

BAB IV

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Pada penelitian ini menggunakan teknik penelitian deskriptif analitik dengan jenis pendekatan *Observasional*

B. Lokasi dan Waktu Penelitian

1. Lokasi penelitian : Penelitian dilaksanakan di Fakultas Kedokteran Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
2. Waktu penelitian : Penelitian dan pengumpulan data dilakukan selama periode Febuari-Maret 2023.

C. Populasi dan Sampel

1. Populasi

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Wijaya Kusuma Surabaya Angkatan 2019 yang berjumlah 150 mahasiswa.

2. Besar Sampel

Adapun besar sampel pada penelitian ini sebanyak 141 responden dari jumlah total mahasiswa FK UWKS angkatan 2019. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *non probability sampling* dengan pendekatan Purposive Sampling. *purposive sampling* adalah teknik penentuan sampel dengan pertimbangan tertentu (Riyanto, 2015). Metode ini menggunakan kriteria yang telah dipilih oleh peneliti dalam memilih

sampel. Kriteria pemilihan sampel terbagi menjadi kriteria inklusi dan eksklusif.

D. Variabel Penelitian

1. Variabel Bebas

Variabel bebas pada penelitian ini yaitu lama Paparan *Screen Time* penggunaan *Gadget*

2. Variabel Terikat

Variabel terikat pada penelitian ini yaitu keluhan nyeri kepala

E. Definisi Operasional

Tabel IV 1 Definisi Operasional

| No | Variabel | Definisi Operasional | Alat ukur | Kategori & Kriteria | Skala |
|----|--|--|-----------|--|---------|
| 1 | Lama paparan <i>screen Time</i> (Variabel bebas) | Lama paparan <i>screen time</i> adalah sebutan yang digunakan untuk aktivitas yang dilakukan didepan monitor, monitor tersebut dapat berupa TV, bekerja di computer, <i>smartphone</i> atau bermain video game (Schwartz, 2019). Adapun juga batasan screen time baik orang dewasa maupun anak-anak sebaiknya dibatasi selama 2 jam sehari (Schwartz, 2019). | kuesioner | 1. Apakah anda sering menggunakan <i>Gadget (Laptop/ Smartphone)</i> lebih dari 2 jam dalam sehari? a. Ya b. Tidak 2. Apakah anda sering menggunakan <i>Gadget (Laptop/ Smartphone)</i> lebih dari 2 jam nonstop dalam sehari ? c. Ya d. Tidak (Shantakumari., dkk, 2014) | Nominal |
| 2 | Nyeri kepala (variable terikat) | Nyeri kepala dapat didefinisikan suatu jenis nyeri alih ke permukaan kepala yang berasal dari struktur bagian dalam (Fahmi, Sugiharto dan Azhar, 2019). | Kuesioner | 1. Apakah anda mengalami nyeri kepala setelah menggunakan <i>gadget (Laptop/ Smartphone)</i> lebih dari 2 jam ? a. Ya b. Tidak 2. Apakah anda mengalami nyeri kepala setelah menggunakan <i>gadget (Laptop/ Smartphone)</i> lebih dari 2 jam nonstop? c. Ya d. Tidak (Shantakumari., dkk, 2014)) | Nominal |

F. Prosedur Pengumpulan dan Pengolahan Data:

1. Nama (Inisial)
2. NPM
3. Umur
4. Nomor Telpon yang digunakan pada OVO/Gopay/Shopee pay/Dana
5. Jenis kelamin
 - a. Laki-laki
 - b. Perempuan
6. Apakah anda memiliki *Gadget (Laptop dan Smartphone)* ?
 - a. Ya
 - b. Tidak
7. Apakah anda selalu menggunakan *Gadget (Laptop/ Smartphone)* saat kuliah dan dalam waktu senggang ?
 - a. Ya
 - b. Tidak
8. Apakah anda sering menggunakan *Gadget (Laptop)* lebih dari 2 jam dalam sehari ?
 - a. Ya
 - b. Tidak
9. Apakah anda sering menggunakan *Gadget (Smartphone)* lebih dari 2 jam dalam sehari ?
 - a. Ya
 - b. Tidak
10. Apakah anda sering menggunakan *Gadget (Laptop)* lebih dari 2 jam *Nonstop* dalam sehari ?
 - a. Ya
 - b. Tidak
11. Apakah anda sering menggunakan *Gadget (Smartphone)* lebih dari 2 jam *Nonstop* dalam sehari ?
 - a. Ya
 - b. Tidak

12. Apakah anda mengalami nyeri kepala **setelah** menggunakan *Gadget (Laptop)* lebih dari 2 jam ?
- Ya
 - Tidak
13. Apakah anda mengalami nyeri kepala **setelah** menggunakan (*Smartphone*) lebih dari 2 jam ?
- Ya
 - Tidak
14. Apakah anda mengalami nyeri kepala **setelah** menggunakan (*Laptop*) lebih dari 2 jam *Nonstop*?
- Ya
 - Tidak
15. Apakah anda mengalami nyeri kepala **setelah** menggunakan (*Smartphone*) lebih dari 2 jam *Nonstop*?
- Ya
 - Tidak
16. Apakah anda mengalami Sakit kepala **selama** menggunakan *gadget (laptop)* lebih dari 2 jam?
- Ya
 - Tidak
17. Apakah anda mengalami Sakit kepala **selama** menggunakan *gadget (Smartphone)* lebih dari 2 jam?
- Ya
 - Tidak

Ket:

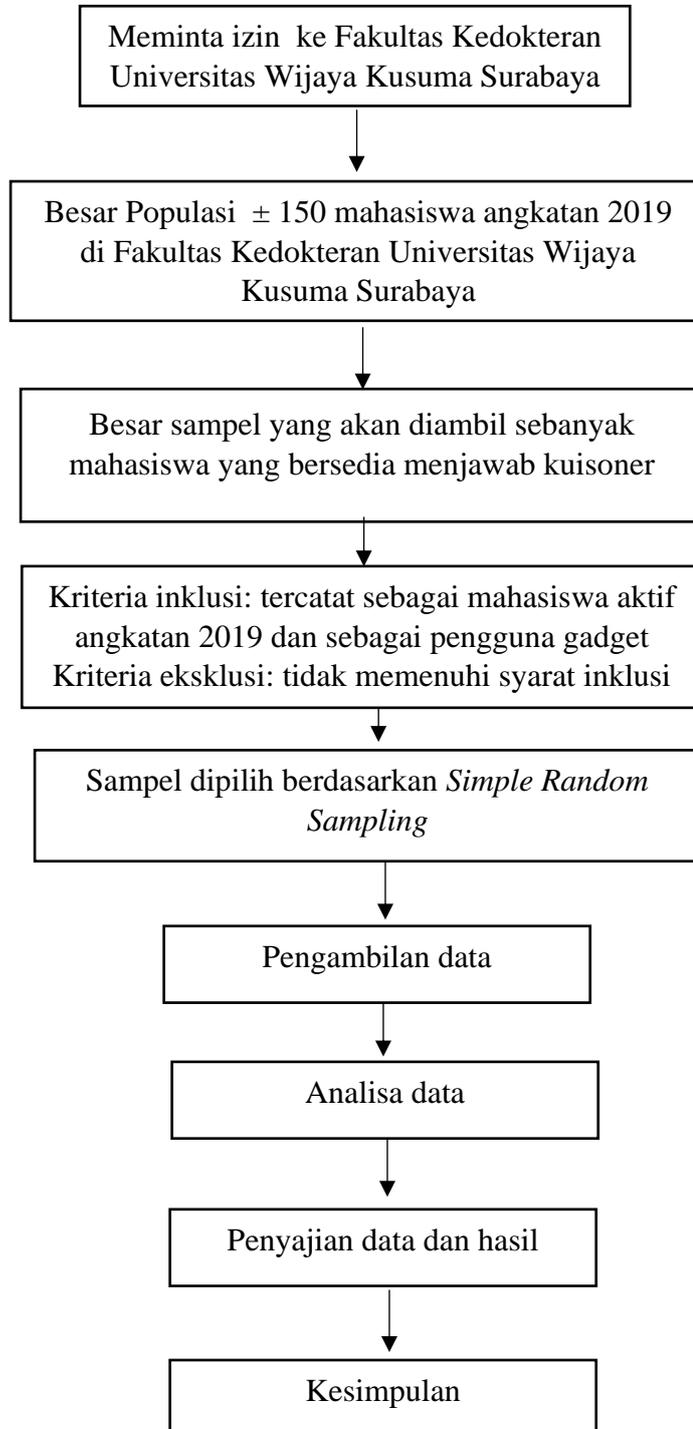
1-5 : Identitas Responden

6-11: Lama paparan *Screentime*

12-17 : keluhan nyeri kepala setelah pemakaian *gadget*

1. Alur Penelitian

1. Alur Penelitian



Gambar IV.1. Bagan Alur Penelitian

2. Kriteria Inklusi dan Eksklusi

a. Kriteria inklusi merupakan kriteria atau ciri-ciri yang harus dipenuhi setiap masing-masing anggota populasi yang akan dijadikan sampel (Notoatmodjo, 2018)

- 1) Mahasiswa aktif Fakultas Kedokteran Wijaya Kusuma Surabaya Angkatan 2019
- 2) Mahasiswa yang bersedia menjawab kuisoner
- 3) Pengguna *gadget* (*smartphone & laptop*)

b. Kriteria eksklusi adalah kualitas atau fitur individu dari populasi yang mengecualikan mereka untuk digunakan sebagai sampel penelitian (Notoatmodjo, 2018).

- 1) Mahasiswa yang angkatan lain (bukan Angkatan 2019)
- 2) Beberapa factor kondisi dimana membatasi dalam penggunaan *gadget*
- 3) Mahasiswa yang tidak bersedia menjawab kuisoner
- 4) Kuesioner tidak terisi lengkap

3. Kualifikasi dan Jumlah Tenaga

Petugas peneliti ini yaitu mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Wijaya Kusuma Surabaya sebanyak 1 orang (peneliti)

4. Alat/Bahan/Instrumen Penelitian

Penelitian ini menggunakan kuesioner/Google form yang diberikan kepada responan yaitu mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Wijaya Kusuma Angkatan 2019

5. Cara Pengambilan Data

Membagikan kuesioner pada sampel penelitian dengan teknik simple random sampling

6. Teknik Pengolahan Data

Data penelitian yang telah terkumpul, akan dilakukan pengolahan data menggunakan program SPSS. Hasil data yang telah diolah akan disajikan dalam bentuk tabel. Tahap-tahap pengolahan data yang akan dilakukan setelah terkumpulnya seluruh data, yaitu:

a) Mengkode data

Memberikan kode pada variabel yang telah diteliti.

b) Menyuting data (data editing)

Pengecekan kembali kelengkapan isi dari kuesioner.

c) Memasukkan data

Pengolahan data menggunakan komputer yang selanjutnya bertujuan untuk mendapat jawaban penelitian.

d) Analisis Data

Pengolahan dan pengujian data dengan analisi statistic deskriptif

2. Analisis Data

1. Analisis Univariat

Data penelitian univariat yang akan dilakukan untuk melihat gambaran hubungan lama paparan *Screentime* penggunaan *gadget* terhadap keluhan nyeri kepala pada mahasiswa FK UWKS angkatan 2019.

2. Analisis Bivariat

Analisis bivariat dilakukan terhadap dua variabel yang diyakini berhubungan atau berhubungan yaitu dengan perilaku dan sikap dengan perilaku, dengan menggunakan uji statistik Chi Square terkomputerisasi. Menurut Riyanto (2015).

Pada penelitian ini hasil data yang telah dikumpulkan dan diolah kemudian dianalisis secara univariat dan bivariat dengan menggunakan uji Chi-Square Test pada program SPSS. Karena syarat Chi-Square Test belum terpenuhi :

- a. Tidak boleh ada cell dengan frekuensi kenyataan (O) yang nilainya nol.
- b. Frekuensi harapan (E) yang nilainya < 5 tidak boleh melebihi 20% jumlah cell, sehingga :
 - tabel 2 X 2 : tidak boleh ada satupun cell dengan $E < 5$.
 - tabel 2 x K : maka jumlah cell dengan $E < 5$ tidak boleh lebih dari 20% total jumlah cell. Maka digunakan uji alternatif uji Exact Fisher (untuk tabel 2 x 2).

3. Hipotesis Statistik

Dalam Penelitian ini yang menjadi hipotesis penelitian adalah

H₁ : ada hubungan lama paparan *screentime* penggunaan *gadget* terhadap keluhan nyeri kepala pada mahasiswa FK UWKS angkatan 2019.

H₀ : tidak ada hubungan lama paparan *screentime* penggunaan *gadget* terhadap keluhan nyeri kepala pada mahasiswa FK UWKS angkatan 2019.

Hasilnya :

1. Jika nilai probabilitas < *level of significance* (alpha ($\alpha=5\%$)) maka H₀ ditolak dan H₁ diterima. Artinya terdapat hubungan lama paparan *screentime* penggunaan *gadget* terhadap keluhan nyeri kepala pada mahasiswa FK UWKS angkatan 2019
2. Jika nilai probabilitas > *level of significance* (alpha ($\alpha=5\%$)) maka H₀ diterima dan H₁ ditolak. Artinya tidak terdapat hubungan lama paparan *screentime* penggunaan *gadget* terhadap keluhan nyeri kepala pada mahasiswa FK UWKS angkatan 2019.