

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Mardianto [1] “Penarikan (*recruitment*) diartikan sebagai suatu proses untuk mendapatkan calon karyawan yang memiliki kemampuan yang sesuai dengan kualifikasi dan kebutuhan suatu organisasi atau perusahaan”. Dalam pencarian tenaga kerja “Belanja Keramik” tentunya menimbulkan kendala-kendala dalam proses pengolaanya, yaitu minimnya jumlah pelamar yang melamar karena keterbatasan informasi, dalam proses penerimaan haruslah berhati-hati dalam memilih calon karyawan, sebab apabila perusahaan salah dalam melakukan pemilihan karyawan dapat menyebabkan kerugian bagi perusahaan karena proses penerimaan karyawan baru membutuhkan waktu dan biaya yang tidak sedikit.

Menurut Trisnawati dan Syafrizal [2] Untuk mengatasi permasalahan tersebut dan untuk meningkatkan kinerja dalam melayani para pelamar, maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis web. Hal tersebut menjadi dasar untuk memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran dan mengikuti tes penerimaan masuk ke perusahaan secara online serta dapat langsung mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim.

E-Recruitment adalah penggunaan internet untuk menarik karyawan yang potensial ke dalam suatu organisasi, termasuk di dalamnya adalah penggunaan dari situs perusahaan itu

sendiri, organisasi dan penggunaan papan pengumuman lowongan pekerjaan secara komersial secara online. Setiap pelamar selanjutnya akan melakukan proses seleksi sampai perusahaan memutuskan layak atau tidak pelamar tersebut menempati posisi yang ditentukan .

Saat ini sudah banyak perusahaan yang menggunakan sistem komputer yang mendukung diperolehnya informasi, ini dapat membantu manajemen dalam mengambil keputusan dengan tepat. Hal ini juga dapat membantu mendukung sistem penerimaan karyawan baru di perusahaan. Rekrutmen sangat penting bagi suatu organisasi karena memiliki fungsi untuk menghimpun sumber daya manusia ke dalam suatu organisasi. Perusahaan perlu merekrut orang-orang dengan kemampuan yang tepat untuk mencapai tujuan organisasi.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan Rumusan masalah diatas maka tujuan dari pengembangan ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi penerimaan karyawan baru.
2. Bagaimana merancang antarmuka untuk sistem informasi penerimaan karyawan baru.
3. Bagaiman merancang desain sistem penerimaan karyawan baru.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang digunakan pada perancangan ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya bisa di akses saat pembukaan rekrutmen saja
2. Aplikasi di akses lewat website utama perusahaan
3. Aplikasi tidak bisa di akses jika rekrutmen sudah di tutup

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan Rumusan masalah diatas maka tujuan dari pengembangan ini adalah :

1. Membangun system informasi penerimaan karyawan baru pada perusahaan
2. Memberikan informasi kepada karyawan baru tentang rekrutmen lewat web
3. Memberikan hrd informasi tentang karyawan baru lewat web

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembangunan aplikasi ini adalah:

1. Memberikan kemudahan kepada perusahaan dalam proses pelamaran kerja
2. Memberikan kemudahan kepada pelamar dalam proses pelamaran kerja

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini dibagi menjadi 3 bagian. Adapun tiap bab dari sistematika ini garis besarnya sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan menjelaskan garis besar dari penelitian ini, yaitu tentang uraian latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku maupun jurnal yang berkaitan dengan Sistem e-commerce Penjualan pakaian.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Bab ini membahas metode yang digunakan tahapan penelitian yang dikerjakan oleh peneliti yang disertai dengan diagram alur penelitian yang jelas.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi hasil penelitian dan pembahasan. Hasil yang diolah adalah proses bisnis sistem, desain *data flow diagram (DFD)*, database yaitu. *Conceptual Data Model (CDM)* *Physical Data Model (PDM)*. hasil implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB 5 PENUTUP

Menuliskan kesimpulan dan saran serta temuan-temuan penelitian serta rekomendasi penulis untuk para perancang sistem di masa depan.

DAFTAR PUSTAKA

Merupakan daftar referensi atau rujukan dasar – dasar teori yang digunakan peneliti untuk menyelesaikan penelitian.

