

BAB II

KARAKTERISTIK KONTEN *GREEDY* PADA APLIKASI *BIGO LIVE*

I. Konten *Greedy* Pada Aplikasi Bigo Live

a. Sejarah Bigo Live

Aplikasi live banyak digunakan di Facebook, Instagram, dan Twitter di Indonesia. Tentu saja, aplikasi langsung memberi pengguna media sosial tempat dan peluang untuk segera melihat aksi kenalan media sosial lainnya. Mirip dengan Facebook, Instagram, dan Twitter, Bigo juga dilengkapi aplikasi live yang memungkinkan untuk komunikasi langsung. Bigo Live Broadcasting namanya. Bahkan mereka yang belum pernah mengikuti satu sama lain sebelumnya dapat mengetahui manfaat dari video langsung ini. Salah satu aplikasi yang saat ini sedang banyak disukai anak muda di Indonesia adalah aplikasi Bigo Live.¹

Bigo Live memulai debutnya untuk pertama kali pada Maret 2016. Streaming video online berfungsi sebagai fondasi situs jejaring media sosial Bigo Live. Meskipun baru saja dirilis, program ini tersedia secara gratis baik di Play Store maupun Apple Store, luar biasa khususnya di Indonesia.²

Teknologi HUGO PTE. LTD. adalah bisnis internet berbasis di Singapura yang berkembang pesat. Fokus global perusahaan adalah pada

¹ MuTmm, “*Tentang Bigo Live dan Cara Menggunakannya*” <http://www.menitinfo.com/2016/09/tentang-bigo-live-dan-cara-menggunakan.html?m=1>, diakses pada 29 Juni 2020

²Zona1000.Com, “*Fakta Bigo Live Yang Sangat Mencengangkan*” <http://Www.Zona1000.Com/2016/10/Fakta-Bigo-Live-Yang-Sangat.Html>, diakses pada 29 Juni 2020

produk dan layanan terkait VoIP serta video siaran. Produk untuk siaran video dari perusahaan telah sampai ke Thailand. Kaum muda paling aktif di Thailand telah berkumpul untuk mendiskusikan minat mereka yang sama di bidang fashion berkat Bigo Live. Aplikasi Bigo Live memulai debutnya pada bulan Maret 2016. Sejak dirilis, Bigo Live telah berkembang menjadi program yang paling disukai di Thailand dan saat ini menduduki peringkat 1 (satu) di Apple App Store dan Google Play Store.

Untuk mencapai tujuannya "Membawa Mode ke HIDUP," yang di maksud berarti orang dapat menghasilkan uang dengan streaming di mana saja organisasi ini masih berkembang ke lebih banyak wilayah dan negara. Bigo Technology PTE LTD adalah startup internet mutakhir dengan lebih dari 40 paten dalam teknologi VoIP dan video. 73% tim memiliki gelar master, dan lebih dari 80% staf adalah insinyur. Tujuan jangka panjang Bigo adalah menciptakan komunitas sosial baru berbasis "Live" di seluruh dunia. Bisnis ini ingin memudahkan setiap orang untuk berbagi kenangan dengan orang lain, dimanapun dan kapanpun.

Kode etik, berlaku di Bigo Technology PTE Company. LTD. yang mengarahkan apa yang harus dilakukan dan bagaimana melakukannya. Mereka menunjukkan cara berkolaborasi untuk menciptakan produk dan pengalaman pengguna sebaik mungkin, dan mereka berbagi nilai untuk saling mendukung demi menciptakan kesuksesan dan keberlanjutan.³

³ <http://www.bigo.sg/about.html>, diakses pada 29 Juni 2020

Bigo Live melesat ke puncak tangga lagu di Apple App Store Thailand dan Vietnam pada Maret 2016 sebagai hasil dari popularitasnya yang meluas. Pengenalan di Indonesia diharapkan akan memungkinkan penggunaannya untuk berbagi keterampilan, kemampuan, dan hobi mereka dengan semua orang. Anda dapat menyiarkan video langsung kapan pun dan di mana pun Anda mau berkat teknologi streaming seluler Bigo Live. Bigo live adalah perangkat lunak android dan iOS yang aktif digunakan dan dinikmati konsumen, terutama yang berasal dari Indonesia. Bigo live saat ini memiliki 18 daftar aplikasi gratis teratas.

Saat ini, Bigo Live adalah salah satu platform media sosial yang paling banyak digunakan karena memungkinkan Anda untuk mengekspresikan diri dan berkomunikasi dengan pengguna lain. Inovasi terbaru yang mendapatkan daya tarik di tahun 2016 adalah aplikasi Bigo live. Aplikasi yang berkantor pusat di Suntec Tower Singapura ini telah diunduh antara 5 juta hingga 10 juta kali dari Google Play Store; ini wajar karena bigo live adalah aplikasi populer yang mengalirkan rekaman langsung dari seluruh dunia. Dengan bantuan kamera smartphone, seseorang dapat menggunakan perangkat lunak ini untuk secara instan menyiarkan tindakan mereka sendiri secara online untuk dilihat oleh pengguna bigo live lainnya. Salah satu aplikasi yang paling banyak digunakan di Indonesia saat ini adalah *Bigo Live*.

Pengguna Bigo Live dapat mengakses berbagai saluran pengguna secara langsung tanpa perlu memasuki ruangan atau sejenisnya hanya

dengan menekan sebuah broadcaster. Anggota audiens atau penyiar keduanya dapat menjadi pengguna dalam kasus ini. Melalui toko aplikasi smartphone seperti Playstore, appstore, dan pemasok lainnya, program ini tersedia secara gratis. Pengguna Bigo Live terlibat dalam proses komunikasi yang menghasilkan pembuatan media yang kemudian digunakan untuk berbagai aktivitas, seperti mengumpulkan kacang dalam jumlah besar atau menyajikan atau membuat media bagi penyiar untuk berinteraksi dan berkomunikasi dengan audiensnya.

Penyiar dan pemirsa akan terlibat dalam percakapan saat menggunakan Bigo Live. Menurut Maryati dan Suryawati (2003: 22), interaksi sosial adalah kontak, hubungan timbal balik, interstimulasi, dan tanggapan antara orang atau antara orang dan kelompok. Sebaliknya, kontak sosial menurut Murdiyatomoko dan Handayani (2004: 50) adalah hubungan antara orang-orang yang menghasilkan proses mempengaruhi pengaruh yang menciptakan hubungan jangka panjang dan pada akhirnya memungkinkan terbentuknya pranata sosial.

Didesain khusus untuk pengguna smartphone Android dan iOS, aplikasi bigo live merupakan aplikasi broadcast untuk mentransfer data ke beberapa tujuan dalam bentuk live video streaming atau siaran langsung. Menggunakan smartphone untuk menyiarkan aksinya sendiri secara online, aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk dilihat oleh pengguna bigo live lainnya dan untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna yang menonton pada saat itu. Penggunaan aplikasi bigo live yang dapat

langsung dilihat oleh member bigo live lainnya baik secara visual maupun audio, memberikan kesempatan kepada pengguna untuk mengekspresikan diri secara lebih kreatif, misalnya dengan menampilkan kemampuan menari, menyanyi, atau membuat sketsa. Penggunaan aplikasi ini sebagai platform media sosial adalah salah satu manfaatnya.

Meskipun siapa pun dapat mendaftar ke Bigo, tidak semua orang dapat berinteraksi secara terbuka seperti yang mereka inginkan. Memahami batasan dan pedoman yang berlaku untuk penggunaan simbol oleh pengguna Bigo adalah salah satu syaratnya. Oleh karena itu, untuk memposting sesuatu atau meninggalkan komentar, pengguna harus terlebih dahulu mengenal simbol-simbol yang telah ditetapkan melalui konsensus di antara pengguna lain. Berbicara dan menulis adalah bentuk komunikasi yang dapat diterima saat menggunakan program media sosial Bigo. Di bigo, ada dua kategori pengguna: mereka yang menyiarkan dan mereka yang menonton siaran.

b. Tujuan Bigo Live

Tujuan lahirnya perusahaan Bigo Technology PTE. LTD. Ini adalah sebagai berikut:

- Integritas

Ini penting untuk cara kita melakukan bisnis. Perlakukan pelanggan, karyawan, mitra bisnis dengan penuh hormat dan kejujuran. Setiap orang harus mengikuti praktik bisnis yang etis,

dapat dipercaya dan dapat dipercaya, menepati janji, dan memiliki pendekatan yang adil.

- Inovatif

Hal ini penting untuk mengembangkan bisnis dan terus diakui sebagai pemimpin pasar. Menciptakan lingkungan di mana orang didorong untuk menunjukkan inovasi dengan menerapkan ide-ide baru. Akan terus meningkatkan, merangkul perubahan dan memberi karyawan kesempatan untuk belajar dan berkembang.

- Keterbukaan

Berkomunikasi dan berperilaku jujur, terbuka, dan transparan untuk menumbuhkan kepercayaan dan keyakinan di tempat kerja. Dorong individu yang dekat dengan Anda untuk berbicara dan mengungkapkan pendapat dan kekhawatiran mereka. bersedia untuk berbagi pengetahuan dan informasi dengan satu sama lain, serta berpikiran terbuka dan menerima ide-ide baru.

- *Broadcasting & Broadcaster*

Bernyanyi, menari, memasak, memberikan tutorial kosmetik dan mode, mendiskusikan film dan makanan, memamerkan bakat Anda, dan membiarkan orang lain menikmati apa yang Anda lakukan. Tonton penyiar yang menarik. Anda dapat diberi tahu saat ditayangkan.

- *Al-time Interaksi & Mobile Streaming*

Berpartisipasi dalam sesi 'Live' Anda dengan pemirsa. Anda dapat melihat video kapan saja, di mana saja, dan mengobrol dengan presenter favorit Anda.

Tujuannya untuk unjuk kebolehan di Live Streaming, seperti tutorial cara pakai hijab, dasi, masak, main musik, dan tutorial di aplikasi ini bisa membuat grup untuk berdiskusi bersama secara tatap muka meskipun tidak hadir di lokasi yang sama. Oleh karena itu, tujuan keseluruhan dari penyelenggaraan aplikasi ini sangat mengagumkan dan sesuai dengan kemajuan hanya online saat ini, yang menghargai inovasi, keterbukaan proaktif, penyiaran, dan kontak dengan penyiar dan pemirsa.

c. Bentuk-Bentuk Penyalahgunaan Bigo Live

Perilaku tersebut antara lain menampilkan adegan seksual atau bagian tubuh tertentu saat tampil live di Bigo Live, yaitu aplikasi yang sering digunakan untuk membuat konten pornografi. Pengguna menyadari bahwa konten pornografi dibagikan, dan karena menguntungkan bagi mereka, mereka merasa nyaman menggunakan program Bigo Live untuk mengirimkan konten pornografi yang melanggar hukum.

Aspek yang paling memprihatinkan dari siaran seperti ini adalah kemungkinan peniruan oleh mereka yang memiliki dua motivasi terkuat di atas, yang pasti akan terjadi. Pasar untuk pengguna Bigo Live,

khususnya remaja, berkembang baik dalam ukuran maupun cakupan. Dalam hal usia dan kematangan mental, remaja adalah pasar yang paling berbahaya. Anak-anak muda ini, yang masih rawan kesalahan jika tidak diawasi secara memadai, masih mengembangkan stabilitas, kesadaran diri, dan kebutuhan akan identitas. Gadis remaja dapat berpartisipasi secara sensual dalam siaran dan memasarkan diri karena alasan popularitas, status, dan daya pikat konten yang disajikan oleh remaja laki-laki; Akibatnya, pikiran mereka akan terkontaminasi dengan program-program yang berpotensi merusak mental remaja secara keseluruhan. Dan mereka akan terbiasa melihat hal-hal seperti itu dan berkomentar dengan bahasa yang langsung dan kasar.⁴

Hal ini sangat memudahkan masyarakat umum untuk memperoleh pornografi, terutama mengingat kita sekarang hidup di era media sosial di mana bahkan balita pun sudah menggunakannya. Karena program Bigo Live benar-benar gratis untuk digunakan, menonton live streaming materi cabul ini bisa membahayakan pikiran anak-anak.

d. Dampak Positif dan Negatif Aplikasi Bigo Live

Aplikasi Bigo Live memenuhi tuntutan media streaming di era infrastruktur kecepatan internet yang tinggi. Konsumen mobile semakin dimanjakan dengan berbagai aplikasi praktis seiring semakin luasnya konektivitas internet. Jika diisi dengan materi yang bermanfaat, aplikasi

⁴ Ridwan Soleh, "Fenomena Bigo Live di Kalangan Anak Muda", <http://ridwansoleh.com/gosip-inspiratif/fenomena-bigo-live-di-kalangan-anak-muda/>, diakses pada 29 Juni 2020.

seperti Bigo dapat membuat berbagai media dapat diakses oleh masyarakat umum. Setidaknya itulah yang dimaksudkan oleh para desainer. Banyak orang membicarakan berbagai topik, dan ternyata topik yang tidak penting pun bisa mendapatkan ratusan penayangan. Paling tidak untuk sesuatu yang tampaknya tidak penting seperti berapa banyak uang yang harus diperoleh anak-anak sebagai uang saku, seberapa sering orang mengupil, sarapan seperti apa yang mereka sukai, dll.⁵

Gamifikasi adalah elemen fantastis yang juga dimiliki Bigo. Jadi, gamifikasi adalah penerapan desain game ke aplikasi yang bukan game. Bigo menggunakan sistem level dengan gamifikasi ini. Level Anda secara bertahap akan naik semakin banyak aktivitas yang Anda lakukan. Kegiatan lain dapat mencakup mengobrol, menawarkan hadiah (seperti menggunakan fitur "Suka" Facebook), dll. Ini adalah faktor lain yang berkontribusi terhadap popularitas besar Bigo.⁶

Pengguna Bigo live mungkin memiliki kesempatan untuk memamerkan kemampuan mereka dan meningkatkan popularitas. Pengguna yang percaya diri dan berpengetahuan luas dapat mendemonstrasikannya kepada pemirsa. Salah satu ilustrasinya adalah memiliki pengalaman suara dan penulisan lagu yang baik dapat membantu pengguna menjadi lebih cepat dan mudah dikenali oleh khalayak umum.

⁵(https://www.kompasiana.com/samuelfhenry/sisi-gelap-dan-terang-aplikasi-bigo-live_57c27279be22bd383e50fcdf) akses pada 26 desember

⁶(https://www.kompasiana.com/samuelfhenry/sisi-gelap-dan-terang-aplikasi-bigo-live_57c27279be22bd383e50fcdf) akses pada 26 desember.

Efek menguntungkan semacam ini terlihat di aplikasi Bigo live. Selain itu, menggunakan aplikasi ini mempermudah pengguna untuk berinteraksi dan mempelajari cara berkomunikasi dengan banyak orang melalui smartphone.

Namun jelas bahwa Bigo Live memiliki sisi gelap. Tampaknya banyak pengguna yang menyalahgunakan perangkat lunak ini. Dalam aplikasi ini, pengguna tidak senonoh dan berpakaian minim merajalela, dan kebanyakan dari mereka melakukan hal ini hanya untuk uang atau untuk menguangkan popularitasnya yang berkembang pesat. Pengguna dapat dengan mudah mendapatkan hadiah dari penonton atas keterampilan menari eksotis mereka bahkan hanya dengan menunjukkan bagian tubuh.

Bigo Live sering disebut sebagai aplikasi pornografi. Pendapat orang-orang tentang media sosial adalah semata-mata tentang pornografi karena latar belakang materi hadiah dan kacang. “Kacang” adalah diamond yang sudah di kasihkan ke host juga di sebut dengan beans dan bisa di cairkan uang. Namun di luar itu, Bigo Live juga memberikan dampak positif bagi para penggunanya, yang dapat mulai bercakap-cakap melalui aplikasi ini jika mereka malu berbicara di depan umum. Kembali ke pengguna yang menggunakan media sosial sebagai saluran untuk mempelajari hal-hal baru, bersenang-senang, atau bahkan melakukan perilaku yang dipertanyakan untuk mengumpulkan banyak kacang.

II. Konten *Greedy* Pada Aplikasi *Bigo Live* Bagian Judi Online

a. Pengertian Judi Online

Perjudian adalah permainan di mana pemain bertaruh untuk memilih satu opsi dari berbagai alternatif lain, dengan hanya satu pilihan akurat yang menghasilkan pemenang. Petaruh yang kalah akan mentransfer taruhannya ke petaruh yang menang. Sebelum permainan dimulai, aturan dan jumlah taruhan diputuskan. Kamus Besar Bahasa Indonesia mendefinisikan judi sebagai permainan dimana taruhan dilakukan dengan menggunakan uang dan barang, seperti pada saat bermain kartu atau dadu. Sedangkan judi online secara keseluruhan adalah permainan untung-untungan yang dimainkan melalui perangkat elektronik dengan koneksi internet yang bertindak sebagai perantara, dengan aplikasi bigo live misalnya bermain enak, rakus, nelayan, atau blackjack.

permainan judi adalah setiap permainan yang pada umumnya kemungkinan memperoleh keuntungan semata-mata tergantung pada keberuntungan, meskipun pemainnya lebih terampil atau terlatih. Ini terdiri dari semua aturan untuk permainan atau kompetisi yang tidak diadakan antar peserta, serta semua aturan untuk pilihan yang dibuat dalam permainan atau kompetisi tersebut.

Perjudian online adalah suatu bentuk kecanduan ketika awalnya hanya mencoba dan berhasil akan menginspirasi kebutuhan atau keinginan untuk mengulanginya dengan taruhan yang semakin besar dengan asumsi bahwa semakin banyak uang yang dipertaruhkan, semakin banyak

kesuksesan yang akan Anda dapatkan. Selama penjudi online memiliki banyak waktu luang, uang di rekening tabungan mereka untuk digunakan sebagai taruhan, komputer atau perangkat seluler dengan koneksi internet, dan cara untuk melakukan perjudian online, mereka dapat berjudi online dari mana saja kapan saja.⁷

b. Ciri Khusus Konten *Greedy* Pada Aplikasi *Bigo Live*

Konten ini sebagian besar juga termasuk banyak disukai oleh pengguna maupun penonton di karenakan *Greedy* ini game sangat populer di karenakan kalau menang bisa mendapatkan keuntungan lebih besar, tergantung tingkatan kemenangan setiap perputaran oleh sistem, walaupun menang kebanyakan dari mereka hasil *greedy* di lempar sendiri dalam bentuk *gift* untuk membantu menutup target beans bulanan para official *host bigo*, pengguna bahkan bisa menjual kembali hasil menang dan mendapatkan *greedy* dalam bentuk uang tunai, hitungan minimal 1000 *beans* dengan nilai jual 175 ribu rupiah dan untuk penjualan paling besar maksimal 10.000 ribu *beans* atau sekitar 1,7 juta rupiah.⁸

Bahkan ada juga yang mengadakan turnamen *Greedy* setiap tahunnya pihak penyelenggara dari *bigo reseller group* untuk sistem turnamenya di hitung dari menang total hasil akhir *diamond* dan dari durasi waktu yang di tentukan, di berikan modal awal sejumlah 500 *diamond*.

⁷ Kbbi.web.id/judi.html

⁸Romli Atmasasmita Guru Besar Emeritus Universitas Padjadjaran, Aspek Hukum Masalah dan Penanganan Judi Online. <https://m.mediaindonesia.com/opini/518548/aspek-hukum-masalah-dan-penanganan-judi-online>.

Beragam-macam hadiah yang di dapat untuk yang bisa menjuarai turnamen *Greedy*, mulai dari sepeda motor, handphone, mobil dan uang tunai jutaan rupiah. Mengikuti jumlah partisipasi semakin banyak yang mengikuti turnamen semakin di tambah hadiah yang diraihny.

c. Perbedaan Antara Greedy Dengan Perjudian Online Lainnya

Sebelum penulis membahas tentang perbedaan antara Greedy dengan perjudian online lainnya, maka terlebih dahulu dipahami apa sebenarnya judi online itu, berikut penjelasannya :

Kamus Besar Bahasa Indonesia mendefinisikan judi sebagai permainan dimana taruhan dilakukan dengan menggunakan uang atau barang berharga (seperti kartu remi atau dadu). Sementara konektivitas internet berfungsi sebagai perantara, perjudian online adalah sejenis perjudian yang dilakukan melalui media elektronik.

“Yang dimaksud dengan permainan judi adalah setiap permainan, yang pada umumnya kemungkinan memperoleh keuntungan tergantung pada keberuntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih cakap, Ini terdiri dari semua peraturan yang mengatur hasil kontes atau permainan lain yang tidak dimainkan antara kontestan atau pemain, selain semua peraturan lainnya.

Permainan yang dimainkan dengan menggunakan uang sebagai taruhan, dengan kondisi permainan dan jumlah taruhan yang diputuskan oleh para penjudi online, memanfaatkan media elektronik dengan koneksi

internet sebagai perantaranya, inilah yang penulis sebut sebagai judi online, berdasarkan definisi yang telah diberikan di atas.

Banyaknya jenis-jenis permainan judi Online, sehingga untuk mengetahui perbedaan masing judi online dengan Greedy dalam Bigo Live dapat dilihat dalam uraian di bawah ini :

1. Poker Online

Poker adalah permainan kartu keluarga dengan aturan dan tangan yang serupa sering (tetapi tidak selalu) dinilai. Variasi poker yang berbeda memiliki batas taruhan yang berbeda, jumlah ronde pertarungan, bagaimana tangan dapat dibuat, apakah tangan tinggi atau rendah memenangkan pot dalam pertarungan (dalam variasi tertentu, taruhannya dibagi antara tangan tinggi dan rendah), dan bagaimana kartu dibagikan. Ketika semua orang cocok dengan taruhan sebelumnya atau terlipat, ronde pertarungan berakhir. Pemain yang tersisa menerima taruhannya dan memiliki opsi untuk mengungkapkan atau menyembunyikan tangan mereka jika setiap pemain kecuali satu pemain terlipat dalam satu putaran. Setelah ronde pertarungan terakhir, jika lebih dari satu pemain masih dalam permainan, maka hand adalah taruhannya diungkapkan, dan pot dimenangkan oleh pihak yang menang.⁹

Namun demikian, poker internet hanyalah poker biasa yang dimainkan secara online. Akibatnya, pemain dapat memainkan

⁹ David G. Schwartz, *Roll the Bones: The History of Gambling*, Gotham (2007), [ISBN 978-1-59240-316-5](#)

permainan poker online kapan saja dan dari lokasi mana saja tanpa harus pergi ke ruang poker atau bertemu langsung dengan lawan mereka. Dan seringkali, sejumlah situs web atau bandar poker memberikannya secara online atau melalui media sosial lainnya.

2. Togel Online

Menurut Wikipedia, permainan togel yang dikenal dengan togel (Toto Gelap) dipasarkan di Singapura dan Malaysia. Oleh karena itu, masing-masing negara ini memiliki nama yang unik, seperti SINGAPORE POOLS yang menjalankan lotere resmi negara bagian Singapura, dan Sports Toto yang menjalankan lotere terbesar di Malaysia.¹⁰

Togel Online, di sisi lain, mengacu pada platform atau situs web yang menawarkan layanan untuk bermain togel online. Pemain dapat menggunakan perangkat elektronik seperti komputer, laptop, atau smartphone untuk berjudi pada nomor togel tertentu di situs web yang menyediakan togel online. Oleh karena itu, jika pemain yang memasukkan angka di situs togel online mengambil angka tersebut, maka pemain tersebut akan menerima kemenangan sesuai dengan aturan dari masing-masing situs togel online yang diikutinya.

3. Casino Online

¹⁰ <http://csitjournal.khmmu.edu.ua/public/journals/1/slot-deposit-dana/>

kasino adalah memberi para penjudi tempat di mana mereka dapat bermain judi dengan memasang taruhan secara langsung atau online.

Salah satu penyedia permainan live casino yang dibuat oleh Ion Casino Provider dengan kualitas terbaik yang ada adalah casino online. Secara alami, perkembangan teknologi akan berpengaruh pada perjudian secara umum. Pemain judi dapat menentukan terlebih dahulu apakah taruhan dilakukan secara offline. Tentu saja, para peserta harus terlebih dahulu pergi ke lokasi permainan untuk berpartisipasi. Saat manajemen game menyadari hal ini, mereka tidak mengabaikannya.

Tanggung jawab melayani pemain yang ingin berjudi online jatuh ke kasino online khusus ini. Mulai dari registrasi pemain, deposit chip, menawarkan berbagai macam permainan, hingga membayar kemenangan. Salah satu penyedia permainan live casino yang dibuat oleh *Ion Casino Provider* dengan kualitas terbaik yang ada adalah casino online. Secara alami, perkembangan teknologi akan berpengaruh pada perjudian secara umum. Pemain judi dapat menentukan terlebih dahulu apakah taruhan dilakukan secara offline. Tentu saja, para peserta harus terlebih dahulu pergi ke lokasi permainan untuk berpartisipasi. Saat manajemen game menyadari hal ini, mereka tidak mengabaikannya. Tanggung jawab melayani pemain yang ingin berjudi online jatuh ke kasino online

khusus ini. Mulai dari registrasi pemain, deposit chip, menawarkan berbagai macam permainan, hingga membayar kemenangan.

Dalam hal jenis permainan, pada dasarnya sama dengan berurusan dengan pedagang bata-dan-mortir atau offline. Tetapi tidak diragukan lagi bahwa cara menggunakannya berbeda. Sebagai penjudi, Anda dapat bermain dengan nyaman dan kapan pun Anda mau saat berjudi online. Ketahuilah bahwa bandar taruhan online akan selalu tersedia tanpa istirahat, 24 jam sehari.

4. Judi Bola Online

Penggemar taruhan online sering terlibat dalam permainan taruhan sepakbola online semacam ini. Sekarang, ada banyak situs web di Internet. Disediakan juga untuk anda yang senang bermain dengan taruhan tinggi tentunya. Khususnya pada masa kini, tersedia layanan internet. Permainan taruhan bola online dapat dimainkan dimana saja, jadi anda bisa berpartisipasi dari lokasi anda saat ini. Gunakan laptop atau perangkat Android saja. Dan pemain judi dapat memainkan sambil bermain dengan aman.

Aturan mainnya tertulis di bola permainan sebelum ikut mulai bermain. Melakukan pembelian dalam game di awal game pemain tercakup dalam peraturan ini. Tidak diragukan lagi, menang selalu dikaitkan dengan perjudian; faktanya, itu adalah daya tarik utama dari banyak orang yang menikmati permainan judi hingga saat ini. Jika ini adalah permainan judi offline atau

standar, dealer akan memberikan uang tunai kepada peserta. Berbeda dengan taruhan judi online, dimana pemain harus mempertaruhkan uang sebelum menang. Penarikan adalah nama kata penarikan. Deposit adalah istilah umum untuk deposit yang dilakukan oleh para petaruh bola. Dan WD adalah nama umum untuk penarikan. Deposit dan withdraw dalam permainan taruhan bola online pada umumnya merupakan cara yang tidak bisa ditinggalkan.

Berdasarkan uraian tersebut di atas, terkait dengan penjelasan judi online yang populer di masyarakat yaitu poker online, togel online, casino online dan judi bola online, maka dapatlah diketahui perbedaan antara Greedy dengan perjudian online lainnya adalah:

1. Judi online seperti poker online, togel online, casino online dan judi bola online memiliki situs atau web yang jelas dan tidak tergabung dengan konten-konten yang lain, sementara Greedy berada dalam naungan aplikasi Bigo Live, dalam arti terselubung dalam Bigo Live.
2. Judi online seperti poker online, togel online, casino online dan judi bola online taruhannya jelas menggunakan uang dengan cara di deposit, dan kalau menang juga akan mendapatkan uang secara langsung, sementara Greedy permainannya menggunakan diamond yang dibeli dengan cara mentransfer

sejumlah uang, dan hasil kemenangannya pun berupa diamond yang bisa ditukar dengan uang, dan bahkan dibuat untuk menjalankan konten-konten yang lain.

d. *Pelaku Greedy Pada Aplikasi Bigo Live*

Para ahli percaya bahwa mereka yang melakukan semua persyaratan hukum yang digariskan dalam KUHP adalah mereka yang melakukan kegiatan kriminal. Menurut ayat (1) pasal 55 KUHP, pelaku tindak pidana adalah orang yang:

- a. Mereka yang melakukan perbuatan, mereka yang memberi perintah untuk melakukan, dan mereka yang ikut serta dalam perbuatan itu.
- b. Mereka yang dengan sengaja menghasut orang lain untuk melakukan sesuatu dengan menjanjikan atau memberikan sesuatu, menyalahgunakan jabatan wewenang atau kesusilaan, menggunakan kekerasan, mengancam, atau menyesatkan orang lain.

Tindak pidana yang tercantum dalam Pasal 55 KUHP ayat (1) dapat dibagi menjadi 4 (empat) golongan:

1. Mereka yang melakukan kejahatan atas kemauan sendiri

Jelas dari banyak sudut pandang ahli dan dari sudut pandang praktis bahwa ada dua persyaratan yang harus dipenuhi untuk mengidentifikasi seseorang sebagai pelaku atau pelaksana kejahatan atas dasar partisipasi.:

- 1.) Kegiatannya adalah kegiatan yang mengarah pada dilakukannya suatu kejahatan.
 - 2.) Tindakan memenuhi setiap persyaratan untuk kejahatan.
2. Orang yang mengarahkan orang lain untuk melakukan kejahatan

Siapa yang dimaksud dengan menyuruh itu tidak ditentukan dalam undang-undang. Para ahli hukum pada umumnya merujuk pada keterangan yang terdapat dalam MvT WvS Belanda, yang menyatakan bahwa “yang menyuruh melakukan itu adalah dia yang juga melakukan kejahatan, tetapi bukan secara pribadi melainkan perantara dengan orang lain serta sarana yang ada di tangannya. jika orang itu melakukan perbuatan yang tidak disengaja, untuk mengidentifikasi orang yang melakukan kejahatan.¹¹

3. Individu dengan sengaja mempengaruhi atau menggerakkan orang lain untuk melakukan kejahatan (*uit lokken*) Gangguan di Bigo Live.

Ada beberapa prasyarat untuk *uit lokken*, seperti:

- a. Seseorang harus memiliki motivasi untuk melakukan kejahatan.

¹¹Lisa, *pelaku tindak pidana*, from URL : <http://makalah-hukum-pidana.blogspot.co.id/2014/01/pelaku-tindak-pidana-dader.html>, diakses 17 maret 2023

- b. Orang lain harus dibujuk untuk melakukan kejahatan.
 - c. Untuk memobilisasi, salah satu cara (hadiah, perjanjian, ancaman, dll) yang tercantum dalam Pasal 55 ayat (1) sub 2e harus digunakan..
4. Orang yang digerakkan harus benar-benar melaksanakan keinginan orang yang menggerakkan dengan melakukan kejahatan.

Menurut Pasal 55 (1) KUHP, mereka semua bertanggung jawab dan menghadapi kemungkinan menerima hukuman pokok maksimum atas kejahatan yang dilakukannya. Menurut ayat 2 pasal 27 undang-undang nomor 11 tahun 2008 tentang informasi dan transaksi elektronik, “setiap orang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan, mentransmisikan, atau membuat dapat diaksesnya informasi elektronik yang mengandung perjudian.”

Informasi di atas mengarah pada kesimpulan bahwa siapa saja yang bermain game dengan menggunakan uang sebagai taruhan dan melalui media elektronik dan koneksi internet sebagai perantara, melakukan perjudian online ilegal di aplikasi bigo live.¹²

5. Individu yang melakukan perjudian ilegal di aplikasi Bigo Live

KUHP tidak secara tegas menentukan siapa yang dianggap turut serta melakukan suatu tindak pidana, sehingga dalam hal ini

¹²Lisa, *pelaku tindak pidana*, from URL : <http://makalah-hukum-pidana.blogspot.co.id/2014/01/pelaku-tindak-pidana-dader.html>, diakses 17 maret 2023

doktrin tersebut menyatakan bahwa untuk dapat dianggap ikut serta dalam suatu tindak pidana harus dipenuhi dua syarat, yaitu::

- a. Harus adanya kerjasama secara fisik
- b. Kerja sama fisik dan pengetahuan bahwa dukungan mereka dalam melakukan kejahatan diperlukan merupakan prasyarat.

MvT menjelaskan bahwa siapa pun yang dengan sengaja melakukan kejahatan dalam rangka melakukan tindak pidana dianggap sebagai peserta komisi (mede pleger).

Hal ini dapat disimpulkan dari berbagai pandangan ahli tentang bagaimana kategori tersebut menentukan pelaku pelaku (indepleger) bahwa seseorang adalah pelaku medepleger jika perbuatannya mengakibatkan terwujudnya suatu tindak pidana dan apabila memiliki niat yang sama dengan pelaku (pleger) untuk mewujudkan non-kriminal.

e. Faktor – Faktor Penyebab Terjadinya Judi Online Pada Aplikasi Bigo Live

Pengalaman korban dengan beberapa keadaan seperti berikut berdampak pada maraknya kejahatan judi online:

- 1) Faktor ekonomi dan sosial

Sebagian besar pengguna bigo percaya bahwa judi online dapat dijual kembali, dapat mendukung dan memenuhi kebutuhan, termasuk keinginan untuk menjadi kaya dengan cepat, dan banyak asumsi dan

pendapat dari mereka yang kehilangan uang karena lebih pendek dan lebih sederhana, dapat menghasilkan keuntungan yang lebih tinggi..

2) Faktor situasional

Di dalam aplikasi bigo live terdapat istilah orang-orang yang serakah dan dapat dengan mudah mendapatkan uang dengan cepat, didukung dengan marketing yang selalu membuat berita atau memaparkan berita judi sukses di semua aplikasi yang ada di playstore, antara lain: Instagram, Facebook, bahkan ada juga aplikasi game, itulah sebabnya banyak orang penasaran.

3) Faktor ingin tahu

Mayoritas pelanggan bigo live mereka pada awalnya hanya ingin mencoba bermain dengan enak, tetapi karena rasa ingin tahu dan fantasi bahwa kesuksesan akan menghampirinya suatu hari membuatnya terus mengisi akunnya dengan judi online, karena mereka yang menunjukkan pertanyaan menciptakan peluang.

4) Faktor persepsi tentang probabilitas kemenangan yummy

Sudut pandang yang dibahas di sini adalah sudut pandang aktor pengguna ketika dia menghitung kemungkinan dia akan menang jika dia berjudi. Pengguna yang merasa sulit untuk berhenti berjudi sering kali memiliki penilaian yang salah tentang peluang sukses mereka.

Mereka seringkali memiliki rasa kepastian yang kuat tentang hasilnya, meskipun peluangnya sebenarnya kecil dan membutuhkan

banyak modal tambahan. Ini karena mereka mendasarkan penilaian mereka tentang kemungkinan sukses pada situasi dan peristiwa yang sewenang-wenang dan sangat subyektif, membuat mereka percaya bahwa mereka akan berhasil. Mereka harus selalu ingat: "Jika Anda belum menang sekarang, Anda pasti akan diberi kemenangan nanti."

5) Faktor keyakinan diri akan kemampuan bermain judi yummy

Pengguna aplikasi Bigo Live yang terlibat dalam perjudian cenderung percaya bahwa kesuksesan atau kemenangan mereka dalam permainan judi adalah hasil dari keterampilan mereka karena mereka merasa sangat mahir dalam satu atau lebih bentuk permainan judi. itu hanyalah sebuah kecelakaan. Mereka terus mengejar kemenangan yang mereka yakini pasti akan mereka raih karena bagi mereka, kalah dalam permainan enak tidak pernah dianggap sebagai kerugian melainkan keadaan "hampir menang".

f. Kerusakan Perjudian Yang Bersifat Duniawi

1) Menimbulkan permusuhan diantara pemain judi

Faktanya, jika menyangkut penjudi, mereka yang kalah biasanya memusuhi mereka yang menang dan merayakan posisi orang lain. Inilah orang-orang yang mencemooh dan kehilangan haknya, seperti debitur atau bukan debitur yang diminta untuk mencoba lagi dengan harapan berhasil di masa depan. Terkadang memenangkan permainan tidak mungkin, tanpa meninggalkan uang. Ketika ini terjadi,

mereka menjadi melarat dan merupakan ancaman besar bagi mereka yang berhasil dalam permainan.

- 2) Merusak perekonomian rumah tangga akibat ingin memenuhi hasrat dirinya untuk bermain judi.

Karena seluruh situasi keuangan mereka dipertaruhkan, para penjudi akan memenuhi komitmen mereka untuk menjaga istri dan anak mereka. Jika seorang penjudi kronis menang, dan kemenangan dikirim ke wanita yang berselingkuh, mereka kadang-kadang berselingkuh rela menghabiskan uang mereka untuk *topup* bermain greedy dan langsung berupa gift diamond agar bisa mencari perhatian atau agar bisa selalu dekat dengan selingkuhannya .¹³

¹³ Sahat M hasibuan, 2017, *upaya penanggulangan judi online*, diskrimsus polda DIY