

**PERANAN KPI TERHADAP KONTEN GREEDY PADA
APLIKASI BIGO LIVE**

SKRIPSI

UNTUK MEMENUHI SEBAGIAN PERSYARATAN GUNA MEMPEROLEH
GELAR SARJANA HUKUM PADA PROGRAM STUDI ILMU HUKUM
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA



OLEH :

BIMA BHASKARA RINALDI
18300150

UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
FAKULTAS HUKUM
PROGRAM STUDI HUKUM PROGRAM SARJANA
2023

**PERANAN KPI TERHADAP KONTEN GREEDY PADA
APLIKASI BIGO LIVE**

SKRIPSI

UNTUK MEMENUHI SEBAGIAN PERSYARATAN GUNA MEMPEROLEH
GELAR SARJANA HUKUM PADA PROGRAM STUDI HUKUM
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA



OLEH :

BIMA BHASKARA RINALDI
18300150

SURABAYA,.....Juli 2023

MENGESAHKAN,

DEKAN,

PEMBIMBING,


Dr. Umi Enggarsasi, S.H., M.Hum


Dr. Fries Melia Salviana, S.H., M.H

**PERANAN KPI TERHADAP KONTEN GREEDY PADA
APLIKASI BIGO LIVE**

DIPERSIAPKAN DAN DISUSUN

OLEH:

BIMA BHASKARA RINALDI

18300150

TELAH DIPERTAHANKAN
DIDEPAN DEWAN PENGUJI PADA TANGGAL 11 Juli 2023
DAN DINYATAKAN TELAH MEMENUHI PERSYARATAN

SUSUNAN DEWAN PENGUJI,

UA) I Shanti Wulandari, S.H.,M.Kn



GOTA) 2 Desy Nurkristia Tejawati, S.H.,M.Kn



GOTA) 3 Dr. Fries Melia Salviana, S.H.,M.H



MOTTO

“Belajar dari kegagalan adalah hal yang bijak, berbuat baiklah tanpa perlu alasan, disiplin diri adalah sebenar-benarnya wujud kebebasan yang hakiki, genggamlah dunia sebelum dunia menggenggam mu”

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur Alhamdulillah pada kesempatan ini saya ingin memanjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat-Nya. Saya ucapkan banyak terima kasih kepada kedua orang tua saya bapak mukid hadianto dan ibu nur rukijah. Untuk terutama ibu saya yang telah menjadi orang tua terhebat pada saat ini, yang selalu memberikan saran, motivasi, nasehat, dan perhatian serta do'a kepada saya, akhirnya skripsi yang berjudul *“Peranan KPI Terhadap Konten Greedy Pada Aplikasi Bigo Live”* dapat saya selesaikan dengan sebaik mungkin.

Ucapkan Banyak Terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak atas segala bantuan, dorongan, bimbingan, semangat selama dalam penyelesaian skripsi ini kepada :

1. Dekan Fakultas Hukum Universitas Wijaya Kusuma Surabaya Ibu Dr. Umi Enggarsasi, S.H., M.Hum yang telah menyediakan berbagai aktifitas sebagai penunjang pembelajaran perkuliahan.
2. Dr. Dwi Tatak Subagyo, S.H., M.H selaku dosen wali saya dari awal semester yang telah memberikan dukungan pengarahan selama masa perkuliahan.
3. Dr.Fries Melia Salviana, S.H.,M.H.selaku Dosen Pembimbing saya yang dengan penuh kesabaran telah banyak membantu saya serta meluangkan waktu , tenaga, pikiran selama membimbing saat mengerjakan skripsi diselesaikan dengan tepat waktu.

Hormat Saya,

Penulis

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bima Bhaskara Rinaldi
NPM : 18300150
Alamat : Jl. Mutiara 7.5 No.17, Kota Baru Driyorejo, Gresik
No. Telp (HP) : 081-3599-86451

Menyatakan bahwa penelitian saya yang berjudul “ **Peranan KPI Terhadap Konten Greedy Pada Aplikasi Bigo Live** ” adalah murni gagasan saya yang belum pernah saya publikasikan di media, baik majalah maupun jurnal ilmiah dan bukan tiruan (plagiat) dari karya orang lain.

Apabila ternyata nantinya skripsi tersebut ditemukan adanya unsur plagiarisme maupun autoplagiarisme, saya siap menerima sanksi akademik yang akan dijatuhkan oleh fakultas.

Demikian pernyataan ini saya buat sebagai bentuk pertanggung jawaban etika akademik yang harus dijunjung tinggi di lingkungan perguruan tinggi.

Surabaya, 3-10-2023



(BIMA BHASKARA RINALDI)

NPM : 18300150

ABSTRACT

This study is entitled Analysis of the Role of KPIs for Greedy Content in the Bigo Live Application. Gambling is a social disease that affects people everywhere, in general online gambling is a form of game using money bets that are chancy, to get a win it is necessary to eradicate it. Criminal law is often used to solve social problems, especially in tackling crime.

Normative studies or normative legal research of this kind views the legal system as the basis of norms. The standard set in question relates to court decisions, agreements, doctrines, and guiding principles, norms, and laws and regulations. The legal method is the strategy used.

The method of collecting legal materials, namely by conducting searches related to core legal materials, especially regarding laws and regulations related to current issues, sources of legal information are obtained. After obtaining laws and regulations, in order to enrich the results of the analysis, secondary legal materials will also be traced.

Legal Material Analysis Technique, namely by means of systematic interpretation is a method for interpreting laws and regulations by linking them with other legal regulations, or with the entire legal system. In particular, the problem of online gambling as a form of social problems today. Spreading Greedy Content on the Bigo Live Application is included in the definition of an electronic crime, and violators can be held accountable based on Article 27 Paragraph 2 in conjunction with Article 45 Paragraph 1 of Law Number 19 of 2016 Concerning Electronic Information and Transactions (ITE).

The Indonesian Broadcasting Commission (KPI) is making efforts to stop the spread of gambling content in the Bigo Live application by imposing sanctions in accordance with Law Number 19 of 2016 concerning Information and Electronic Transactions (ITE), specifically in accordance with Article 27 paragraph (2) and 45 paragraph (1). In addition, violation of Article 57 of Law Number 32 of 2002 concerning Broadcasting is punishable by imprisonment for a maximum of 5 (five) years

Keywords: *gambling, punishment, enforcement*

ABSTRAK

Penelitian ini yang berjudul Analisis Peranan KPI Terhadap Konten Greedy Pada Aplikasi Bigo Live. Perjudian adalah suatu penyakit masyarakat yang melanda masyarakat dimana-mana, pada umumnya perjudian online adalah suatu bentuk permainan dengan menggunakan taruhan uang yang bersifat untung-untungan, untuk mendapatkan kemenangan di perlukan di berantas. Hukum pidana seringkali digunakan untuk menyelesaikan masalah social khususnya dalam menanggulangi kejahatan.

Kajian normatif atau penelitian hukum normatif semacam ini memandang sistem hukum sebagai landasan norma. Perangkat standar yang dimaksud berkaitan dengan putusan pengadilan, perjanjian, doktrin, dan pedoman prinsip, norma, dan peraturan perundang-undangan. Metode hukum yang digunakan adalah normatif.

Metode pengumpulan bahan hukum, yaitu dengan melakukan penelusuran yang berkaitan dengan bahan hukum inti, khususnya tentang peraturan perundang-undangan yang terkait dengan isu-isu terkini, diperoleh sumber-sumber informasi hukum. Setelah diperoleh peraturan perundang-undangan, maka untuk memperkaya hasil analisa, maka juga akan ditelusuri bahan hukum sekunder.

Teknik Analisa Bahan Hukum, yaitu dengan cara Interpretasi sistematis merupakan metode untuk menafsirkan peraturan perundang-undangan dengan menghubungkan dengan peraturan hukum yang lain, atau dengan keseluruhan sistem hukum. Khususnya masalah judi online sebagai salah satu bentuk masalah masyarakat saat ini. Penyebaran Konten Greedy Pada Aplikasi *Bigo Live* termasuk dalam definisi tindak pidana elektronik, dan pelanggar dapat dikenakan pertanggungjawaban berdasarkan Pasal 27 Ayat 2 *juncto* Pasal 45 Ayat 1 Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (ITE).

Komisi Penyiaran Indonesia (KPI) melakukan upaya untuk menghentikan penyebaran konten perjudian di aplikasi Bigo Live dengan memberlakukan sanksi sesuai dengan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (ITE), khususnya sesuai dengan Pasal 27 ayat (2) dan 45 ayat (1). Selain itu, pelanggaran terhadap Pasal 57 Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2002 tentang Penyiaran diancam dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun

Kata kunci : perjudian, pemindaan, penegakan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBARAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBARAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	vi
ABSTRACT.....	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I. Latar Belakang Masalah.....	1
II. Perumusan Masalah.....	5
III. Tujuan Penelitian.....	6
IV. Manfaat Penelitian.....	6
V. Kerangka Konseptual.....	6
VI. Metode Penelitian.....	16
VII. Pertanggungjawaban Sistematika Penulisan.....	18
 BAB II KARAKTERISTIK KONTEN <i>GREEDY</i> PADA APLIKASI <i>BIGO</i> <i>LIVE</i>	 20
I. Konten <i>Greedy</i> Pada Aplikasi Bigo Live	20
II. Konten <i>Greedy</i> Pada Aplikasi <i>Bigo Live</i> Bagian Judi Online	30
 BAB III PENEGAKAN KPI TERHADAP KONTEN <i>GREEDY</i> PADA APLIKASI <i>BIGO</i> <i>LIVE</i>	 48
I. Upaya Hukum Yang Ditempuh Oleh KPI Konten Mengandung Unsur Perjudian Pada Aplikasi Bigo Live.....	 61

II. Sanksi Yang Diberikan Terhadap Penyebaran Konten Greedy Dalam Aplikasi <i>Bigo Live</i>	62
BAB IV PENUTUP.....	70
I. Kesimpulan.....	70
II. Saran.....	71
DAFTAR BACAAN.....	
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	