

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN PADA KATERING KUSUMA JAYA BERBASIS WEB

Rebicha Juwita Setyaning Pribadi¹, Nonot Wisnu Karyanto²

^{1,2}Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
Rebichajuwitasetyaningpribadi1@gmail.com¹, nonotwk@uwks.ac.id²

Abstrak

Katering Kusuma jaya adalah Industri yang bergerak didalam bidang makanan yang berkerjasama dengan PT. Asahimas Flat Glass Tbk, melakukan pengiriman makanan yang dilakukan setiap hari. Katering Kusuma jaya masih melakukan cara pemesanan manual, untuk melakukan pemesanan, dan juga pencatatan yang masih dilakukan secara manual, yang dirasa kurang efisien. Oleh karena itu, pada penelitian ini dibuat sistem pemesanan menu makanan ini yang bertujuan untuk membantu pihak catering dalam mengelola pesanan. Pengembangan system ini berbasis web dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP, MySQL. Metodologi pengembangan system yang digunakan adalah waterfall. Hasil yang didapatkan adalah system ini mempermudah pelanggan dalam pemesanan menu makanan. Fitur-fitu yang terdapat pada system ini antara lain pemesanan makanan, mengetahui jumlah pesanan yang masuk, pembeli dapat melihat detail pesanan serta dapat memesan menu makanan dalam jumlah yang besar.

Kata kunci :MySQL, PHP, web. Katering, Waterfall, sistem informasi

Abstract

Kusuma jaya catering is an industry engaged in the food sector in collaboration with PT. Asahimas Flat Glass Tbk, delivers food every day. Kusuma Jaya Catering still uses manual ordering methods, to place orders, and also records that are still done manually, which are deemed inefficient. Therefore, in this study a food menu ordering system was created which aims to assist catering parties in managing orders. The development of this system is web-based using the PHP and MySQL programming languages. The system development methodology used is waterfall. The results obtained are that this system makes it easier for customers to order food menus. The features contained in this system include ordering food, knowing the number of incoming orders, buyers can view order data and can order food menus in large quantities.

Keywords: MySQL, PHP, web. Catering, Waterfalls, Information Systems

I. PENDAHULUAN

Pada perkembangan zaman sekarang ini yang semakin berkembangnya teknologi, dan kemajuan pada sebuah usaha dengan berbagai macam, jenis usaha yang akan memanfaatkan sistem informasi, termasuk pada sebuah usaha industri yang bergerak di dalam usaha catering. Salah satu industri catering nya adalah Kusuma Jaya yang bergerak di dalam pemesanan dan juga pengiriman makanan ke perusahaan. Permasalahan penelitian ini adalah yang dimana pada pencatatan menu makanan yang dilakukan oleh pihak catering Kusuma jaya yang masih menggunakan cara yang manual, dan catering Kusuma jaya sulit mengetahui jika sewaktu-waktu ada penambahan berapa jumlah menu makanan dalam jumlah banyak.

Dengan adanya pemanfaatan teknologi seperti sekarang ini dapat dimanfaatkan oleh pihak – pihak pemilik industri, termasuk pihak pemilik catering Kusuma Jaya agar lebih baik dan bisa berkembang menjadi lebih baik, dengan melakukan sebuah proses pemesanan

makanan dalam jumlah banyak melalui proses komputerisasi yang dapat mempermudah dalam pemesanan.

Sehingga demikian jika dari pihak pemilik catering ingin mendapatkan mengetahui berapa jumlah menu makanan yang akan di pesan dan pembayaran dalam jumlah banyak dari pihak perusahaan tidak perlu melakukannya secara manual, sehingga dapat mempermudah pihak catering maupun pihak perusahaan dalam melakukan pemesanan makanan [2]

Katering Kusuma Jaya memerlukan sebuah sistem yang dapat mempermudah dalam pemesanan makanan dalam jumlah banyak, penambahan menu makanan tanpa harus menghubungi pemilik sewaktu-waktu jika ada penambahan makanan mendadak, pembayaran menu makanan dalam jumlah banyak, sehingga dengan adanya sistem ini dapat membantu dari pihak perusahaan jika ingin menambahkan menu makanannya. Sehingga diperlukannya sistem informasi berbasis web seperti ini agar pengiriman makanan

dan juga jumlah makanan yang di minta sesuai dan akan lebih memudahkan pihak perusahaan PT. Asahimas Flat Glass Tbk [2]

Sedangkan pihak Katering Kusuma Jaya masih melakukan pemesanan nya menggunakan cara manual, contohnya menu makanan yang akan dipesan, jumlah makanan, jika ada penambahan menu makanan, sehingga kurang efisien, maka dari itu dari permasalahan tersebut menghasilkan sistem yang dapat membantu dan mempermudah dalam pemesanan katering Kusuma Jaya, dengan muda dalam pengelolaan data – data menu makanan dalam bentuk sistem berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL

Tujuan penelitian ini adalah bagaimana mempermudah dalam pemesana dengan mengguakan sistem tanpa harus menggunakan cara yang manual kembali, dan dapat mengetahui jumlah makanan yang akan dipesan jika dalam jumlah yang banyak sekalipun, Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah mempermudah pemesanan yang mlalui sistem

Manfaat yang didapatkan dari penelitian ini adalah bagai pihak catering Kusuma jaya dapat memanfaatkan sistem pemesanan mengguakan web dan dapat melihat pesanan memlalui sistem dan dapat melihat jumlah pesanan dalam jumlah banyak.

II. METODE

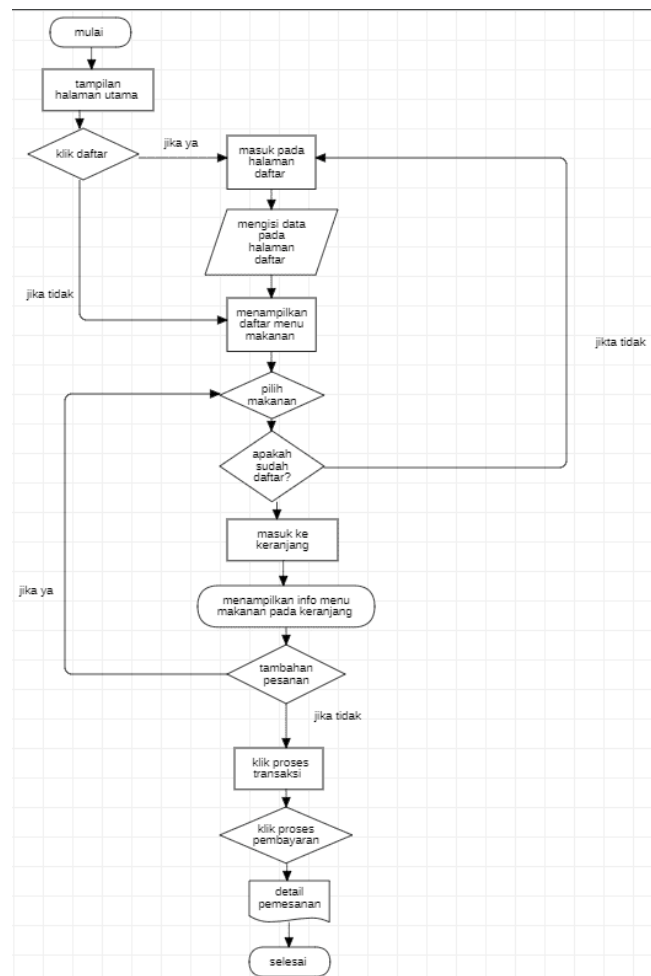
Pada tahapan penelitian ini merupakan alur dapat melakukan penelitian yang dilakukan dengan menggambarkan beberpa tahapan – tahapan yang terdapat dalam penelitian ini dan akan disusun supaya pada penelitian yang akan dijalankan terlaksana dan tersusun dengan baik.

Pada rancangan penelitian ini yang pertama adalah identifikasi masalah pada tahapan ini adalah untuk mendapatkan data-data yang menjadi permasalahan pada catering Kusuma jaya, setelah itu di lanjutkan dengan study literatur yang dimana mendapatkan sumber – sumberi teori yang di gunakan yang berhubungan dengan permasalahan yang ada pada penelitian, pengumpulan data yang menggunakan observasi dan juga wawancara, perancangan sistem menggunakan flowchart dan DFD, implementasi sistem dan pengujian sistem serta pembuatan laporan

A. Identifikasi Masalah

Pada tahapan ini, yang dilakukan berupa observasi dan juga wawancara terhadap pihak Katering Kusuma Jaya. Dan berikut merupakan hasil dari observasi yang telah di lakukan tesebut, terdapat beberapa kendala atau masalah pada sistem pencatatan laporan jumlah menu makanan sehari – hari yang masih menggunakan proses manual yang dapat menyebabkan terjadinya kesalahan – kesalahan perhitungan menu dan di rasa yang maksimal. Maka dari itu penulis melakukan penentuan terhadap beberapa rumusan masalah yang disesuaikan dengan hasil yang telah dilakukannya

yaitu dengan cara observasi dan juga melakukan wawancara yang dapat dilakukan sebagai acuan didalam tujuan penelitian ini.



Gambar 1. Flowchat Sistem pemesanan Katering Kusuma Jaya

B. Studi Literatur

Tahapan ini merupakan tahapan study literature yang dimana pada tahapan ini merupakan bagaian dari pencarian referensi-referensi dari hasil teori-teori yang tertera akan dirasa cukup relevan dengan permasalahan yang di temui, referensi yang dapat di temui ialah (1) Pengertian Katering, (2) Pengertian Sistem

Referensi ini dapat di cari melalui buku-buku ataupun juga dapat ditemui melalui jurnal-jurnal. Hasil dari study literature ini merupakan kumpulan – kumpulan referensi dari teori yang cukup relevan dengan rumusan masalah sebagai landasan teori dalam melakukan “ Rancangan Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Pada Katering Kusuma Jaya Berbasis Web. “

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan Teknik observasi dan juga wawancara. Wawancara merupakan data yang diperoleh dengan memberikan pertanyaan yang akan

diajukan kepada pemilik catering Kusuma jaya, dan akan mendapatkan informasi atau jawaban dari pihak catering Kusuma jaya. Observasi yang dilakukan secara langsung dengan mengamati dan mengumpulkan beberapa data yang yang berada pada catering Kusuma jaya secara langsung

C. Perancangan Sistem

Pada tahapan ini penulis melakukan sebuah rancangan sistem pemesanan menu makanan pada Katering Kusuma Jaya yang berupa gambaran tentang bagaimana sistem yang akan dibangun dan dibuat. *Tools* yang digunakan untuk merancang sistem ini menggunakan PowerDesigner 16.5.

Gambar 1 menunjukkan alur system pemesanan catering Kusuma Jaya. Alur dari rancang bangun sistem informasi pemesanan menu makanan pada katering Kusuma jaya berbasis web diurutkan sesuai dengan Langkah-langkah berikut :

1. Awal mula masuk pada mulai kemudian
2. Masuk pada tampilan awal atau masuk pada halaman utama
3. Kemudian klik daftar untuk melanjutkan pada sistem
4. Kemudian setelah klik daftar masuk pada halaman daftar dan mengisi data data yang terdapat pada sistem
5. Kemudian setelah mengisi data diri pada menu daftar lalu masuk pada halaman menu makanan
6. Kemudian user dapat memilih makanan yang akan di pesan, setelah itu
7. Jika pelanggan masih belum memiliki akun bisa melakukan daftar terlebih dahulu dan jikalau sudah memiliki akun maka pelanggan dapat melanjutkan pemesanan makanan
8. Setelah memilih menu makanan, pelanggan dapat melanjutkan ke halaman keranjang
9. Kemudian klik halaman keranjang
10. Pada halaman keranjang ini sistem menampilkan informasi pesanan yang telah di pesan, pada halaman keranjang ini menampilkan beberapa info contoh nya seperti gambar makanan yang dipilih, jumlah dan juga harga
11. Jika pelanggan ingin melakukan penambahan menu makanan pelanggan dapat Kembali pada menu pilih makanan jika tidak pelanggan dapat melanjutkan keproses selanjutnya.
12. Selanjutnya adalah proses transaksi dimana pelanggan dapat melakukan transaksi pada pesanan yang telah di buat
13. Setelah itu pelanggan masuk pada menu akun yang terdapat opsi pembayaran yang dapat dilakukan pelanggan untuk ke proses selanjut nya yaitu proses pembayaran
14. Setelah proses pembayaran pelanggan dapat melihat detail pemesanan yang terdapat pada akun

15. Selesai.

D. Data Flow Diagram

Pada tahapan ini adalah tahapan desain yang dimana adalah sebuah perancangan sistem, yaitu yang meliputi merencanakan sebuah sistem dan tidak hanya merencanakan tetapi juga meliputi solusi dari permasalahan perangkat lunak, tahapan desain sistem ini terdapat beberapa bagian rancangan yang akan dibuat untuk sistem yang dibuat, seperti CDM (*Conceptual Data Model*) dan PDM (*Physical Data Model*), DFD (*Data Flow Diagram*).

Gambar 2 adalah gambaran dari desain DFD (*Data Flow Diagram*) dari pembuatan sistem ini yang dimana memiliki 2 entity yang masing – masing entity tersebut memiliki beberapa data yang ada di dalamnya, yaitu pada entity pelanggan adalah pelanggan masuk pada halaman web kemudian melakukan daftar terlebih dahulu, setelah itu pelanggan melanjutkan ke proses pemesanan menu makanan, setelah melakukan pemesanan pelanggan melakukan pembayaran, setelah pelanggan melanjutkan pada pembayaran pelanggan akan masuk pada halaman akun yang dimana halaman akun berisikan informasi pemesanan yang dilakukan. Kemudian entity yang kedua adalah entity admin yang dimana pada entity ini terdapat data sebagai berikut, admin dapat melakukan pengelolaan pada pesanan yang akan masuk, setelah itu admin dapat memasukan data - data menu makanan, admin dapat mengkonfirmasi pesanan yang masuk dan dapat melihat jumlah menu makanan yang masuk, setelah itu admin mendapatkan informasi menu makanan yang akan dipesan oleh pelanggan, kemudian admin mendapatkan data pelanggan yang memesan yang dimana disana tertera pesanan yang akan dipesan berapa, dan admin dapat melihat data laporan.



Gambar 2. DFD Level Context

E. Implementasi

Tahapan implementasi ini penulis berkeinginan akan memulai untuk melakukan membuat “ Rancangan Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Pada Katering Kusuma Jaya Berbasis Web. “ pada catering Kusuma Jaya. Sistem dengan menggunakan (4) bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Sistem ini akan memberikan informasi tentang laporan pemesanan menu makanan yang tepat dan akurat. *Tools* dalam menjalankan bahasa pemrograman PHP dan

MySQL, Star UML, power desinger Sehingga menghasilkan sebuah “ Rancangan Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Pada Katering Kusuma Jaya Berbasis Web. “

F. Pengujian

Pada tahap pengujian ini peneliti melakukan tahapan dimana mereka melakukan pengujian terhadap sistem pemesanan menu makanan berbasis web pada katering Kusuma Jaya, untuk melihat seberapa layak sistem pemesanan menu makanan pada catering Kusuma Jaya berbasis web tersebut. telah dibuat untuk menentukan kinerja sistem.

G. Pembuatan Laporan

Langkah terakhir dalam penelitian ini ialah membuat laporan terkait sistem yang sudah dibuat sebagai bentuk dokumentasi. Penulis membuat penyusunan laporan yang dimana dimulai dari Pendahuluan, Tinjauan Pustaka, Metodologi Penelitian, dan Daftar Pustaka

H. Alat bantu yang di gunakan

Analisis pada kebutuhan non-fungsional tersebut mencakup sebagai berikut:

- a. Perangkat keras yang digunakan (Hardware)
 - laptop core i5 processor
- b. Perangkat lunak yang digunakan (software)
 - StarUML
 - PowerDesigner
 - XAMPP
 - PHP
 - Microsoft Office
 - MySQL

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 PEMBAHASAN

Tahapan pembahasan merupakan tahapan yang, dimana tahapan inilah merupakan pembahasan pada penelitian ini, yang merupakan “Rancangan sistem informasi pemesanan menu makanan pada katering kusuma jaya yang berbasis web, yang akan menampilkan informasi mengenai sistem yang dapat membantu pengelolaan pemesanan menu makanan pada katering dengan menggunakan sistem yang berbasis web.

3.2 Implementasi Uji Coba

Pada tahapan ini merupakan suatu proses yang dimanakan diimplementasikan pada Rancangan sistem informasi pemesanan menu makanan pada katering kusuma jaya berbasis web”, yang meliputi informasi yang terkait pelaksanaannya

Admin :

- Mengupdate menu makanan pada akun admin = memerlukan Data menu makanan
- Menentukan Harga pada setiap menu makanan = memerlukan Data harga beli makanan

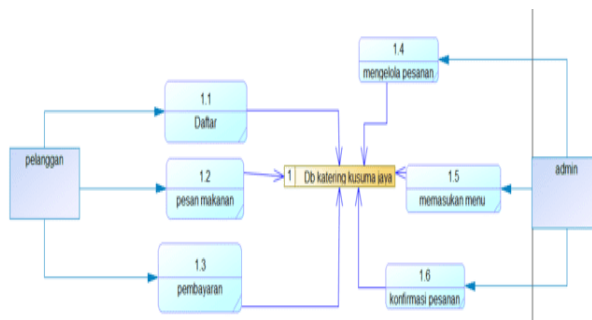
- Mengelola Data User atau Pelanggan yang masuk = memerlukan Data user
- Memeriksa transaksi yang masuk = Data menu makanan

User :

- Mendapatkan informasi menu makanan yang dipesan - informasi pemesanan yang sudah di laukan
- Memesan menu makanan dalam jumlah besar = menu makan

3.3 DFD Level 1

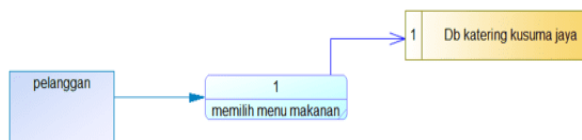
Gambar dibawah ini adalah gambaran desain DFD Level 1 yang dimana DFD Level 1 ini memiliki dua entity yang dimana entity tersebut adalah entity pelanggan dan juga entity admin, dan di masing – masing entity tersebut memiliki masing – masing tiga proses yaitu pada entity pelanggan yang memiliki hubungan atau flow pada prses daftar,pesan makanan,dan juga pada prses pembayaran, sedangkan pada entity admin memiliki tiga proses yang saling memiliki hubungan yaitu pada proses mengelola pemesanan, makasukan menu makanan, dan proses yang terakhir adalah konfirmasi pesanan, masing - masing proses tersebut saling berhubungan dan masuk pada database.



Gambar 3. DFD Level 1

3.4 DFD Level 2

Pada tahapan ini merupakan tahapan DFD Level 2 yang dimana didalam DFD ini berisikan satu entity satu proses yang saling berhubungan dan dimana pada tahapan ini merupakan tahapan untuk memilih menu makanan



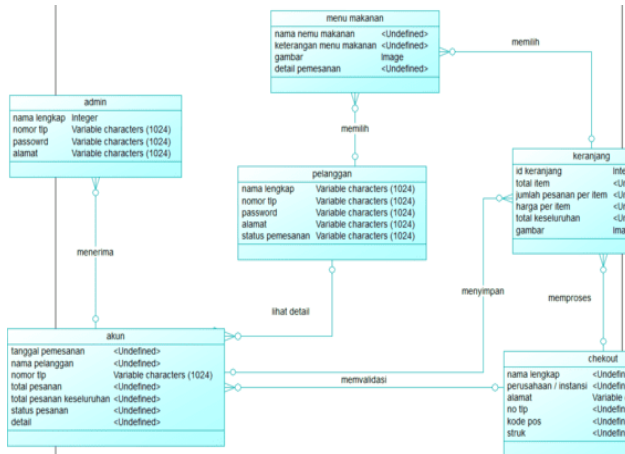
Gambar 4. DFD Level 2

3.5 CDM (Conceptual Data Model)

Pada tahapan ini merupakan tahapan, gambaran dari *Conceptual Data Model* yang dimana *Conceptual Data Model* ini merupakan penjelasan dari relasi antar entitas yang ada pada sistem. Pada Gambar 5, menunjukkan *Conceptual Data Model* sistem dimana

terdapat 5 entitas dan di dalam masing – masing entitas memiliki atribut – atribut

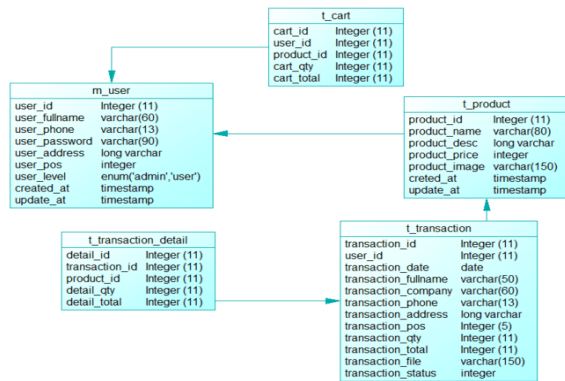
dengan cara memasukan nama lengkap, nomor telepon, password, dan juga alamat



Gambar 5. CDM (Conceptual Data Model)

3.6 PDM (Physical Data Model)

Gambar 6 menunjukkan gambaran dari PDM system. PDM ini menggambarkan struktur fisik dari tabel yang menampung data-data yang diperlukan.



Gambar 6. PDM (Pysical Data Model)

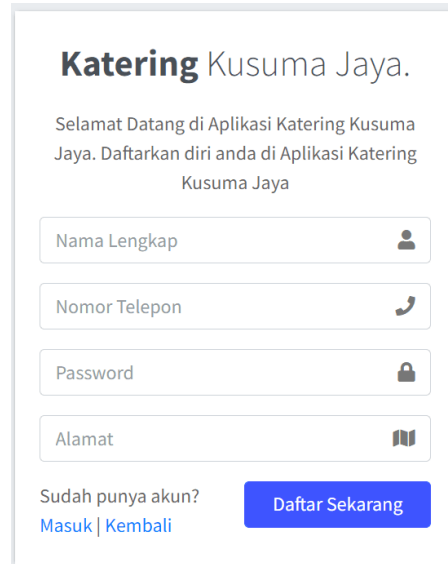
3.7 Implementasi

Pada bagian implementasi ini merupakan pembahasan dari pembuatan sistem. Implementasi sistem ini meliputi sebagai berikut:

1. Halaman daftar
2. Halaman *dashboard*
3. Halaman menu makanan
4. Halaman keranjang
5. Halaman akun
6. Halaman detail
7. Halaman *check out*
8. Halaman laporan

1) Halaman daftar

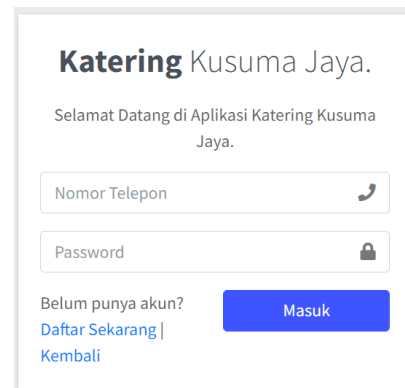
Pada gambar 8 merupakan tampilan halaman yang menampilkan sebagai berikut ini user dan admin harus melakukan daftar terlebih dahulu pada sistem ini,



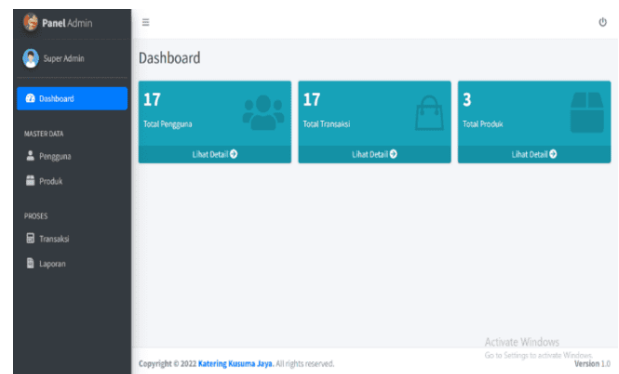
Gambar 8. Halaman daftar

2) Halaman login

Pada gambar 9 merupakan tampilan halaman login. Halaman ini yang menampilkan *form* login untuk masuk ke sistem. Pada halaman ini *user* atau pun admin yang sudah memiliki akun dapat masuk ke dalam sistem dengan cara memasukkan nomor telepon sebagai *username* dan *password* yang dimiliki.



Gambar 9. Halaman login



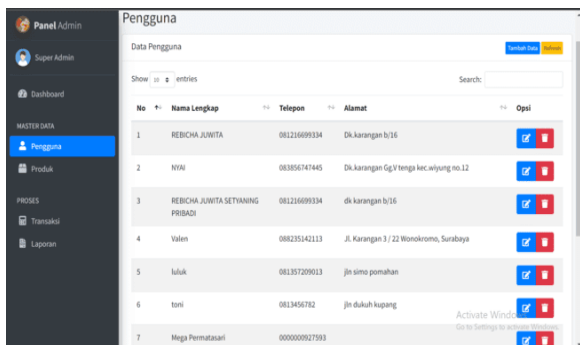
Gambar 10. Halaman dashboard

3) Halaman Dashboard

Pada gambar 10 merupakan tampilan halaman yang menampilkan halaman *dashboard*. Pada halaman ini menampilkan beberapa menu yang tersedia seperti total pengguna, total transaksi, total menu makanan dan juga laporan

4) Halaman Pengguna

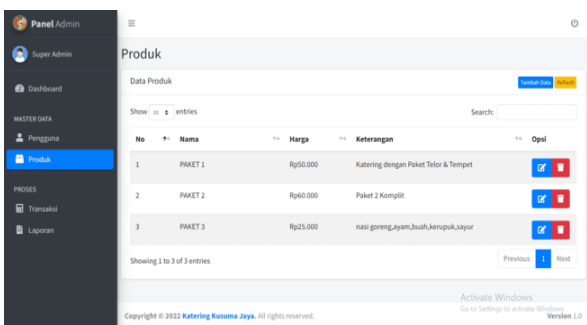
Gambar 11 merupakan gambar yang menampilkan halaman pengguna. Halaman ini menampilkan data pengguna yang sudah mendaftar pada sistem yang terdiri dari nama lengkap, nomor telepon, dan juga alamat



Gambar 11. halaman Pengguna

5) Halaman Produk

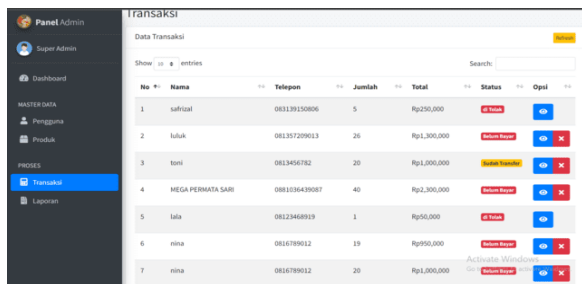
Pada gambar 12 ini merupakan tampilan halaman produk. Halaman ini berisikan informasi menu makanan yang terpadat pada sistem yang meliputi sebagai berikut nama, harga dan juga keterangan menu makanan



Gambar 12. Halaman Produk

6) Halaman transaksi

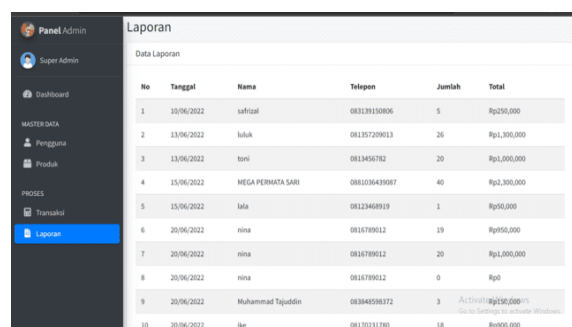
Gambar 13 merupakan tampilan halaman transaksi. Halaman ini merupakan halaman dimana admin dapat mengetahui *user* atau pelanggan mana yang sudah membayar atau belum bayar agar dapat dilanjutkan ke tahapan selanjutnya yaitu tahap pengiriman menu makanan. Pada halaman ini terdapat nama, telepon, jumlah pada pesanan, total keseluruhan pesanan, dan juga status yang dimana admin dapat melakukan proses lebih lanjut atau ditolak



Gambar 13 Halaman transaksi

3.11 Halaman Laporan

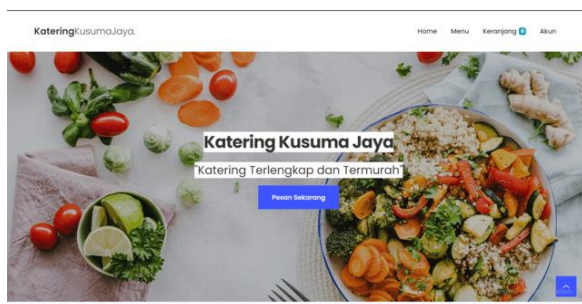
Pada gambar 14 merupakan tampilan halaman laporan. Pada halaman ini admin dapat melihat Kembali user yang sudah mendaftar atau membeli menu makanan, pada halaman ini terdapat bagian sebagai berikut tanggal, nama user, telepon, jumlah pesanan dan juga total pada pesanan



Gambar 14. Halaman Laporan

7) Halaman utama

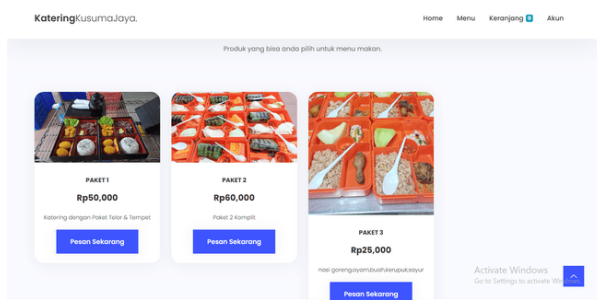
Tampilan halaman utama memuat produk makanan yang dapat dipilih oleh pelanggan, pada halaman ini terdapat bagian sebagai berikut foto menu makanan, menu home, menu, keranjang, dan juga akun. Gambar 15 merupakan gambar atau tampilan awal web yang menampilkan menu Home, Menu, Keranjang, dan juga Akun



Gambar 15. Halaman menu utama

8) Halaman pesan menu

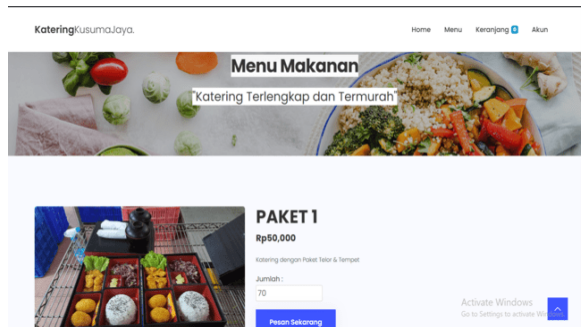
Pada gambar 16 ini merupakan halaman pesan menu dimana menampilkan data menu-menu yang tersedia dan pembeli dapat menekan pesan menu makanan yang mana yang diinginkan.



Gambar 16. Halaman pesan menu

9) *Halaman menu makanan*

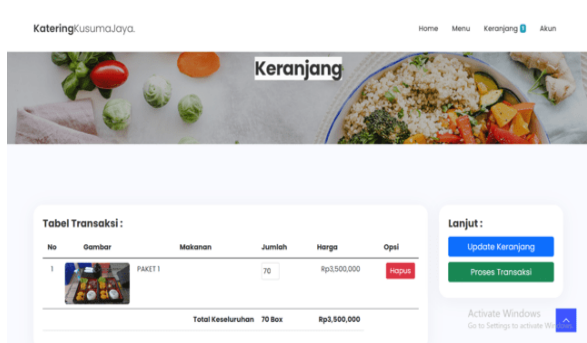
Pada gambar 17 merupakan tampilan halaman yang menu makanan. Pada halaman ini pelanggan dapat melakukan pemesanan makanan dalam jumlah yang diinginkan, dalam jumlah banyak mau pun dalam jumlah yang sedikit pelanggan dapat memesan melalui halaman ini.



Gambar 17. Halaman menu makanan

10) *Halaman Keranjang*

Pada Gambar 18 merupakan tampilan halaman keranjang. Pada halaman ini menampilkan keranjang yang akan dibeli pelanggan. pelanggan dapat melihat total keseluruhan atau jumlah pesanan yang sudah dipesan pada halaman sebelumnya, dan pelanggan dapat melanjutkan ke proses transaksi.

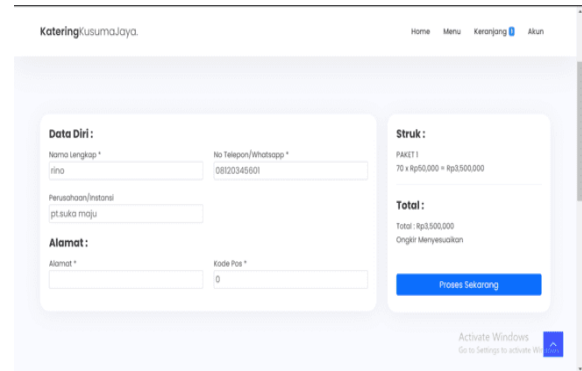


Gambar 18. Halaman Keranjang

11) *Halaman Checkout*

Pada Gambar 19 merupakan tampilan halaman checkout. Halaman ini merupakan halaman dimana pelanggan dapat melakukan pengecekan Kembali pemesanan menu-menu, total harga. Pelanggan dapat melakukan pengecekan data diri atau mengisi data diri

jika dirasa belum lengkap kemudian pelanggan dapat melanjutkan pada proses selanjutnya.



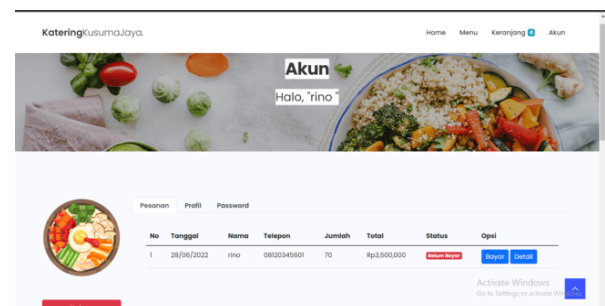
Gambar 19. Halaman Checkout

12) *Halaman akun*

Pada Gambar 20 merupakan tampilan halaman akun. Halaman ini adalah halaman dimana pelanggan dapat melihat informasi pesanan. Pada halaman akun ini terdapat beberapa data yaitu tanggal, nama, nomor telepon, jumlah pesanan, total jumlah pesanan, status pesanan yaitu sudah membayar atau belum, opsi pembayaran dan detail pesanan.

13) *Halaman detail pemesanan*

Pada Gambar 21 merupakan tampilan halaman detail pemesanan. Pada halaman detail pemesanan ini pelanggan dapat melihat detail pesannya yang meliputi makanan yang dipesan paket berapa, jumlah makanan yang dipesan, harga satuan makanan, total pesanan. Total ini merupakan jumlah makanan yang dipesan dikali dengan harga satuan makanan, kemudian dijumlahkan yang merupakan total harga keseluruhan makanan



Gambar 20. Halaman akun

Detail Pemesanan

Makanan : PAKET 1
 Jumlah : 70
 Harga Satuan : 50,000
 Total : 70 x 50,000
 Total Seluruh : Rp3,500,000

Tutup

Gambar 21. Halaman detail pemesanan

14) Halaman Pembayaran

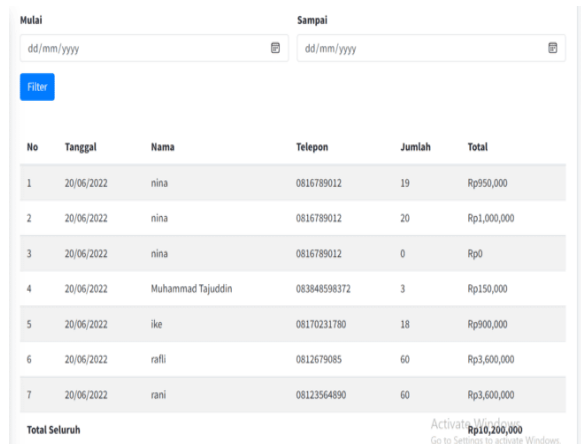
Pada halaman pembayaran ini merupakan halaman dimana *user* atau pelanggan dapat melihat makanan yang dipilih, jumlah makanan yang dipesan, harga satuan makanan, total jumlah makanan dikali dengan harga makanan, dan juga total keseluruhan yaitu jumlah total makanan dan juga bukti pembayaran. Halaman pembayaran ini ditunjukkan oleh Gambar 22.



Gambar 22. Halaman pembayaran

15) Halaman Filter

Tampilan halaman filter ditunjukkan oleh Gambar 23. Halaman filter ini berfungsi untuk mempermudah admin atau pemilik Katering untuk mencari pelanggan yang sudah memesan pada tanggal-tanggal sebelumnya sehingga admin tidak perlu mencari satu persatu data pelanggan yang sudah pernah memesan.



Gambar 23. Halaman Filter

Tabel 1. Pengujian Halaman Login

No	Scenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Jika user tidak mengisi halaman login, dan melanjutkan mengklik tombol masuk	Maka bisa masuk pada halaman login akan tetapi tidak memunculkan nama user	Valid
2	User tetap ingin masuk tanpa mengisi data terlebih dahulu pada halaman daftar maka, tidak sesuai	Makan user tidak akan melanjutkan ketahap selanjutnya yaitu, tahap pembayaran	Valid
3.	User mengisi halaman login dengan sesuai	Maka nama user akan tampil pada akun, dan user dapat melanjutkan pada tahap pemesanan dan pembayaran	Valid

Tabel 1. Pengujian Halaman Dashboard

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan pada tombol “total pengguna”	Untuk Sistem akan menampilkan halaman data pengguna yang mendaftar	Valid
2	Menekan pada tombol “total transaksi”	Sistem akan menampilkan halaman data transaksi yang masuk	Valid
3	Menekan pada tombol menu “total produk”	Sistem akan menampilkan halaman data total produk menu makanan yang tersedia	Valid
4	Menekan tombol menu “laporan”	Sistem akan menampilkan halaman data laporan untuk mengetahui pembelian yang sudah dilakukan	Valid

3.8 Hasil Uji coba

Pada tahap pengujian ini peneliti melakukan pengujian terhadap sistem pemesanan menu makanan berbasis web pada katering Kusuma Jaya, untuk melihat seberapa layak sistem pemesanan menu makanan pada catering Kusuma Jaya berbasis web tersebut. Uji coba ini telah dibuat untuk menentukan keberhasilan kinerja sistem.

1) Pengujian Halaman Login

Pada tahapan berikut merupakan tahapan dimana hasil pengujian menampilkan hasil pada tahap ini login dapat dilihat pada tabel 1.

2) Pengujian Halaman Dashboard

Hasil uji coba halaman dashboard dapat dilihat pada tabel 2.

3) Pengujian halaman menu makanan

Hasil uji coba menampilkan halaman menu makanan dapat dilihat pada tabel 3.

Tabel 2. Pengujian halaman menu makanan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan pada tombol “pesan”	Untuk Sistem akan menampilkan halaman data makanan dan jumlah pesanann	Valid

4) Pengujian halaman keranjang

Dari hasil uji coba menampilkan hasil halaman keranjang dapat dilihat pada tabel 4.

Tabel 4. Pengujian halaman keranjang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan pada tombol “ <u>proses transaksi</u> ”	<u>Untuk</u> Sistem akan <u>melanjutkan</u> ke halaman <u>checkout</u>	<i>Valid</i>

Tabel 5. pengujian halaman checkout

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan pada tombol “ <u>proses sekarang</u> ”	<u>Untuk</u> Sistem akan <u>melanjutkan</u> ke halaman <u>akun</u>	<i>Valid</i>

Tabel 6. Pengujian halaman akun

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan pada tombol “ <u>bayar</u> ”	<u>Untuk</u> Sistem akan <u>melanjutkan</u> pada proses <u>pembayaran</u>	<i>Valid</i>

Tabel 7. Pengujian Halaman Detail

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan pada tombol “ <u>opsi</u> pada <u>halaman</u> <u>akun</u> ”	<u>Untuk</u> Sistem akan <u>menampilkan</u> <u>halaman</u> <u>detail</u> yang <u>dapat</u> <u>melihat</u> <u>jumlah</u> <u>manan</u> yang <u>dipesan</u> , <u>total</u> <u>keseluruhan</u> atau <u>total</u> <u>harga</u> , <u>kemudia</u> akan <u>menampilkan</u> <u>nama</u> <u>paket</u> <u>makanan</u> yang akan <u>dipesan</u>	<i>Valid</i>

5) *Pengujian halaman checkout*

Dari hasil uji coba ini akan menampilkan hasil pada halaman checkout yang ditampilkan pada tabel 5.

6) *Pengujian halaman akun*

Dari hasil uji coba menampilkan hasil dashboard dapat dilihat pada tabel 6.

7) *Pengujian Halaman Detail*

Dari hasil uji halaman detail ini menampilkan sebuah hasil yang dapat pada tabel 7.

8) *Pengujian Halaman laporan*

Uji coba halaman laporan dilakukan dengan cara menekan tombol laporan pada admin. Selanjutnya system akan menampilkan informasi berapa jumlah pelanggan yang sudah memesan makanan dan mengetahui jumlah total keseluruhan pemasukan yang didapatkan. .

IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembuatan sistem yang telah dilakukan tentang “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Pada Katering Kusuma Jaya” maka didapatkan beberapa Kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan berhasil terbuatnya website ini dapat membantu dan mempermudah dalam pemesanan makanan pada katering Kusuma jaya, yang dahulu menggunakan cara manual yang melalui telepon sekarang sudah bisa mengukan sistem pemsanan menu makanan ini.
2. Dengan ada nya sistem ini pihak katering juga sudah dapat mengetahui berapa jumlah pesanan, dan total keseluruhan pesanan, pesanan dalam jumlah banyak memalui sistem
3. Dengan ada nya sistem ini dapat mempermudah user jika ingin melihat detail pesanan yang telah dibuat sebelumnya memalui sistem

4.2 Saran

Saran bagi pihak katering agar tidak menggunakan cara manual Kembali, jika melakukan atau menerima pesanan agar dapat melakukannya melalui web sehingga lebih efisien dalam melakukan pemesan jika dalam jumlah banyak mau pun sedikit, atau lebih efisien dalam menerima pesanan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Sutara, “Optimalisasi Aplikasi Transaksi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter,” J. Inform. Pengemb. IT(JPIT), vol. 2, no. 1, pp. 1–5, 2017
- [2] Djajalaksana, P. R. (2013). “Pengelolaan Bisnis Catering dengan Memanfaatkan Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus pada Anggun catering). J. Tek. Inform. dan Sist. Inf., vol. 8, no. 2, pp. 181–201,.

- [3] M. R. Ariawan, "Sistem Informasi Warung Kuliner," *Progr. Stud. Inform. Fak. Komun. Dan Inform. Univ. Muhammadiyah Surakarta*, vol. 2, pp. 227–249, 2018.
- [4] Nugroho, b. (2008). web hosting .
- [5] S. Yanta and I. Masturah, "Perancangan Sistem Informasi Jasa Katering Berbasis Website," *Bianglala Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 9–15, 2019.
- [6] Tominanto dan Subinarto. 2018. *Algoritma dan Pemrograman*. Jakarta : Kementrian Kesehatan Republik Indonesia
- [7] E. S. Pratiwi and Herlawati, "Sistem Informasi Penjualan Katering Berbasis Web Pada CV. Saung Alit Telaga Murni Cikarang Barat," *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 02, no. 2, pp. 85–91, 2018.
- [8] Pressman, 2. (2015). model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. . 90-10.
- [9] R. M. A. K. Irfan Indra Wibowo1), "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Pada Konveksi Ulfah," *Sist. Inf. STMIK AMIKOM Yogyakarta*, vol. 16, no. 2, pp. 39–55, 2015.
- [10] Y. Trimarsiah and M. Arafat, "Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer Akmi Baturaja," *J. Ilm. Matrik*, vol. 19 No, pp. 1–10, 2017.
- [11] Sanjaya, B. (2020). *Model Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi*. September 2020.
- [12] S. Moehyi, *Penyelenggaraan Makanan Institusi dan Jasa Boga*. 1992.
- [13] salsabila, k. (2022). *E-Learning Berbasis Web untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Online di Sekolah Dasar . jawa timur: Dis. UPN Veteran Jawa Timur*.
- [14] thesis, U. K. (2020). *Sistem Informasi Pemesanan Katering Berbasis Web Pada Qita Catering Cimahi*. cimahi.
- [15] wisnu, D. (2020). *Rancang Bangun Sistem Pengidentifikasi Travel Bag Pada*. No.1, April 2020, 4-5.
- [16] Asfinoza, dkk (2018), "Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis Web pada PT. Sri Aneka Karyatma", *Jurnal Media Infotama Vol.14 No.1 Februari 2018*.
- [17] Aisyah, D.A., and K. Falgenti. (2017). 'Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Kinerja Pada Proyek Apartemen Mega City Bekasi', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi 03(3): 343–52*.
- [18] Salsabila, k. (2022). *E-Learning Berbasis Web untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Online di Sekolah Dasar . jawa timur: Dis. UPN Veteran Jawa Timur*.
- [19] Kotler, dan Keller. (2012). *Manajemen Pemasaran*. Edisi 12. Jakarta: Erlangga
- [20] Nugroho, Adi. (2016). *Perancangan Sistem Informasi*. Informatika. Bandung
- [21] Nurmalasari Nurmalasari, A. A. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web Pada PT. United Tractors Pontianak*. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen Vol 7 No. 2 September 2019, 6-14*.