

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Interaktif *Edpuzzle* Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas X SMA Hang Tuah 4 Surabaya”. Peneliti menarik kesimpulan bahwa media pembelajaran berbasis video interaktif *edpuzzle* efektif atau layak dijadikan media dalam kegiatan belajar mengajar di kelas dan juga dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada materi klasifikasi makhluk hidup.

5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan peneliti berdasarkan hasil penelitian pengembangan pembelajaran berbasis video interaktif *edpuzzle* siswa SMA Hang Tuah 4 Surabaya adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan pembelajaran Biologi dapat dikembangkan lebih luas lagi untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Perlu dilakukan penelitian eksperimen lanjutan untuk meningkatkan hasil belajar siswa dan suasana belajar dikelas.

Dapat dijadikan sebagai pembelajaran mandiri dan pekerjaan rumah (PR) jika guru berhalangan hadir dikelas.