

DAFTAR BACAAN

Peraturan perundang – undangan :

Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP)

Undang-Undang No. 1 Tahun 2023 (KUHP)

Undang-Undang No. 19 Tahun 2016 tentang perubahan atas Undang – Undang
No. 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Buku :

Andi Hamzah, 1994, *Asas-Asas Hukum Pidana*, Rineka Cipta, Jakarta.

Andi Hamzah, 2005, *Azas-Azas Hukum Pidana*, Yarsif Watampone, Jakarta.

Ayu Putriyanti, 2009, *Yurisdiksi di Internet/Cyberspace*, 9 *Media Hukum*.

Barda Nawawi Arief, 1994, *Kebijakan Legislatif dalam Penanggulangan
Kejahatan Dengan Pidana Penjara*.

Barda Nawawi Arief, 2006, *Tindak Pidana Mayantara. Perkembangan Kajian
Cyber Crime di Indonesia. Tahun 2006*.

Barda Nawawi Arief, 2008, *Bunga Rampai Kebijakan Hukum Pidana
(Perkembangan Penyusunan Konsep KUHP Baru)*, Kencana
Prenada Media Group, Jakarta.

Budi Suhariyanto, 2019, *Cybercrime- Urgensi Pengaturan Dan Celah Hukumnya*,
Rajawali Pers, Jakarta.

Edmon Makarim, 2005, *Pengantar Hukum Telematika (Suatu Kajian Kompilasi)*,
PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.

J. E Sahetapy dalam Abdul Wahid, 2002, *Kriminologi dan Kejahatan Kontemporer*.
Lembaga Penerbitan Fakultas Hukum Unisma, Malang.

Masruchin Rubai, 2001, *Asas-Asas Hukum Pidana*, UM press dan FH UB, Malang.

Ninie Suparni, 2009, *Cyberspace Problematika & Antisipasi Pengaturannya*,
Sinar Grafika, Jakarta.

P.A.F. Lamintang, 1984, *Hukum Penitensier Indonesia*, Armico, Bandung.

P.A.F. Lamintang, 1996, *Dasar-Dasar Hukum Pidana Indonesia*, PT. Citra Aditya
Bakti, Bandung.

- Richardus Eko Indrajit, 2014, *Konsep dan Strategi Keamanan Informasi di Dunia Cyber*, Graha Ilmu, Jakarta.
- Roeslan Saleh, 1983, *Perbuatan Pidana dan Pertanggungjawaban Pidana*, Aksara Baru, Jakarta.
- Shinta Agustina, 2010, *Implementasi Asas Lex Specialis Derogat Legi Generali Dalam Sistem Peradilan Pidana*.
- Sudarsono, 2002, *Kasus Hukum*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Teguh Prasetyo, 2011, *Hukum Pidana*. Rajawali Pers. Jakarta.
- Teguh Prasetyo. 2013. *Hukum Pidana*. PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Vyctoria, 2013, *Bongkar Rahasia E-Banking Security dengan Teknik Hacking dan Carding*, CV Andi Offset, Yogyakarta.
- Widodo, 2009, *Sistem Pidana dalam Cyber Crime*, Aswaja, Yogyakarta.

Jurnal :

- Ardi Saputra Gulo, Sahuri Lasmadi, Kabib Nawawi, 2020, “Cyber Crime dalam Bentuk Phising Berdasarkan Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik”, 1 (2).
- Ardi Saputra Gulo, 2020, “Cyber Crime dalam bentuk Phising Berdasarkan Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik”, PAMPAS: Journal of Criminal.
- Aseh Ginanjar, Nur Widiyasono, Rohmat Gunawan, 2018, “Analisis Serangan Web Phising pada Layanan E-commerce dengan Metode Network Forensic Process”, 2 (2).
- Deas Markustianto, 2019, “Tindak Pidana Pembuatan Akun Palsu Dalam Media Sosial Atas Nama Orang Lain”, Recidive, 8 (1).
- Eko Adi Susanto, 2018. “Pertanggungjawaban Pidana Yang Memakai Surat Palsu Ditinjau Dari Pasal 263 Ayat (2) KUHP”, 1 (1).
- Eryzal Novrialdy, 2016, *Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya*, 27 (2).
- Fiorida Mathilda, 2012, “Cyber Crime Dalam Sistem Hukum Indonesia”, 4 (2).

- Ida Ayu Ary Yulandari, Anak Agung Sagung Laksmi Dewi, I Made Minggu Widyantara, 2021, "*Tindakan Yuridis Pengaturan Tindak Pidana Terhadap Kejahatan Benda Virtual Dalam Game Online*", Jurnal Preferensi Hukum, 2 (3).
- Intan Trivena Maria Daeng, N.N Mewengkang, Edmon R Kalesaran, 2017, "Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan Oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado", 6 (1).
- Malahayati, Darul Fata, 2021, "Analisis Keamanan Informasi Pengguna Media Sosial Menggunakan Setoolkit Melalui Teknik Phising", 2 (1).
- Mia Haryati Wibowo dan Nur Fatima, 2017, "*Ancaman Phising Terhadap Pengguna Sosial Media Dalam Dunia Cyber Crime*", JOEICT, 1 (1).
- Moeljatno, 2002, *Asas-Asas Hukum Pidana*. Rineka Cipta Jakarta.
- Nur Khalimatus Sa'diyah, 2012, "*Modus Operandi Tindak Pidana Cracker Menurut Undang-Undang Informasi Dan Trnsaksi Elektronik PERSPEKTIF*", 17 (2).
- S'to, 2011, Certified Ethical Hacker 400% Illegal.
- Syahrul Perdana Kusumawardani, 2015, "Game Online Sebagai Pola Perilaku (Studi Deskriptif Tentang Interaksi Sosial Gamers Clash Of Clans Pada Clan Indo Spirit)", *Jurnal AntroUnairdotNet*, Vol 4 (2).
- Ying-Chieh Chen, Patrick S. Chen, Ronggong Song, Larry Korba, 2004, "Online Gaming Crime and Security Issue Cases and Countermeasures from Taiwan".

Website :

- Cindy Mutia Annur, (28 November 2022) "Lembaga yang diincar pelaku phising"
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/08/23/ada-5-ribu-serangan-phising-terjadi-di-ri-pada-kuartal-ii-2022-ini-lembaga-yang-paling-banyak-diincar>.
- Idr, (14 November 2022) "Hacker Sedot Rp 130 Miliar dari Rekening 300 Nasabah", <https://www.pressreader.com/indonesia/jawa-pos>.

Jordy Prayoga, (9 Desember 2022) Pengertian Middle Attack,
<https://gudangssl.id/blog/man-in-the-middle-attack-adalah/>.

Min Li Chan dkk, (04 September 2022), “20 Topik Penting Seputar Peramban dan Dunia Web”, dalam <http://www.20thingsilearned.com/in-ID/malware/1>.

Newzoo, (27 Januari 2022), “The Indonesian Gamer”,
<https://newzoo.com/resources/blog/southeast-asia-games-market-esports-spending-playing>.

Valerie A. Budianto, S.H, (11 Desember 2022),
<https://www.hukumonline.com/klinik/a/3-asas-hukum-ilex-superior-i-ilex-specialis-i--dan-ilex-posterior-i-beserta-contohnya-cl680>.