

TUGAS AKHIR (1)

 48

 Economy

 Yeungnam University

Document Details

Submission ID

trn:oid:::1:2992032574

Submission Date

Aug 28, 2024, 2:48 PM GMT+9

Download Date

Aug 28, 2024, 2:49 PM GMT+9

File Name

TUGAS_AKHIR_1.docx

File Size

942.6 KB

84 Pages

8,041 Words

46,665 Characters




54% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- Bibliography

Top Sources

- 51%  Internet sources
- 21%  Publications
- 36%  Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

No suspicious text manipulations found.

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

Top Sources

- 51% Internet sources
- 21% Publications
- 36% Submitted works (Student Papers)

Top Sources

The sources with the highest number of matches within the submission. Overlapping sources will not be displayed.

1	Internet	docshare02.docshare.tips	13%
2	Internet	erepository.uwks.ac.id	5%
3	Internet	perpustakaan.pancabudi.ac.id	5%
4	Student papers	Universitas Wijaya Kusuma Surabaya	4%
5	Internet	text-id.123dok.com	3%
6	Internet	publikasi.mercubuana.ac.id	3%
7	Internet	journal.stmikjayakarta.ac.id	2%
8	Internet	digilib.esaunggul.ac.id	2%
9	Internet	digilib.unimed.ac.id	2%
10	Internet	repository.unj.ac.id	1%
11	Internet	docs.com	1%

12	Internet	lppm-unissula.com	1%
13	Internet	repository.upp.ac.id	1%
14	Internet	download.garuda.kemdikbud.go.id	1%
15	Internet	www.equityworld-futures.com	1%
16	Publication	Erawan Prasetya, Tuti Alawiyah, Ratningsih Ratningsih. "Implementasi Metode S...	1%
17	Internet	repository.unsri.ac.id	1%
18	Internet	edocs.ilkom.unsri.ac.id	1%
19	Internet	eprints.pancabudi.ac.id	1%
20	Student papers	Universitas Musamus Merauke	1%
21	Internet	melekit-if.uwks.ac.id	0%
22	Student papers	Institut Teknologi Nasional Malang	0%
23	Internet	dspace.uii.ac.id	0%
24	Student papers	Universitas Lancang Kuning	0%
25	Internet	eprints.undip.ac.id	0%

26	Internet	jurnal.unissula.ac.id	0%
27	Internet	adoc.pub	0%
28	Internet	moam.info	0%
29	Internet	docplayer.info	0%
30	Internet	library.stmikgici.ac.id	0%
31	Publication	Danish Farooq, Sarbast Moslem. "Estimating Driver Behavior Measures Related t...	0%
32	Student papers	UIN Sunan Ampel Surabaya	0%
33	Internet	repository.teknokrat.ac.id	0%
34	Internet	widuri.raharja.info	0%
35	Internet	eprints.dinus.ac.id	0%
	Student papers	UIN Sultan Syarif Kasim Riau	0%
	Student papers	Universitas Brawijaya	0%
	Internet	repo.stie-pembangunan.ac.id	0%
	Student papers	Sim University	0%

40	Internet	repository.pnb.ac.id	0%
41	Internet	academic-accelerator.com	0%
42	Internet	repository.usd.ac.id	0%
43	Internet	smart.stmikplk.ac.id	0%
44	Publication	Mochzen Gito Resmi, Muhammad Rafi Muttaqin, Meriska Defriani. "Penentuan Pe..."	0%
45	Internet	eprints.polsri.ac.id	0%
46	Internet	repository.ub.ac.id	0%
47	Internet	123dok.com	0%
48	Publication	Muhammad Noor, Ayu Masykurinnisa. "APLIKASI AYATUL AHKAM BERBASIS WEB"...	0%
49	Internet	eprints.radenfatah.ac.id	0%
50	Internet	pt.scribd.com	0%
51	Internet	repo.darmajaya.ac.id	0%
52	Internet	core.ac.uk	0%

TUGAS AKHIR

52

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU MENGGUNAKAN METODE SCORE DI PT EQUITY WORLD FUTURE



Eric Rikcardo Ndiken
18120062

2

DOSEN PEMBIMBING

Ir. FX Wisnu Yudo Untoro, M.kom
NIK. 12574-ET

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Menggunakan Metode Score Di PT Equity World

Future

Oleh : Eric Rikcardo Ndiken

NPM : 18120062

Telah diuji pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 20 Desember 2023

Tempat : Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Disetujui

Dosen Penguji

Dosen Pembimbing

1. Nonot Wisnu Karyanto,

ST., M.Kom.

NIK : 10423-ET

Ir. FX Wisnu Yudo Untoro,

M.kom

NIK : 12574-ET

2. Nia Saurina, S.ST., M.Kom.

NIK : 10423-ET

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU MENGGUNAKAN METODE SCORE DI PT EQUITY WORLD FUTURE

ERIC RIKCARDO NDIKEN

Program Studi Informatika Fakultas Teknik

Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

erikndiken@gmail.com

ABSTRAK

[Redacted abstract content]

manual

Kata Kunci: Sistem Informasi , E-Recruitment, UML

2

KATA PENGANTAR

PENERIMAAN KARYAWAN BARU MENGGUNAKAN METODE SAW”.

2

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan Tugas Akhir pada program Strata-1 di Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya. Penulis menyadari dalam penyusunan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Johan Paing, ST, MT sebagai Dekan Fakultas Teknik.
2. Bapak Nonot Wisnu Karyanto, ST., M.Kom sebagai Kaprodi Informatika.
3. Ir. FX Wisnu Yudo Untoro, M.Kom. selaku dosen penguji yang telah memberi masukan dan arahan kepada penulis
4. Segenap Dosen Program Studi Informatika Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama masa perkuliahan.
5. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada penulis.
6. Teman – Teman yang telah memberikan semangat kepada penulis.

2

Saya menyadari, bahwa Laporan Tugas Akhir yang saya buat ini masih jauh dari kata sempurna baik segi penyusunan, bahasa, maupun penulisannya. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan kritik dan

2

[Redacted text block]

Surabaya, 20 – 12 - 2023

Eric Rikcardo Ndiken

2.8. <i>MySQL</i>	11
2.9. <i>DFD</i>	12
2.10. <i>ERD</i>	13
2.10. <i>Flowchart</i>	13
2.10. Basis Data	14
2.11. <i>Rekrutmen</i>	14
BAB 3	17
METODE PENELITIAN	17
3.1 Metode Pengumpulan Data	17
3.1.1 Studi Pustaka.....	17
3.1.2 Observasi	18
3.1.3 Wawancara	19
3.2 Metode Pengembangan Sistem	21
3.2.1 Analisis Sistem	22
3.2.3 Desain <i>Sistem</i>	22
3.2.4 Implementasi <i>Sistem</i>	22
3.2.5 Pengujian	22
3.2.6 Operasi Sistem atau Penerapan.....	23
BAB 4	24
HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Profil Perusahaan.....	24
4.2 Analisis <i>Sistem</i> yang Sedang Berjalan	24
4.2.1 Prosedur Sistem Penerimaan Karyawan Sekarang	25

1

4.3 Analisis Sistem Usulan 26

4.3.1 Prosedur Sistem yang Diusulkan 27

28

4.4 Diagram konteks 29

4.5 DFD *Level 0* 30

4.6 DFD *Level 1 Proses 1* 31

4.7 DFD *Level 1 Proses 2* 32

4.8 DFD *Level 1 Proses 4* 32

4.9 Perancangan Database 32

4.10 ERD 33

4.11 Implementasi Metode SAW pada sistem 34

4.11.1 Menentukan kriteria..... 34

4.11.2 Menentukan nilai bobot 35

4.11.3 Normalisai matrik..... 35

4.11.4 Perhitungan Skor..... 38

4.11.5 Flowchart 39

4.12 Halaman Login 40

36

4.13 Halaman Informasi Karyawan 40

4.14 Halaman Beranda 40

4.15 Halaman Pengumuman 41

4.16 Halaman Pendaftaran..... 41

4.17 Halaman Hubungi kami	42
4.18 Pengujian	42
BAB 5.	47
KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran.	49
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	65

23

DAFTAR GAMBAR

	Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	20
	Gambar 4.1 Flowchart jalur <i>rekrutmen</i> Sekarang.....	27
	Gambar 4.2 Flowchart jalur <i>rekrutmen</i> usulan.....	30
17	Gambar 4.3 Diagram Konteks	31
	Gambar 4.4 DFD level 0	32
	Gambar 4.5 DFD level 1 proses1.....	32
	Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 2	33
	Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 4	33
	Gambar 4.8 ERD	34
22	Gambar 4.9 Flowchart alur perhitungan saw	4
	Gambar 4.10 Halaman login.....	4
	Gambar 4.11 Halaman Informasi karyawan	4
	Gambar 4.12 Halaman Beranda	4
	Gambar 4.13 Halaman Pengumuman	4
	Gambar 4.14 Halaman Pendaftaran	42
	Gambar 4.15 Halaman Hubungi Kami.....	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman daftar.....	42
2	Gambar 4.15 tampilan sebelum ada pendaftaran.....	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman setelah ada pendaftaran.....	42
2	Gambar 4.15 tampilan halaman setelah ada 19 pendaftaran....	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman setelah di proses	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman sebelum tombol di tekan.....	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman pengumuman sisi pelamar	42
19	Gambar 4.15 tampilan halaman pengumuman sisi admin.....	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman pengumuman sisi admin.....	42
	Gambar 4.15 tampilan halaman pengumuman sisi admin.....	42

2

34

34

15	pengumuman sisi pelamar.....	42
15	informasi karyawan.....	42
15	pendaftaran tanpa isi form.....	42
	salah isi password.....	42
	benar isi password.....	42

Gambar 4. 15 tampilan halaman informasi karyawan urutkan 42

8

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tinjauan Penelitian	6
Tabel 3.1	Jadwal penelitian.....	24
Tabel 4.1	karyawan	34
Tabel 4.2	admin.....	34
Tabel 4.3	pilihan kriteria.....	35
Tabel 4.4	Bobot Kriteria	36
Tabel 4.5	data sebelum di normalisasi	36
Tabel 4.6	data setelah di normalisasi.....	38
Tabel 4.7	hasil	39
Tabel 4.8	<i>Pengujian Black Box</i>	43

45

43

BAB I

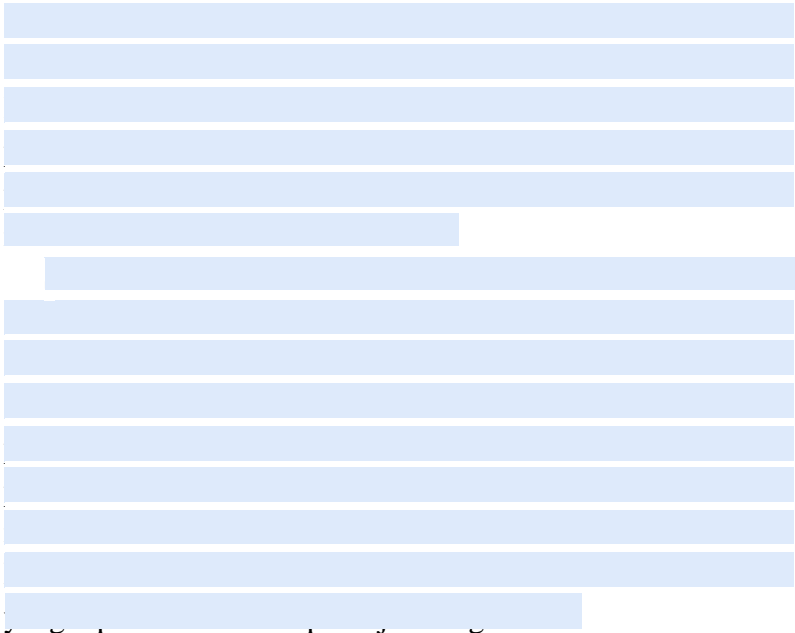
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

7 Menurut Mardianto (2014:8) [1] “Penarikan (*recruitment*) diartikan sebagai suatu proses untuk mendapatkan calon karyawan yang memiliki kemampuan yang sesuai dengan kualifikasi dan kebutuhan suatu organisasi atau perusahaan”. Dalam pencarian tenaga kerja “Belanja Keramik” tentunya menimbulkan kendala-kendala dalam proses pengolaanya, yaitu minimnya jumlah pelamar yang melamar karena keterbatasan informasi, dalam proses penerimaan haruslah berhati-hati dalam memilih calon karyawan, sebab apabila perusahaan salah dalam melakukan pemilihan karyawan dapat menyebabkan kerugian bagi perusahaan karena proses penerimaan karyawan baru membutuhkan waktu dan biaya yang tidak sedikit.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dan untuk meningkatkan kinerja dalam melayani para pelamar, maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis web. Hal tersebut menjadi dasar untuk memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran dan mengikuti tes penerimaan masuk ke perusahaan secara online serta dapat langsung mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim. (Trisnawati dan Syafrizal, 2016:22) [2]

6 *E-Recruitment* adalah penggunaan internet untuk menarik karyawan yang potensial ke dalam suatu organisasi, termasuk



40 1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan Rumusan masalah diatas maka tujuan dari pengembangan ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi penerimaan karyawan baru.
2. Bagaimann merancang antarmuka untuk system informasi penerimaan karyawan baru.
3. Bagaiman merancang desain sistem penerimaan karyawan baru. Tutup

4 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang digunakan pada

perancangan ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya bisa di akses saat pembukaan rektrumen saja
2. Aplikasi di akses lewat website utama perusahaan
3. Aplikasi tidak bisa di akses jika rekrutmen sudah di tutup

38

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan Rumusan masalah diatas maka tujuan dari pengembangan ini adalah :

1. Membangun system informasi penerimaan karyawan baru pada perusahaan
2. Memberikan informasi kepada karyawan baru tentang rekrutmen lewat web
3. Memberikan hrd informasi tentang karyawan baru lewat web

37

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembangunan aplikasi ini adalah:

1. Memberikan kemudahan kepada hrd dalam proses pelamaran kerja
2. Memberikan kemudahan kepada pelamar dalam proses pelamaran kerja

4

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini dibagi menjadi 3 bagian. Adapun tiap bab dari sistematika ini garis besarnya sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan menjelaskan garis besar dari penelitian ini, yaitu tentang uraian latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku maupun jurnal yang berkaitan dengan Sistem e-commerce Penjualan pakaian.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Bab ini membahas metode yang digunakan tahapan penelitian yang dikerjakan oleh peneliti yang disertai dengan diagram alur penelitian yang jelas.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi hasil penelitian dan pembahasan. Hasil yang diolah adalah proses bisnis sistem, desain *data flow diagram* (DFD), database yaitu. *Conceptual Data Model* (CDM) *Physical Data Model* (PDM). hasil implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB 5 PENUTUP

Menuliskan kesimpulan dan saran serta temuan-temuan penelitian serta rekomendasi penulis untuk para perancang sistem di masa depan.

4

DAFTAR PUSTAKA

Merupakan daftar referensi atau rujukan dasar – dasar teori yang digunakan peneliti untuk menyelesaikan penelitian.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Penelitian

Bab Ini Membahas Tinjauan dari jurnal terdahulu yang sejenis, beberapa penelitian tentang yang sudah pernah dilakukan sebelumnya.

Tabel 2.1 Tinjauan Penelitian

Judul	Tujuan	Kelebihan	Metode dan Tahun
1. Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Pada PT Kido Jaya Karawang	Untuk melakukan perancangan sistem informasi penerimaan karyawan online	Memperudahkan pelamar pekerjaan untuk melamar pekerjaan	SAW, 2021
2. Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Seleksi Dan Kontak Kerja Karyawan Berbasis Web	untuk membangun system informasi untuk merekrut dan seleksi karyawan	memperudahkan pelamar dan hrd dalam proses penerimaan karyawan baru	SAW, 2022
3. Implementasi Metode SAW Pada Sistem Informasi	Mampu membuat sistem seleksi.	Menggunakan metode saw untuk	SAW, 2020

Penyeleksian Peserta WUBI		menselksi peserta	
---------------------------	--	-------------------	--

16

2.2 Metode SAW

Menurut Fishburn dan MacCrimmon dalam (Munthe, 2013) [3] yang di kutip oleh (Frieyadie, 2016) [4] mengemukakan bahwa Metode Simple Additive Weight (SAW), sering juga dikenal dengan istilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode Simple Additive Weight (SAW) adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut masyarakat.

Salah satu keunggulan utama dari SAW adalah kemampuannya untuk menyesuaikan bobot relatif dari setiap kriteria, mencerminkan pentingnya aspek-aspek tertentu dalam pengambilan keputusan. Hal ini sejalan dengan pandangan Fishburn dan MacCrimmon, yang menekankan perlunya memberikan penekanan yang berbeda pada setiap atribut berdasarkan signifikansinya terhadap tujuan atau kebijakan yang ingin dicapai.

12

Dalam perhitungan *Simple Additive Weighting* dapat dilakukan dengan cara berikut :

1. Langkah ke satu dengan memberi bobot nilai dari suatu alternatif pada kriteria yang telah ditentukan.
2. Langkah ke dua memberi nilai bobot kriteria.
3. Langkah ke tiga proses normalisasi matriks dengan rumus dibawa



keterangan :

r_{ij} = Hasil normalisasi

$Benefit$ = Jika yang terbaik adalah nilai terbesar

$Cost$ = Jika yang terbaik adalah nilai terkecil

Max_i = Nilai terbesar dari alternatif pada setiap kriteria

Min_i = Nilai terkecil dari alternatif pada setiap kriteria

x_{ij} = variable pada setiap kriteria

4. Langkah ke empat, setelah proses normalisasi telah dilakukan langkah selanjutnya yaitu proses perangkikan dengan cara mengalikan nilai rating kinerja ternormalisasi dengan nilai bobot setiap kriteria dengan rumus dibawah ini :

$$V_i = \sum_{j=1}^n W_j r_{ij}$$

Keterangan :

V_i = Hasil

W_j = Bobot setiap kriteria

r_{ij} = Hasil normalisasi

4

2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Dengan kata lain, Sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya instansi. (Yakub, 2012) [5]

14

2.4 Website

Menurut Rohi Abdullah [6], Website atau disingkat *web*, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. Menurut Tim EMS, Website adalah apa yang anda lihat via browser, sedangkan yang disebut *web* sebenarnya adalah sebuah aplikasi *web*, karena

melakukan action tertentu dan membantu anda melakukan kegiatan tertentu.

2.5 Hypertext Preprocessor (PHP)

Menurut Rohi Abdulloh [7], *PHP* singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang merupakan server-side programming, yaitu bahasa pemrograman yang diproses di sisi server. Fungsi utama *PHP* dalam membangun website adalah untuk melakukan pengolahan data pada database. Data website dimasukkan ke database, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada website yang diatur oleh *PHP*. *PHP* berasal dari kata *Hypertext Preprocessor* pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML*.

2.6 Hypertext Markup Language (HTML)

Sebuah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi dan dapat juga digunakan sebagai link-link menuju halaman web yang lain dengan kode tertentu.

Menurut Sibero (2013:19) “*HyperText Markup Language* atau *HTML* adalah bahasa yang digunakan pada dokumen web sebagai bahasa untuk pertukaran dokumen web” [8].

Menurut Arief (2011:23) “*HTML* atau *HyperText Markup Language* merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web” [9].

Sedangkan Menurut Nugroho (2013:5) “HTML adalah kependekan dari (*HyperText Markup Language*), merupakan sebuah bahasa Scripting yang berguna untuk menuliskan halaman *Web*” [10].

Dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa *HTML (HyperText Markup Language)* adalah salah satu format bahasa Scripting yang digunakan untuk menyebarkan informasi, pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan dihalaman *web*.

2.7 MySQL

Menurut Andi (2016:17) [11] *MySQL* adalah sistem manajemen *database SQL* yang bersifat *open source* dan paling populer saat ini. Sistem database *MySQL* mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multi-user*, dan *SQL database management system (DBMS)*.

Database ini dibuat untuk keperluan sistem database yang cepat, handal dan mudah digunakan.

Berikut ini beberapa kelebihan *MySQL* sebagai database server antara lain :

1. *Source MySQL* dapat diperoleh dengan mudah dan gratis.
2. Sintaksnya lebih mudah dipahami dan tidak rumit.
3. Akses database dapat dilakukan dengan mudah.
4. *MySQL* merupakan program yang *multithreaded*, sehingga dapat dipasang pada server yang memiliki multi *CPU*.
5. Didukung program-program umum seperti *C*, *C++*, *Java*, *Perl*, *PHP*, *Python* dan sebagainya.

6. [Redacted]
7. [Redacted]
8. [Redacted]
9. [Redacted]

2.8 *Data Flow Diagram (DFD)*

Menurut Yuniar Supardi (2015:5) [12] *Data Flow Diagram (DFD)* merupakan gambaran sistem secara lokal. Gambaran ini tidak bergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file. *DFD* merupakan alat yang cukup populer saat ini, karena dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

DFD awalnya dikembangkan oleh Chris Gane dan Trash Sarson pada tahun 1979 yang termasuk dalam *Structured System Analysis and Design Methodology (SSADM)* yang ditulis Chris Gane dan Trish Sarson [13].

Edward Yourdon dan Tom De Marco memperkenalkan metode yang lain pada tahun 1980-an , dimana mengubah persegi dengan sudut lengkung sebelumnya menggunakan lingkaran.

3

2.9 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Yuniar Supardi (2015:22) [14] *Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan (dalam *DFD*).

Notasi-notasi simbolik didalam *ERD* adalag sebagai berikut:

1. persegi panjang, menyatakan himpunan entitas.
2. Lingkaran/elips, menyatakan atribut (sebagai kunci digaris bawah).
3. Belah ketupat, menyatakan himpunan relasi
4. Garis, sebagai penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas, dan himpunan entitas dengan atributnya.
5. Kardinalitas relasi dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan 1 untuk satu ke satu, 1 dan N untuk relasi satu ke banyak, atau N dan N untuk relasi banyak ke banyak).

2.10 Flowchart

Ladjamudin (2005:263) [15] ”*Flowchart* adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah”.

Flowchart disusun dengan simbol, Simbol ini dipakai sebagai alat bantu menggambarkan proses didalam program. Simbol yang digunakan dapat dibagi tiga kelompok yaitu simbol penghubung/alur, simbol proses dan simbol input- output.

simbol-simbol dalam *flowchart* memiliki arti yang berbeda-beda. Berikut adalah simbol-simbol yang sering digunakan dalam proses pembuatan *flowchart*.

3

33

4

2.11 *Basis Data*

Basis Data adalah sekumpulan data yang terintegrasi, yang diorganisasi untuk memenuhi kebutuhan para pemakai di dalam suatu organisasi pada setiap data atau tabel akan memiliki hubungan dengan data yang lainnya. (Ni Ketut Dewi Ari Jayanti, 2018) [16]

Kumpulan data dalam bentuk file yang saling berhubungan dan tersimpan dalam media penyimpanan elektronis untuk kemudahan dalam pengaturan, pemilihan, pengelompokan dan pengorganisasian data sesuai tujuan. Basis data mempunyai 8 operasi dasar diantaranya adalah *Create database, Update database, Create Table, Drop table, Insert, Read, Update* dan *Delete*. (Rachmadi, 2020) [17]

1

2.12 *Penerimaan Karyawan atau Rekrutmen*

Penerimaan karyawan atau rekrutmen adalah serangkaian aktivitas mencari dan memikat pelamar kerja dengan motivasi, kemampuan, keahlian, dan pengetahuan yang diperlukan guna menutup kekurangan yang diidentifikasi dalam perencanaan kepegawaian (Simamora, 2001) [18]. Menurut Anwar (dalam Mankunegara, 2013) [19], penerimaan karyawan adalah tindakan atau proses dari suatu usaha organisasi untuk mendapatkan tambahan pegawai untuk tujuan organisasi. Oleh karena itu, dalam perekrutan harus melibatkan sumber daya manusia yang mampu berfungsi sebagai input lembaga yang bersangkutan.

Lebih lanjut dikatakan, penerimaan karyawan atau rekrutmen mencakup identifikasi dan evaluasi sumber-sumber,

tahapan dalam proses keseluruhan kemudian dilanjutkan dengan mendaftar kemampuan penarikan, seleksi, penempatan dan orientasi.

Sedangkan perekrutan menurut Filippo (dalam Hasibuan, 2000) [20] adalah proses pencarian dan pemikatan para calon pegawai yang mampu bekerja di dalam organisasi. Dengan kata lain, perekrutan atau penarikan adalah usaha mencari dan menarik tenaga kerja agar mau melamar lowongan kerja yang ada pada suatu lembaga atau instansi.

Dari beberapa pengertian tersebut di atas, dapat disimpulkan bahwa penerimaan karyawan merupakan usaha untuk mendapatkan orang yang tepat, dalam jumlah yang tepat, dan ditempatkan pada pekerjaan yang tepat, melalui suatu proses penarikan seleksi dan penempatan.

Menurut Sahala P. Sinurat [21], fungsi utama dari proses penerimaan karyawan adalah untuk memastikan bahwa mereka yang masuk dalam organisasi memiliki motivasi yang tinggi dan kapabilitas untuk memenuhi kebutuhan perusahaan saat ini dan di masa yang akan datang. Unsur motivasi tinggi dan kapabilitas tinggi ini harus ada dalam benak manajer *HRD* ketika merancang sistem dan prosedur rekrutmen.

Berikut ini merupakan sistem dan prosedur yang banyak digunakan perusahaan-perusahaan di Indonesia maupun di luar negeri :

1. Penentuan sasaran rekrutmen dan seleksi
2. Penentuan kualifikasi
3. Penyusunan jadwal kegiatan
4. Penentuan alat-alat tes.

Proses rekrutmen atau penerimaan dan seleksi dimulai dengan adanya perencanaan sumber daya manusia atau permintaan dari pengguna dan diakhiri dengan diangkatnya seseorang sebagai karyawan.

BAB III

METODE PENELITIAN

Di dalam penyelesaian tugas akhir ini peneliti mendapatkan berbagai data dan informasi melalui beberapa metode.

Adapun metode-metode tersebut antara lain :

3.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam laporan skripsi ini peneliti menerapkan 3 metode pengumpulan data yaitu :

3.1.1 Studi Pustaka

Metode studi pustaka dilakukan dengan mengumpulkan beberapa data dan informasi dengan cara membaca buku-buku referensi dan sumber-sumber internet yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam penyusunan laporan. Referensi tersebut berasal dari buku-buku pegangan maupun dari situs internet yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi seperti Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1 (Kendall, 2006) [22], Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 2 (Kendall, 2010) [23], Software Engineering (Sommerville, 2003) [24], Rekayasa Perangkat Lunak (Pressman) [24], Metode Desain dan Analisis Sistem (Whitten) [25], dan lain-lain.

3. Mengamati sistem yang sudah ada pada bagian HRD yang nantinya digunakan sebagai tolak ukur untuk membuat analisis sistem.

3.1.3 Wawancara

Wawancara adalah suatu percakapan langsung dengan tujuan-tujuan tertentu dengan menggunakan format tanya jawab (Kendall, 2006) [27],. Wawancara ini bertujuan untuk mendapatkan pendapat orang yang diwawancarai serta perasaannya tentang kondisi sistem yang ada saat itu, tujuan-tujuan pribadi dan organisasional, serta prosedur-prosedur informal. Dalam penelitian, metode ini dilakukan dengan bertanya langsung dengan manager HRD dan staf HRD yang biasanya melakukan proses penerimaan karyawan guna memperoleh informasi mengenai sistem penerimaan karyawan yang sedang berjalan pada PT Equity World Future. Kegiatan wawancara ini peneliti lakukan selama \pm 1 bulan

Penulis melakukan wawancara dengan beberapa orang yaitu :

1. Narasumber : Annisa
Jabatan : Staf HRD
Tanggal : 7 April 2022
Pukul : 09.00
Jumlah Pertanyaan : 5
2. Narasumber : Yanto

Jabatan : Staf HRD

Hari/Tanggal : 8 April 2022

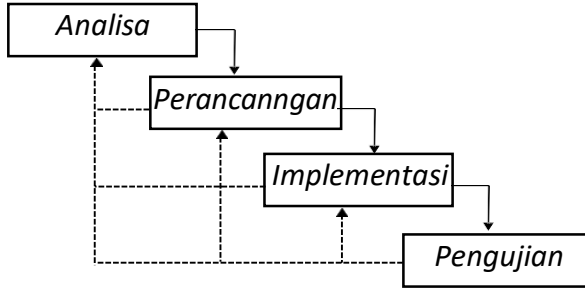
Pukul : 09.30

Jumlah Pertanyaan : 5

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Secara umum tujuan pengembangan sistem informasi adalah untuk memberikan kemudahan dalam penyimpanan informasi, mengurangi biaya dan menghemat waktu, meningkatkan pengendalian, mendorong pertumbuhan, dan meningkatkan produktivitas.

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah *SDLC (System Development Life Cycle)*. Proses-proses pengembangan sistem ini dikenal dengan daur hidup pengembangan sistem yang memiliki beberapa tahapan. *SDLC* yang terkenal adalah *SDLC* model klasik yang biasa disebut dengan model *waterfall*. Adapun tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem menggunakan *waterfall* adalah sebagai berikut :



Gambar 3.1 SDLC Model waterfall

1

3.2.1

[Redacted content]

Perusahaan

1

3.2.3 Desain Sistem

1 Setelah kebutuhan dikumpulkan secara lengkap, penulis mengubah kebutuhan-kebutuhan tersebut dalam struktur data dengan menggunakan beberapa tools seperti *flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)* dan diagram lainnya. Dalam tahap ini, penulis membuat 2 desain yaitu desain database dan desain interface. Dimana dalam desain database terdiri dari beberapa tabel yaitu tabel admin dan tabel karyawan. Sedangkan desain interface terdiri dari desain halaman beranda, desain halaman login admin, desain halaman pendaftaran, dan lain-lain. Untuk lebih jelasnya, dijelaskan di bab IV.

3.2.4 Implementasi Sistem

Menggunakan database MySQL.

3.2.5 Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukan pengujian untuk menguji tingkat keberhasilan sistem yang

telah dibangun. Hal ini dilakukan untuk memastikan kehandalan software.

3.2.6 Operasi Sistem atau Penerapan

Setelah sistem atau perangkat lunak diuji, dilakukan penerapan atau pengoperasian terhadap sistem yang telah dibuat atau dikembangkan. Selain pengoperasian, tahap ini juga dilakukan untuk mengontrol dan memperbaiki sistem yang telah dibangun.

46

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Profil Perusahaan

PT *Equityworld Futures* berkomitmen menjadi partner investasi terbaik di bidang perdagangan berjangka. Dengan pelayanan yang prima, terus berekspansi dan kini memiliki jaringan 8 kantor operasional di Jakarta (2 kantor), Surabaya (2 kantor), Semarang, Medan, Manado dan Cirebon.

Berdiri sejak tahun 2005, PT *Equityworld Futures* merupakan anggota perusahaan pialang resmi yang terdaftar di Badan Pengawas Perdagangan Berjangka Komoditi (BAPPEBTI), PT Bursa Berjangka Jakarta (BBJ) dan PT Kliring Berjangka Indonesia (Persero).

4.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya (Jogiyanto, 2005) [28]. Berikut merupakan hasil analisa sistem penerimaan karyawan pada PT *Equity World Future* . Dari hasil analisa ini dapat diketahui permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan, sehingga

1

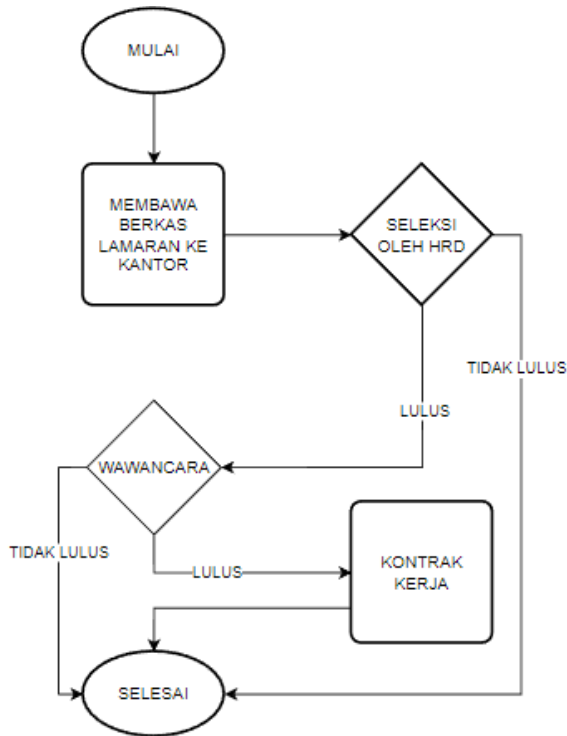
15

dapat ditemukan solusi untuk menangani permasalahan penerimaan karyawan.

4.2.1 Prosedur Sistem Penerimaan Karyawan Sekarang

Sistem penerimaan karyawan yang sedang berjalan pada PT *Equity World Future* memiliki tahapan-tahapan dalam melakukan proses kegiatannya. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Pelamar datang ke perusahaan
2. Pelamar Menyerahkan Berkas untuk melamar berupa surat lamaran, ijazah dan cv ke pihak hrd
3. Bagian *HRD* kemudian memeriksa dan menyeleksi data karyawan jika data yang di terima memenuhi memenuhi syarat seleksi maka akan di lanjutkan dengan panggilan interview
4. Pelamar datang ke perusahaan untuk wawancara dengan karyawan bagian *HRD*.
5. Apabila pelamar yang diwawancara sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan, bagian *HRD* melakukan kontrak kerja



Gambar 4.1 Flowchart jalur rekrutmen Sekarang

1

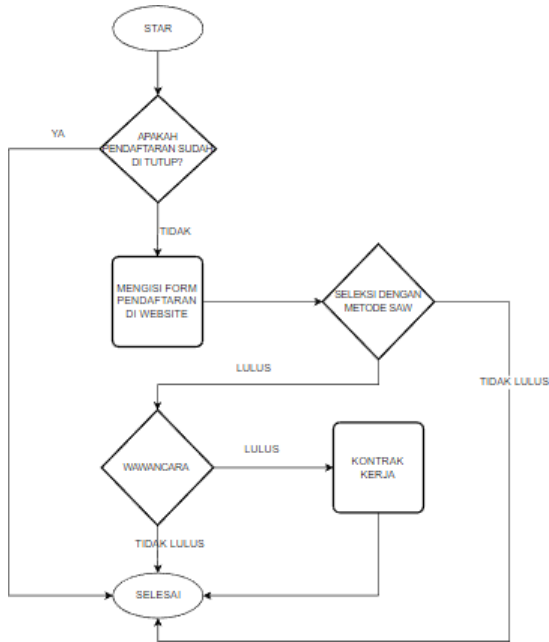
4.3 Analisis Sistem Usulan

Secara garis besar, dapat disimpulkan kelemahan dari sistem penerimaan karyawan yang sedang berjalan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Pada proses pencarian data lamaran masih lambat, dikarenakan petugas harus melihat data calon karyawan

permasalahan yang timbul dari sistem yang dianalisis. Gambaran mengenai prosedur sistem informasi penerimaan karyawan yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Pelamar mengunjungi website PT. *Equity World Future*
2. Pelamar masuk ke halaman pendaftaran
3. Pelamar mengisi semua form di halaman pendaftaran yang berupa form nama, Pendidikan terakhir, pengalaman, dan nilai ipk
4. Pelamar juga harus menupload dokumen yang di minta di form berupa dokumen surat lamaran, ijazah, dan cv
5. Setelah di isi, pelamar menekan tombol daftar
6. Setelah itu pelamar menunggu hasil seleksi di halaman pengumuman yang akan di umumkan sekitar \pm 1 minggu kemudian
7. Setelah menerima data pelamar dan waktu pendaftaran selesai hrd menutup pendaftaran, waktu pendaftaran di buka selama 3 hari
8. Setelah menutup pendaftaran HRD menyeleksi lagi dengan melihat cv dan ijazah nya nama. pelamar yang lolos akan di masukan oleh admin di halaman pengumuman yang dapat di lihat pelamar
9. Pelamar yang akan di panggil untuk melakukan wawancara dan kontrak kerja dan admin dapat melihat data pelamar yang diterima.

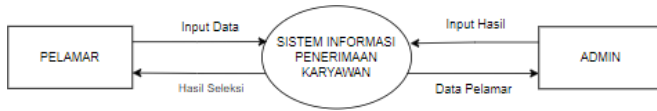


Gambar 4.2 *Flowchart Jalur Rekrutmen usulan*

27

4.4 Diagram konteks

Diagram konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu lingkungan dan hubungan dengan entitas luar. Lingkungan tersebut menggambarkan sistem secara keseluruhan dan proses sistem



42

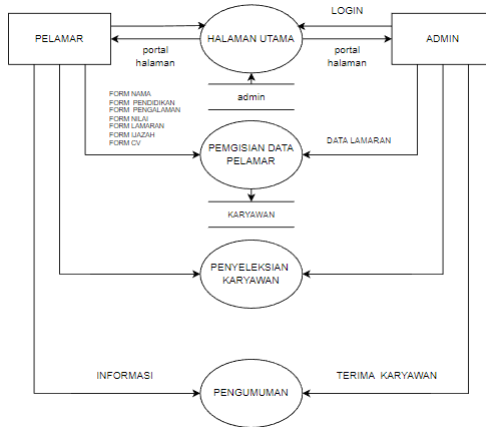
Gambar 4.4 Diagram Konteks

4.5 DFD level 0

DFD level 0 ini menampilkan proses secara keseluruhan sistem informasi seleksi karyawan di website. Disini ada 2 entitas yaitu admin dan pelamar. Di sini juga ada 4 proses utama yaitu

25

- 1. Proses pengecekan
- 2. Proses pengisian data
- 3. Proses seleksi
- 4. Proses pengumuman

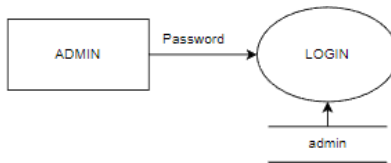


Gambar 4.3 DFD level 0

35

4.6 DFD Level 1 Proses 1

DFD level 1 Proses 1 di sini admin login dengan cara memasukkan password dan setelah itu masuk ke halaman admin



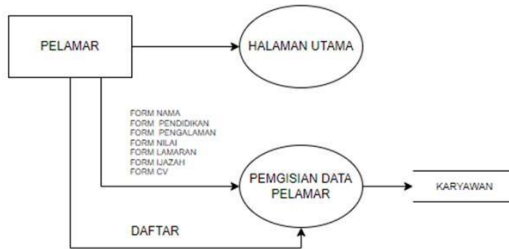
Gambar 4.4 DFD level 1 proses1

29

4.7 DFD Level 1 Proses 2

DFD level 1 Proses 2 di sini pelamar memasukan data nya seperti nama ,Pendidikan, pengalaman , nilai, dan berkas

lamaran lainnya setelah itu akan di masukan ke database di tabel karyawan



Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 2

4.8 DFD Level 1 Proses 4

DFD level 1 Proses 4 ini pelamar bisa melihat data nya seperti nama yang telah di masukan oleh admin



Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 4

4.9 Perancangan Database

Dalam merancang basis data sistem ini dilakukan dengan tahapan-tahapan menggunakan teknik ERD (Entity Relationship Diagram). Nama database saya adalah web dan di dalam nya terdapat 2 tabel yaitu tabel admin dan tabel karyawan

Tabel 4.1 karyawan

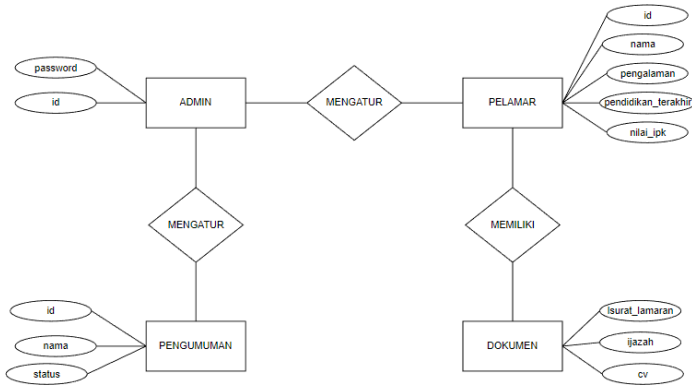
1	255)	
Pendidikan_terakhir	2)	
Pengalaman	1)	
Nilai_ipk	1)	
Lamaran	<i>longblob</i>	
ijazah	<i>longblob</i>	
Cv	<i>longblob</i>	
Waktu_pendaftaran	<i>timestamp</i>	
skor_saw	<i>float</i>	
status	<i>varchar(255)</i>	
hasil_normalisasi_pendidikan	<i>float</i>	
hasil_normalisasi_pendidikan	<i>float</i>	
hasil_normalisasi_pendidikan	<i>float</i>	

Tabel 4.2 admin

<i>Id</i>		
<i>password</i>	255)	

4.10 ERD

ERD dapat menunjukan entitas yang terlibat serta relasi data antar entitas yang terjadi pada sistem. Gambar merupakan perancangan ERD (Entity Relationship Diagram) untuk sistem pendukung keputusan perekrutan karyawan.



Gambar 4.7 ERD

4.11 Implementasi Metode SAW pada sistem

Implementasi Metode Simple Additive Weighting (SAW) pada sistem Metode Simple Additive Weighting (SAW) dalam prosesnya membutuhkan kriteria yang nantinya akan dijadikan bahan dalam perhitungan pada proses penentuan penerimaan karyawan yang mengisi form Untuk menentukan yang akan diterima dapat berdasarkan inputan yang di masukan calon karyawan yang inputan tersebut sesuai dengan kriteria-kriteria yang akan dijadikan dalam menentukan yang di terima.

Dan ini adalah Langkah – Langkah penyelesaian Saw :

4.11.1 Menentukan kriteria – kriteria

Perusahaan menetapkan 3 kriteria sebagai yaitu :

Tabel 4.3 pilihan kriteria

Nama Kriteria	Pilihan Kriteria	Nilai Pilihan Kriteria
C1 = Pendidikan Terakhir	S1	1
	S2	2
	S3	3
C2 = Pengalaman	Ada	1
	Tidak Ada	0
C3 = Nilai ipk	4 - 3	3
	2,9 - 2	2
	1,9 - 0	1

4.11.2 Menentukan nilai bobot

Perusahaan melakukan pemberian bobot nilai untuk setiap kriteria berdasarkan tingkat kepentingannya, yaitu:

Tabel 4.4 Bobot Kriteria

Kriteria	Bobot
Pendidian Terakhir	5
Pengalaman	2
Nilai ipk	3

4.11.3 Normalisasi *matrik*

Rumus untuk Normalisasi *Matriks*

Tabel 4.5 data sebelum di normalisasi

A	C1	C2	C3
Nama 1	2	1	3
Nama 2	1	1	1
Nama 3	3	0	3
Nama 4	2	1	3
Nama 5	1	0	1
Nama 6	2	0	2
Nama 7	2	0	1
Nama 8	1	0	2
Nama 9	2	1	2
Nama 10	3	1	2
Nama 11	1	1	3
Nama 12	1	1	2
Nama 13	1	0	3
Nama 14	1	1	3

39

Nama 15	1	0	2
			2
		0	2
Nama 19	2	1	2
Nama 20	3	1	3

Karena semua kriteria telah di tentukan oleh perusahaan sebagai benefit/keuntungan jadi rumus yang di pakai buat normalisasi adalah untuk normalisasi adalah :

$$r_{ij} = \frac{X_{ij}}{\max (X_{ij})}$$

Penjelasan :

r_{ij} = hasil normalisasi

x_{ij} = variabel kriteria

$\max(X_{ij})$ = variabel kriteria yang nilainya terbesar

normalisasi Nama 1 :

$$C1 = 2/3 = 0.67$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 3/3 = 1$$

normalisasi Nama 2 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 1/3 = 0.33$$

11

normalisasi Nama 3 :

$$C1 = 3/3 = 1$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 3/3 = 1$$

normalisasi Nama 4 :

$$C1 = 2/3 = 0.67$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 3/3 = 1$$

normalisasi Nama 5 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 1/3 = 0.33$$

normalisasi Nama 6 :

$$C1 = 2/3 = 0.67$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 7 :

$$C1 = 2/3 = 0.67$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 1/3 = 0.33$$

normalisasi Nama 8 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 9 :

$$C1 = 2/3 = 0.67$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 1/3 = 0.33$$

normalisasi Nama 10 :

$$C1 = 3/3 = 1$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 11 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 12 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 13 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 3/3 = 1$$

normalisasi Nama 14 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

11 normalisasi Nama 15 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

11 normalisasi Nama 16 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

11 normalisasi Nama 17 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

11 normalisasi Nama 18 :

$$C1 = 1/3 = 0.33$$

$$C2 = 0/1 = 0$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 19 :

$$C1 = 2/3 = 0.67$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 2/3 = 0.67$$

normalisasi Nama 20 :

$$C1 = 3/3 = 1$$

$$C2 = 1/1 = 1$$

$$C3 = 3/3 = 1$$

Tabel 4.6 data setelah di normalisasi

A	C1	C2	C3
Nama 1	0.67	1	1
Nama 2	0.33	1	0.33
Nama 3	1	0	1
Nama 4	0.67	1	1
Nama 5	0.33	0	0.33
Nama 6	0.67	1	0.67
Nama 7	0.67	1	0.33
Nama 8	0.33	0	0.67
Nama 9	0.67	1	0.67
Nama 10	1	1	1
Nama 11	0.33	1	1
Nama 12	0.33	1	0.67
Nama 13	0.33	0	1
Nama 14	0.33	1	1
Nama 15	0.33	0	0.67
Nama 16	0.33	1	0.67
Nama 17	0.33	1	0.67
Nama 18	0.33	0	0.67
Nama 19	0.67	1	0.67
Nama 20	1	1	1

4.11.4 Perhitungan Skor

Ini adalah rumus untuk hitung skor :

$$V_i = \sum_{j=1}^n W_j r_{ij}$$

Penjelasan :

V_i = hasil skor

W_j = bobot di setiap kriteria

R_{ij} = kriteria yang telah di normalisasi

perhitungan skor Nama 1 :

$$\begin{aligned} V/\text{Skor} &= (5 \cdot 0,67) + (2 \cdot 1) + (3 \cdot 1) \\ &= 8,35 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 2 :

$$\begin{aligned} V/\text{Skor} &= (5 \cdot 0,33) + (2 \cdot 1) + (3 \cdot 0,33) \\ &= 4,64 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 3 :

$$\begin{aligned} V/\text{Skor} &= (5 \cdot 1) + (2 \cdot 0) + (3 \cdot 1) \\ &= 8 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 4 :

$$\begin{aligned} V/\text{Skor} &= (5 \cdot 0,67) + (2 \cdot 1) + (3 \cdot 1) \\ &= 8,35 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 5 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 0)+(3\cdot 0,33) \\ &= 2.64 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 6 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,67)+(2\cdot 1)+(3\cdot 0,67) \\ &= 5.36 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 7 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,67)+(2\cdot 1)+(3\cdot 0,33) \\ &= 4.34 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 8 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 0)+(3\cdot 0,67) \\ &= 3.66 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 9 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,67)+(2\cdot 1)+(3\cdot 0,67) \\ &= 7.36 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 10 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5. 1)+(2\cdot 1)+(3\cdot 1) \\ &= 10 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 11 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 1)+(3\cdot 1) \\ &= 6.65 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 12 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 1)+(3\cdot 0,67) \\ &= 5.66 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 13 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 1)+(3\cdot 0,67) \\ &= 4.65 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 14 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 1)+(3\cdot 1) \\ &= 6.65 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 15 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 1)+(3\cdot 1) \\ &= 3.66 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 16 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 0)+(3\cdot 0,67) \\ &= 5.66 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 17 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 1)+(3\cdot 0,67) \\ &= 5.66 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 18 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,33)+(2\cdot 0)+(3\cdot 0,67) \\ &= 3.66 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 19 :

$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.0,67)+(2 \cdot 1)+(3 \cdot 0,67) \\ &= 7.36 \end{aligned}$$

perhitungan skor Nama 20 :

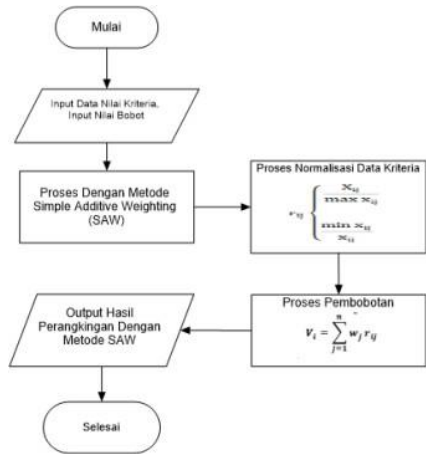
$$\begin{aligned} V/Skor &= (5.1)+(2 \cdot 1)+(3 \cdot 1) \\ &= 10 \end{aligned}$$

Batas Kelulusan skor adalah 4.33

Tabel 4.7 hasil

A	Skor	Status
Nama 1	8.35	Lolos
Nama 2	4.64	Lolos
Nama 3	8	Lolos
Nama 4	8.35	Lolos
Nama 5	2.64	Tidak Lolos
Nama 6	5.36	Lolos
Nama 7	4.34	Lolos
Nama 8	3.66	Tidak Lolos
Nama 9	7.36	Lolos
Nama 10	10	Lolos
Nama 11	6.65	Lolos
Nama 12	5.66	Lolos
Nama 13	4.65	Lolos
Nama 14	6.65	Lolos
Nama 15	3.66	Tidak Lolos
Nama 16	5.66	Lolos
Nama 17	5.66	Lolos
Nama 18	3.66	Tidak Lolos
Nama 19	7.36	Lolos
Nama 20	10	Lolos

4.11.5 Flowchart

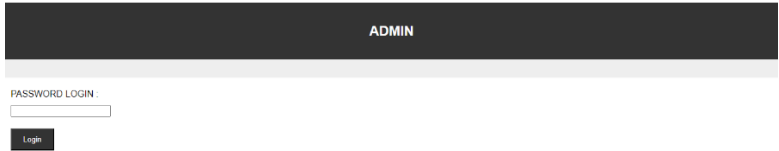


Gambar 4.8 *Flowchart* alur perhitungan saw

4

4.12 Halaman Login

Pada tampilan ini, user harus mengakses sistem ini memasukan *password* agar dapat masuk ke dalam sistem



Gambar 4.9 Halaman Login

4.13 Halaman Informasi Karyawan

Pada halaman ini menampilkan *tab* pengumuman , tabel yang memberi informasi tentang data pelamar yang lolos seleksi , di sini admin bisa melihat data karyawan seperti nama dan juga bisa mendownload dokumen yang di input pelamar



Gambar 4.10 Halaman Informasi karyawan

4.14 Halaman Beranda

Pada halaman ini menampilkan tab navigasi dan konten



Gambar 4.11 Halaman Beranda

4.15 Halaman Pengumuman

Pada halaman ini menampilkan tab navigasi, dan juga tabe; pengumuman tentang karyawan yang lolos seleksi

The screenshot shows a website header with a navigation menu containing 'Beranda', 'Pengumuman', 'Pendaftaran', and 'Hubungi Kami'. Below the header is a table with two columns: 'Nama Pelamar' and 'Hasil Pengumuman'. The table contains one row with the name 'eric' and the result 'Lolos'.

Nama Pelamar	Hasil Pengumuman
eric	Lolos

Gambar 4.12 Halaman Pengumuman

4.16 Halaman Pendaftaran

Pada halaman ini menampilkan form input nama, Pendidikan terakhir, pengalaman, nilai ipk , surat lamaran, ijazah dan cv



The screenshot shows a web page with a navigation bar containing 'Beranda', 'Pengumuman', 'Pendaftaran', and 'Hubungi Kami'. The main content is titled 'Pendaftaran Karyawan Baru'. It contains the following form elements:

- Nama:** A text input field.
- Pendidikan Terakhir:** A dropdown menu with 'S1' selected.
- Pengalaman:** A dropdown menu with 'Ada' selected.
- Nilai IPK:** A dropdown menu with '4-3' selected.
- Surat Lamaran:** A file upload field with the text 'Choose File | No file chosen'.

Gambar 4.13 Halaman Pendaftaran

4.17 Halaman Hubungi kami

Pada halaman ini menampilkan nomer telpon yang bisa di hubungi



The screenshot shows a web page with a navigation bar containing 'Beranda', 'Pengumuman', 'Pendaftaran', and 'Hubungi Kami'. The main content displays the phone number '081320261102 - ERIC'.

Gambar 4.14 Halaman Hubungi Kami

4. 18 Pengujian

Pada tahapan ini kita coba menguji halaman pendaftaran. Kita mendaftar sebagai pelamar di halaman pendaftaran kita isi form seperti gambar di bawah



The screenshot shows a web page with a navigation bar containing 'Beranda', 'Pengumuman', 'Pendaftaran', and 'Hubungi Kami'. The main content area is titled 'Pendaftaran Karyawan Baru' and contains the following form fields:

- Nama:
- Pendidikan Terakhir:
- Pengalaman:
- Nilai IPK:
- Surat Lamaran: No file chosen

Gambar 4.15 tampilan halaman daftar

Setelah itu tekan tombol daftar dan data berhasil tersimpan di database karyawan

Ini tampilan halaman informasi karyawan dari sisi admin sebelum pelamar mendaftar

The screenshot shows the 'ADMIN' interface with a navigation bar containing 'Informasi Karyawan' and 'Update Pengumuman'. Below the navigation bar are buttons for 'Proses SAW', 'Filter Data', and 'Proses Filter'. The main content area is titled 'Data Lamaran' and contains a table with the following columns: ID, Nama, Pendidikan Terakhir, Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir, Pengalaman, Hasil Normalisasi Pengalaman, Nilai IPK, Hasil Normalisasi Nilai IPK, Surat Lamaran, Ijazah Terakhir, CV, Skor SAW, Waktu Pendaftaran, Status, and Action. The table is currently empty, with the text 'Tidak ada data' displayed below it.

Gambar 4.16 tampilan halaman sebelum ada pendaftaran

Ini tampilan halaman informasi karyawan setelah pelamar mendaftar

The screenshot shows the 'ADMIN' interface after a user has registered. The 'Data Lamaran' table now contains one entry with the following data:

ID	Nama	Pendidikan Terakhir	Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir	Pengalaman	Hasil Normalisasi Pengalaman	Nilai IPK	Hasil Normalisasi Nilai IPK	Surat Lamaran	Ijazah Terakhir	CV	Skor SAW	Waktu Pendaftaran	Status	Action
1	eric	1		1		3		Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV		2024-01-22 12:57:11		Hapus

Gambar 4.16 tampilan halaman setelah ada pendaftaran

Sekarang masukan 19 data lagi ke tabel

ID	Nama	Pendidikan Terakhir	Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir	Pengalaman	Hasil Normalisasi Pengalaman	Nilai IPK	Hasil Normalisasi Nilai IPK	Surat Lamaran	Ijazah Terakhir	CV	Skor SAW	Waktu Pendaftaran	Status	Action
1	Nama 1	2		1		3		Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV		2024-01-22 12:58:01		Hapus
2	Nama 2	1		1		1		Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV		2024-01-22 12:58:01		Hapus
3	Nama 3	3		0		3		Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV		2024-01-22 12:58:01		Hapus

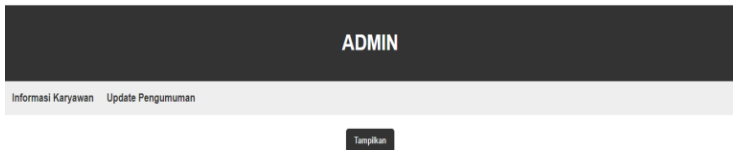
Gambar 4.17 tampilan halaman setelah ada 19 pendaftaran

Setelah itu kita mulai memproses 20 data pelamar dengan metode saw dengan menekan tombol proses saw
Di bawah ini tampilan halaman setelah di proses

ID	Nama	Pendidikan Terakhir	Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir	Pengalaman	Hasil Normalisasi Pengalaman	Nilai IPK	Hasil Normalisasi Nilai IPK	Surat Lamaran	Ijazah Terakhir	CV	Skor SAW	Waktu Pendaftaran	Status	Action
1	Nama 1	2	0.67	1	1	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	8.35	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus
2	Nama 2	1	0.33	1	1	1	0.33	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	4.64	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus
3	Nama 3	3	1	0	0	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	8	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus

Gambar 4.18 tampilan halaman setelah di proses

Setelah itu kita ke halaman update pengumuman sisi admin untuk menampilkan hasil seleksi pelamar ke halaman pengumuman sisi pelamar dengan menekan tombol tampilkan

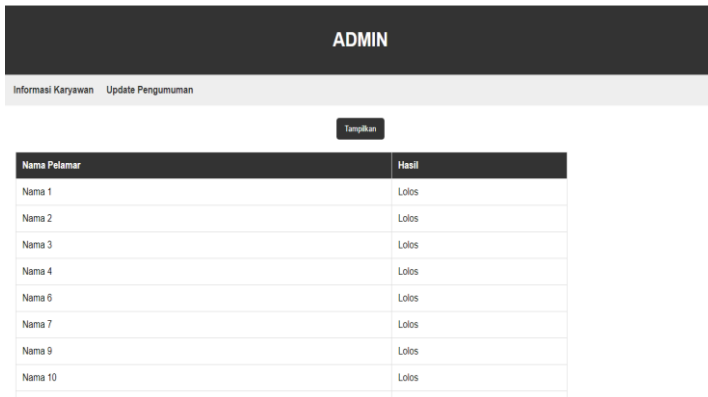


Gambar 4.19 tampilan halaman sebelum tombol di tekan



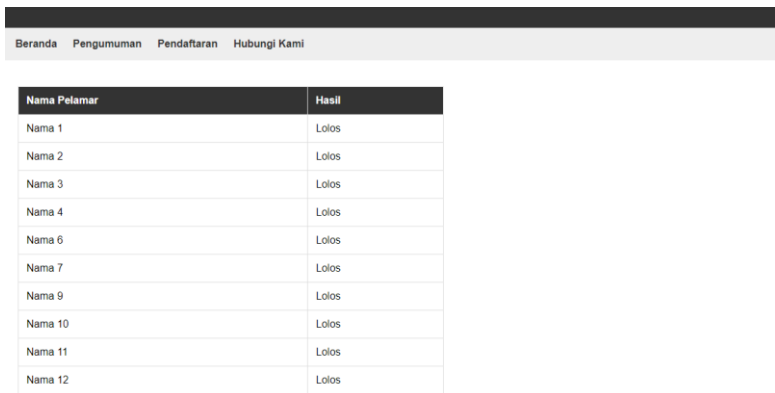
Gambar 4.20 tampilan halaman pengumuman sisi pelamar sebelum tombol di tekan

Setelah tombol di tekan ini tampilan dari 2 sisi



25

Gambar 4.21 tampilan halaman sisi admin setelah tombol di tekan



25

Gambar 4.22 tampilan halaman pengumuman sisi pelamar setelah tombol di tekan

Sekarang akan menguji tombol hapus di halaman informasi karyawan sisi admin, Nama 1 akan di hapus pengujiannya

19

seperti gambar di bawah

The screenshot shows the ADMIN interface with a header bar and navigation links. Below is a table titled 'Data Lamaran' with the following data:

ID	Nama	Pendidikan Terakhir	Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir	Pengalaman	Hasil Normalisasi Pengalaman	Nilai IPK	Hasil Normalisasi Nilai IPK	Surat Lamaran	Ijazah Terakhir	CV	Skor SAW	Waktu Pendaftaran	Status	Action
1	Nama 1	2	0.67	1	1	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	8.35	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus
2	Nama 2	1	0.33	1	1	1	0.33	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	4.64	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus
3	Nama 3	3	1	0	0	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	8	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus

Gambar 4.23 tampilan halaman informasi karyawan sebelum data Nama 1 di hapus

The screenshot shows the ADMIN interface after the first row has been deleted. The 'Data Lamaran' table now contains two rows:

ID	Nama	Pendidikan Terakhir	Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir	Pengalaman	Hasil Normalisasi Pengalaman	Nilai IPK	Hasil Normalisasi Nilai IPK	Surat Lamaran	Ijazah Terakhir	CV	Skor SAW	Waktu Pendaftaran	Status	Action
2	Nama 2	1	0.33	1	1	1	0.33	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	4.64	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus
3	Nama 3	3	1	0	0	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	8	2024-01-22 12:58:01	Lolos	Hapus

Gambar 4.24 tampilan halaman informasi karyawan setelah data Nama 1 di hapus

Sekarang akan menguji coba menekan tombol daftar tanpa mengisi form pendaftaran . jika ini dilakukan pendaftaran tidak bisa di lakukan dan akan muncul pesan seperti

50

gambar di bawah

Navigation: Beranda Pengumuman Pendaftaran Hubungi Kami

Pendaftaran Karyawan Baru

Nama:

Pendidikan Terakhir: Please fill out this field.

Pengalaman:

Nilai IPK:

Gambar 4.24 tampilan halaman pendaftaran tanpa mengisi form dan menekan tombol daftar

Sekarang akan menguji coba login dengan password yang salah. Jika di lakukan halaman login akan memberitahu bahwa password salah

Incorrect password. Please try again.

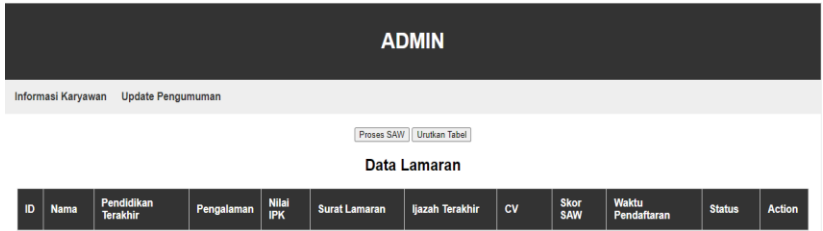
ADMIN

PASSWORD LOGIN:

Login

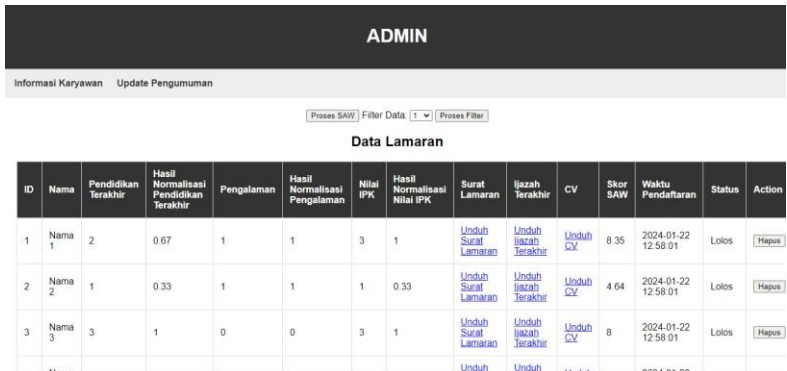
Gambar 4.24 tampilan halaman login jika salah mengisi password

Sekarang akan menguji coba login dengan password yang benar. Jika di lakukan halaman login langsung masuk ke halaman informasi karyawan



Gambar 4.24 tampilan halaman jika benar mengisi password

Sekarang akan menguji coba tombol filter di halaman informasi karyawan. Jika di tekan akan filter pelamar dengan ranking paling tinggi dan paling cepat di atas tabel sesuai jumlah yang di pilih di sini missal 2 saja



Gambar 4.24 tampilan halaman sebelum tombol filter di tekan

ADMIN														
Informasi Karyawan Update Pengumuman														
Proses SAW Filter Data: 1 Proses Filter														
Data Lamaran														
ID	Nama	Pendidikan Terakhir	Hasil Normalisasi Pendidikan Terakhir	Pengalaman	Hasil Normalisasi Pengalaman	Nilai IPK	Hasil Normalisasi Nilai IPK	Surat Lamaran	Bazah Terakhir	CV	Skor SAW	Waktu Pendaftaran	Status	Action
10	Nama 10	3	1	1	1	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	10	2024-01-22 12:58:01	Loles	Hapus
20	Nama 20	3	1	1	1	3	1	Unduh Surat Lamaran	Unduh Ijazah Terakhir	Unduh CV	10	2024-01-22 12:58:01	Loles	Hapus

Gambar 4.24 tampilan halaman setelah tombol urutkan di tekan

1. Load Beranda

- Aksi: Mengakses beranda atau halaman utama sistem.
- Hasil Diharapkan: Sukses memuat index menu utama.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Langkah ini merupakan langkah awal untuk membuka akses ke berbagai fitur dalam sistem.

2. Klik Tab Beranda

- Aksi: Menekan tab yang mengarahkan ke halaman beranda.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasuki halaman beranda.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Pada langkah ini, pengguna dapat menjelajahi informasi umum atau pembaruan terkini di beranda.

3. Klik Tab Pengumuman

- Aksi: Menekan tab yang mengarahkan ke halaman pengumuman.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasuki halaman pengumuman.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Langkah ini memungkinkan pengguna untuk melihat pengumuman terkini yang relevan dengan perusahaan.

4. Klik Tab Pendaftaran

- Aksi: Menekan tab yang mengarahkan ke halaman pendaftaran.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasuki halaman pendaftaran.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Pengguna dapat mengakses formulir pendaftaran atau informasi terkait proses penerimaan karyawan.

5. Klik Tab Hubungi Kami

- Aksi: Menekan tab yang mengarahkan ke halaman kontak perusahaan.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasuki halaman kontak perusahaan.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Pengguna dapat mencari informasi kontak dan menghubungi perusahaan jika diperlukan.

6. Masukkan Input ke Form

- Aksi: Mengisi formulir atau input data.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasukkan input ke dalam formulir.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Langkah ini melibatkan pengguna dalam mengisi informasi yang dibutuhkan dalam formulir pendaftaran.

7. Tekan Tombol Daftar setelah Mengisi Form

- Aksi: Menekan tombol pendaftaran setelah mengisi seluruh form.
- Hasil Diharapkan: Pendaftaran berhasil diproses.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Langkah ini mencakup verifikasi data dan pemrosesan pendaftaran apabila semua informasi sudah diisi lengkap.

8. Tekan Tombol Daftar tanpa Mengisi Semua Form

- Aksi: Menekan tombol pendaftaran tanpa mengisi semua form.
- Hasil Diharapkan: Pendaftaran gagal diproses.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Sistem seharusnya memberikan pesan atau validasi terkait kegagalan pendaftaran karena data belum lengkap.

9. Input di Login Admin

- Aksi: Memasukkan input pada halaman login admin.
- Hasil Diharapkan: Input berhasil dimasukkan.
- Status: OK (Berhasil)

- Penjelasan: Langkah ini terkait dengan masuk ke akun admin untuk mengakses fitur-fitur administratif.

10. Klik Login dengan Password yang Benar

- Aksi: Menekan tombol login dengan memasukkan password yang benar.
- Hasil Diharapkan: Sukses masuk ke halaman informasi karyawan.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Pengguna admin yang berhasil login akan diarahkan ke halaman informasi karyawan untuk mengelola data karyawan.

11. Klik Login dengan Password yang Salah

- Aksi: Menekan tombol login dengan memasukkan password yang salah.
- Hasil Diharapkan: Gagal login.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Sistem seharusnya memberikan pesan atau validasi terkait kegagalan login karena password yang dimasukkan salah.

12. Klik Tab Informasi Karyawan

- Aksi: Menekan tab yang mengarahkan ke halaman informasi karyawan.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasuki halaman informasi karyawan.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Langkah ini memungkinkan admin untuk melihat dan mengelola data karyawan.

13. Klik Tab Update Pengumuman

- Aksi: Menekan tab yang mengarahkan ke halaman update pengumuman.
- Hasil Diharapkan: Sukses memasuki halaman update pengumuman.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Admin dapat menggunakan halaman ini untuk memperbarui pengumuman terkait karyawan.

14. Tekan Tombol Update di Update Pengumuman Karyawan

- Aksi: Menekan tombol update di halaman update pengumuman karyawan.
- Hasil Diharapkan: Data status karyawan dimasukkan ke tabel pengumuman.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Admin dapat menggunakan tombol ini untuk memperbarui status karyawan dalam tabel pengumuman.

15. Tekan Tombol Hapus Data di Tabel Informasi Karyawan

- Aksi: Menekan tombol hapus data di halaman informasi karyawan.
- Hasil Diharapkan: Proses berhasil, data dihapus.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Admin dapat menggunakan tombol ini untuk menghapus data karyawan yang tidak diperlukan lagi.

16.16. Menekan Tombol Proses SAW di Halaman Informasi Karyawan

- Aksi: Menekan tombol proses SAW di halaman informasi karyawan.
- Hasil Diharapkan: Proses SAW berhasil, data skor SAW dan status ditampilkan.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Admin dapat menggunakan tombol ini untuk memproses perangkaan karyawan berdasarkan metode SAW.

17. Menekan Tombol filter Tabel di Halaman Informasi Karyawan

- Aksi: Menekan tombol untuk filter tabel di halaman informasi karyawan.
- Hasil Diharapkan: Proses filter tabel berhasil, data terurut.
- Status: (Berhasil)
- Penjelasan: Diperlukan keterangan lebih lanjut terkait kriteria pengurutan dan apakah data sesuai dengan harapan.

18. Mengatur Tabel Pengumuman

- Aksi: Melakukan pengaturan pada tabel pengumuman.
- Hasil Diharapkan: Proses berhasil.
- Status: OK (Berhasil)
- Penjelasan: Pengaturan ini mungkin mencakup penyesuaian kolom, filter, atau penampilan tabel untuk meningkatkan pengalaman pengguna.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Rumusan masalah diatas maka kesimpulan yang di dapat:

1. Perancangan Sistem informasi menggunakan metode penelitian waterfall dan menggunakan Bahasa pembrograman web untuk sistemnya
2. Merancang antarmuka dengan *php, html dan css*
3. Merancang sistem menggunakan metode skor dengan perhitungan *saw*

5.2 Saran

Untuk meningkatkan kualitas Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru (*SAW*), perlu dilakukan pengembangan sistem dengan penambahan fitur-fitur baru. Salah satu langkah konkret adalah mengintegrasikan sistem dengan platform pelamar secara virtual. Integrasi ini dapat membuka peluang komunikasi yang lebih efisien antara perusahaan dan pelamar, serta meningkatkan transparansi dalam proses penerimaan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi, Mardianto. 2014. Recruitment Management, Pinasthika Publisher
- [2] Trisnawati, L., & Syafrizal, E. 2016. Rancangan Sistem Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Pada PT.Fast Food Indonesia Region Pekanbaru. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, 1, ISSN:2477-2062.
- [3] Munthe, Hotmaria Ginting. 2013. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Prioritas Usulan Sertifikasi Guru Dengan Metode Simple Additive Weighting. ISSN: 2301-9425. Medan: Pelita Informatika Budi Darma Vol IV, No. 2 Agustus 2013: 52-58
- [4] Frieyadie. 2016. Penerapan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Promosi Kenaikan Jabatan. Jurnal Pilar Nusa Mandiri Vol.XII, No. 1, 37 - 45.
- [5] Yakub, 2012, Pengantar Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [6] Abdullah, Rohi. 2015. Web Programing is Easy. Jakarta: Elek Media Komputindo
- [7] Abdullah, Rohi. 2015. Web Programing is Easy. Jakarta: Elek Media Komputindo
- [8] Alexander F.K Sibero. 2013. Web Programing Power Pack.mediaKom. Yokyakarta.
- [9] Arief, M.Rudyanto., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.

- [10] Nugroho. 2013. Mengenal XAMPP Awal. Yogyakarta: MediaKom.
- [11] Andi (2016:17)
- [12] Ir. Yuniar Supardi. 2015. Semua Bisa Menjadi Programmer Visual Basic 2012. Jakarta : Elex Media Komputindo
- [13] Chris gane and trish Sarson, 2008, Structure system Analysis : Tool and Tecnuque, Prentice Hall, 1979
- [14] Ir. Yuniar Supardi. 2015. Semua Bisa Menjadi Programmer Visual Basic 2012. Jakarta : Elex Media Komputindo
- [15] Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta
- [16] Ni Ketut, Dewi Ari Jayanti and Ni Kadek, Sumiari (2018) *TEORI BASIS DATA*. CV Andi Offset.
- [17] Rachmadi. Tri, "Sistem Basis Data", 1st ed, Tiga Ebook, 2020
- [18] Bilson, Simamora. 2001. Memenangkan Pasar dengan Pemasaran Efektif dan Profitabel, Edisi Pertama, Jakarta, PT. Gramedia Pustaka Utama
- [19] AA. Anwar Prabu Mangkunegara, 2013, Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan, Remaja Rosdakarya, Bandung.
- [20] Hasibuan, Malayu. 2000. Manajemen Sumber Daya Manusia. Edisi Revisi. Jakarta: PT Bumi Aksara
- [21] Langkah Tepat Melakukan Rekrutmen dan Seleksi / Sahala P. Sinurat
- [22] Analisi dan Perancangan Sistem Jilid 1 Kendall, 2006
- [23] Analisi dan Perancangan Sistem Jilid 2 Kendall, 2010
- [24] Ian Sommerville. (2003), Software Engineering (Rekayasa

Perangkat Lunak)/Ian Sommerville; alih bahasa,
Dra.Yuhilza Hanum M.Eng, ; Hilarius Wibi Hardani.
Ed.6, Erlangga, Jakarta.

- [25] Metode desain dan analisis sistem / Jeffery I Whitten,
Lennie D. Bentley, Kevin C. Dittman
- [26] Jogiyanto, 2008 analisi dan desain sistem informasi
- [27] Analisi dan Perancangan Sistem Jilid 1 Kendall, 2006

LAMPIRAN

Pengujian *black box*

Pada tahapan ini, peneliti menggunakan metode blackbox untuk menguji sistem guna melihat apakah sistem bekerja seperti yang diharapkan dan memenuhi persyaratan atau kebutuhan fungsionalnya. Selain itu, pengujian ini juga dimaksudkan untuk melihat apakah terjadi kesalahan pada saat sistem sedang dijalankan.

Tabel 4.8 Pengujian *Black Box*

No.	Action	Hasil Yang Diharapkan	Status
1	Load Beranda	Masuk index menu utama	OK
2	Klik Tab Beranda	Masuk halaman Beranda	OK
3	Klik Tab Pengumuman	Masuk halaman Pengumuman	OK
4	Klik Tab Pendaftaran	Masuk halaman Pendaftaran	OK
5	Klik Tab Hubungi Kami	Masuk Halaman Kontak Perusahaan	OK
6	Masukan input ke	Input Berhasil	OK

	form		
7	Tekan Tombol Daftar ketika sudah mengisi semua form	Pendaftaran Berhasil di proses	OK
8	Tekan Tombol Daftar ketika belum mengisi semua form	Pendaftaran Gagal di proses	OK
9	Input di login admin	Input berkerja	OK
10	Klik Login dengan password yang benar	Masuk Halaman Informasi karyawan	OK
11	Klik Login dengan password yang salah	Gagal login	OK
12	Klik tab informasi karyawan	Berhasil masuk halaman informasi karyawan	OK
13	Klik tab update pengumuman	Berhasil masuk halaman update pengalaman	OK
14	Tekan tombol tampilkan di update pengumuman karyawan	Proses berhasil	OK
15	Tekan tombol hapus	Proses berhasil data di	OK

	data di tabel informasi karyawan	hapus	
16	Menekan tombol proses saw di halaman informasi karyawan	Proses saw berhasil data skor saw dan status di munculkan	OK
17	Menekan tombol filter tabel di halaman informasi karyawan	Proses filter tabel berhasil dan data paling cepat dan paling besar saja yang di tampilkan	
18	Mengatur tabel pengumuman	Proses Berhasil	OK