

Johan Paing Heru Waskito, ST., MT.

NIK : 196903102005011002

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul :PENGEMBANGAN **SISTEM** SEWA KAMAR
KOS "KOS YANI"

Oleh : Ananda Kresna Yulianto

NPM : 20120010

1

Telah diuji pada:

Hari : Jum'at

Tanggal : 12 Juli 2024

Tempat : Ruang Asistensi

Menyetujui:

Dosen Penguji

Dosen Pembimbing

1. Nonot Wisnu
Karyanto, ST., M.Kom.
NIK : 11563-ET

2. Noven Indra Prasetya,
S.Kom., M.Kom.
NIK : 09414-ET

3. Emmy
Wahyuningtyas, S.Kom.,
M.MT.
NIK : 09418-ET

PENGEMBANGAN **SISTEM** SEWA KAMAR KOS PADA "KOS YANI"

Ananda Kresna Yulianto

Program Studi Informatika Fakultas Teknik

Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Kresnayulianto1@gmail.com

ABSTRAK

Sistem sewa kamar kos menjadi sebuah inovasi yang bagus dalam memilih usaha, dikarenakan usaha tersebut sangat efektif dan banyak dicari oleh kalangan pekerja, dan mahasiswa. Namun pengelolaan dalam usaha tersebut masih berjalan secara manual sehingga susah dalam mencari penyewa karena kurangnya informasi yang meluas terkait sewa kamar kos tersebut serta untuk pengelolaan laporan data kos sering kali mengalami kesalahan dalam mencatat data kos.

Untuk mengatasi permasalahan diatas maka dibangun sebuah sistem sewa kamar kos berbasis *web*. Sistem tersebut menggunakan metode penelitian RAD, aplikasi ini di implementasikan dengan bahasa pemrograman PHP, serta MySQL sebagai *database*-nya, untuk metode pengujian menggunakan *black box*.

Dengan adanya sistem tersebut, ¹ penelitian ini mengashilkan sebuah rancangan sistem informasi mengenai kamar kos, penyewaan, dan data laporan transaksi. Selain itu juga dapat memberikan kemudahan kepada pemilik kos dalam mencari penyewa, memberikan informasi yang tepat, memudahkan penyewa dalam melakukan transaksi pembayaran,

dan memudahkan penyewa yang ingin mencari kamar kos. Sehingga penyewa hanya perlu mengakses *website marketplace Kos Yani* tanpa datang ke lokasi kos untuk melakukan penyewaan atau melihat ketersediaan kamar kos.

Kata Kunci : Sistem sewa, Kamar kos, *website*

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Pengembangan sistem sewa kamar kos pada ”kos Yani” ”. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan program Strata-1 di Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

Penulis menyadari dalam penyusunan proposal tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Johan Paing H.W, ST, MT. sebagai Dekan Fakultas Teknik.
2. Bapak Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom. sebagai Kaprodi Informatika.
3. Bapak Noven Indra Prasetya, S.Kom., M.Kom. yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada saya.
4. Segenap Dosen Program Studi Informatika Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yang telah memberikan ilmunya kepada saya selama masa perkuliahan.
5. Teman – Teman yang telah memberikan semangat kepada saya serta membantu dan menerima keluhan kesah.
6. Bapak Agus Yulianto Alm yang memberikan motivasi dalam mengerjakan dan do’a dalam melangkah maju.
7. Ibu Yudha Rahayuni yang telah menemani selama ini dan mendampingi saya dalam menghadapi segala ujian serta memberikan motivasi.

8. Indah Kusumadewi yang selalu menemani dan ¹ memberikan semangat kepada saya.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan dengan segala kekurangannya. Untuk itu saya mengharapkan adanya kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan dari laporan proposal tugas akhir ini. Akhir kata saya berharap, semoga laporan proposal tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa-mahasiswi dan pembaca.

Surabaya,

Penulis

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengembangan.....	7
2.2 Sistem	7
2.3 Informasi.....	7
2.4 Sistem Informasi	8
2.5 Penyewaan	8
2.6 <i>Website</i>	8
2.7 Kos-Kosan	8
2.8 PHP	9
2.9 Metode RAD.....	9

BAB 3 METODE PENELITIAN	11
3.1 Tahapan Penelitian.....	11
3.2 Perencanaan Syarat-Syarat	11
3.3 Identifikasi Masalah	11
3.4 Analisis kebutuhan	12
3.4.1 Kebutuhan Fungsional.....	12
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	13
3.5 <i>Workshop Design RAD</i>	14
3.6 Perancangan <i>Design Sistem</i>	14
3.6.1 <i>Flowchart</i>	15
3.6.2 <i>DFD Level Context</i>	15
3.6.3 <i>DFD Level 1</i>	16
3.6.4 <i>DFD Level 2 Proses Kelola Data</i>	17
3.6.5 <i>DFD Level 2 Proses Pemesanan</i>	18
3.7 Perancangan <i>Database</i>	18
3.7.1 <i>CDM (Conceptual Data Model)</i>	19
3.7.2 <i>PDM (Physical Data Model)</i>	19
3.8 Rancangan <i>User Interfaces</i>	20
3.8.1 <i>Halaman Home</i>	20
3.8.2 Rancangan Registrasi <i>Customer</i>	21
3.8.3 Rancangan Registrasi Pemilik.....	22
3.8.4 Rancangan Halaman <i>Login</i>	22
3.8.5 Rancangan Halaman Kos	23
3.8.6 Rancangan Halaman Detail Kos	23

3.8.7	Rancangan Halaman Cara Pesan	24
3.8.8	Rancangan Halaman <i>Live chat</i>	24
3.8.9	Halaman <i>Login</i> Admin, Pemilik, Dan Pimpinan...	25
3.8.10	Halaman Pembayaran.....	25
3.8.11	Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	26
3.8.12	Halaman <i>Dashboard</i> Pemilik	26
3.8.13	Halaman <i>Dashboard</i> Pimpinan	26
3.9	Implementasi	27
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		28
4.1	Proses Bisnis	28
4.2	Implementasi Basis Data Phpmyadmin	29
4.2.1	Struktur Tabel Data <i>Customer</i>	29
4.2.2	Struktur Tabel <i>Chat Message</i>	29
4.2.3	Struktur Tabel Data Kos	30
4.2.4	Struktur Tabel Detail Kos.....	30
4.2.5	Struktur Tabel Kota	30
4.2.6	Struktur Tabel <i>Login</i>	31
4.2.7	Struktur Tabel <i>Login</i> Detail	31
4.2.8	Struktur Tabel Penjualan	31
4.2.9	Struktur Tabel <i>User</i>	32
4.2.10	Struktur Tabel <i>Type</i> Kos	32
4.3	Implementasi <i>User Interfaces</i>	32
4.3.1	Halaman Utama Penyewa	33

4.3.2	Halaman Registrasi Penyewa	34
4.3.3	Halaman <i>Login</i> Penyewa.....	34
4.3.4	Halaman Kos	35
4.3.5	Halaman Detail Kos	35
4.3.6	Halaman Cara Pesan.....	36
4.3.7	Halaman Riwayat Pesanan Penyewa.....	36
4.3.8	Halaman <i>Login Chat</i>	37
4.3.9	Halaman <i>Live chat</i>	37
4.3.10	Halaman Metode Pembayaran	38
4.3.11	Halaman <i>Login</i>	39
4.3.12	Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	39
4.3.13	Halaman Data <i>Type</i> Kos Admin	40
4.3.14	Halaman Data Kamar Kos.....	40
4.3.15	Halaman Data <i>User</i>	40
4.3.16	Halaman Data Pemilik Kos	41
4.3.17	Halaman Data <i>Customer</i>	41
4.3.18	Halaman Data Transaksi Sewa	42
4.3.19	Halaman Laporan Transaksi Admin	42
4.3.20	Halaman Data <i>Type</i> Pemilik Kos.....	42
4.3.21	Halaman Data Kamar Kos.....	43
4.3.22	Halaman Data <i>Customer</i> Pemilik.....	43
4.3.23	Halaman Data Sewa Kos	44
4.3.24	Halaman Laporan Transaksi Pemilik	44
4.3.25	Halaman Laporan Transaksi Pimpinan	45

4.4	Pengujian Black Box	45
4.4.1	Halaman Registrasi Penyewa	46
4.4.2	Halaman <i>Login</i> Penyewa.....	48
4.4.3	Halaman Pemesanan Penyewa	49
4.4.4	Halaman <i>Live chat</i> Penyewa dan Pemilik	51
4.4.5	Halaman <i>Login</i> Admin, Pemilik, dan Pimpinan	53
4.4.6	Halaman Data Kamar Kos Admin.....	54
4.4.7	Halaman Data <i>User</i>	55
4.4.8	Halaman Data Pemilik Kos	56
4.4.9	Halaman Data <i>Customer</i>	57
4.4.10	Halaman Transaksi Sewa	57
4.4.11	Halaman Laporan	58
4.4.12	Halaman Data Kamar Kos.....	59
4.4.13	Halaman Tambah Data <i>Type</i> Kos	61
4.4.14	Halaman <i>Customer</i>	61
4.4.15	Halaman Transaksi Pemilik.....	62
4.4.16	Halaman Laporan Pemilik.....	63
4.4.17	Halaman Laporan Pimpinan.....	64
4.5	Skenario Uji Coba	64
4.5.1	Skenario Pendaftaran <i>Customer</i>	64
4.5.2	Skenario Penyewaan	65
4.5.3	Skenario Pembayaran	66
4.5.4	Skenario Kelola Transaksi Penyewaan	67
4.5.5	Skenario Laporan	68

BAB 5 PENUTUP	69
5.1 KESIMPULAN	69
5.2 SARAN.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian	11
Gambar 3. 2 Flowchart	15
Gambar 3. 3 <i>Diagram Context</i>	16
Gambar 3. 4 DFD Level 1	17
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Kelola Data	17
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses Pemesanan	18
Gambar 3. 7 CDM	19
Gambar 3. 8 PDM	20
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Home	20
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Home 2	21
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Home 3	21
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Home 4	21
Gambar 3. 13 Rancangan Registrasi Customer	22
Gambar 3. 14 Rancangan Registrasi Pemilik	22
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Login	23
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Kos	23
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Detail Kos	23
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Cara Pesan	24
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Live chat	24
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Live chat 2	24
Gambar 3. 21 Halaman Login Pemilik, Admin, Dan Pimpinan	25
Gambar 3. 22 Halaman Pembayaran	25
Gambar 3. 23 Halaman Pembayaran 2	25
Gambar 3. 24 Halaman Dashboard Admin	26
Gambar 3. 25 Halaman Dashboard Pemilik	26
Gambar 3. 26 Halaman Dashboard Pimpinan	27
Gambar 4. 1 Struktur Tabel Data Customer	29
Gambar 4. 2 Struktur Tabel Data <i>Chat Message</i>	30

Gambar 4. 3 Struktur Tabel Data Kos	30
Gambar 4. 4 Struktur Tabel Detil Kos.....	30
Gambar 4. 5 Struktur Tabel Kota	31
Gambar 4. 6 Struktur Tabel <i>Login</i>	31
Gambar 4. 7 Struktur Tabel <i>Login</i> Detail.....	31
Gambar 4. 8 Tabel Penjualan	32
Gambar 4. 9 Struktur Tabel <i>User</i>	32
Gambar 4. 10 Struktur Tabel <i>Type</i> Kos	32
Gambar 4. 11 Halaman Utama Penyewa.....	33
Gambar 4. 12 Halaman Utama Penyewa 2	33
Gambar 4. 13 Halaman Utama Penyewa 3	33
Gambar 4. 14 Halaman Registrasi Penyewa	34
Gambar 4. 15 Halaman <i>Login</i> Penyewa.....	34
Gambar 4. 16 Halaman Kos	35
Gambar 4. 17 Halaman Detail Kos	35
Gambar 4. 18 Halaman Detail Kos 2	36
Gambar 4. 19 Halaman Cara Pesan.....	36
Gambar 4. 20 Halaman Riwayat Pesanan	36
Gambar 4. 21 <i>Login Chat</i>	37
Gambar 4. 22 Halaman <i>Live chat</i>	37
Gambar 4. 23 Halaman Metode Pembayaran.....	38
Gambar 4. 24 Halaman Metode Pembayaran 2.....	38
Gambar 4. 25 Halaman Metode Pembayaran 3.....	38
Gambar 4. 26 Halaman <i>Login</i>	39
Gambar 4. 27 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	39
Gambar 4. 28 Halaman Data <i>Type</i> Kos Admin	40
Gambar 4. 29 Halaman Data Kamar Kos.....	40
Gambar 4. 30 Halaman Data <i>User</i>	41
Gambar 4. 31 Halaman Data Pemilik Kos	41
Gambar 4. 32 Halaman Data <i>Customer</i>	41
Gambar 4. 33 Halaman Data Transaksi Sewa	42

Gambar 4. 34 Halaman Laporan Transaksi Admin	42
Gambar 4. 35 Halaman Data <i>Type</i> Kos	43
Gambar 4. 36 Halaman Data Pemilik Kos	43
Gambar 4. 37 Halaman Data <i>Customer</i> Pemilik	44
Gambar 4. 38 Halaman Data Sewa Kos	44
Gambar 4. 39 Halaman Laporan Transaksi Pemilik	45
Gambar 4. 40 Halaman Laporan Transaksi Pimpinan.....	45
Gambar 4. 41 Skenario Pendaftaran <i>Customer</i>	65
Gambar 4. 42 Skenario <i>Login Customer</i>	65
Gambar 4. 43 Skenario Pemesanan Halaman Kos	66
Gambar 4. 44 Skenario Pemesanan.....	66
Gambar 4. 45 Skenario Metode Pembayaran	66
Gambar 4. 46 Skenario Pembayaran Sukses	67
Gambar 4. 47 Skenario Kelola Pemesanan Pemilik kos	67
Gambar 4. 48 Skenario Detail Sewa	68
Gambar 4. 49 Skenario Periode Pemesanan.....	68
Gambar 4. 50 Skenario Detail Transaksi.....	68

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Proses Bisnis.....	28
Tabel 4. 2 Hasil pengujian Halaman Registrasi Penyewa	46
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Halaman Login Penyewa	48
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Halaman Pemesanan Penyewa	49
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Halaman Live chat	51
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Halaman Login Admin, Pemilik, dan Pimpinan.....	53
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Halaman Data Kamar Kos	54
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Halaman Data User	55
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Halaman Data Pemilik Kos.....	56
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Halaman Data Customer	57
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Halaman Transaksi	57
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Halaman Laporan	58
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Halaman Data Kamar Kos	59
Tabel 4. 14 Tabel Tambah Data <i>Type</i> Kos	61
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Halaman Customer.....	61
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Transaksi Pemilik	62
Tabel 4. 17 Hasil Pengujian Laporan Pemilik	63
Tabel 4. 18 Hasil Pengujian Laporan Pimpinan	64

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sistem informasi mengalami perkembangan yang begitu cepat hampir setiap kalangan terbantuan dengan adanya teknologi informasi, teknologi informasi sangat penting dalam aspek kehidupan[1]. Berbagai macam kebutuhan, mulai dari kebutuhan pribadi hingga bisnis, semuanya membutuhkan kemampuan pendukung yang baik, terutama untuk urusan bisnis[2]. Bertambahnya jumlah pengguna internet saat ini berpotensi memengaruhi perkembangan bisnis, terutama dalam konteks jual beli online pada platform *Marketplace*. *Marketplace* merupakan wadah pemasaran produk yang menggabungkan berbagai penjual dan pembeli, menciptakan lingkungan di mana mereka dapat melakukan transaksi bisnis antara satu sama lain[3].

Rumah kos merupakan salah satu kebutuhan bagi mahasiswa dan pekerja yang tinggal di luar kota atau jauh dari rumah, terutama yang memerlukan tempat tinggal dekat dengan perguruan tinggi atau tempat kerja. Kebutuhan ini berpotensi menjadi prospek bisnis yang menguntungkan karena permintaan akan rumah kos sangat tinggi[4]. Ada beberapa rumah kos yang belum memanfaatkan teknologi informasi untuk pencarian dan pemesanan rumah kos. Sistem yang dipakai, calon penyewa masih harus bertanya kepada teman atau langsung kepada pemilik kos untuk membandingkan letak, fasilitas, maupun harga. Bagi pemilik kos masih mempromosikan dengan memasang pamflet "Terima Kos". Selain itu, cara yang sudah

dilakukan sangat tidak efisien dan kurang dalam mencari rumah kos.

Ada beberapa *web* kos yang sudah ada yaitu Mami Kos, Rukita, dan Papi Kos. *Web* tersebut sudah diobservasi oleh penulis dan ada beberapa kelemahan yaitu Terlalu banyak fitur yang rumit dari sudut pandang orang yang kurang mendalam tentang teknologi, Kurangnya tata cara pembayaran yang dapat membantu dalam proses pembayaran, kurangnya informasi yang lengkap dan *up to date*. Untuk menanggulangi masalah tersebut penulis membuat *marketplace* berbasis *web* yang lebih mudah dimengerti dan dijalankan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas dapat dirumuskan masalahnya yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem *marketplace* yang akan mempermudah pemilik dan penyewa dalam menggunakan sistem *marketplace* yang dapat dengan mudah menghubungkan pemilik dan penyewa.
2. Bagaimana penyewa dapat mengetahui informasi dengan jelas dan tepat.
3. Bagaimana Pemilik dapat memberikan informasi yang lengkap dan *up to date* tentang kos yang dapat mempromosikan kos.
4. Bagaimana orang yang kurang mendalami teknologi bisa memahami fitur yang dimiliki oleh sistem *marketplace* dan tata cara pembayaran yang mudah.

1.3 Batasan Masalah

Hal-hal yang menjadikan batasan dalam penelitian yang akan dikemukakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dikembangkan ini dapat menampilkan informasi data kos yang masih ada atau yang sudah habis.
2. Sistem ini dapat mempertemukan pemilik dan penyewa secara online.
3. Sistem ini hanya melayani penyewaan kos.
4. Pengguna dari sistem ini adalah pimpinan, admin, penyewa, dan pemilik.
5. Sistem ini hanya melayani pembayaran penyewaan kos.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah yang telah didapat, maka dapat diambil tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem *marketplace* penyewaan kos yang mempermudah pemilik dan penyewa kos.
2. Mempermudah penyewa melihat kos-kosan yang akan disewa.
3. Mempermudah pemilik kos dalam mencari penyewa dan memberikan informasi yang lengkap.
4. Mempermudah orang yang kurang mendalami teknologi bisa menggunakan sistem *marketplace* penyewaan kos.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan pada penelitian, antara lain:

1. Bagi pemilik kos, sebagai media meningkatkan kualitas dalam melayani penyewa kos dan memberikan kemudahan informasi yang lengkap.
2. Bagi penulis, penggunaan ilmu dan teori yang diperoleh selama perkuliahan diterapkan dalam lingkungan nyata dengan bentuk implementasi.
3. Bagi pembaca, berfungsi sebagai bahan untuk referensi atau sebagai media penelitian tentang sistem informasi *marketplace* rumah kos.

2

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini dibagi menjadi 3 bagian utama. Adapun tiap bab dari sistematika penulisan ini garis besarnya sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan menjelaskan gambaran umum mengenai penelitian ini. Ada beberapa bagian yaitu latar belakang yang menjelaskan tentang pentingnya teknologi informasi berbasis *website* terhadap usaha kos-kosan, masalah yang muncul, dan solusi. Selanjutnya, ada rumusan masalah cara bagaimana merancang sistem informasi *marketplace* penyewaan kos yang akan mempermudah pemilik dalam memberikan informasi dan bagaimana penyewa dapat dengan mudah melihat informasi kamar kos yang akan disewa. Pada bab ini juga ada batasan masalah yang memberi pandangan terhadap hal-hal yang mempengaruhi proses pembuatan dan penggunaan sistem. Ada juga tujuan dalam penelitian ini yang menjelaskan

sebagai tujuan utama dalam membangun sebuah sistem. Selain itu, ada juga manfaat penelitian yang dijelaskan menggambarkan dampak positif dari hasil penelitian ini. Sistematika penulisan dapat memberikan panduan tentang susunan penulisan dan struktur dari keseluruhan penelitian yang sudah dibuat.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori diuraikan dengan beberapa teori-teori yang relevan yang mendasarkan penemuan dan hasil tersebut sudah dilakukan oleh peneliti. Ada beberapa teori yang dibahas pada bab ini adalah sebagai berikut pengembangan, sistem, informasi, sistem informasi, penyewaan, *website*, kos-kosan, PHP, metode RAD.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab metode penelitian menjelaskan tentang metode yang akan digunakan dalam pengumpulan dan analisis data beserta langkah-langkah yang akan digunakan dalam penelitian ini. Metodologi yang akan digunakan yaitu metodologi RAD metodologi ini terdiri dari beberapa tahap penerapannya yaitu, Perencanaan syarat-syarat, *Workshop* desain RAD, dan implementasi.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil dan pembahasan pengembangan sistem sewa kamar kos pada "Kos Yani". Pembahasan mencakup proses pengembangan dari awal hingga akhir, serta pengujian sistem menggunakan metode *blackbox*.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab kesimpulan dan saran berisi rangkuman dari apa yang telah dibahas sebelumnya. Penulis juga memberikan saran kepada pengembang agar sistem dapat menjadi lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi rujukan atau referensi teori-teori yang digunakan oleh peneliti. Referensi-referensi ini sangat penting untuk menyelesaikan penelitian.

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Pengembangan

pengembangan atau penelitian dan pengembangan. Metode penelitian pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk memproduksi produk dan menguji efektivitas produk[5].

2.2 Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan komponen atau elemen yang saling berhubungan sehingga memungkinkan adanya aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan[6].

Sistem berdasarkan penjelasannya dapat digunakan sebagai penunjuk pengertian suatu metode atau komponen-komponen yang saling berhubungan sehingga menjadi suatu kesamaan untuk mencapai tujuan.

2.3 Informasi

Informasi adalah data yang telah di proses sehingga menjadi berarti dan bernilai bagi penerima tersebut[7]. Pengertian informasi adalah hasil dari pemrosesan data yang relevan dan memiliki manfaat bagi penggunanya[8].

Dari berbagai penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan sesuatu yang sangat penting dalam memberikan sebuah pemberitahuan, oleh karena itu informasi harus benar dan bebas dari kesalahan.

2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah metode terorganisir untuk mengumpulkan, memasukkan, memproses, menyimpan data, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi[1].

Secara umum, sistem informasi didefinisikan sebagai sistem yang menyediakan informasi, pengambilan keputusan, dan pembuatan kebijakan, dan melakukan tugas melalui kombinasi manusia, teknologi, dan prosedur terstruktur[9].

2.5 Penyewaan

Perjanjian sewa tempat tinggal adalah suatu kontrak yang mana salah satu pihak, yaitu pemilik atau penyewa suatu kos, sepakat untuk mengalihkan hak untuk menggunakan atau menempati kos tersebut untuk jangka waktu tertentu kepada pihak lain, yaitu penyewa dan dengan pembayaran sejumlah uang sebagai uang sewa[1].

2.6 Website

Situs *web* adalah kumpulan informasi yang terdiri dari halaman *web* yang saling berhubungan yang disediakan oleh individu, kelompok, atau organisasi. *Website* yang bagus menawarkan grafik dan fitur menarik yang disesuaikan dengan kebutuhan penggunanya.

2.7 Kos-Kosan

Kos adalah suatu jasa yang menyediakan kamar atau tempat tinggal untuk jangka waktu tertentu dengan fasilitas tertentu dan imbalan pembayaran bulanan yang sudah ditentukan sebulan sekali di kos yang sudah di tinggali. Dengan demikian, Rumah Kos merupakan sebuah tempat sewa yang

pihak pengelolanya menyediakan berbagai fasilitas sesuai dengan kebutuhan para penyewa di lokasi dan ruangan yang disediakan[4].

2.8 PHP

HTML (*Hypertext Markup Language*) digunakan untuk membuat halaman *web*, menampilkan berbagai informasi di *browser web* Internet, dan membuat formulir tampilan terintegrasi dengan memformat *hypertext* sederhana ke dalam file berformat ASCII agar dapat menghasilkan wujud yang terintegrasi. HTML menggunakan tautan *hiperteks*, atau hubungan antara teks dan dokumen lain. Hal ini memungkinkan penampil dokumen untuk dengan mudah bernavigasi dari satu dokumen ke dokumen lainnya. PHP adalah singkatan dari "PHP: *Hypertext Preprocessor*" dan merupakan bahasa pemrograman yang biasa digunakan untuk membuat dan mengembangkan *website* dan dapat digunakan bersama dengan HTML. PHP pertama kali dikembangkan pada tahun 1994 oleh Rasmus Lerdorf. PHP sering digunakan untuk pemrograman *website* dinamis[10].

2.9 Metode RAD

Pengembangan Aplikasi Cepat (Rapid Application Development atau RAD) merupakan suatu pendekatan proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat bertahap, terutama dirancang untuk proyek dengan batas waktu pengerjaan yang singkat[11].

Tahapan RAD terdiri dari 3 tahap yang terstruktur dan saling bergantung pada setiap tahap , yaitu :

1. Perencanaan syarat-syarat

Tahap ini berisi kegiatan pengumpulan dan mengidentifikasi tujuan pembangunan sistem, identifikasi masalah, dan menganalisa kebutuhan.

2. *Workshop* desain RAD

Tahap ini adalah perancangan desain sistem dan membangun sistem sebelum implementasi.

3. Implementasi

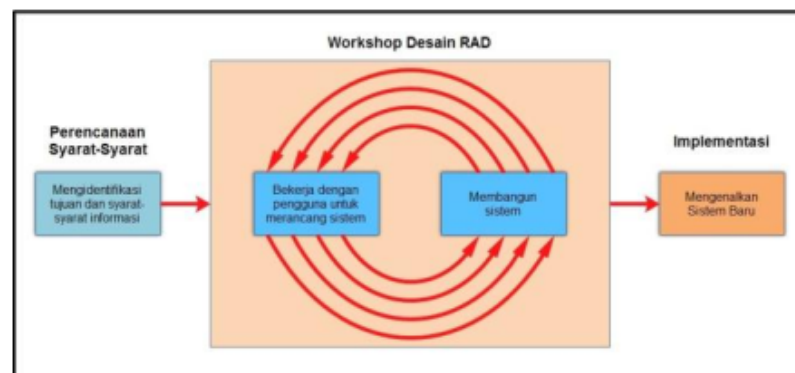
Langkah implementasi melibatkan penerapan sistem dan penggunaan metode pemrograman untuk memenuhi kebutuhan sistem. Hal ini dapat diuraikan dalam tahapan implementasi *database* dan *coding*.

BAB 3

METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Berikut merupakan alur proses penelitian dari pengembangan sistem *marketplace* sewa kamar kos berbasis *website*.



Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian

3.2 Perencanaan Syarat-Syarat

Tahap ini berisi kegiatan pengumpulan dan mengidentifikasi tujuan pembangunan sistem. Serta identifikasi masalah dan menganalisa kebutuhan.

3.3 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah adalah langkah awal dari penilitan, kegiatan yang bertujuan untuk memahami suatu permasalahan yang menjadi dasar dari pembuatan sistem. Tahap identifikasi masalah ini dilakukan di tempat lokasi penelitian, yaitu sistem *marketplace* penyewaan kamar kos dengan menggunakan

metode pengumpulan data berupa observasi dan wawancara dengan pihak yang berhubungan langsung sebagai sumber data.

Hasil identifikasi masalah yang didapat pada sistem *marketplace* sewa kamar kos adalah sebagai berikut :

1. Proses penyewaan masih bertanya kepada teman atau pemilik kos untuk mengetahui detail tentang kos yang akan disewa.
2. Kurangnya informasi yang didapat oleh penyewa secara jelas dan tepat.
3. Kurangnya pemberian informasi yang jelas dan *up to date* untuk mempromosikan kos yang dimiliki.
4. Tidak adanya sistem yang *simple* dan tata cara pembayaran untuk orang yang kurang mendalami teknologi.

3.4 Analisis kebutuhan

Setelah penulis mengidentifikasi masalah yang ada, langkah selanjutnya adalah analisis kebutuhan. Analisis kebutuhan adalah tahap yang diperlukan untuk mengetahui kebutuhan sistem yang akan dibangun antara lain elemen atau komponen, spesifikasi dan model yang memudahkan pengguna. Analisis kebutuhan sistem dibagi menjadi dua kategori, yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional.

3.4.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang mencakup proses yang dilakukan oleh sistem. Hal dasar dalam kebutuhan fungsional sistem ini, menerima masukan, mengolah masukan,

dan mengeluarkan hasil respon pengolahan sistem. Adapun proses yang ada di sistem nanti, yaitu :

1. Penggunaan sistem dibagi menjadi 4 yaitu, pimpinan, pemilik, penyewa, dan admin
2. Pimpinan dapat *login* dan *logout*.
3. Pimpinan bisa melihat laporan data transaksi kos.
4. Penyewa dapat melakukan *login* dan *logout*.
5. Penyewa dapat melihat ketersediaan kamar kos yang masih kosong.
6. Penyewa dapat memilih kamar kos yang masih kosong.
7. Penyewa dapat melakukan pembayaran dengan mudah.
8. Admin dapat *login* dan *logout*.
9. Admin dapat mengelola laporan penyewaan kamar kos.
10. Admin dapat mengubah atau mengkonfigurasi akun admin dan pemilik.
11. Admin dapat mengelola data waktu pembayaran bulanan maupun tahunan.
12. Admin dapat melihat data pemilik kamar kos.
13. Admin dapat melihat data *user*.
14. Admin dapat melihat data *customer*.
15. Admin dapat melihat transaksi sewa.
16. Pemilik dapat melakukan *login* dan *logout*.
17. Pemilik dapat mengetahui pesanan masuk.
18. Pemilik dapat memasukkan ketersediaan kamar kos, deskripsi kos, alamat, dan harga.

3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional menggambarkan tentang batasan masalah atau fungsi yang diberikan oleh sistem

dan mengenai kebutuhan *user* yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak pada pengembangan sistem *marketplace* penyewaan kamar kos, Berikut ini kebutuhan non-fungsional pada sistem *marketplace* penyewaan kamar kos :

1. Perangkat keras (*hardware*)

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan sistem antara lain :

- Komputer atau laptop yang bisa digunakan untuk mengoperasikan projek
- Jaringan internet

2. Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan sistem antara lain :

- Xampp
- *Microsoft visual studio code*
- *Browser*

3.5 Workshop Design RAD

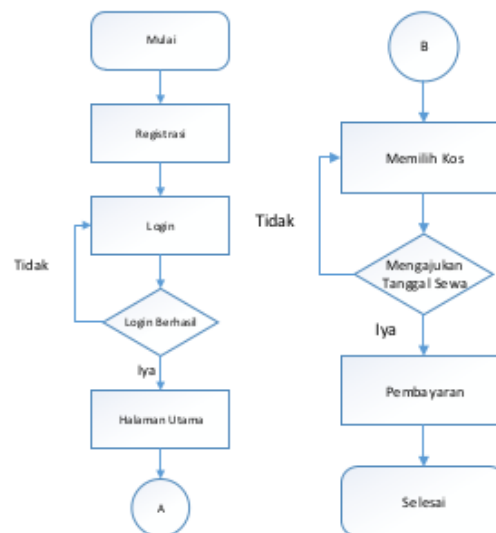
Tahap ini melibatkan perancangan desain sistem dan pembangunan sistem sebelum implementasi. Pada tahap ini, rancangan sistem dibangun secara menyeluruh.

3.6 Perancangan Design Sistem

Proses *design* adalah fase dimana persyaratan sistem dapat diterjemahkan ke dalam *design* perangkat lunak dan diperkirakan sebelum implementasi (*coding*) dilakukan. Tujuan dari fase ini adalah menghubungkan kebutuhan pengguna dengan proses *coding* yang dikembangkan sesuai kebutuhan pengguna. Penelitian sistem *marketplace* penyewaan kamar kos ini meliputi *data flow diagram* (DFD).

3.6.1 Flowchart

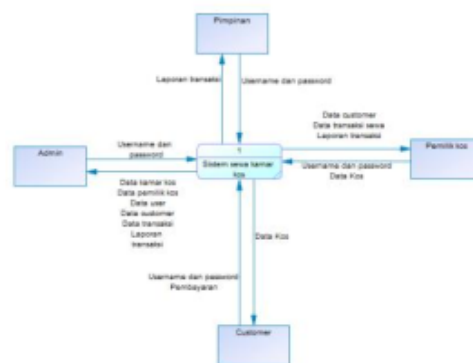
Perancangan dilakukan menggunakan *flowchart*, *flowchart* tersebut menggambarkan sistem *marketplace* sewa kamar kos, sistem ini berbasis *website*.



Gambar 3.2 Flowchart

3.6.2 DFD Level Context

Rancangan umum sistem pada penelitian menunjukkan pengembangan sistem sewa *marketplace* kamar kos, rancangan tersebut ditunjukkan pada gambar di bawah dalam DFD *level 0* atau *Diagram context*:

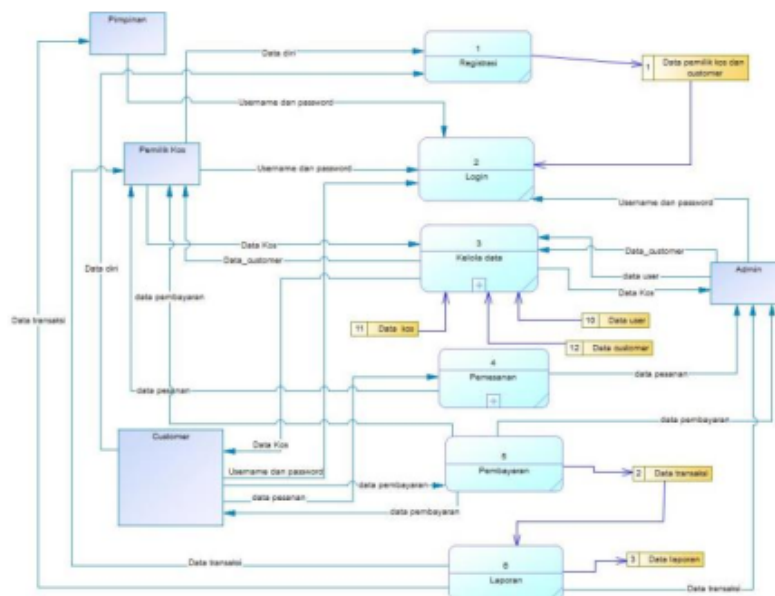


Gambar 3. 3 *Diagram Context*

Dari gambar DFD *context* di gambar 3.3 dapat dilihat, sistem ini memiliki empat entitas yaitu Pimpinan, Admin, Pemilik, dan Penyewa. Admin, penyewa, Pimpinan, dan pemilik dapat *login* ke dalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password*. Untuk pimpinan, admin, dan pemilik kos dapat menerima laporan transaksi, sedangkan admin dapat menerima data kamar kos, data pemilik, data *user*, data *customer*, dan data transaksi sewa. Sedangkan untuk *customer* hanya menerima data kos dan melakukan pembayaran.

3.6.3 ² DFD Level 1

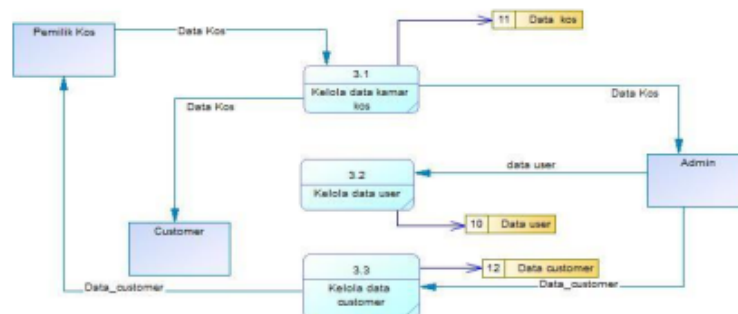
Data Flow Diagram Level 1 merupakan uraian dari *Diagram Context* dimana proses pada DFD ini lebih lengkap dan detail karena beberapa proses dibagi menjadi sub proses yang masing-masingnya mempunyai fungsi. *Data Flow Diagram level 1* dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. 4 DFD Level 1

3.6.4 DFD Level 2 Proses Kelola Data

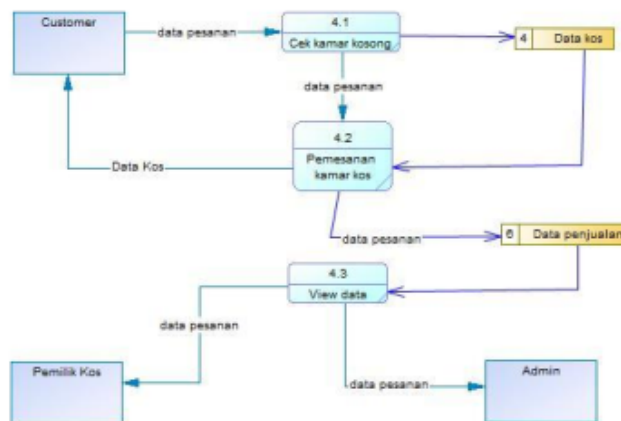
Data Flow Diagram level 2 proses kelola data adalah deskripsi mengenai bagaimana alur proses kelola data yang ada di sistem pengembangan sewa kamar kos. Kelola data dilakukan dan diproses oleh pemilik kos yang meliputi data kamar kos yang diinput dan dapat dilihat oleh admin dan customer, sedangkan admin memproses kelola data customer dan data user dan data customer dapat dilihat oleh pemilik kos. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Kelola Data

3.6.5 DFD Level 2 Proses Pemesanan

Data Flow Diagram level 2 proses pemesanan adalah deskripsi mengenai bagaimana alur pemesanan yang ada di sistem pengembangan sewa kamar kos. Pemesanan dilakukan oleh *customer* melalui cek kamar kosong setelah itu melakukan pemesanan kamar kos dan akan mendapat info jumlah stok kamar yang berkurang berarti pemesanan kamar sudah selesai, untuk data pemesanan akan dikirim ke proses view data dan bisa dilihat oleh admin dan pemilik kos. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



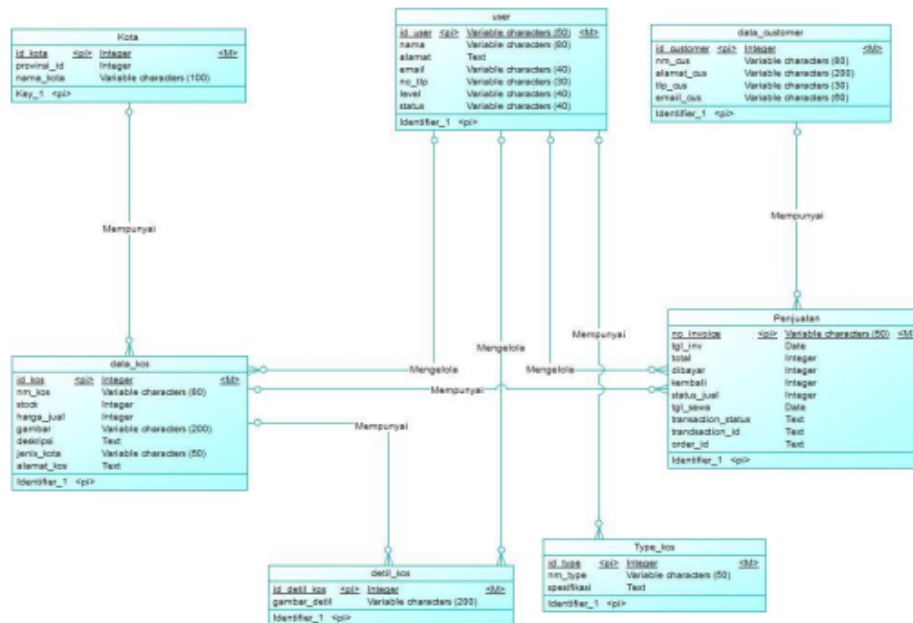
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses Pemesanan

3.7 Perancangan Database

Perancangan ini dijelaskan mengenai *Conceptual Data Model* (CDM) dari sistem pengembangan sewa kamar kos. Selain itu, juga dibahas tentang *Physical Data Model* (PDM). Kedua model ini penting dalam pengembangan sistem sewa kamar kos.

3.7.1 CDM (Conceptual Data Model)

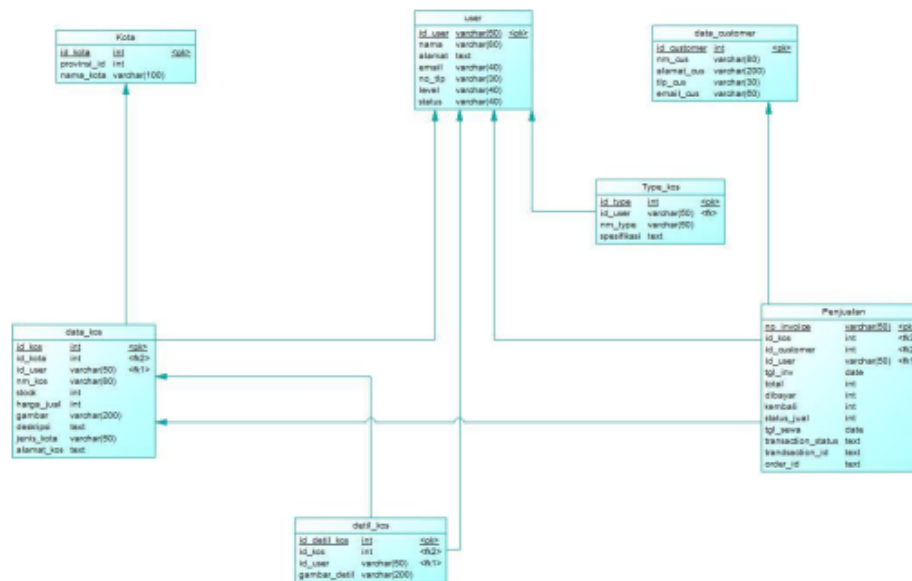
Conceptual data model adalah suatu konsep yang berhubungan dengan perspektif pengguna terhadap data yang disimpan dalam *database*. Berikut implementasi dari CDM yang dibuat dalam bentuk tabel, tanpa menggunakan data yang menggambarkan hubungan antar tabel. CDM bisa dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. 7 CDM

3.7.2 PDM (Physical Data Model)

Physical data model adalah model data yang menggunakan sekumpulan sebuah data tabel untuk menggambarkan hubungan antar data. PDM ini menggambarkan sistem atau proyek yang dirancang tentang penyimpanan data dalam *database*. PDM bisa dilihat pada gambar di bawah ini:

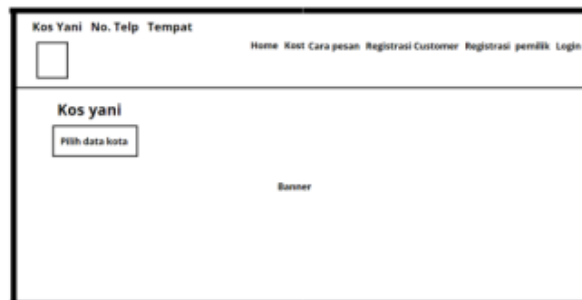


Gambar 3. 8 PDM

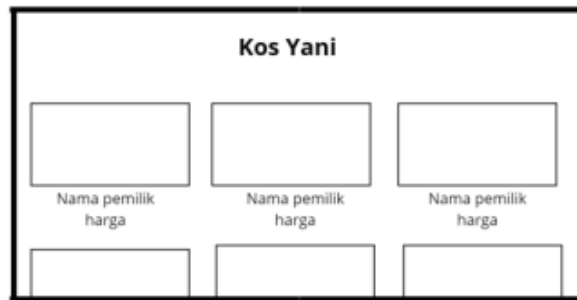
3.8 Rancangan *User Interfaces*

3.8.1 Halaman *Home*

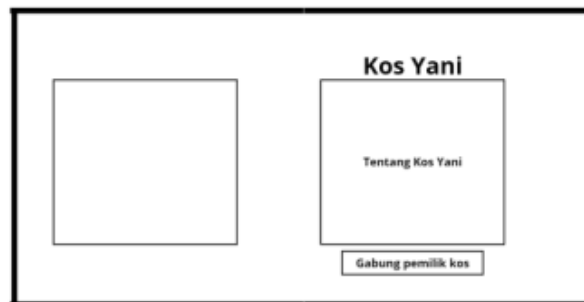
Halaman home menampilkan beberapa kamar kos yang tersedia. Selain itu, halaman ini juga memberikan informasi tentang web kos Yani. Pengguna dapat memilih kota sesuai dengan yang dicari.



Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Home



Gambar 3. 10 Rancangan Halaman *Home 2*



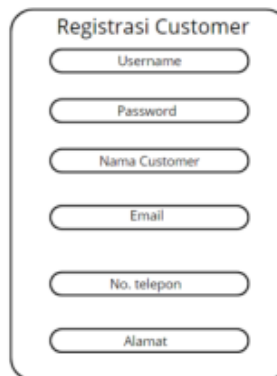
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman *Home 3*



Gambar 3. 12 Rancangan Halaman *Home 4*

3.8.2 Rancangan Registrasi *Customer*

Pada registrasi customer, customer harus mengisi kolom-kolom yang telah ditentukan. Proses ini diperlukan untuk melakukan penyewaan kamar kos. Dengan registrasi, data customer akan tercatat dalam sistem.



Registrasi Customer

Username

Password

Nama Customer

Email

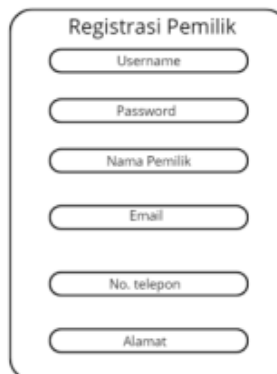
No. telepon

Alamat

Gambar 3. 13 Rancangan Registrasi *Customer*

3.8.3 Rancangan Registrasi Pemilik

Pada registrasi pemilik, pemilik harus mengisi kolom-kolom yang telah ditentukan. Proses ini diperlukan agar pemilik bisa memasukkan data kamar kos yang ingin disewakan. Dengan registrasi, data kamar kos akan tercatat dalam sistem.



Registrasi Pemilik

Username

Password

Nama Pemilik

Email

No. telepon

Alamat

Gambar 3. 14 Rancangan Registrasi Pemilik

3.8.4 Rancangan Halaman *Login*

Pada rancangan halaman login, customer dapat masuk dengan mengisi username dan password. Halaman ini dirancang untuk memastikan keamanan dan privasi data customer. Dengan login, customer dapat mengakses fitur-fitur yang tersedia di dalam sistem.



Gambar 3. 15 Rancangan Halaman *Login*

3.8.5 Rancangan Halaman Kos

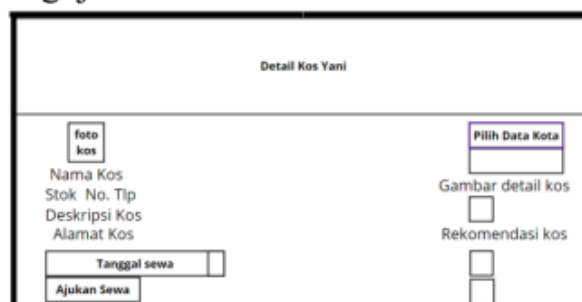
Halaman ini berisi daftar kamar kos yang tersedia. Daftar ini dapat dilihat oleh customer. Customer dapat memilih kamar kos atau harga sesuai dengan keinginan mereka.



Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Kos

3.8.6 Rancangan Halaman Detail Kos

Rancangan halaman detail kos berisi tentang deskripsi kamar kos lengkap dan alamat asli kos. Di halaman ini, *customer* juga dapat mengajukan sewa.



Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Detail Kos

3.8.7 Rancangan Halaman Cara Pesan

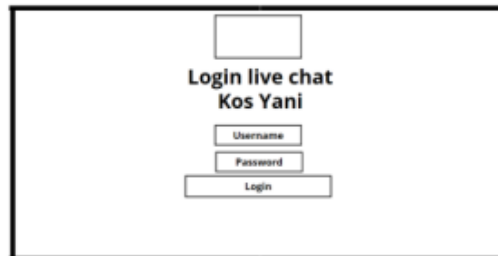
Halaman ini menunjukkan cara pesan kepada customer. Selain itu, halaman ini juga menjelaskan tata cara pembayaran yang mudah.



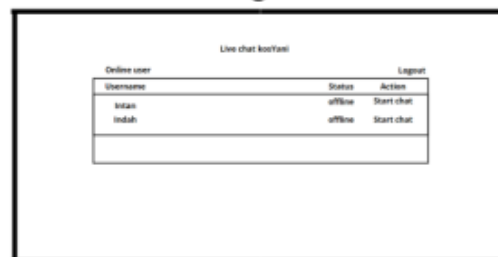
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Cara Pesan

3.8.8 Rancangan Halaman *Live chat*

Halaman ini merupakan login live chat untuk pemilik kos dan customer. Melalui fitur ini, mereka dapat langsung bertanya dan bertemu secara online.



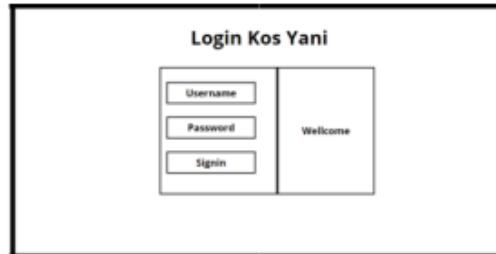
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman *Live chat*



Gambar 3. 20 Rancangan Halaman *Live chat 2*

3.8.9 Halaman *Login Admin, Pemilik, Dan Pimpinan*

Halaman ini berfungsi sebagai login untuk admin, pemilik, dan pimpinan. Dengan login ini, mereka dapat masuk ke dalam sistem, melihat data kos, serta memasukkan data kos.



The screenshot shows a login interface titled "Login Kos Yani". It contains a form with three input fields labeled "Username", "Password", and "Signin". To the right of the form, there is a "Welcome" message.

Gambar 3. 21 Halaman *Login Pemilik, Admin, Dan Pimpinan*

3.8.10 Halaman *Pembayaran*

Halaman pembayaran ini merupakan halaman untuk customer yang melakukan pembayaran. Di halaman ini, akan muncul pop-up pembayaran yang memungkinkan customer memilih metode pembayaran sesuai keinginan mereka.



The screenshot shows a payment interface titled "Kos Yani". It contains a form with two buttons labeled "Metode pembayaran" and "Batal".

Gambar 3. 22 Halaman *Pembayaran*



The screenshot shows a payment interface titled "Kos Yani". It contains a form with a dropdown menu labeled "Pilih metode pembayaran" and four input fields below it.

Gambar 3. 23 Halaman *Pembayaran 2*

3.8.11 Halaman *Dashboard Admin*

Halaman ini adalah tampilan untuk admin. Melalui halaman ini, admin bisa melihat data kamar kos, mengelola data user, customer, transaksi, dan laporan.



Kos Yani	Dashboard
Dashboard	Selamat Datang
Data Kamar Kos	
Chat app	
Data pemilik kos	
Data user Customer	
Transaksi sewa	
Laporan	
Logout	

Gambar 3. 24 Halaman *Dashboard Admin*

3.8.12 Halaman *Dashboard Pemilik*

Halaman ini adalah tampilan untuk pemilik. Melalui halaman ini, pemilik dapat mengelola data kamar kos, melihat customer, transaksi sewa, dan laporan.



Kos Yani	Dashboard
Dashboard	Selamat Datang
Data Kamar Kos	
Chat app	
Customer	
Transaksi sewa	
Laporan	
Logout	

Gambar 3. 25 Halaman *Dashboard Pemilik*

3.8.13 Halaman *Dashboard Pimpinan*

Halaman ini adalah dashboard untuk tampilan pimpinan. Di sini, pimpinan hanya bisa melihat laporan transaksi keseluruhan penyewaan kamar kos.

Kos Yani	Dashboard
Dashboard	Selamat Datang
Laporan	
Logout	

Gambar 3. 26 Halaman *Dashboard* Pimpinan

3.9 Implementasi

Langkah implementasi melibatkan penerapan sistem dan penggunaan metode pemrograman untuk memenuhi kebutuhan sistem. Hal ini dapat diuraikan dalam tahapan implementasi *database* dan *website* yang sudah dikerjakan serta pengujian terhadap penelitian.

BAB 4

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Proses Bisnis

Proses bisnis atau aktivitas sistem yang terdapat dalam sistem sewa kamar kos ini ada empat pengguna antara lain, pimpinan, operator, penyewa, dan pemilik dengan status yang akan dijelaskan pada tabel 4.1 proses bisnis.

Tabel 4. 1 Proses Bisnis

Entitas	Aktivitas	Kebutuhan Data
penyewa	Registrasi	Data Penyewa
	<i>Login</i>	<i>Username/Password</i>
	Pemesanan	Tanggal, bulan dan tahun
	Pembayaran	Transfer
admin	<i>Login</i>	<i>Username/Password</i>
	Kelola Data	Data <i>user</i> dan Data <i>customer</i>
	Kelola Pembayaran	Informasi pembayaran
	Mencetak Laporan	Cetak laporan pemesanan
pimpinan	<i>Login</i>	<i>Username/Password</i>
	Melihat laporan	Cetak laporan pemesanan
pemilik	Registrasi	Data Pemilik
	<i>Login</i>	<i>Username/password</i>

	Kelola data	Menambahkan data kamar kos
	Melihat laporan	Melihat bukti pembayaran dan transaksi pembayaran

4.2 Implementasi Basis Data Phpmadmin

Rancangan basis data adalah proses pembuatan rencana yang terstruktur untuk mengatur, menyimpan, dan mengelola data. Tujuannya adalah untuk memastikan integritas, konsistensi, dan efisiensi data.

4.2.1 Struktur Tabel Data *Customer*

Di dalam struktur tabel data *customer* terdapat beberapa atribut entitas diantara lain yaitu, *id_customer* (primary key), *nama_customer*, *alamat_customer*, *telepon_customer*, *email_customer*, *username*, dan *password*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_customer	int(11)		No	None	AUTO_INCREMENT		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	nm_cus	varchar(50)		No	None			Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	alamat_cus	varchar(255)		No	None			Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	tlp_cus	varchar(30)		No	None			Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
5	email_cus	varchar(50)		No	None			Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
6	username	varchar(30)		No	None			Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
7	password	varchar(30)		No	None			Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 1 Struktur Tabel Data *Customer*

4.2.2 Struktur Tabel *Chat Message*

Di dalam struktur tabel ini terdapat beberapa atribut seperti, *chat_message_id*(primary key), *to_user_id*, *from_user_id*, *chat_message*, *timestamp*, *status*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	chat_message_id	INT(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	to_user_id	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	from_user_id	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	chat_message	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
5	timestamp	timestamp			No	CURRENT_TIMESTAMP		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
6	status	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 2 Struktur Tabel Data *Chat Message*

4.2.3 Struktur Tabel Data Kos

Di dalam struktur tabel data kos ada beberapa atribut yaitu, `id_kos`(primary key), `nama_kos`, `stock`, `harga_jual`, `gambar`, `id_user`, `id_kota`, `deskripsi`, `jenis_kos`, `alamat_kos`.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_kos	INT(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	nama_kos	varchar(50)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	stock	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	harga_jual	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
5	gambar	varchar(200)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
6	id_user	varchar(50)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
7	id_kota	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
8	deskripsi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
9	jenis_kos	varchar(50)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
10	alamat_kos	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 3 Struktur Tabel Data Kos

4.2.4 Struktur Tabel Detail Kos

Di dalam struktur tabel detail kos terdapat atribut sebagai berikut, `id_detail_kos`(primary key), `id_kos`, `gambar_detail`, `id_user`.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_detail_kos	INT(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	id_kos	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	gambar_detail	varchar(200)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	id_user	INT(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 4 Struktur Tabel Detail Kos

4.2.5 Struktur Tabel Kota

Di dalam struktur tabel kota terdapat beberapa atribut yaitu, `id_kota`(primary key), `provinsi_id`, `nama_kota`.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_kota	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	provinsi_id	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	nama_kota	varchar(100)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 5 Struktur Tabel Kota

4.2.6 Struktur Tabel *Login*

Di dalam struktur tabel *login* ada beberapa atribut yaitu, *user_id*(primary key), *username*, *password*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	user_id	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	username	varchar(255)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	password	varchar(255)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 6 Struktur Tabel *Login*

4.2.7 Struktur Tabel *Login Detail*

Di dalam struktur tabel *login detail* terdapat beberapa atribut yaitu, *login_details_id*(primary key), *user_id*, *last_activity*, *is_type*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	login_details_id	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	user_id	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	last_activity	timestamp			No	CURRENT_TIMESTAMP		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	is_type	enum('yes')			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 7 Struktur Tabel *Login Detail*

4.2.8 Struktur Tabel *Penjualan*

Di dalam struktur tabel *penjualan* terdapat beberapa atribut yaitu, *no_invoice*(primary key), *tanggal_invoice*, *id_user*, *total*, *dibayar*, *kembali*, *id_customer*, *status_jual*, *tanggal_sewa*, *id_kos*, *status_transaksi*, *transaksi_id*, dan *order_id*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	no_invoice	varchar(25)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	tgl_inv	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	id_user	varchar(25)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	total	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
5	id_bayar	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
6	kembali	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
7	id_customer	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
8	status_jud	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
9	tgl_omsa	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
10	id_bus	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
11	transaction_status	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
12	transaction_id	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
13	order_id	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 8 Tabel Penjualan

4.2.9 Struktur Tabel User

Di dalam struktur tabel *user* terdapat beberapa atribut yaitu, *id_user*(primary key), *username*, *nama*, *alamat*, *email*, *no_tlp*, *password*, *level*, *status*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_user	int(3)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
2	username	varchar(40)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
3	nama	varchar(80)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
4	alamat	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
5	email	varchar(40)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
6	no_tlp	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
7	password	varchar(50)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
8	level	varchar(40)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns
9	status	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values Add to central columns

Gambar 4. 9 Struktur Tabel User

4.2.10 Struktur Tabel Type Kos

Di dalam struktur tabel *type kos* terdapat beberapa atribut yaitu, *id_type*(primary key), *nm_type*, *spesifikasi*, *id_user*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_type	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nm_type	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	spesifikasi	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	id_user	int(11)			No	None			Change Drop More

Gambar 4. 10 Struktur Tabel Type Kos

4.3 Implementasi User Interfaces

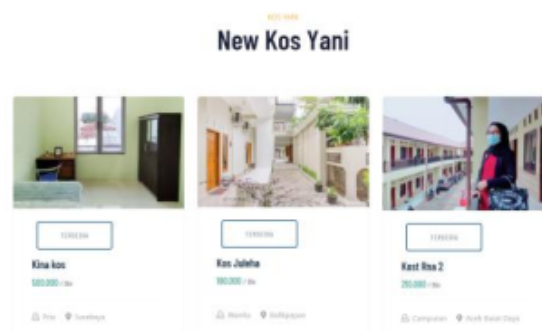
Pada tahapan implementasi *user interfaces*, penulis merealisasikan sistem sesuai desain yang telah dibuat.

4.3.1 Halaman Utama Penyewa

Halaman utama berisi berbagai informasi seperti pada header terdapat menu home, kos, registrasi penyewa, registrasi pemilik kos, dan *login*. Kemudian terdapat banner *website* lalu pada bagian *body* terdapat berbagai kos yang tersedia untuk disewa, setelah itu pada bagian footer terdapat informasi mengenai *website*.



Gambar 4. 11 Halaman Utama Penyewa



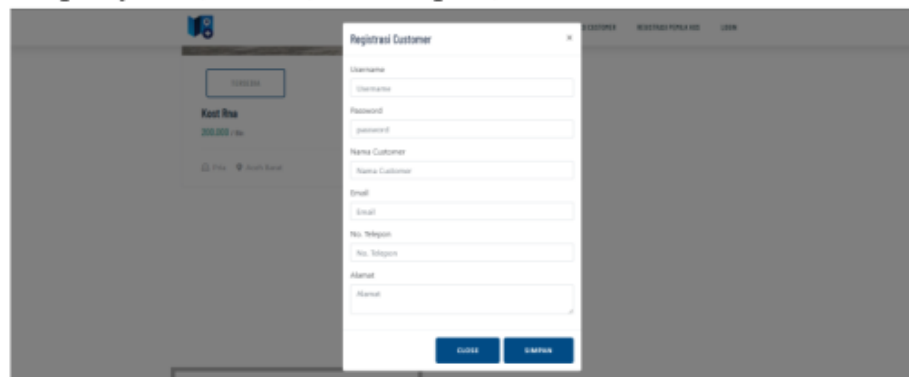
Gambar 4. 12 Halaman Utama Penyewa 2



Gambar 4. 13 Halaman Utama Penyewa 3

4.3.2 Halaman Registrasi Penyewa

Halaman registrasi penyewa dapat melakukan pendaftaran akun digunakan untuk masuk dan membooking kamar kos, serta dengan cara mengisi *username*, *password*, nama penyewa, email, no telepon, alamat.

A screenshot of a web application's registration page. A modal window titled "Registrasi Customer" is open, displaying a form with the following fields: Username, Password, Name Customer, Email, No. Telepon, and Alamat. At the bottom of the modal, there are two buttons labeled "GUBUK" and "KAMPAK". The background shows a blurred view of a room with a desk and chair.

Gambar 4. 14 Halaman Registrasi Penyewa

4.3.3 Halaman Login Penyewa

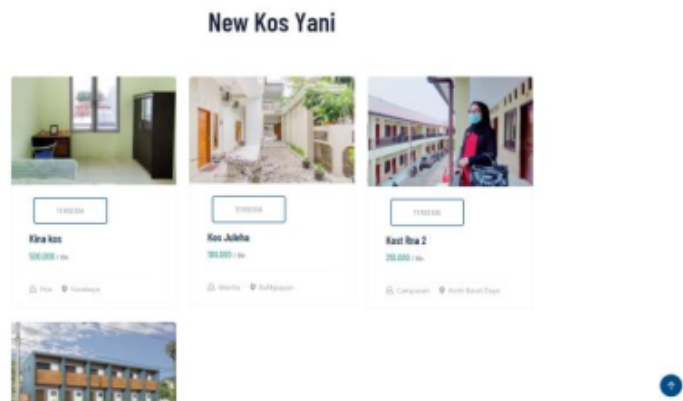
Halaman registrasi penyewa memungkinkan pengguna untuk mendaftar akun yang digunakan untuk masuk dan membooking kamar kos. Proses pendaftaran melibatkan pengisian informasi seperti username, password, nama penyewa, email, nomor telepon, dan alamat.

A screenshot of a web application's login page. The main content is a "Login Customer" form with two input fields: "Enter your username" and "Password", and a "LOGIN KOS" button. To the right of the form, there are three links: "No Not Found", "BENTENG 24 Jam", and "Inventarisasi Teknologi Kampus Sejahtera". The background shows a blurred view of a room with a desk and chair.

27Gambar 4. 15 Halaman Login Penyewa

4.3.4 Halaman Kos

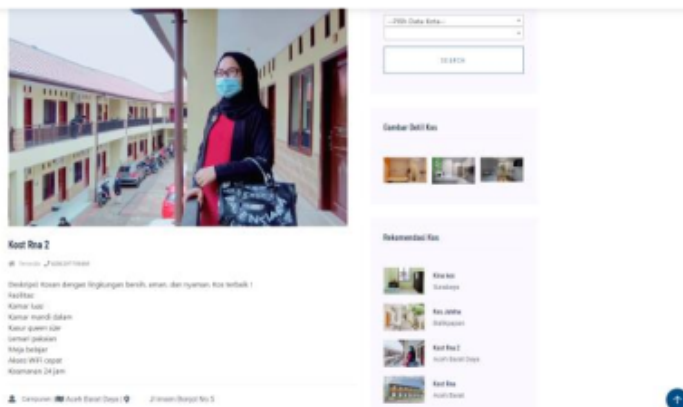
Pada halaman ini, terdapat daftar seluruh rumah kos yang tersedia. Selain itu, penyewa juga dapat memilih kos yang ingin disewa dari halaman ini.



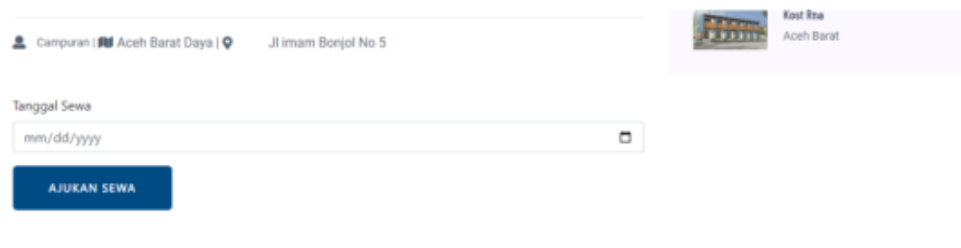
Gambar 4. 16 Halaman Kos

4.3.5 Halaman Detail Kos

Halaman detail kos ini penyewa dapat melihat detail mengenai informasi kos, fasilitas, harga, dan no telp Pemilik kos, pada halaman ini penyewa juga dapat melakukan booking dengan cara memilih, tanggal, bulan dan tahun yang sesuai keinginan.



Gambar 4. 17 Halaman Detail Kos



Gambar 4. 18 Halaman Detail Kos 2

4.3.6 Halaman Cara Pesan

Halaman ini berisi tata cara pemesanan dan pembayaran untuk customer. Informasi disajikan sesuai dengan Metode pembayaran yang diinginkan dan dirancang agar mudah dipahami secara langsung.



Gambar 4. 19 Halaman Cara Pesan

4.3.7 Halaman Riwayat Pesanan Penyewa

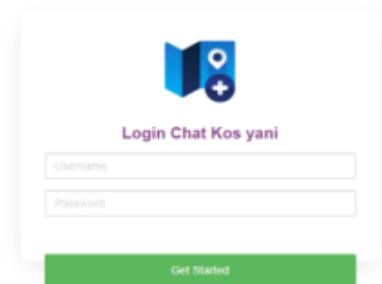
Halaman Riwayat ini berisi tentang pesanan yang telah dilakukan penyewa, selain itu pada halaman ini berisi tentang penyewa bisa melakukan pembayaran atau membatalkan pesanan.



Gambar 4. 20 Halaman Riwayat Pesanan

4.3.8 Halaman *Login Chat*

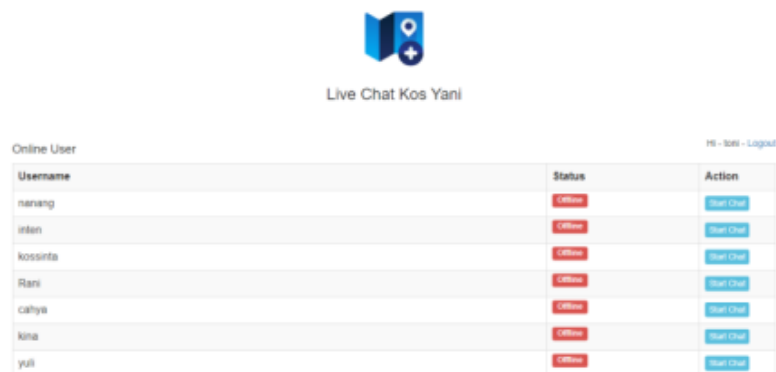
Halaman Login Live Chat, pada halaman ini penyewa memerlukan pengisian username dan password sebelum dapat mengakses halaman live chat.



Gambar 4. 21 *Login Chat*

4.3.9 Halaman *Live chat*

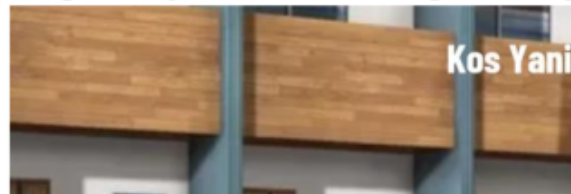
Halaman ini berisi daftar seluruh pemilik kos dan penyewa. Melalui halaman ini, pemilik kos dan penyewa dapat berinteraksi secara langsung.



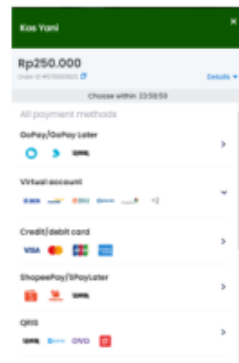
Gambar 4. 22 Halaman *Live chat*

4.3.10 Halaman Metode Pembayaran

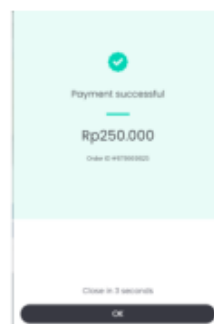
Halaman ini berisi informasi untuk customer yang ingin melakukan pembayaran sewa kamar kos. Customer dapat memilih metode pembayaran sesuai dengan keinginan mereka.



Gambar 4. 23 Halaman Metode Pembayaran



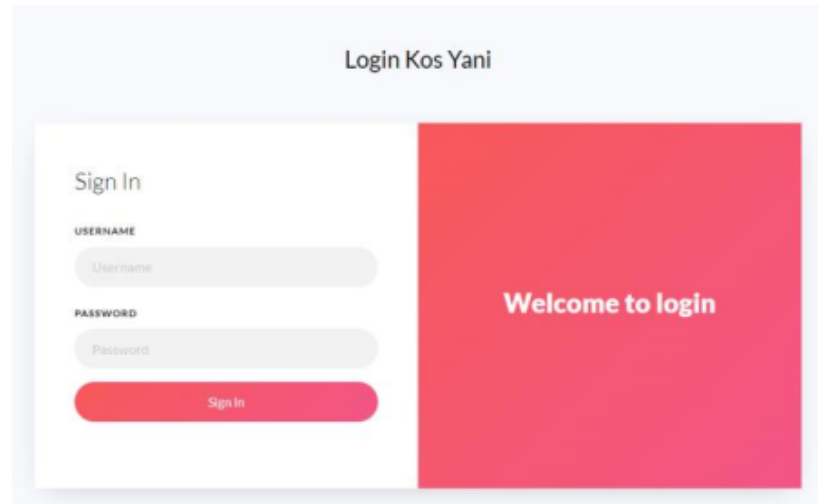
Gambar 4. 24 Halaman Metode Pembayaran 2



Gambar 4. 25 Halaman Metode Pembayaran 3

4.3.11 Halaman *Login*

Halaman login ini digunakan oleh pemilik kos, admin, dan pimpinan untuk mengakses sistem. Setelah masuk, mereka dapat melihat atau menambah data kamar kos.



Gambar 4. 26 Halaman *Login*

4.3.12 Halaman *Dashboard Admin*

Halaman dashboard ini berisi tampilan utama dari sistem dan mencakup tombol-tombol untuk mengakses berbagai halaman, seperti yang terlihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4. 27 Halaman *Dashboard Admin*

4.3.13 Halaman Data *Type* Kos Admin

Halaman ini berisi data seluruh *type* kos yang sudah di masukkan oleh beberapa pemilik kos ke dalam web, selain itu admin juga bisa melihat seluruh data *type* kos tersebut.



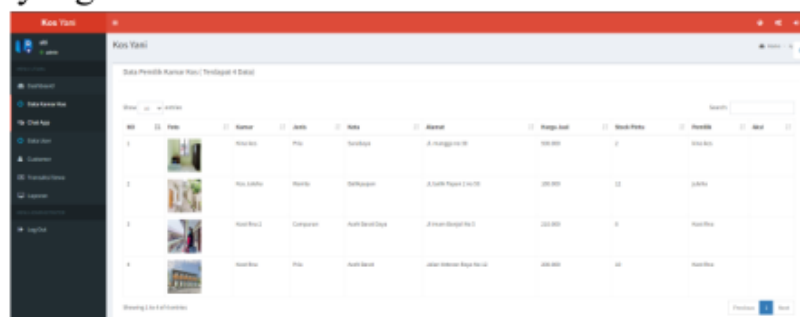
The screenshot shows a web application interface for 'Kos Type'. It features a dark sidebar on the left with navigation options like 'Dashboard', 'Data Type Kos', 'Data Kamar Kos', 'Data User', 'Data Admin', 'Data Kos', 'Data Kamar', 'Data User', 'Data Admin', 'Data Kos', 'Data Kamar', 'Data User', and 'Data Admin'. The main content area is titled 'Data Type Kos (Terdaftar 4 Data)' and contains a table with the following data:

No	Nama Type	Kategori	Detail
1	Triple	Double Room	Two Bedroom Type
2	Triple	Double Room	Double Room
3	Triple	Double Room	Two Bedroom Type
4	Triple	Double Room	Two Bedroom Type


Gambar 4. 28 Halaman Data *Type* Kos Admin

4.3.14 Halaman Data Kamar Kos

Halaman data kamar kos untuk admin berisi informasi mengenai seluruh kamar kos yang telah didaftarkan oleh pemilik kos. Halaman ini mencakup detail seperti harga, alamat, dan stok kamar yang tersedia.



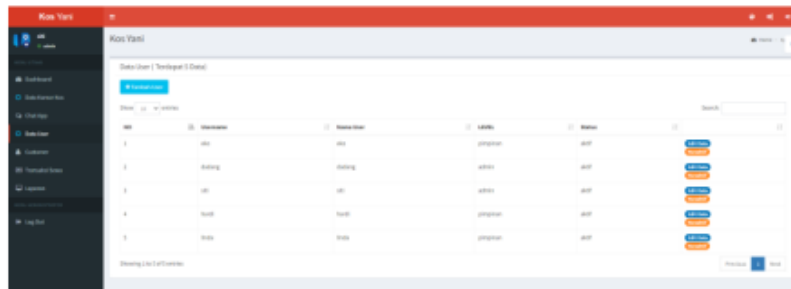
The screenshot shows a web application interface for 'Kamar Kos'. It features a dark sidebar on the left with navigation options like 'Dashboard', 'Data Kamar Kos', 'Data Type Kos', 'Data User', 'Data Admin', 'Data Kos', 'Data Kamar', 'Data User', 'Data Admin', 'Data Kos', 'Data Kamar', 'Data User', and 'Data Admin'. The main content area is titled 'Data Kamar Kos (Terdaftar 4 Data)' and contains a table with the following data:

No	Foto	Kamar	Alamat	Detail	Harga Sewa	Stok Kamar	Status
1		Double	Double	Double Room	2.000.000	10	aktif
2		Double	Double	Double Room	2.000.000	10	aktif
3		Double	Double	Double Room	2.000.000	10	aktif
4		Double	Double	Double Room	2.000.000	10	aktif

Gambar 4. 29 Halaman Data Kamar Kos

4.3.15 Halaman Data *User*

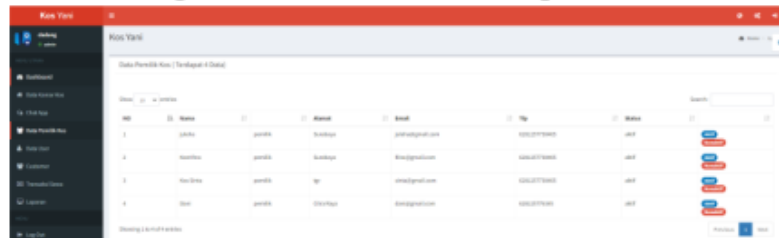
Halaman data *user* berisi tentang nama-nama admin dan pimpinan yang terdaftar dalam *system*, selain itu admin juga bisa menambahkan, mengedit, dan menonaktifkan *user*.



Gambar 4. 30 Halaman Data *User*

4.3.16 Halaman Data Pemilik Kos

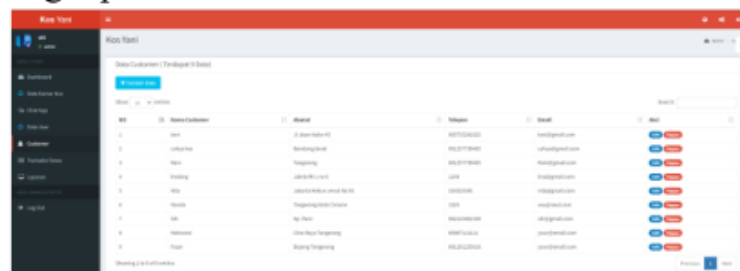
Halaman ini berisi nama-nama pemilik kos yang sudah terdaftar dalam *system*, selain itu admin juga bisa menonaktifkan dan mengaktifkan kembali data pemilik kos tersebut.



Gambar 4. 31 Halaman Data Pemilik Kos

4.3.17 Halaman Data *Customer*

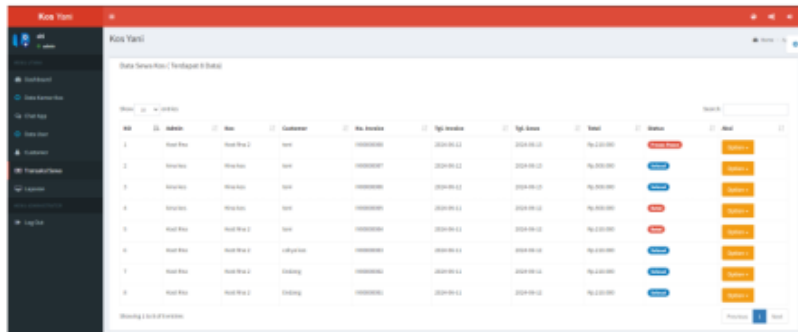
Pada halaman ini, berisi tentang nama-nama penyewa lengkap dengan alamat, no telp, dan email. Selain itu admin juga dapat menghapus dan edit data.



Gambar 4. 32 Halaman Data *Customer*

4.3.18 Halaman Data Transaksi Sewa

Halaman data transaksi sewa berisi data yang menyangkut keseluruhan transaksi yang dilakukan penyewa, selain itu admin bisa juga melihat detail transaksi dan *check out customer* yang sudah tidak kos lagi.



Gambar 4. 33 Halaman Data Transaksi Sewa

4.3.19 Halaman Laporan Transaksi Admin

Pada halaman ini, admin dapat melihat dan mencetak laporan transaksi keseluruhan yang ada di *website*. Laporan dapat diakses berdasarkan periode awal dan akhir yang ditentukan.

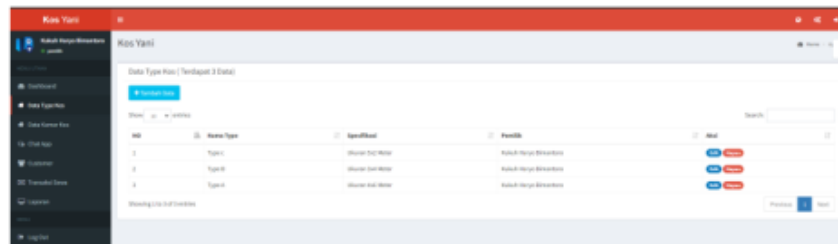


Gambar 4. 34 Halaman Laporan Transaksi Admin

4.3.20 Halaman Data *Type* Pemilik Kos

Pada halaman ini, pemilik dapat menambahkan data *type* kos sesuai dengan spesifikasi setiap kamar kos yang didaftarkan

ke *website*, selain itu juga data *type* kos ini bisa dilihat oleh admin.



Gambar 4. 35 Halaman Data *Type* Kos

4.3.21 Halaman Data Kamar Kos

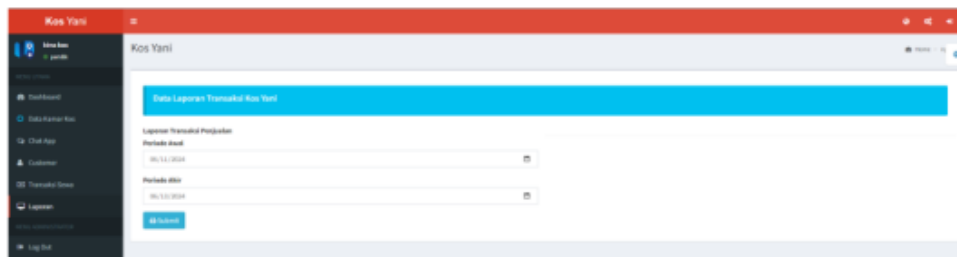
Pada halaman ini, pemilik dapat menambahkan foto kamar kos, kota, alamat, harga, stock kamar kos. Selain juga dapat menghapus list kamar kos.



Gambar 4. 36 Halaman Data Pemilik Kos

4.3.22 Halaman Data *Customer* Pemilik

Pada halaman ini, pemilik dapat melihat informasi mengenai seluruh nama penyewa yang sudah terdaftar di *website*, beserta nomor telepon, alamat, dan email mereka.



Gambar 4. 39 Halaman Laporan Transaksi Pemilik

4.3.25 Halaman Laporan Transaksi Pimpinan

Pada halaman ini, pimpinan hanya dapat melihat seluruh laporan transaksi sewa kamar kos yang ada di website. Pimpinan juga dapat mencetak laporan berdasarkan periode awal dan akhir yang ditentukan, selain itu juga pimpinan juga bisa melakukan *print out* hasil laporan.




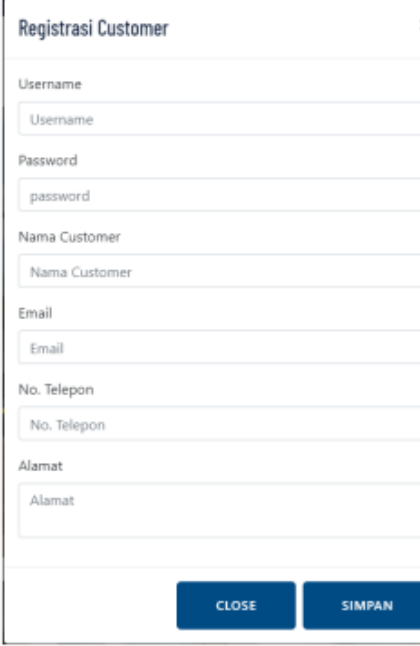
Gambar 4. 40 Halaman Laporan Transaksi Pimpinan

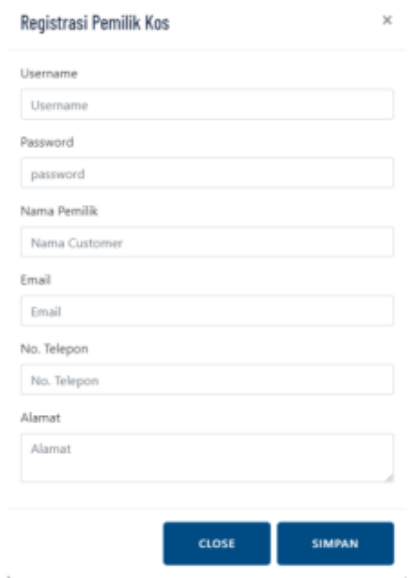
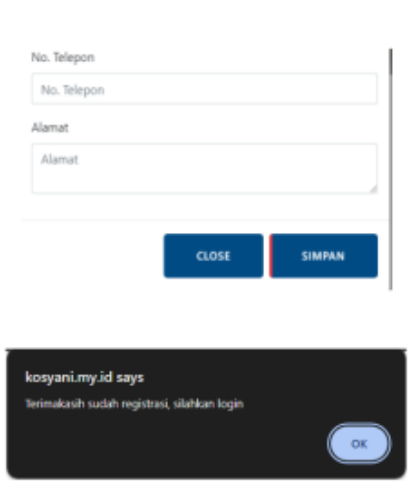

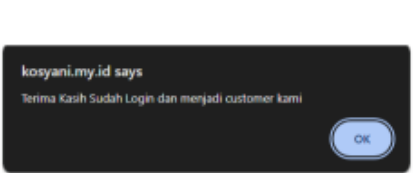
4.4 Pengujian Black Box

Untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan berjalan dengan baik dan memenuhi harapan, pengujian dilakukan dengan menggunakan metode black box. Pengujian dengan menggunakan metode black box adalah pengujian yang memeriksa fungsionalitas perangkat lunak.

4.4.1 Halaman Registrasi Penyewa

Tabel 4. 2 Hasil pengujian Halaman Registrasi Penyewa


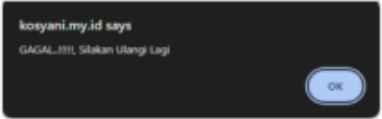
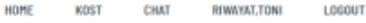
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan	Menampilkan	 A screenshot of a website header showing a horizontal navigation menu with the following items: HOME, HOST, CARA PESAN, REGISTRASI CUSTOMER, REGISTRASI PENILIAK KUS, and LOGIN.
2	Tombol registrasi penyewa pada <i>header</i> web	Menampilkan <i>Form</i> untuk mengisi data penyewa	 A screenshot of a modal window titled 'Registrasi Customer'. The form contains several input fields: Username, Password, Nama Customer, Email, No. Telepon, and Alamat. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'CLOSE' and 'SIMPAN'.

3	Tombol registrasi <i>customer</i> pada <i>header</i> web	Menampilkan <i>Form</i> untuk mengisi data pemilik kos	
4	Menekan tombol simpan	Muncul pemberitahuan ”Terima kasih sudah melakukan registrasi silahkan <i>login</i> ”	
5	Menekan tombol cara pesan	Memunculkan halaman cara pesan kos dan tata cara pembayaran	
6	Menekan tombol <i>logout</i>	Memunculkan pemberitahuan ”Terima kasih	

		sudah <i>login</i> dan menjadi <i>customer</i> kami”	
--	--	--	--

4.4.2 ² Halaman *Login* Penyewa

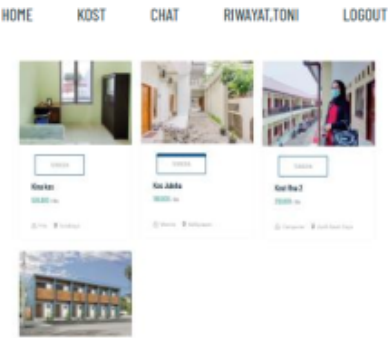

Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Halaman *Login* Penyewa

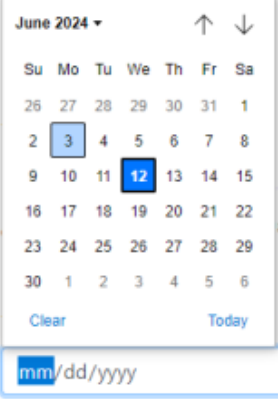
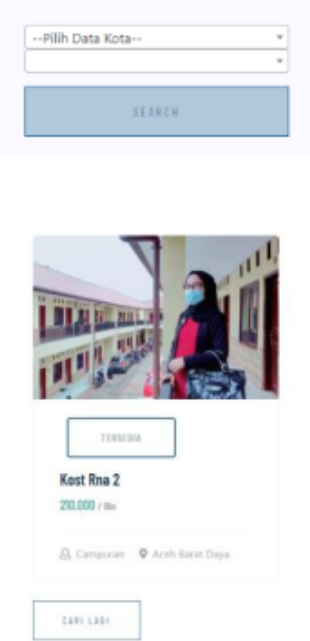
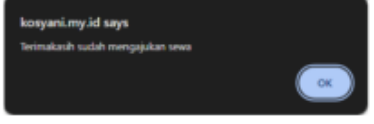
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol <i>login now</i> tanpa mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Muncul ” <i>Please fill out this field</i> ”	
2	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> salah	Muncul “Gagal silahkan ulangi lagi”	
² 3	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> benar	Berhasil <i>Login</i> dan sistem akan menampilkan halaman utama <i>website</i> dengan	


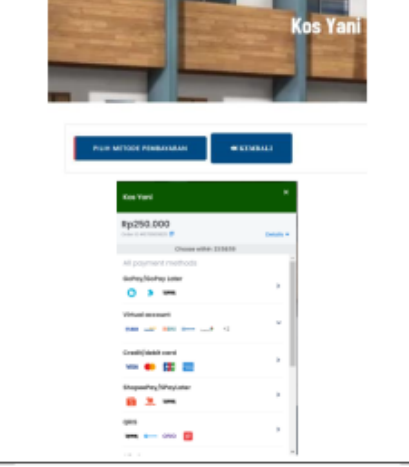
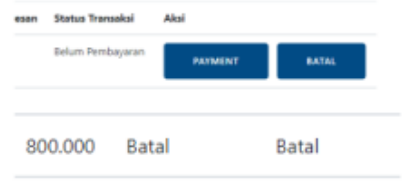
		adanya Tulisan welcome di <i>header website</i>	
--	--	---	--

4.4.2 Halaman Pemesanan Penyewa

Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Halaman Pemesanan Penyewa

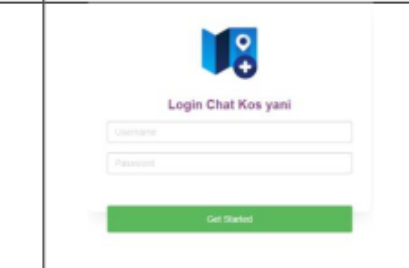
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol kos pada <i>header web</i>	Tampil semua ketersediaan kamar kos	
2	Menekan tombol detail kamar kos	Tampil detail dari kamar kos yang dipilih	

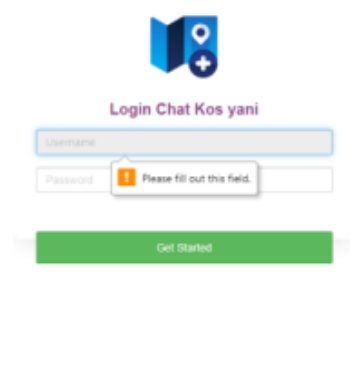
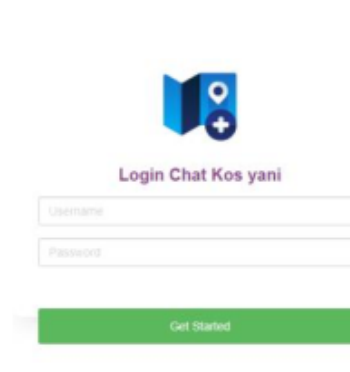

3	Menekan tombol tanggal sewa	Menampilkan <i>pop up</i> kalender untuk memilih tanggal, bulan dan tahun	
4	Menekan tombol pilih data kota	Tampil kos yang berada di kota yang sudah dipilih	
5	Menekan tombol ajukan sewa	Menampilkan "Terima kasih sudah mengajukan sewa"	

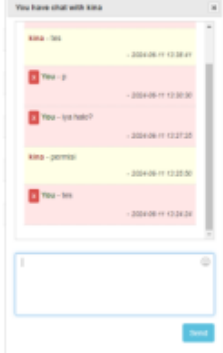
6	Menekan tombol riwayat	Menampilkan riwayat pesanan penyewa	
7	Menekan tombol metode pembayaran	Menampilkan halaman pembayaran	
8	Menekan tombol batal	Menampilkan status transaksi batal	

4.4.4 Halaman *Live chat* Penyewa dan Pemilik

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Halaman *Live chat*

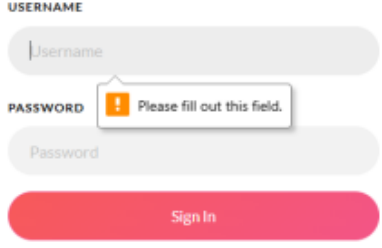
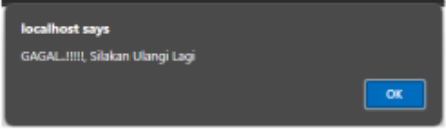
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol <i>Chat</i> pada <i>header</i> web	Tampil halaman <i>login</i>	

2	Menekan tombol <i>Get Started</i> Ketika tidak mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Muncul “Please fill out this field”	
3	Menekan tombol <i>Get Started</i> jika benar mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Kembali ke halaman <i>login</i>	
4	Menekan tombol <i>Get Started</i> jika benar mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Menampilkan halaman <i>Live chat</i>	

5	Menekan tombol start <i>chat</i>	Memunculkan <i>chat</i> bersama admin	
---	----------------------------------	---------------------------------------	---

4.4.5 Halaman *Login Admin, Pemilik, dan Pimpinan*

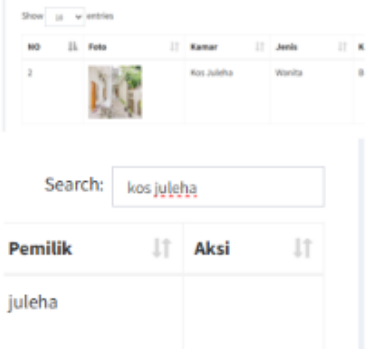
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Halaman *Login Admin, Pemilik, dan Pimpinan*

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol <i>sign in</i> jika tidak diisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Muncul notifikasi "please fill out this field"	
2	Menekan tombol <i>sign in</i> jika salah mengisi <i>username</i>	Muncul notifikasi "gagal,!!!!, silahkan ulangi lagi"	

	dan <i>password</i>		
3	Menekan tombol <i>sign in</i> jika benar mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk halaman tampilan admin	

4.4.6 Halaman Data Kamar Kos Admin


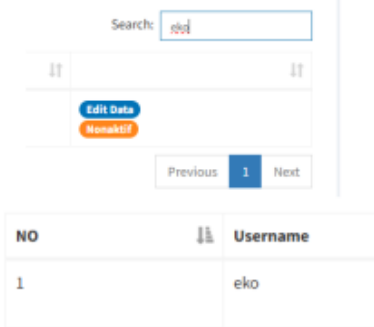
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Halaman Data Kamar Kos



No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol <i>search</i> dan mencari nama kos yang sudah terdaftar	Menampilkan data kos yang dicari	

2	Menekan tombol sortir untuk mencari data kos secaraurut	Menampilkan data kos secaraurut	
---	---	---------------------------------	--

4.4.7 Halaman Data User

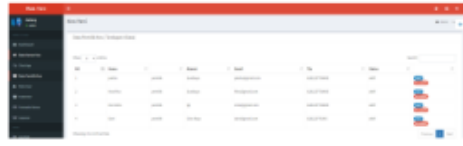
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Halaman Data User

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol tambah user	Menampilkan <i>pop up</i> input data user	
2	Menekan tombol search dan mencari nama user	Menampilkan user yang dicari	

3	Menekan tombol edit data	Menampilkan halaman edit data <i>user</i>	
4	Menekan tombol sortir nama	Menampilkan data <i>user</i> secara urut	


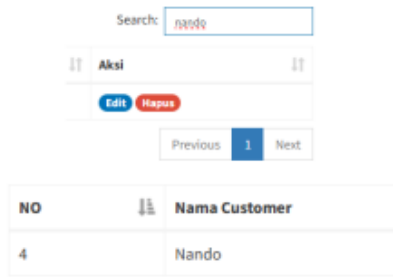
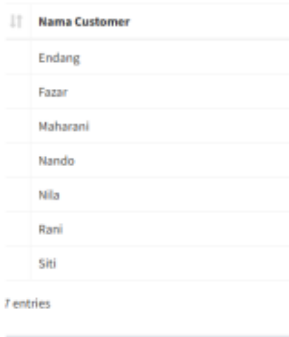
4.4.8 Halaman Data Pemilik Kos

Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Halaman Data Pemilik Kos

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol data pemilik kos	Menampilkan data pemilik kos	

4.4.9 ² Halaman Data *Customer*

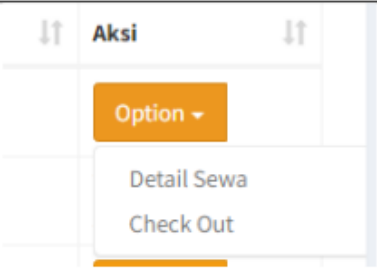
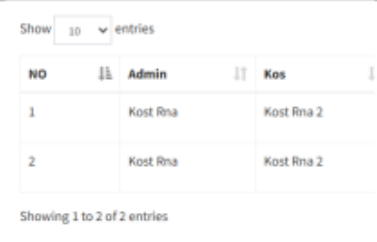

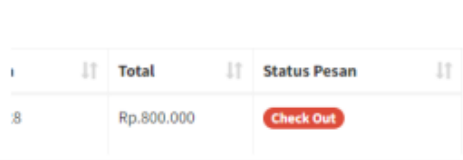
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Halaman Data *Customer*

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol tambah data	Menampilkan pop up input data <i>user</i>	
2	Menekan tombol search dan mencari nama <i>user</i>	Menampilkan data <i>user</i> sesuai nama	
3	Menekan tombol sortir nama	Menampilkan data secara urut berdasarkan huruf	

4.4.10 Halaman Transaksi Sewa

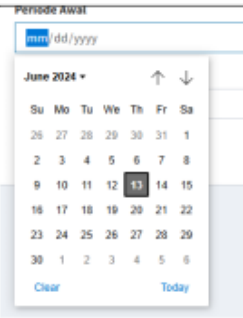
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Halaman Transaksi


No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian

1	Menekan tombol <i>option</i>	Menampilkan <i>pop up</i> detail sewa dan <i>checkout</i>	
2	Menekan tombol <i>sortir</i>	Menampilkan data secara <i>urut</i>	
3	Menekan tombol <i>detail sewa</i>	Menampilkan <i>printout</i> sewa kamar <i>kos</i>	
4	Menekan tombol <i>check out</i>	Menampilkan status <i>check out</i>	

4.4.11 Halaman Laporan


Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Halaman Laporan


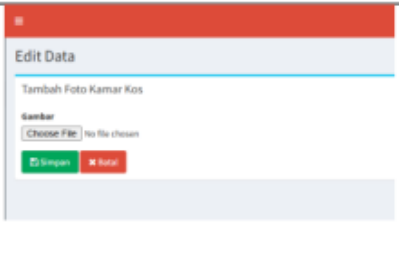







No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol kalender	Memunculkan <i>pop up</i> kalender	

2	Menekan tombol submit setelah memilih tanggal	Menampilkan data keseluruhan transaksi	
---	---	--	--

4.4.12 Halaman Data Kamar Kos


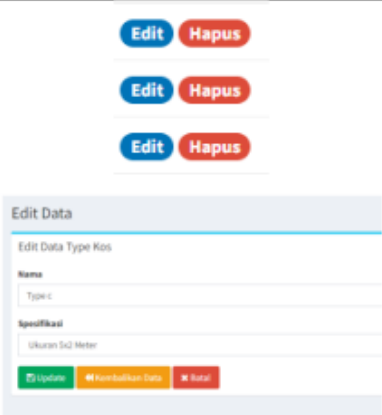
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Halaman Data Kamar Kos

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol tambah data	Menampilkan <i>pop up</i> input data kos	

2	Menekan tombol edit	Menampilk an halaman edit data kamar kos																			
3	Menekan tombol tambah foto	Menampilk an halaman tambah foto kamar kos																			
4	Menekan tombol hapus	Menampilk an notifikasi ”apakah anda yakin akan menghapus data ini?”																			
5	Menekan tombol sortir	Menampilk an data kamar kos secara urut	 <table border="1" data-bbox="850 1630 1337 1765"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Foto</th> <th>Kamar</th> <th>Jenis</th> <th>Kota</th> <th>Alamat</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td>Kamar Kos</td> <td>Wanda</td> <td>Sembaja</td> <td>J. Dardan no 45</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td>Kamar Kos</td> <td>Pis</td> <td>Sembaja</td> <td>J. mangga no 30</td> </tr> </tbody> </table>	No	Foto	Kamar	Jenis	Kota	Alamat	1		Kamar Kos	Wanda	Sembaja	J. Dardan no 45	2		Kamar Kos	Pis	Sembaja	J. mangga no 30
No	Foto	Kamar	Jenis	Kota	Alamat																
1		Kamar Kos	Wanda	Sembaja	J. Dardan no 45																
2		Kamar Kos	Pis	Sembaja	J. mangga no 30																

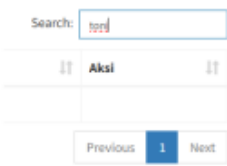
4.4.13 Halaman Tambah Data *Type Kos*

Tabel 4. 14 Tabel Tambah Data *Type Kos*

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol tambah data	Muncul <i>pop up</i> input data <i>type kos</i>	
2	Menekan tombol edit	Muncul halaman edit data kos	

4.4.14 Halaman *Customer*

Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Halaman *Customer*


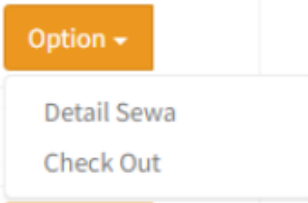
No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol search	Menampilkan data <i>customer</i> sesuai nama yang dicari	

2	Menekan tombol sortir	Menampilkan data <i>customer</i> secara urut	

4.4.15 Halaman Transaksi Pemilik


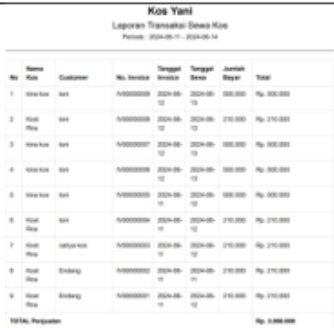
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Transaksi Pemilik

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol search	Menampilkan nama transaksi yang dicari	

2	Menekan tombol sortir	Menampilkan data transaksi secara urut	
3	Menekan tombol option	Menampilkan detail sewa dan <i>check out</i>	

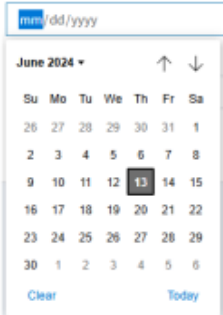

4.4.16 Halaman Laporan Pemilik

Tabel 4. 17 Hasil Pengujian Laporan Pemilik

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol kalender	Memunculkan <i>pop up</i> kalender	
2	Menekan tombol submit	Menampilak data transaksi kos	

4.4.17 Halaman Laporan Pimpinan

Tabel 4. 18 Hasil Pengujian Laporan Pimpinan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengujian
1	Menekan tombol kalender	Memunculkan pop up kalender	
2	Menekan tombol submit	Menampilk data transaksi seluruh kos	

4.5 Skenario Uji Coba

Dalam skenario uji coba ini, proses sewa akan diuji untuk menentukan apakah sistem berjalan dengan baik dan lancar, dan apakah sistem sudah sesuai dengan apa yang sudah dirancang.

4.5.1 Skenario Pendaftaran *Customer*

Dalam uji coba ini, *customer* dapat membuat akun yang nantinya akan digunakan untuk masuk kedalam *system* dan juga untuk melakukan pemesanan. Dalam pendaftaran akun *customer* memasukkan data yang dibutuhkan seperti *username*, *password*, nama *customer*, email, no telepon, dan alamat.

Registrasi Customer

Username
Username

Password
password

Nama Customer
Nama Customer

Email
Email

No. Telepon
No. Telepon

Alamat
Alamat

CLOSE SIMPAN

Gambar 4. 41 Skenario Pendaftaran *Customer*

Login Customer

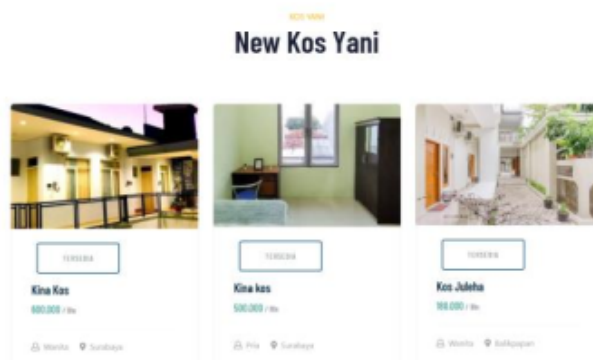
Enter your username Password

LOGIN NOW

Gambar 4. 42 Skenario *Login Customer*

4.5.2 Skenario Penyewaan

Dalam uji coba ini, *customer* dapat membuka halaman kos dan memilih kamar kos dan wilayah kota yang ingin disewa dengan menekan tombol detail kos. Pada detail kos terdapat deskripsi mengenai fasilitas kos tersebut. Setelah itu *customer* dapat memilih tanggal sewa yang sesuai keinginan, lalu *customer* dapat melakukan sewa dengan menekan tombol ajukan sewa.



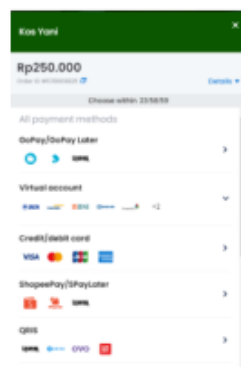
Gambar 4. 43 Skenario Pemesanan Halaman Kos



Gambar 4. 44 Skenario Pemesanan

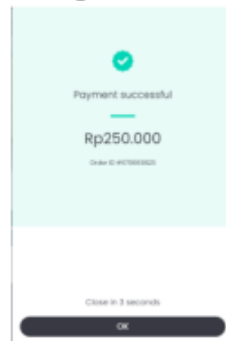
4.5.3 Skenario Pembayaran

Dalam uji coba ini, setelah *customer* menekan tombol ajukan sewa lalu *customer* dapat melakukan pembayaran dan memilih metode pembayaran.



Gambar 4. 45 Skenario Metode Pembayaran

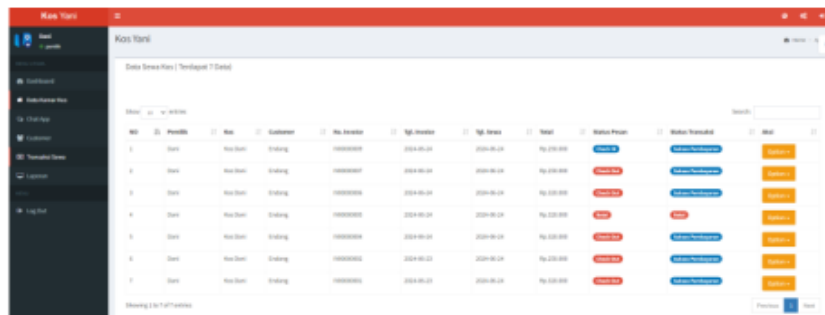
Setelah *customer* sudah memilih metode pembayaran yang diinginkan akan mendapatkan notifikasi sukses.



Gambar 4. 46 Skenario Pembayaran Sukses

4.5.4 Skenario Kelola Transaksi Penyewaan

Dalam uji coba ini, pemilik kos dapat memastikan transaksi yang dipesan atau yang sudah dibayar oleh penyewa dengan masuk halaman transaksi kos. Pada halaman ini juga menampilkan status kamar kos yang sudah dibayar atau dibatalkan.



Gambar 4. 47 Skenario Kelola Pemesanan Pemilik kos

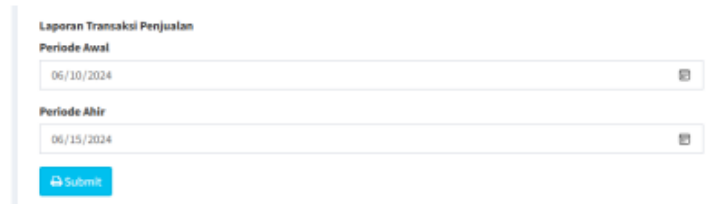
Setelah itu pemilik kos dapat detail sewa kamar kos yang sudah dibayar.



Gambar 4. 48 Skenario Detail Sewa

4.5.5 Skenario Laporan

Dalam uji coba ini, admin, pemilik kos, dan pimpinan dapat melihat dan mencetak laporan sesuai periode yang dipilih. Caranya adalah dengan masuk ke halaman laporan, memilih tanggal periode awal dan akhir, kemudian menekan tombol submit.



Gambar 4. 49 Skenario Periode Pemesanan

Kos Yani
Laporan Transaksi Sewa Kos
Periode : 2024-06-10 - 2024-06-15

No	Nama Kos	Customer	No. Invoice	Tanggal Invoice	Tanggal Sewa	Jumlah Bayar	Total
1	Mina Kos	Yani	IV0000010	2024-06-13	2024-06-14	600.000	Rp. 600.000
2	Mina Kos	Yani	IV0000009	2024-06-12	2024-06-13	600.000	Rp. 600.000
3	Kost Rina	Yani	IV0000008	2024-06-12	2024-06-13	210.000	Rp. 210.000
4	Mina Kos	Yani	IV0000007	2024-06-12	2024-06-13	500.000	Rp. 500.000
5	Mina Kos	Yani	IV0000006	2024-06-12	2024-06-13	500.000	Rp. 500.000
6	Mina Kos	Yani	IV0000005	2024-06-11	2024-06-12	500.000	Rp. 500.000
7	Kost Rina	Yani	IV0000004	2024-06-11	2024-06-12	210.000	Rp. 210.000
8	Kost Rina	cahya kos	IV0000003	2024-06-11	2024-06-12	210.000	Rp. 210.000
9	Kost Rina	Endang	IV0000002	2024-06-11	2024-06-11	210.000	Rp. 210.000
10	Kost Rina	Endang	IV0000001	2024-06-11	2024-06-12	210.000	Rp. 210.000
TOTAL Penjualan							Rp. 3.680.000

Gambar 4. 50 Skenario Detail Transaksi

BAB 5

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dalam proses pengembangan sistem sewa kamar kos berbasis web ini bisa disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi penyewaan kamar kos berbasis web yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*hypertext preprocessor*) dan MySQL sebagai databasenya, sehingga *customer* dapat dengan mudah memesan kamar kos tanpa datang langsung ke tempat kos. *Customer* hanya datang ke lokasi rumah kos pada saat tanggal yang telah dipesan dan sistem dapat mempertemukan penjual dan pembeli secara langsung dan *real time*.
2. Sistem dapat memberikan informasi secara lengkap kepada *customer* tentang stok kamar kos yang masih kosong atau yang sudah penuh.
3. Sistem dapat mempertemukan penjual dan pembeli secara langsung dan *real time*.
4. Sistem dapat menyimpan data *customer* yang memesan kamar kos dan juga menyimpan data pemesanan dari keseluruhan penyewaan kamar kos. Selain dapat menyimpan data keseluruhan pendapatan yang diperoleh, sistem juga dapat mencetak data-data tersebut.

5.2 SARAN

Dalam sistem tersebut, penulis memberikan saran untuk pengembangan sistem untuk kedepannya:

1. Sistem ini masih berbasis *website* sehingga untuk masuk kedalam sistem ini masih menggunakan tautan yang dibuka menggunakan browser, maka itu penulis memberikan saran untuk mengembangkan sistem ini di berbasis *mobile* sehingga dapat digunakan lebih efisien.
2. Sistem ini masih menggunakan metode pembayaran melalui API midtrans, midtrans memiliki syarat dan waktu untuk memverifikasi persyaratan tersebut, penulis menyarankan untuk memilih API dari vendor yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Nizar, “*Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website*,” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2021, doi: 10.31326/sistek.v3i1.852.
- [2] B. A. Sudarnomo, A. Sarwandianto, and A. Fitriansyah, “*Rancangan Sistem Informasi Penyewaan Kamar pada Losmen Puri Indah Jatiasih*,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 1, no. 01, pp. 9–16, 2020, doi: 10.30998/jrami.v1i01.144.
- [3] S. Ardilla and N. H. Hadinata, “*Sistem informasi marketplace produk usaha mikro kecil menengah (umkm)*,” *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 2, p. 86, 2022, doi: 10.32502/digital.v5i2.4986.
- [4] R. Setiawan, A. D. Supriatna, and A. H. Kusuma, “*Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Deo Garut Berbasis Web*,” *J. Algoritm.*, vol. 17, no. 2, pp. 368–377, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.17-2.368.
- [5] R. A. Sumarni, N. Dwitiyanti, P. Studi, T. Informatika, and C. Edition, “*Pengembangan E-Modul Kalfis Matlab Gerak Vertikal*,” *Semin. Nas. Ris. dan Inov. Teknol. (SEMNAS RISTEK)*, pp. 889–894, 2022.
- [6] S. R. Amri et al., “*JURNAL VOICE OF MIDWIFERY PANCASILA SEBAGAI SISTEM ETIKA PANCASILA as an ETHICAL SYSTEM*,” *J. Voice Midwifery*, vol. 08, no. 01, pp. 760–768, 2018.
- [7] S. F. Arief and Y. Sugiarti, “*Literature Review: Analisis*

- Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,*” J. Ilm. Ilmu Komput., vol. 8, no. 2, pp. 87–93, 2022, doi: 10.35329/jiik.v8i2.229.
- [8] Maydianto and M. R. Ridho, “*Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop,*” J. Comasie, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- [9] W. E. B. Pada, K. Juragan, and R. Mulia, “*Sistem Informasi Manajemen Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web Pada Koperasi Juragan Rezeki Mulia,*” J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma, vol. 10, no. 2, pp. 35–46, 2014, doi: 10.35968/jsi.v10i2.1074.
- [10] M. Rio Ramdani, C. Agustin, P. Piksi Ganesha Bandung, J. Gatot Subroto No, and K. Batununggal, “*Perancangan Sistem Informasi Website Multiuser Menggunakan PHP-HTML Dan Pengolahan Data Menggunakan Google Data Studio Di BKB Nurul Fikri,*” vol. 10, no. 3, pp. 312–321, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [11] O. I. - AMIK BSI Bekasi and G. B. A. L. - AMIK BSI Bekasi, “*Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. SARANA ABADI MAKMUR BERSAMA (S.A.M.B) JAKARTA,*” Evolusi J. Sains dan Manaj., vol. 6, no. 2, pp. 12–18, 2018, doi: 10.31294/evolusi.v6i2.4414.
- [12] D. Hariyanto, R. Sastra, F. E. Putri, S. Informasi, K. Kota Bogor, and T. Komputer, “*Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan,*” J. JUPITER, vol. 13, no. 1, pp. 110–117, 2021.

ORIGINALITY REPORT

5%

SIMILARITY INDEX

5%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

9%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

erepository.uwks.ac.id

Internet Source

3%

2

Submitted to Universitas Wijaya Kusuma
Surabaya

Student Paper

3%

Exclude quotes On

Exclude matches < 150 words

Exclude bibliography On

Kresna-1725720322191

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13

PAGE 14

PAGE 15

PAGE 16

PAGE 17

PAGE 18

PAGE 19

PAGE 20

PAGE 21

PAGE 22

PAGE 23

PAGE 24

PAGE 25

PAGE 26

PAGE 27

PAGE 28

PAGE 29

PAGE 30

PAGE 31

PAGE 32

PAGE 33

PAGE 34

PAGE 35

PAGE 36

PAGE 37

PAGE 38

PAGE 39

PAGE 40

PAGE 41

PAGE 42

PAGE 43

PAGE 44

PAGE 45

PAGE 46

PAGE 47

PAGE 48

PAGE 49

PAGE 50

PAGE 51

PAGE 52

PAGE 53

PAGE 54

PAGE 55

PAGE 56

PAGE 57

PAGE 58

PAGE 59

PAGE 60

PAGE 61

PAGE 62

PAGE 63

PAGE 64

PAGE 65

PAGE 66

PAGE 67

PAGE 68

PAGE 69

PAGE 70

PAGE 71

PAGE 72

PAGE 73

PAGE 74

PAGE 75

PAGE 76

PAGE 77

PAGE 78

PAGE 79

PAGE 80

PAGE 81

PAGE 82

PAGE 83

PAGE 84

PAGE 85

PAGE 86

PAGE 87

PAGE 88

PAGE 89
