

DAFTAR PUSTAKA

- Kurnianto Deni, Y. (2017). Pengembangan Video Interaktif Dengan Aplikasi Digital Learning Edpuzzle Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII
- Affandi Ahmad, E. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Video Interaktif, It-Edu
- Arfa An (2022). Mengembangkan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Edpuzzle Di Smpn 11 Bekasi.
- Hasan (2021). Media Pembelajaran In Tahta Media Group.
- Isnawan & Mataram. (2020). Quasi Eksperimen (Issue February).
- Jyantika (2022). Media Pembelajaran Berbasis Edpuzzle Pada Pembelajaran Matematika.
- Malik, Am (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas Vii. .
- Mardhiyana, Setyarum(2022). Penggunaan Video Interaktif Edpuzzle Dalam Pembelajaran Matematika Dan Bahasa Pada Era Merdeka Belajar Di Smp Al Fusha Kedungwuni.
- Mei Lita Purnama Sari. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Movie Maker Pada Materi Bakteri Sebagai Media Pembelajaran Di Sma Negeri 1 Penukal. 1–74.
- Saputri (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Virus Di Sman 1 Jangka Kabupaten Bireuen.
- Sundi Vh(2020). Efektivitas Penggunaan Edpuzzle Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Masa Pandemi Covid-19.
- Wardani Rk & Syofyan. (2018). Pengembangan Video Interaktif Pada Pembelajaran Ipa Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia.
- Tursilo Y, (2020). Pengaruh Pengembangan Media Pembelajaran Inteaktif Video Berbasis Multimedia Dalam Pembelajaran Matematika Menggunakan Sprkol Videoscribe. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Hardianti W, (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dan Kuis Interaktif Melalui Aplikasi Android Pada Materi Termokimia. Porgram Studi Pendidikan Kimia, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Saputri N, (2021). Pengembangan Media Video Pembelajaran Videoanimasi Berbasis Macromedia Falsh Pada Materi Virus Di Sma N 1 Jangka Kabupaten Bireuen. Kementrian Agama Republik Indonesia Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam – Banda Aceh.
- Hidayat, L . 2021. Improving Students' Writing Participation and Achievement in an Edpuzzle-Assisted Flipped Classroom. EDUCAFL . 4(1): 2-6
- Insani, D, M. 2016. Studi Pendahuluan Identifikasi Kesulitan Dalam Pembelajaran Pada Guru IPA SMP Sekota Malang. Jurnal Pendidikan Biologi. 7(2): 8193.Kahfi, M., Srirahayu, E., dan Nurparida. 2021. Penerapan Multimedia

- Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPA. *Jurnal PETIK* . 7(1): 63-69.
- Lestari, N. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Cetakan Pertama. Klaten : Lakeisa.
- Masni, H. 2015. Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa. *Dikdaya*. 5(1): 35-43.
- Marlina, D., F, Sari., dan I, Ismiati. 2021. Meningkatkan Motivasi Peserta Didik Dalam Proses Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring) Di Masa Pandemi Covid 19. *Prosiding Seminar Nasional. Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*.
- Miftah, M. 2013. Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Kwangsan*. 1(2): 98-103.
- Nurhaidah dan Musa, M, I. 2016. Dampak Rendahnya Minat Baca Dikalangan Mahasiswa Pgsd Lampeuneurut Banda Aceh Serta Cara Meningkatkan. *Jurnal Pesona Dasar*. 3(4): 1-11
- Nurita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*. 3(1): 176-186
- Prawirohartono, S, dan Abdul K. 2016. *Ilmu Pengetahuan Alam SMP Kelas VII K13*. Jakarta : Bumi Aksara
- Risyan, R. 2020. Berapa banyak kuota data yang digunakan youtube. <https://www.monitorteknologi.com/berapa-banyak-kuota-data-yang-digunakan-youtube/>. Diakses tanggal 29 Juli 2021
- Riyana Cepi. 2012. *Media Pembelajaran*. Cetakan Kedua. Jakarta : Direktorat Jendral Pendidikan Kemenag.
- Sadikin A dan Afreni H. 2020. Pembelajaran Daring Ditengah Wabah Covid-19. *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*. 6(2): 214-224
- Susanti, E, dan M, Halimah. 2018. Effective Learning Video Design In distance Education : Study at an Open University. *Jurnal pendidikan dan kebudayaan* 3(2): 173-178.
- Taluke, D., R, S, M, Lakat., dan A, Sembel. 2019. Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Jurnal Spasial*. 6(2): 534-539
- Triyanti Merti. 2015. Pengembangan Multimedia Interaktif pada Materi Sistem Saraf untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta didik SMA Kelas XI. *Jurnal Bioedukatika*. 3(2): 9-14
- Yuliana, M dkk. 2020. *Pembelajaran Daring Untuk Pendidikan : Teori Dan Penerapan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.