

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Organisasi banyak dikenal sebagai tempat perkumpulan antar individu dimana didalamnya terdapat interaksi antar anggota dengan cara bertukar pikiran melalui penyampaian pendapat satu sama lain, dalam sebuah organisasi tentunya terdapat suatu tujuan yang harus dicapai oleh seluruh anggota. Tujuan organisasi dibentuk sesuai dengan kemampuan anggota, harapan seluruh anggota, dan kenyataan yang ada di lapangan.

Organisasi tentunya dibutuhkan sebuah struktur keorganisasian, tujuannya yakni agar memudahkan seseorang dalam pembagian program kerja antar divisi masing- masing. Untuk memudahkan pembagian tugas antar divisi maka dibutuhkan sebuah program yang mana didalamnya terdapat sebuah struktur organisasi, pembagian program kerja dan juga keterikatan hubungan anggota satu sama lain. Program yang digunakan bisa berupa *website*, adapun alasan pemilihan *website* yakni di zaman yang semakin maju dan berkembang tentunya tiap- tiap individu hampir seluruh anggotanya mempunyai *gadget*, dimana *gadget* disini dapat difungsikan sebagai alat perantara komunikasi antar mahasiswa/ anggota organisasi. Website dipilih sebab memiliki keunggulan yang bervariasi, seperti mudah digunakan, mudah diakses, dan dapat

menginformasikan pemberitahuan tanpa tatap muka sehingga hal ini dinilai sangat efisien bagi mahasiswa.

Peneliti memilih Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya sebagai tempat dimana pengambilan data tugas akhir ini. Peneliti berasumsi menggunakan *website* karena jika dilihat didalam sebuah organisasi tentunya banyak persoalan yang ditemukan, seperti tidak lengkapnya arsip data, kurangnya informan terkait pengurus organisasi yang terdahulu, dan banyaknya arsip program kerja yang tidak menjelaskan hasil akhir dari sebuah kepanitiaan. Data dalam sebuah organisasi tentunya penting bagi tiap generasi, karena data tersebutlah yang akan menjadi evaluasi dari generasi baru yang akan datang.

Tiap organisasi perlu melakukan arsip data ketika ada kegiatan, arsip kegiatan tersebut berguna sebagai laporan pertanggungjawaban. Arsip kegiatan sendiri terdiri dari monitoring perencanaan kegiatan, baik dari proposal, pendaftaran, kepanitiaan, daftar peserta, susunan acara hingga selesai kegiatan yang berkaitan dengan dokumentasi, analisa kegiatan dan laporan pertanggung jawaban dari kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM) dan Bakti Sosial (BAKSOS), dimana dalam pengerjaan arsip dapat diketahui bahwasannya masih secara manual, sehingga hal tersebut dapat ditarik sebuah masalah pada studi kasus ini. Jika ingin mendapatkan hasil yang maksimal dan lebih efektif, maka tentunya perlu ada pembaharuan terhadap

sistem informasi organisasi saat ini dengan cara membuat website dimana informasi mengenai kegiatan organisasi tidak lagi harus secara manual, informasi organisasi bisa diakses pada website kapanpun dan dimanapun. Berdasarkan paparan diatas maka terbentuklah suatu latar belakang dalam studi kasus ini.

Oleh karena itu, pada laporan ini peneliti mengusulkan sebuah sistem yang dapat menampilkan proposal kegiatan, agenda kegiatan, dokumentasi kegiatan, pendaftaran panitia dan peserta dari kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM) dan Bakti Sosial (BAKSOS). Sehingga nantinya, ketika berganti kepengurusan tidak terjadi kembali masalah pengarsipan data kegiatan. Karena sudah dilakukannya perubahan terhadap sistem informasi organisasi yang bisa digunakan melalui *website* kapanpun dan dimanapun.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari latar belakang di atas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi organisasi yang menampilkan agenda, daftar panitia dan peserta, dokumentasi, dan proposal dari kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM).
2. Bagaimana membuat sistem informasi organisasi yang menampilkan agenda, daftar panitia dan peserta, dokumentasi, dan proposal dari kegiatan Bakti Sosial (BAKSOS).

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini yakni sebagai berikut:

1. Rancangan sistem informasi organisasi yang meliputi agenda, proposal, dokumentasi, daftar panitia dan peserta dari kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM) dan Bakti Sosial (BAKSOS).
2. Program yang digunakan untuk merancang sistem informasi organisasi ini adalah *PHP* dan *MySQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini yakni sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM) untuk mempermudah informasi kegiatan terhadap mahasiswa.
2. Membuat sistem informasi kegiatan Bakti Sosial (BAKSOS) untuk mempermudah informasi kegiatan terhadap mahasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian merupakan penunjuk kegunaan penelitian ini. Dalam hal ini manfaat penelitian terbagi menjadi dua yakni sebagai berikut:

1. Bagi ormawa, sebagai bahan evaluasi dan arsip kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa

(LDKMM) dan Bakti Sosial (BAKSOS) untuk periode berikutnya dan

2. Bagi pengguna, dapat mengetahui informasi mengenai Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM) dan Bakti Sosial (BAKSOS).

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk membantu penulisan yang mudah terkait analisis serta pembahasan penelitian ini, maka peneliti membuat sistematika pokok pembahasan terkait bagaimana kesesuaian prinsip alur pembuatan sistem informasi organisasi yang meliputi proposal, agenda, dokumentasi, pendaftaran panitia dan peserta dari kegiatan Latihan Dasar Kepemimpinan Manajemen Mahasiswa (LDKMM) dan Bakti Sosial (BAKSOS) dalam tugas akhir, maka penulis membuat laporan ini yang dipaparkan di bawah ini:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan konsep dasar untuk menyusun Tugas Akhir, dimana didalamnya berisi uraian latar belakang, rumusan dan batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini pokok bahasannya terkait teori- teori pendukung yang akan membantu dan mendukung penjabaran pokok

bahasan pada bab selanjutnya, serta didalamnya terdapat penjelasan terkait program yang digunakan untuk membangun *website*.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini pokok bahasannya mencakup cara atau metode yang digunakan, tahapan penelitian yang dikerjakan oleh peneliti, yang disertai dengan diagram alur yang jelas.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

Pada bab ini pokok bahasannya terkait implementasi rancangan dan uji coba dari sistem informasi organisasi yang memuat detail dari halaman administrator, halaman login dan halaman utama *website*.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran dari penelitian yang dibuat.