

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Proses Sistem

Berikut ini adalah proses kerja Sistem *Reminder* dalam website umroh berbasis website menggunakan metode First Come First Serve (FCFS) yang akan dijelaskan dalam table

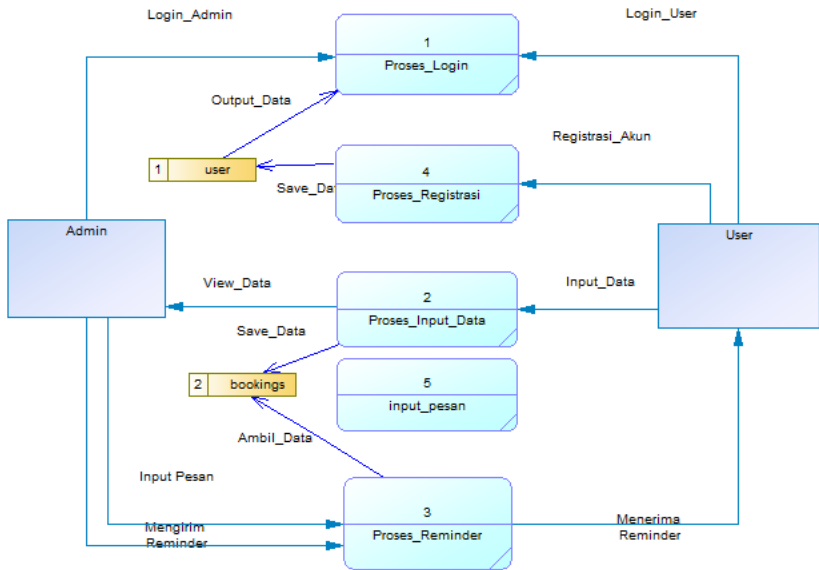
| No | Entitas | Aktivitas | Kebutuhan Data/Informasi |
|----|-------------|---|--------------------------|
| 1. | Admin | Input <i>Username & Password</i> | Data Akun Admin |
| | | Input Jadwal Jamaah | Data Jadwal Jamaah |
| | | Mengirim <i>Reminder</i> | Data <i>Reminder</i> |
| 2. | <i>User</i> | Membuat Akun <i>User</i> | Data <i>User</i> |
| | | Input <i>Username & Password User</i> | Data Akun <i>User</i> |
| | | Melakukan Booking | Data Booking |
| | | Menerima <i>Reminder</i> | Data <i>Reminder</i> |

Table 4.1 Proses Kerja

4.2. Data Flow Diagram (DFD)

4.2.1. DFD Level 1

Setelan dilakukan analisis desain DFD level context, selanjutnya diperdalam menjadi DFD level 1. Pada tahap ini dijelaskan secara terstruktur mengenai input, proses, output. Didalam desain ini terlihat bahwa stakeholder atau entitas mempunyai tugas masing-masing sesuai rancangan DFD level 1.



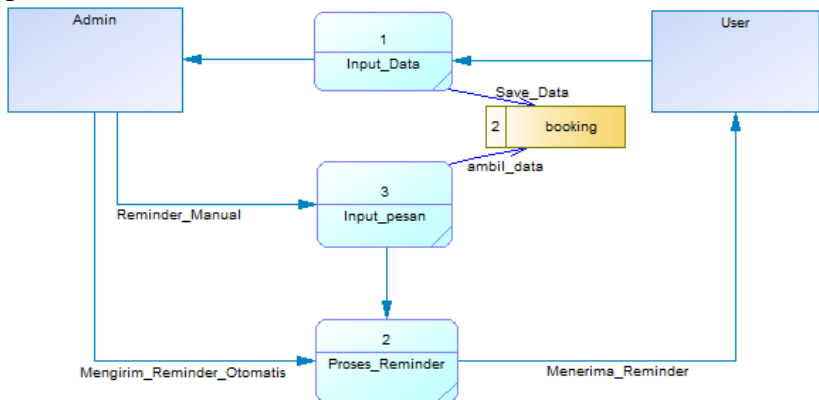
Gambar 4. 1 Data Flow Diagram Level 1

Entitas *User* melakukan pendaftaran akun melalui proses *Registrasi* akun untuk Entitas *User* dan Entitas *Admin*, jika sudah memiliki akses maka Entitas *User* dan Entitas *Admin* dapat langsung melakukan login pada system. Entitas *User* dapat Menginput data sesuai dengan form yang diberikan oleh admin. Entitas *Admin* dapat melihat data *User* yang berhasil diinput diform. Entitas *Admin* mengambil data *User* untuk melakukan *Reminder* kepada *User*. Entitas admin menginput pesan untuk dikirim kepada *User*. Entitas *User* menerima *Reminder* dari admin.

4.2.2. DFD Level 2 Proses *Reminder*

Pada tahap ini dijelaskan bagaimana proses *Reminder*. Terdapat dua entitas yaitu *Admin* dan *User*, Dimana dalam

Reminder terdapat proses input data, Proses *Reminder* dan input pesan.



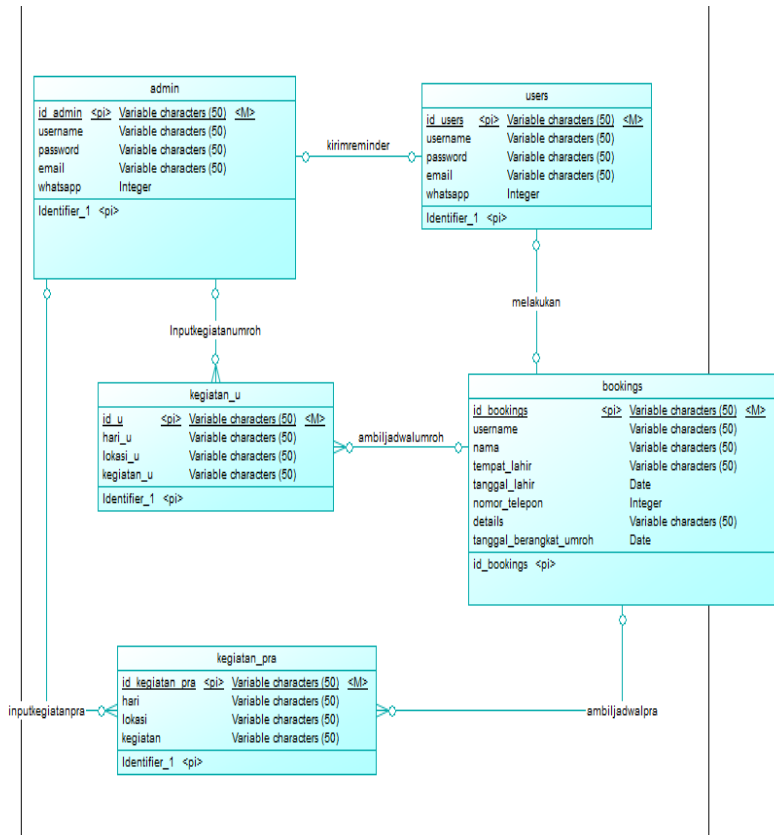
Gambar 4. 2 *Data Flow Diagram Level 2*

4.3. Hasil Perancangan Database

Pada tahap ini dijelaskan mengenai *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM) untuk merancang database dari Sistem *Reminder* dalam Website Umroh Menggunakan Metode First Come First Served (FCFS).

4.3.1. CDM (*Conceptual Data Model*)

CDM digunakan untuk menggambarkan detail dari struktur basis data, serta hubungan antar entitas yang digambarkan secara logis.



Gambar 4.3 Conceptual Data Model

Pada entitas admin terdapat atribut ‘id_admin’ dengan tipe data variable character, ‘Username’ dengan tipe data variable character, ‘Password’ dengan tipe data variable character, ‘email’ dengan tipe data variable character, ‘whatsapp’ dengan tipe data integer.

Pada entitas User terdapat atribut ‘id_User’ dengan tipe data variable character, ‘Username’ dengan tipe data variable character, ‘Password’ dengan tipe data variable character,

‘email’ dengan tipe data variable character, ‘whatsapp’ dengan tipe data integer, ‘has_booked’ dengan tipe data variable character.

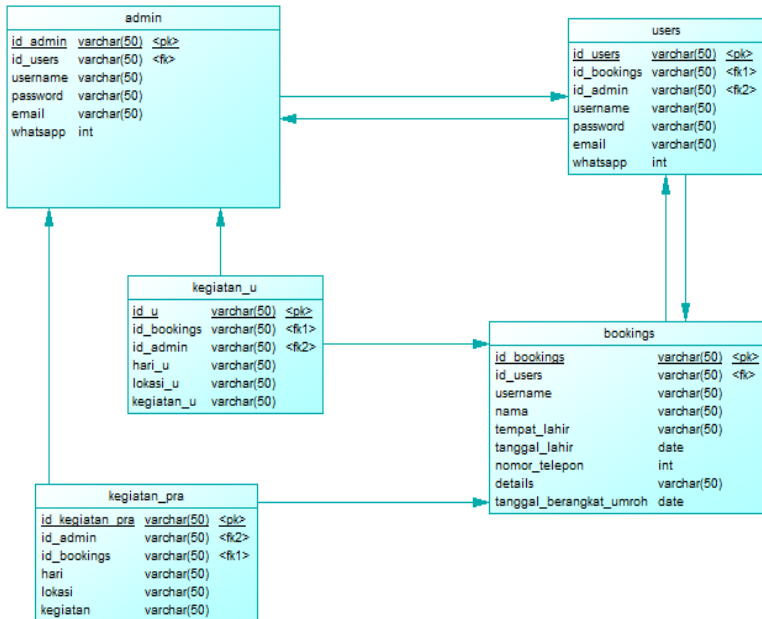
Pada entitas bookings terdapat atribut ‘id_bookings’ dengan tipe data variable character, ‘Username’ dengan tipe data variable character, ‘nama’ dengan tipe data variable character, ‘tempat_lahir’ dengan tipe data variable character, ‘tanggal_lahir’ dengan tipe data variable date, ‘nomor_telepon’ dengan tipe data integer, ‘email’ dengan tipe data variable character, ‘details’ dengan tipe data variable character, ‘tanggal_berangkat_umroh’ dengan tipe data date.

Pada entitas kegiatan_pra terdapat atribut ‘id_pra’ dengan tipe data variable character, ‘hari’ dengan tipe data variable character, ‘lokasi’ dengan tipe data variable character, ‘kegiatan’ dengan tipe data variable character.

Pada entitas kegiatan_u terdapat atribut ‘id_u’ dengan tipe data variable character, ‘hari’ dengan tipe data variable character, ‘lokasi’ dengan tipe data variable character, ‘kegiatan’ dengan tipe data variable character.

4.3.2. PDM (*Physical Data Model*)

PDM merupakan gambaran secara detail basis data dalam bentuk fisik. Penggambaran PDM memperlihatkan struktur penyimpanan data yang benar pada basis data yang digunakan sesungguhnya.



Gambar 4.4 *Physical Data Model*

Pada entitas admin terdapat atribut ‘id_admin’ dengan tipe data variable character, ‘Username’ dengan tipe data variable character, ‘Password’ dengan tipe data variable character, ‘email’ dengan tipe data variable character, ‘whatsapp’ dengan tipe data integer.

Pada entitas User terdapat atribut ‘id_User’ dengan tipe data variable character, ‘Username’ dengan tipe data variable character, ‘Password’ dengan tipe data variable character, ‘email’ dengan tipe data variable character, ‘whatsapp’ dengan tipe data integer, ‘has_booked’ dengan tipe data variable character.

Pada entitas bookings terdapat atribut ‘id_bookings’ dengan tipe data variable character, ‘Username’ dengan tipe

data variable character, 'nama' dengan tipe data variable character, 'tempat_lahir' dengan tipe data variable character, 'tanggal_lahir' dengan tipe data variable date, 'nomor_telepon' dengan tipe data integer, 'email' dengan tipe data variable character, 'details' dengan tipe data variable character, 'tanggal_berangkat_umroh' dengan tipe data date.

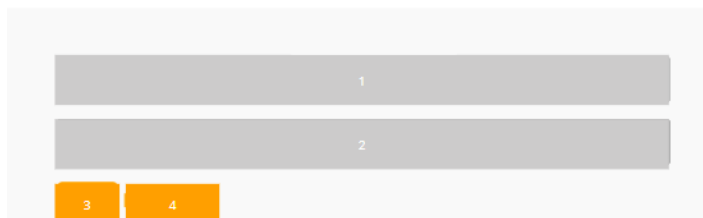
Pada entitas kegiatan_pra terdapat atribut 'id_pra' dengan tipe data variable character, 'hari' dengan tipe data variable character, 'lokasi' dengan tipe data variable character, 'kegiatan' dengan tipe data variable character.

Pada entitas kegiatan_u terdapat atribut 'id_u' dengan tipe data variable character, 'hari' dengan tipe data variable character, 'lokasi' dengan tipe data variable character, 'kegiatan' dengan tipe data variable character.

4.4. Hasil Perancangan *User Interface*

4.4.1. Rancangan *User Interface* Halaman Login

Rancangan ini adalah Halaman Login yang dapat diakses oleh semua *User* yaitu Admin dan Jamaah. No 1 adalah form untuk memasukkan *Username*, No 2 adalah form untuk memasukkan *Password*, No 3 adalah Tombol untuk masuk dan No 4 adalah fitur untuk *Registrasi* akun.



The image shows a simplified user interface for a login page. It consists of two horizontal input fields, one above the other, labeled '1' and '2' respectively. Below these fields are two orange buttons, labeled '3' and '4' respectively. The entire interface is set against a light gray background.

Gambar 4.5 *User Interface* halaman Login

4.4.2. Rancangan *User Interface* Halaman *Registrasi*

Rancangan ini adalah halaman pendaftaran akun yang dapat diakses oleh *User* Jamaah untuk mendaftarkan yang belum punya akun. No 1 adalah form untuk membuat *Username User*, No 2 adalah form untuk membuat *Password User*, No 3 adalah form untuk mengisi Nomor Telepon *User*, No 4 adalah form untuk mengisi Email *User* dan No 5 adalah tombol untuk *Registrasi*

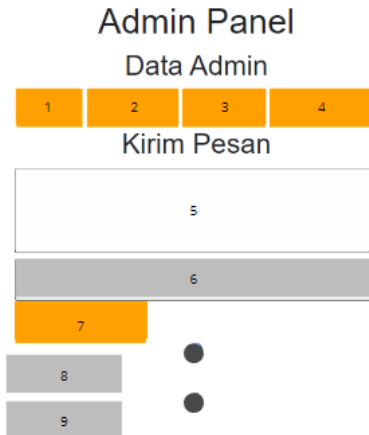
The image shows a wireframe for a registration page. At the top left, the word "Registrasi" is written in bold. Below it are five horizontal bars representing input fields. The first four bars are light gray and labeled with the numbers 1, 2, 3, and 4 respectively. The fifth bar is a darker gray and labeled with the number 5, representing a registration button.

Gambar 4.6 *User Interface* halaman *Registrasi*

4.4.3. Rancangan *User Interface* Halaman Kirim Pesan

Rancangan ini adalah halaman untuk mengirim pesan yang hanya diakses oleh admin. No1 adalah button untuk akses ke halaman booking, No 2 adalah button untuk akses ke halaman kirim pesan, No 3 adalah button untuk akses ke halaman konfirmasi, No 4 adalah button untuk akses ke halaman input kegiatan, No 5 adalah form untuk mengisi teks pesan, No 6 adalah button untuk mengirim pesan ke semua *User*, No 7 adalah button untuk mengirim pesan ke individu,

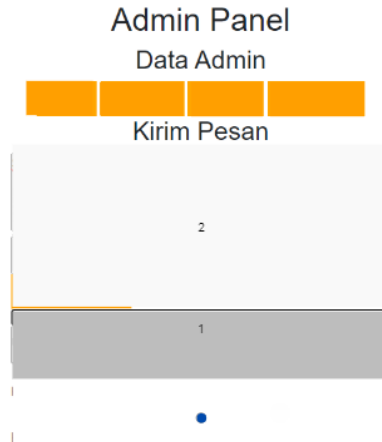
No 8 adalah form untuk mengirim pesan ke whatsapp *User* dan No 9 adalah form untuk mengirim pesan ke Email *User*.



Gambar 4.7 *User* Interface halaman kirim pesan

4.4.4. Rancangan *User* Interface Halaman Daftar Jamaah

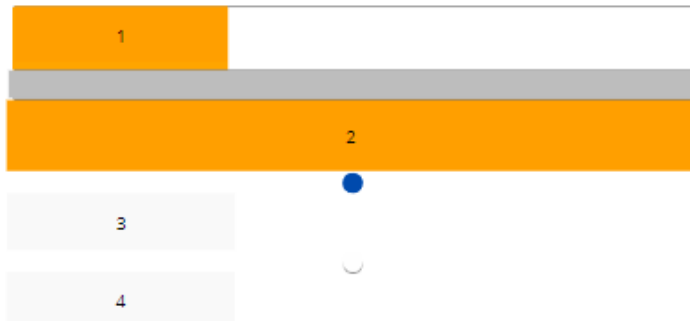
Rancangan ini adalah halaman untuk melihat daftar jamaah yang sudah melakukan booking yang dapat diakses oleh admin. No 1 adalah button untuk melihat jamaah yang sudah melakukan booking dan No 2 adalah form untuk menampilkan nama-nama jamaah yang sudah melakukan booking.



Gambar 4.8 *User* Interface pilih Jamaah

4.4.5. Rancangan *User* Interface Mengirim Pesan ke Whatsapp

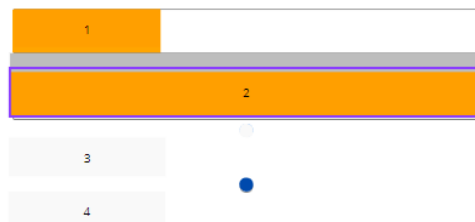
Rancangan ini adalah halaman untuk mengirim pesan ke *User* jamaah melalui Whatsapp yang hanya dapat diakses oleh Admin. No 1 adalah button untuk mengirim pesan secara individu, No 2 adalah button untuk mengirimkan pesan ke *User*, No 3 adalah form untuk mengirim pesan melalui Whatsapp dan No 4 adalah form untuk mengirim pesan melalui Email.



Gambar 4.9 *User Interface* mengirim ke Whatsapp

4.4.6. Rancangan *User Interface* Mengirim Pesan ke Email

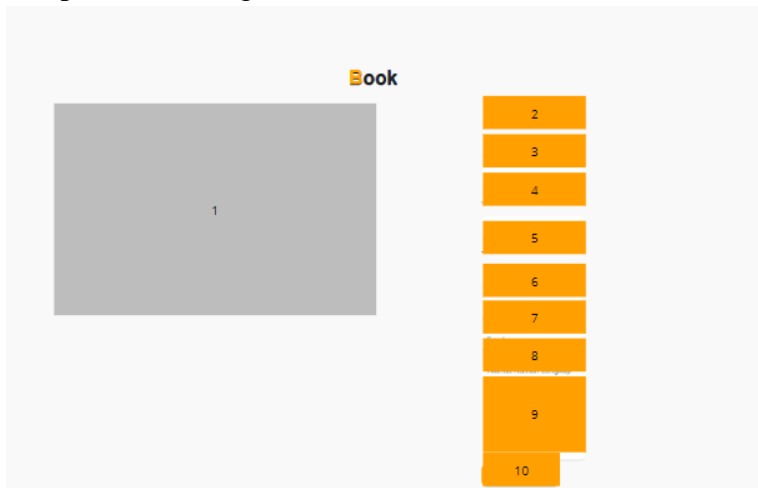
Rancangan ini adalah halaman untuk mengirim pesan ke *User* jamaah melalui Email yang hanya dapat diakses oleh Admin. No 1 adalah button untuk mengirim pesan secara individu, No 2 adalah button untuk mengirimkan pesan ke *User*, No 3 adalah form untuk mengirim pesan melalui Whatsapp dan No 4 adalah form untuk mengirim pesan melalui Email.



Gambar 4.10 *User Interface* halaman mengirim ke Email

4.4.7. Rancangan *User Interface* Halaman Booking

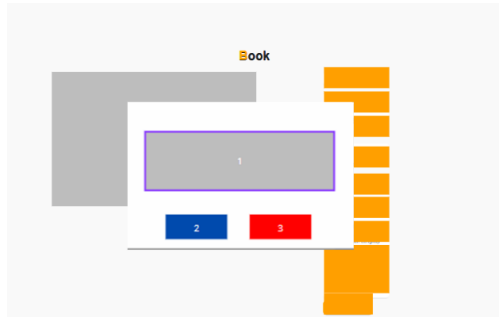
Rancangan ini adalah halaman booking untuk jamaah yang baru melakukan *Registrasi*, halaman ini dikhususkan untuk *User* yang belum melakukan booking. No 1 adalah form untuk menampilkan gambar, No 2 adalah form untuk memasukkan Nama Lengkap *User*, No 3 adalah form untuk memasukkan *Username User*, No 4 adalah form untuk memasukkan Tempat Lahir, No 5 adalah form untuk memasukkan Tanggal lahir, No 6 adalah form untuk memasukkan tanggal berangkat umroh, No 7 adalah form untuk memasukkan Nomor telepon, No 8 adalah form untuk memasukkan email, No 9 adalah form untuk Memasukkan Alamat rumah lengkap dan No 10 adalah buuton untuk submit proses booking.



Gambar 4.11 *User Interface* halaman Booking

4.4.8. Rancangan *User Interface* Konfirmasi Booking

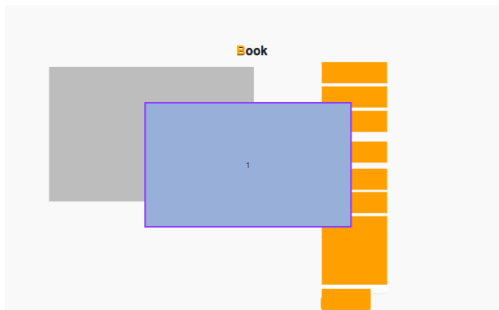
Rancangan ini adalah form yang berisikan terkait konfirmasi booking dari *User* yang hanya dapat diakses oleh *User*. No 1 adalah form yang berisikan teks “Apakah anda yakin melakukan booking ini?”, No 2 adalah button untuk melanjutkan proses booking dan No 3 adalah button untuk mengcancel proses booking.



Gambar 4.12 *User Interface* Konfirmasi Booking

4.4.9. Rancangan *User Interface* Booking Berhasil

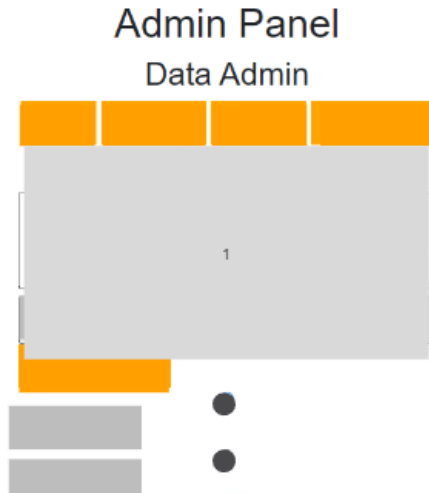
Rancangan ini adalah form yang berisikan notifikasi booking berhasil dilakukan. No 1 adalah form yang berisikan notifikasi “Booking Berhasil”.



Gambar 4.13 *User Interface* Booking berhasil

4.4.10. Rancangan *User Interface* Berhasil Mengirim Pesan *Broadcast*

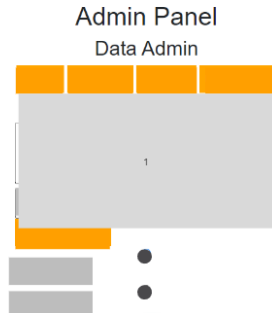
Rancangan ini adalah halaman yang menampilkan pop up Notifikasi “Pesan Berhasil dikirim ke semua jamaah”. No 1 adalah form yang berisikan teks notifikasi “Pesan Berhasil dikirim ke semua jamaah”.



Gambar 4.14 *User Interface* berhasil mengirim pesan *Broadcast*

4.4.11. Rancangan *User Interface* Berhasil Mengirim Pesan Individu

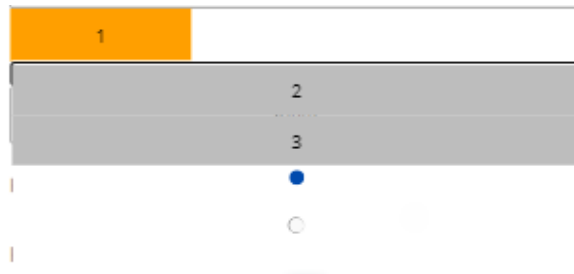
Rancangan ini adalah halaman yang menampilkan pop up Notifikasi “Pesan Berhasil Terkirim”. No 1 adalah form yang berisikan teks notifikasi “Pesan Berhasil Terkirim”.



Gambar 4.15 *User interface* Berhasil mengirim pesan Individu

4.4.12. Rancangan *User Interface* Mengirim Pesan Individu

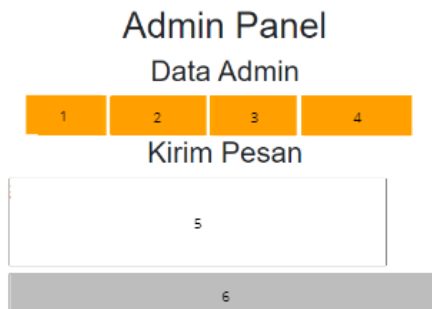
Rancangan ini adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengirim pesan ke salah satu jamaah dan halaman ini hanya dapat diakses oleh admin. No 1 adalah button untuk meangakses ke salah satu jamaah, No 2 adalah buuton untuk memilih jamaah yang akan di kirim pesan dan No 3 adalah button untuk mengirim *Reminder* ke jamaah yang sudah dipilih.



Gambar 4.16 *User Interface* halaman mengirim pesan Individu

4.4.13. Rancangan *User Interface* Mengirim Pesan *Broadcast*

Rancangan ini adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengirim pesan ke semua jamaah dan halaman ini hanya dapat diakses oleh admin. No1 adalah button untuk akses ke halaman booking, No 2 adalah button untuk akses ke halaman kirim pesan, No 3 adalah button untuk akses ke halaman konfirmasi, No 4 adalah button untuk akses ke halaman input kegiatan, No 5 adalah form untuk mengisi teks pesan, No 6 adalah button untuk mengirim pesan ke semua Jamaah yang terdaftar.



Gambar 4.17 *User Interface* halaman mengirim pesan *Broadcast*

4.5. Implementasi

4.5.1. Halaman Login

Halaman ini adalah halaman masuk akun yang akan diakses oleh *User* dan admin untuk masuk ke dalam system dengan memasukkan *Username* dan *Password* yang sudah terdaftar dalam database system.

Umroh

Username

Password

Login Registrasi

Gambar 4.18 Halaman *Login*

4.5.2. Halaman *Registrasi*

Halaman ini adalah halaman untuk jamaah yang masih belum memiliki akses untuk masuk ke system diwajibkan untuk membuat akun terlebih dahulu dengan memasukkan *Username*, *Password*, whatsapp dan email.

Registrasi

Username

Password

Email

Nomor WhatsApp

Registrasi

Gambar 4.19 Halaman *Registrasi*

4.5.3. Halaman utama Kirim Pesan

Halaman ini adalah halaman untuk admin mengirimkan pesan-pesan yang ingin disampaikan ke *User* yang fungsinya untuk mengingatkan dari

para *User* terkait jadwal-jadwal yang sudah diberikan oleh admin kepada *User*

Kirim Pesan

Masukkan pesan...

Kirim ke semua jamaah

Kirim ke 1 Jamaah

Pilih Nama

Kirim

Kirim via Whatsapp

Kirim via Email

Pilih Template

Gambar 4.20 Tampilan utama kirim pesan

4.5.4. Halaman untuk mengisi pesan

Halaman ini adalah halaman yang dikhususkan admin untuk mengisi teks atau pesan yang akan dikirimkan ke *User*.

Kirim Pesan

Masukkan pesan...

Gambar 4.21 Tampilan untuk mengisi pesan

4.5.5. Halaman Memilih Jamaah

Halaman ini adalah halaman untuk admin memilih *User* yang akan diberikan *Reminder* atau dikirim pesan.

Kirim Pesan

Masukkan pesan...

Kirim ke semua jamaah

Kirim ke 1 Jamaah

Pilih Nama ▼

Pilih Nama

Zahra El - Pengambilan koper

Kirim via Whatsapp

Kirim via Email

Gambar 4.22 Halaman memilih Jamaah

4.5.6. Halaman Kirim Pesan *Broadcast*

Halaman ini adalah halaman yang digunakan admin untuk mempercepat proses *Reminder* atau kirim pesan ke *User*.

Kirim Pesan

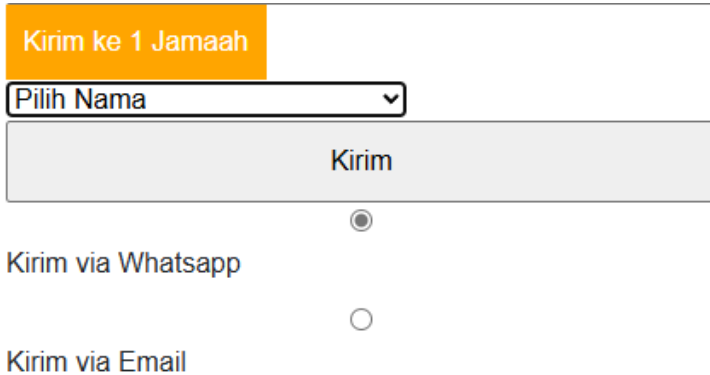
Masukkan pesan...

Kirim ke semua jamaah

Gambar 4.23 Tampilan kirim pesan *Broadcast*

4.5.7. Halaman Kirim Pesan Individu

Halaman ini adalah halaman yang digunakan admin untuk mengirimkan *Reminder* atau pesan khusus kepada *User* tertentu.



Kirim ke 1 Jamaah

Pilih Nama

Kirim

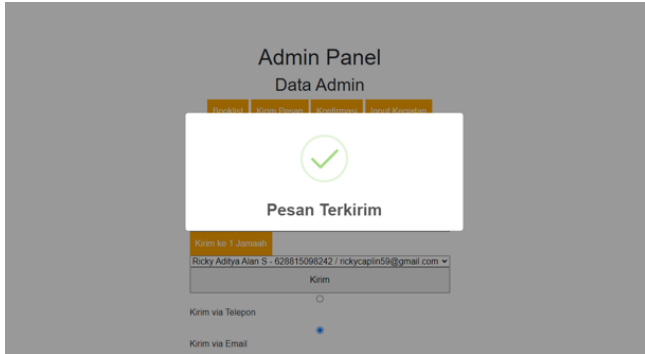
Kirim via Whatsapp

Kirim via Email

Gambar 4.24 Tampilan kirim pesan Individu

4.5.8. Halaman Pengiriman Berhasil ke Email

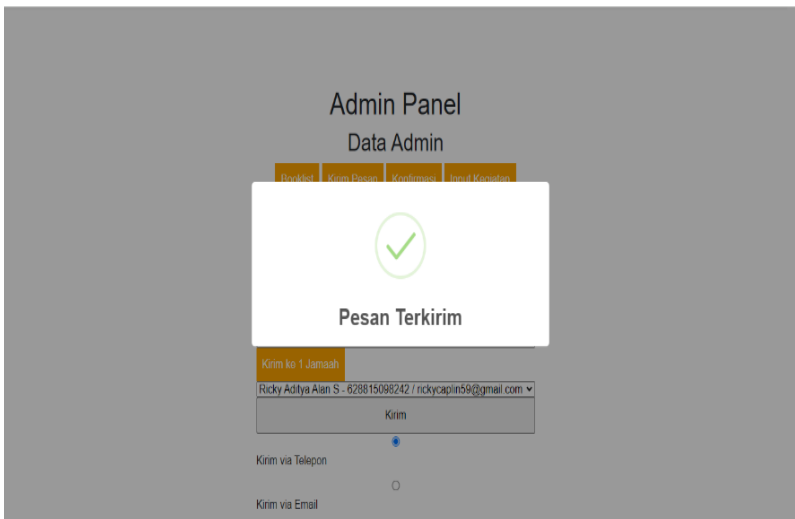
Halaman ini adalah halaman untuk mengetahui pesan yang dikirim sudah berhasil atau belum, jika notifikasi muncul maka pesan berhasil terkirim ke email tujuan



Gambar 4.25 Pesan berhasil terkirim ke Email

4.5.9. Halaman Pengiriman Berhasil ke Whatsapp

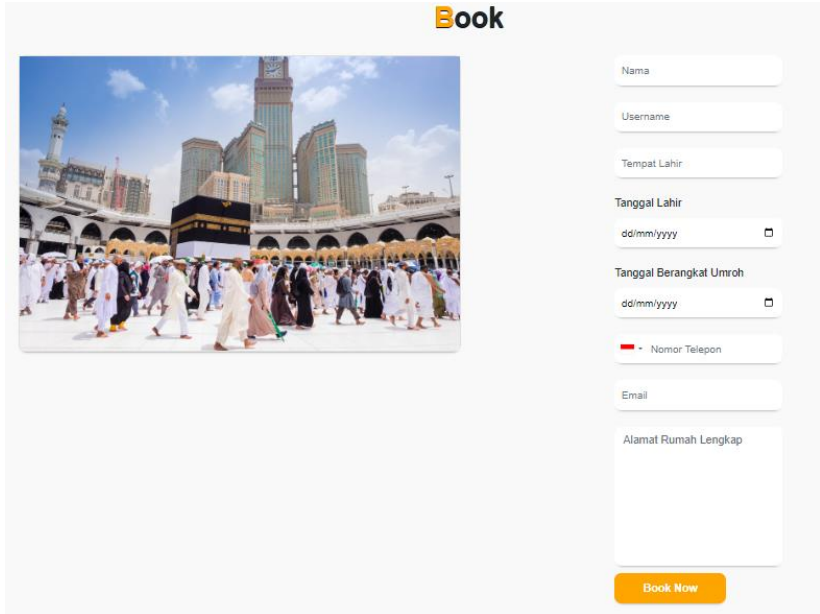
Halaman ini adalah halaman untuk mengetahui pesan yang dikirim suda berhasil atau belum, jika notifikasi muncul maka pesan berhasil terkirim ke whatsapp tujuan.



Gambar 4.26 Pesan berhasil Terkirim ke Whatsapp

4.5.10. Halaman Booking Umroh

Halaman ini adalah halaman yang digunakan jamaah untuk mengisi form terkait data diri dan jadwal umroh yang akan dilaksanakan



The image shows a web interface for booking Umroh. At the top, there is a yellow 'Book' button. Below it is a photograph of the Kaaba in Mecca, Saudi Arabia, with many pilgrims in white ihram clothing. To the right of the photo is a registration form with the following fields:

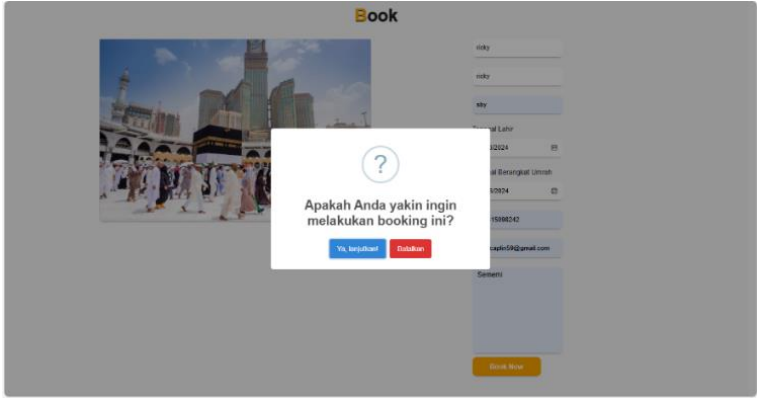
- Nama
- Username
- Tempat Lahir
- Tanggal Lahir (dd/mm/yyyy)
- Tanggal Berangkat Umroh (dd/mm/yyyy)
- Nomor Telepon (with a red flag icon)
- Email
- Alamat Rumah Lengkap

At the bottom right of the form is a yellow 'Book Now' button.

Gambar 4.27 Halaman Booking Umroh

4.5.11. Halaman Konfirmasi Booking

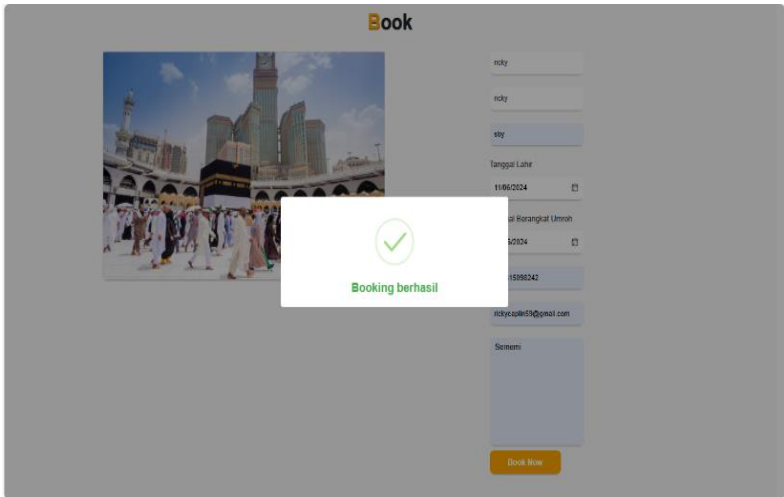
Halaman ini adalah halaman yang mengkonfirmasi apakah data dan jadwal yang dimasukkan pada form sudah benar, jika belum makan bisa dibenarkan terlebih dahulu



Gambar 4.28 Konfirmasi Booking Umroh

4.5.12. Halaman Booking Berhasil

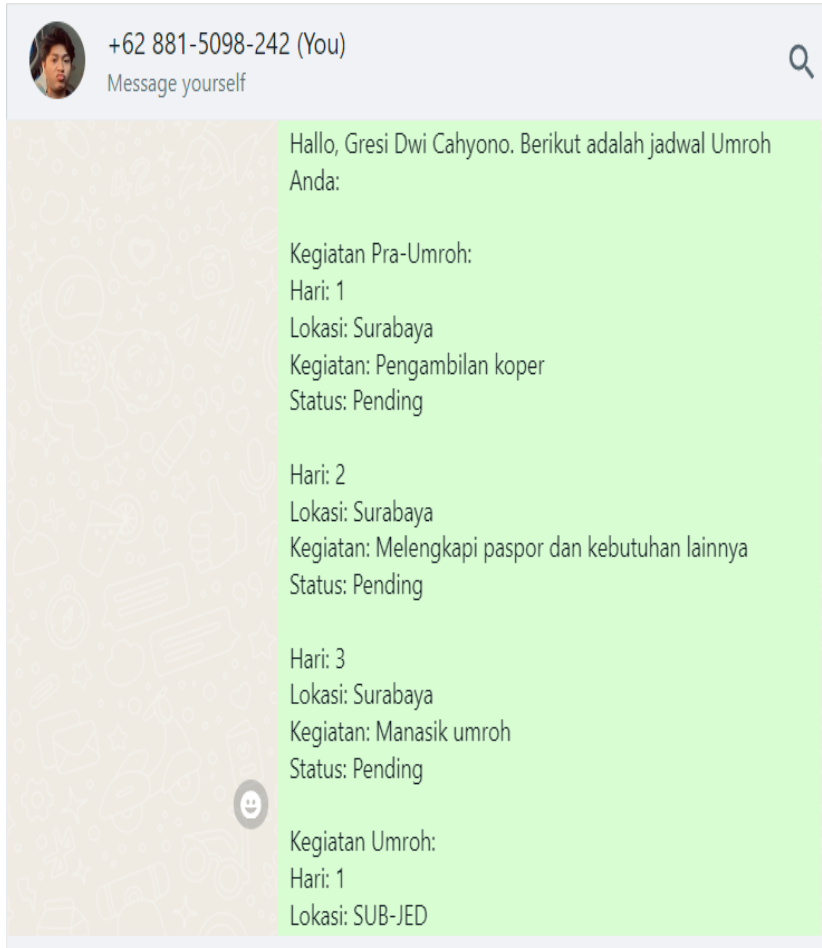
Halaman ini adalah halaman yang menunjukkan bahwa booking yang telah dilakukan oleh *User* berhasil terkirim ke system



Gambar 4.29 Booking berhasil

4.5.13. Tampilan pesan yang terkirim ke Whatsapp

Tampilan ini adalah tampilan pesan jamaah yang berhasil dikirim oleh system ke Whatsapp otomatis ketika berhasil melakukan booking



Gambar 4.30 Pesan ke Whatsapp

4.5.14. Tampilan *Source Code* Pengiriman Whatsapp

Tampilan ini adalah tampilan *Source Code* untuk pengiriman melalui whatsapp

```
<?php
function sendwhatsappMessage($target, $message) {
    // Token API Fonnte
    $token = "jY-2Zvy-Vfrv@VdacEaV";

    // Inisialisasi cURL
    $curl = curl_init();

    // Konfigurasi cURL
    curl_setopt_array($curl, array(
        CURLOPT_URL => 'https://api.fonnte.com/send', // URL API Fonnte
        CURLOPT_RETURNTRANSFER => true,
        CURLOPT_ENCODING => '',
        CURLOPT_MAXREDIRS => 10,
        CURLOPT_TIMEOUT => 0,
        CURLOPT_FOLLOWLOCATION => true,
        CURLOPT_HTTP_VERSION => CURL_HTTP_VERSION_1_1,
        CURLOPT_CUSTOMREQUEST => 'POST',
        CURLOPT_POSTFIELDS => http_build_query(array(
            'target' => $target, // Nomor tujuan
            'message' => $message, // Pesan yang akan dikirim
            'delay' => '3-5', // Delay pengiriman pesan
        )),
        CURLOPT_HTTPHEADER => array(
            "Authorization: $token" // Token otorisasi
        ),
    ));
};
```

Gambar 4.31 Tampilan *Source Code* Pengiriman Whatsapp

4.5.15. Tampilan *Source Code* pengiriman Email

Tampilan ini adalah tampilan *Source Code* untuk pengiriman melalui whatsapp

```
function sendEmailMessage($target, $message) {
    $mail = new PHPMailer(true); // Buat instance PHPMailer

    try {
        // Konfigurasi SMTP
        $mail->isSMTP();
        $mail->Host = 'smtp.gmail.com'; // Host SMTP Gmail
        $mail->SMTPAuth = true;
        $mail->Username = 'rickycaplin59@gmail.com'; // Email pengirim
        $mail->Password = 'vdqeoq]bysbclyds'; // Password email pengirim
        $mail->SMTPSecure = PHPMailer::ENCRYPTION_STARTTLS; // Enkripsi TLS
        $mail->Port = 587; // Port SMTP

        // Pengaturan email
        $mail->setFrom('rickycaplin59@gmail.com'); // Email pengirim
        $mail->addAddress($target); // Email tujuan

        // Konten email
        $mail->isHTML(true);
        $mail->Subject = 'Pesan Otomatis - Booking Umroh'; // Subjek email
        $mail->Body = $message; // Isi email

        // Kirim email
        $mail->send();
        return 'Pesan berhasil dikirim ke email tujuan.'; // Pesan sukses
    } catch (Exception $e) {
        return "Pesan gagal dikirim. Kesalahan: {$mail->ErrorInfo}"; // Pesan error jika g
    }
}
```

Gambar 4.32 Tampilan *Source Code* Pengiriman Email

4.6. Hasil uji coba

4.6.1. Halaman Masuk Akun

Hasil untuk pengujian tampilan masuk akun ditampilkan pada table 4.2 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|--|------------|
| 1. | Menekan tombol “Login” tanpa mengisi <i>Username</i> dan <i>Password</i> | Sistem menampilkan arahan untuk mengisi <i>Username</i> dan <i>Password</i> | Valid |
| 2. | Mengisikan data <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak sesuai | Sistem menampilkan notifikasi “error <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah” | Valid |
| 3. | Mengisikan data <i>Username</i> dan <i>Password</i> benar | Sistem dapat menampilkan Dashboard <i>User</i> yang login | Valid |

Table 4.2 Halaman masuk akun

4.6.2. Halaman Kirim Pesan

Hasil untuk pengujian kirim pesan ditampilkan pada table 4.3 berikut ini

| No | Scenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|--|------------|
| 1. | Menekan Tombol “Kirim Pesan” pada tampilan utama admin | Sistem menampilkan form untuk mengirim pesan ke semua jamaah maupun individu | Valid |
| | | | |

Table 4.3 Halaman kirim pesan

4.6.3. Halaman Kirim pesan Individu Ke Whatsapp

Hasil untuk pengujian kirim pesan individu ke Whatsapp ditampilkan pada table 4.4 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|---|------------|
| 1. | Menekan tombol “Kirim ke 1 Jamaah” pada tampilan utama kirim pesan | System akan menampilkan form detail terkait pengiriman ke individu jamaah | Valid |
| 2. | Menekan tombol | System akan menampilkan | Valid |

| | | | |
|----|--|--|-------|
| | “pilih nama” pada tampilan kirim pesan | daftar nama dari jamaah yang sudah melakukan booking | |
| 3. | Menekan tombol “Kirim dan kirim via telepon” pada tampilan kirim pesan | System akan menampilkan notifikasi berhasil terkirim ke whatsapp | Valid |

Table 4.4 Kirim pesan Individu ke Whatsapp

4.6.4. Halaman kirim pesan individu ke Email

Hasil untuk pengujian kirim pesan individu ke Email ditampilkan pada table 4.5 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|---|------------|
| 1. | Menekan tombol “Kirim ke 1 Jamaah” pada tampilan utama kirim pesan | System akan menampilkan form detail terkait pengiriman ke individu jamaah | Valid |
| 2. | Menekan | System akan | Valid |

| | | | |
|----|--|--|-------|
| | tombol “pilih nama” pada tampilan kirim pesan | menampilkan daftar nama dari jamaah yang sudah melakukan booking | |
| 3. | Menekan tombol “Kirim dan kirim via email” pada tampilan kirim pesan | System akan menampilkan notifikasi berhasil terkirim ke email | Valid |

Table 4.5 Kirim pesan Individu ke Email

4.6.5. Halaman Booking Umroh

Hasil untuk pengujian Booking Umroh ditampilkan pada table 4.6 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|---|------------|
| 1. | Menekan tombol “Book Umroh atau Book” pada tampilan dashboard jamaah | System akan menampilkan form booking untuk jamaah | Valid |
| 2. | Menekan | System akan | Valid |

| | | | |
|----|--|--|-------|
| | Tombol “Book” pada tampilan booking | mengkonfirmasi apakah data dan jadwal yang sudah dimasukkan udah benar | |
| 3. | Mengosongkan salah satu form pada tampilan booking | System akan memberikan arahan untuk mengisi terlebih dahulu | Valid |

Table 4.6 Halaman Booking Umroh

4.6.6. Halaman Konfirmasi Booking

Hasil untuk pengujian Halaman konfirmasi booking ditampilkan pada table 4.7 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|--|------------|
| 1. | Menekan Tombol “Ya” pada tampilan konfirmasi booking | System akan mengirim pesan otomatis ke jadwal yang sudah melakukan booking | Valid |

Table 4.7 Halaman konfirmasi Booking

4.6.7. Halaman Pendaftaran akun

Hasil untuk pengujian halaman pendaftaran akun ditampilkan pada table 4.8 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|---|--|------------|
| 1. | Menekan tombol "Registrasi" pada tampilan <i>Registrasi</i> | Sistem dapat memasukkan data akun sesuai dengan data yang telah masukkan | Valid |

Table 4.8 Halaman pendaftaran akun

4.6.8. Halaman Kirim Pesan *Broadcast*

Hasil untuk pengujian halaman kirim pesan *Broadcast* ditampilkan pada table 4.9 berikut ini

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Kesimpulan |
|----|--|---|------------|
| 1. | Tekan "kirim pesan ke semua jamaah" pada kirim pesan | System mengirimkan pesan ke semua jamaah yang sudah booking | Valid |

Table 4.9 Halaman kirim pesan *Broadcast*