

BAB III

METODE PENELITIAN

Di dalam penyelesaian tugas akhir ini peneliti mendapatkan berbagai data dan informasi melalui beberapa metode.

Adapun metode-metode tersebut antara lain :

3.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam laporan skripsi ini peneliti menerapkan 3 metode pengumpulan data yaitu :

3.1.1 Studi Pustaka

Metode studi pustaka dilakukan dengan mengumpulkan beberapa data dan informasi dengan cara membaca buku-buku referensi dan sumber-sumber internet yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam penyusunan laporan. Referensi tersebut berasal dari buku-buku pegangan maupun dari situs internet yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi seperti dalam Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1 karangan Kendall, [22], Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 2 karangan Kendall [23], Software Engineering karangan Sommerville [24], Rekayasa Perangkat Lunak karangan Pressman [24] dan Metode Desain dan Analisis Sistem karangan Whitten [25].

3.1.2 Observasi

Menurut Jogiyanto [26] Observasi (*observation*) merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung obyek datanya. Observasi dapat dibedakan sebagai observasi yang sederhana dan observasi terstruktur. Observasi sederhana merupakan observasi yang tidak mempunyai pertanyaan-pertanyaan riset. Observasi sederhana ini digunakan pada penelitian eksploratori yang belum diketahui jelas variabel-variabel yang akan digunakan. Sebaliknya observasi terstruktur merupakan observasi yang mempunyai prosedur standar yang terstruktur. Langkah-langkah dari observasi terstruktur adalah sebagai berikut :

1. Menentukan data yang akan diobservasi
2. Membuat rencana pengumpulan datanya
3. Memilih dan melatih pengamat
4. Mencatat atau merekam hasil yang diobservasi

Metode ini digunakan dengan tujuan untuk memperoleh informasi mengenai sistem penerimaan karyawan yang sedang berjalan pada PT Equity World Future. Dalam tahap ini peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap proses penerimaan karyawan yang dilakukan bagian HRD. Observasi ini berlangsung selama 14 hari

1. Meneliti proses penerimaan karyawan yang sedang berjalan.
2. Mengumpulkan data dan dokumen yang digunakan pada saat proses penerimaan karyawan.
3. Mengamati sistem yang sudah ada pada bagian HRD yang nantinya digunakan sebagai tolak ukur untuk membuat analisis sistem.

3.1.3 Wawancara

Menurut Kendall [27] Wawancara adalah suatu percakapan langsung dengan tujuan-tujuan tertentu dengan menggunakan format tanya jawab. Wawancara ini bertujuan untuk mendapatkan pendapat orang yang diwawancarai serta perasaannya tentang kondisi sistem yang ada saat itu, tujuan-tujuan pribadi dan organisasional, serta prosedur-prosedur informal. Dalam penelitian, metode ini dilakukan dengan bertanya langsung dengan staf kantor guna memperoleh informasi mengenai sistem penerimaan karyawan yang sedang berjalan pada PT Equity World Future.

Penulis melakukan wawancara dengan beberapa orang yaitu :

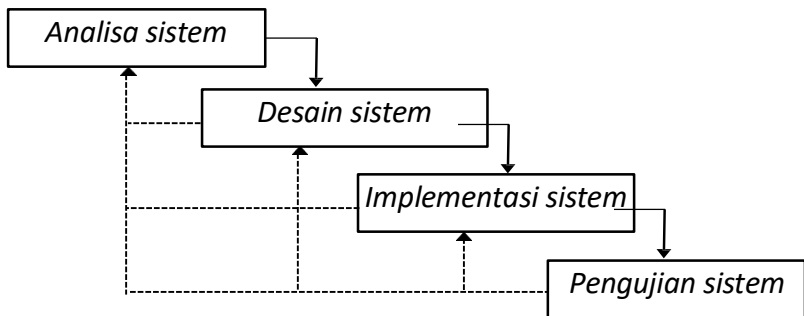
1. Narasumber : Annisa
Jabatan : Staf Kantor
Tanggal : 7 April 2022
Pukul : 09.00

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Secara umum tujuan pengembangan sistem informasi adalah untuk memberikan kemudahan dalam penyimpanan informasi, mengurangi biaya dan menghemat waktu, meningkatkan

pengendalian, mendorong pertumbuhan, dan meningkatkan produktivitas.

Metode pengembangan sistem yang di gunakan gunakan dalam penelitian ini adalah *SDLC (System Development Life Cycle)*. Proses-proses pengembangan sistem ini dikenal dengan daur hidup pengembangan sistem yang memiliki beberapa tahapan. *SDLC* yang terkenal adalah *SDLC* model klasik yang biasa disebut dengan model *waterfall*. Adapun tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem di jelaskan pada Gambar 3.1 :



Gambar 3.1 Metode penelitian

3.2.1 Analisis Sistem

Setelah mengumpulkan beberapa data, penulis menganalisis sistem apa yang paling dibutuhkan oleh perusahaan dalam waktu dekat ini. Dari data yang terkumpul, penulis menyimpulkan bahwa Perusahaan dalam waktu dekat ini membutuhkan suatu sistem yang dapat mengelola data penerimaan karyawan. Karena selama ini data karyawan baru menumpuk hingga memenuhi lemari filing cabinet. Untuk itu penulis menganalisis sistem yang

berjalan pada saat penerimaan karyawan baru, dan menganalisis sistem usulan yang dapat memberikan solusi dalam pengelola data karyawan baru. Sehingga nantinya, data karyawan baru tidak menumpuk dan mempermudah proses pencarian data karyawan. Penjelasan analisis sistem berjalan dan sistem usulan penulis bahas di Bab IV.

3.2.3 Desain Sistem

Setelah kebutuhan dikumpulkan secara lengkap, penulis mengubah kebutuhan-kebutuhan tersebut dalam struktur data dengan menggunakan beberapa tools seperti *flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)* dan diagram lainnya. Dalam tahap ini, penulis membuat 2 desain yaitu desain database dan desain interface. Dimana dalam desain database terdiri dari beberapa tabel yaitu tabel admin dan tabel karyawan. Sedangkan desain interface terdiri dari desain halaman beranda, desain halaman login admin, desain halaman pendaftaran, dan lain-lain. Untuk lebih jelasnya, dijelaskan di bab IV.

3.2.4 Implementasi Sistem

Desain harus diterjemahkan ke dalam bentuk mesin yang bisa dibaca. Jika desain dilakukan secara lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis. Tahap kode dapat dilakukan setelah perencanaan, analisis, dan desain. Dalam penelitian ini, tahap disini dibuat dengan

menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan dan menggunakan *database MYSQL*.

3.2.5 Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukan pengujian untuk menguji tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun. Hal ini dilakukan untuk memastikan kehandalan software.