

VOLUME 4, NOMOR 1, JANUARI 2020

ISSN: 2541-0202

# Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar

Diterbitkan Oleh:  
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)  
STKIP Santu Paulus Ruteng

**PAKEM BERBASIS SISTEM PERILAKU DALAM PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR**

Reza Syehma Bahtiar

1-5



**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW TEMA PRISTIWA DALAM KEHIDUPAN PADA SISWA KELAS V SDN GADUNG DRIYOREJO GRESIK**

Desi Eka Pratiwi

6-11



**KASUS ABORSI DAN PEMBUANGAN BAYI SEBAGAI KEPRIHATINAN GEREJA DAN IMPERATIF EDUKATIFNYA BAGI DUNIA PENDIDIKAN**

Yohanes S. Lon

12-22



**PENGARUH POLA ASUH ORANG TUA TERHADAP KENAKALAN REMAJA**

Savitri Suryandari

23-29



**PERBANDINGAN HASIL BELAJAR STATISTIK ANTARA MAHASISWA YANG MENGIKUTI PROSES PERKULIAHAN DENGAN MAHASISWA YANG MENGIKUTI PROSES PERKULIAHAN STATISTIK PHRKK**



INDEXING SINTA



Nomor: 30/E/KPT/2019

Nomor ISSN : 2598-408X

**JIPD**  
**(JURNAL INOVASI PENDIDIKAN DASAR)**  
Program Studi Guru Sekolah Dasar, UNKA Sanku Paulus Ruteng,  
Jl. Ahmad Yani No. 10, Ruteng Flores, 86500

E-ISSN: 1598-408X  
P-ISSN: 1541-8943

## EDITORIAL TEAM

Editor in Chief: [Yohanes Wendelinus Dasor, S.Fil, M.Si](#)

Editor Board:

[Arnoldus Helmon, M.Pd](#)

[Marselinus Robe, M.Pd](#)

[Vitalis Tarsan, M.Pd](#)

[Ambrosius Lenonangung Edu, M.Pd](#)

- FOCUS AND SCOPE
- AUTHOR GUIDELINES
- EDITORIAL TEAM
- REVIEWERS
- PUBLICATION ETHICS
- PLAGIARISM SCREENING
- OPEN ACCESS POLICY
- INDEXING
- TEMPLATE ARTICLE

Waiting for unikastpaulus.ac.id...

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE  
JIGSAW TEMA PRISTIWA DALAM KEHIDUPAN PADA SISWA  
KELAS V SDN GADUNG DRIYOREJO GRESIK**

**Siti Rosita Vinilia<sup>1</sup>**

Pogram Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya  
Email: [sitirostitavinilia@gmail.com](mailto:sitirostitavinilia@gmail.com)

**Desi Eka Pratiwi<sup>2</sup>**

Pogram Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya  
Email: [pratiwidési27@gmail.com](mailto:pratiwidési27@gmail.com)

Diterima: 11 Januari 2020, Direvisi: 15 Januari 2020, Diterbitkan: 31 Januari 2020

**Abstract:** This research aims to implement jigsaw learning models in primary school. This research is qualitative descriptive, The data of this research were collected using observation, test, and questionnaire. Based on research result, obtained data as follows: (1) teacher activity data get a percentage 82,3 % with the conversion of grades 81%-100% included in the excellent category. (2) student activity data get a percentage of 89,6% with the conversion of grades 81%-100% included in the category of very active. (4) the result of the questionnaire responses of students get a percentage of agree for 62% and disagree for 36%, student response data shows an increase. (4) classical learning outcomes get a percentage 87,24%, there are only 3 out of 29 students whose grades are below 75, so learning outcomes are included in the complete category.

**Keywords:** cooperative learning, jigsaw, primary school

**Abstrak:** Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan model pembelajaran jigsaw di sekolah dasar. Jenis penelitian ini adalah deskriptif kualitatif, teknik pengumpulan data menggunakan observasi, tes dan angket. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh data sebagai berikut. (1) data aktivitas guru mendapatkan presentase 82,3% dengan konversi nilai 81%-100% termasuk dalam kategori sangat baik. (2) data aktivitas siswa mendapatkan presentase sebesar 89,6% dengan konversi nilai 81%- 100% termasuk dalam kategori sangat aktif. (3) hasil Kuesioner respon siswa mendapatkan presentase sangat setuju sebesar 62% dan tidak setuju sebesar 36% data respon siswa menunjukkan adanya peningkatan. (4) hasil belajar secara klasikal terpenuhi sebesar 87,24%, hanya terdapat 3 dari 29 siswayang nilainya dibawah 75 Sehingga termasuk dalam kategori tuntas.

**Kata Kunci:** model pembelajaran kooperatif, jigsaw, sekolah dasar

## PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan sebuah sistem yang terbangun dalam beberapa komponen, yaitu pendidik, peserta didik, tujuan pendidikan, alat pendidikan, dan lingkungan pendidikan. Pendidikan merupakan suatu proses yang mencakup tiga dimensi, individu, masyarakat atau komunitas nasional dari individu tersebut dan seluruh kandungan realitas baik material maupun spiritual (Nurkholis 2013:24). Semua

komponen yang membangun sistem pendidikan saling berhubungan, saling tergantung, dan saling menentukan satu sama lain. Setiap komponen memiliki fungsi masing-masing dalam rangka mencapai tujuan pendidikan. oleh karena itu, suatu proses aktivitas yang memiliki maksud dan tujuan tertentu yang diarahkan untuk mengembangkan potensi yang dimiliki manusia ataupun sebagai masyarakat dengan sepenuhnya. Sebab masyarakat dalam penyelenggaraan

pendidikan, kadang tidak menyadari bahwa pendidikan terbangun dalam sebuah sistem, sehingga dalam melaksanakan penilaian terhadap aktivitas dan hasil pendidikan, mereka hanya melemparkan tanggung jawab keberhasilan dan kegagalan pendidikan kepada guru. Karena itu guru bertugas untuk mewujudkan pendidikan yang adil dan merata, Serta mengembangkan pembelajaran yang efektif dan efisien. Dalam memelihara dan memberi latihan diperlukan adanya ajaran, tuntunan dan pimpinan mengenai akhlak, kecerdasan, pikiran peserta didik maka perlu peran seorang guru.

Belajar merupakan suatu proses yang ditandai dengan perubahan pada diri seseorang. Perubahan sebagai hasil dari proses belajar dapat ditunjukkan dalam berbagai bentuk seperti perubahan pengetahuan, pemahaman, sikap, dan tingkah laku, keterampilan, kecakapan, kebiasaan, serta perubahan aspek-aspek lain yang ada pada individu belajar. Surya dalam Komara (2014:2) belajar sebagai suatu proses usaha yang dilakukan individu untuk memperoleh suatu perubahan perilaku yang baru secara keseluruhan sebagai hasil pengalaman individu itu sendiri dalam berinteraksi dengan lingkungan. Belajar tuntas merupakan tujuan proses belajar mengajar secara idel agar bahan yang dipelajari dikuasai sepenuhnya oleh murid. (Pratiwi, 2017).

IPA merupakan cabang pengetahuan yang berawal dari fenomena alam yang diperoleh dari hasil pemikiran yang dilakukan dengan keterampilan bereksperimen. Dengan demikian, pada hakikatnya IPA merupakan ilmu pengetahuan alam tentang gejala alam yang dituangkan berupa fakta, konsep, prinsip, dan yang teruji kebenarannya dan melalui suatu rangkaian kegiatan. Menurut Julianto dkk (2017:35) IPA adalah sekumpulan pengetahuan tentang objek dan fenomena alam. Objek dan fenomena alam tersebut diperoleh dari hasil pemikiran, dan penemuan para ilmuwan yang ahli dalam bereksperimen dengan metode ilmiah. Secara umum IPA merupakan suatu mata pelajaran dimana didalamnya terdapat pengetahuan, observasi, dan eksperimen.

Model pembelajaran kooperatif merupakan salah satu model pembelajaran yang membagi siswa kedalam kelompok kecil yang memiliki tingkat kemampuan berbeda. Dalam menyelesaikan tugas kelompok, setiap anggota saling bekerja sama dan membantu untuk memahami suatu bahan pembelajaran. Karena itu, Pembelajaran kooperatif ini merupakan salah

salah satu konsep yang lebih luas meliputi semua jenis kerja kelompok termasuk bentuk-bentuk yang lebih dipimpin oleh guru. Para siswa akan duduk bersama dalam kelompok yang beranggotakan empat orang untuk menguasai materi yang disampaikan guru dan siswa diminta untuk bekerja sama saling membantu dan bertanggung jawab dalam kegiatan belajar. Menurut Shoimin (2016:45) pembelajaran kooperatif adalah kegiatan pembelajaran dengan cara berkelompok untuk bekerja sama saling membantu mengonstruksi konsep dan menyelesaikan persoalan.

Model pembelajaran di SD ada begitu banyak namun tidak semua model pembelajaran yang cocok diterapkan pada mata pelajaran tertentu. Sehingga dalam memilih model pembelajaran harus disesuaikan dengan karakteristik mata pelajaran yang akan diajarkan salah satunya mata pelajaran IPA. Dalam model Jigsaw pada proses pelaksanaan pembelajaran menitikberatkan pada kemampuan berfikir dalam memecahkan suatu masalah. Dengan menggunakan model pembelajaran ini siswa akan lebih aktif berpartisipasi dalam pembelajaran karena akan terjadi intraksi antara siswa maupun siswa dengan guru dan pencapaian tujuan pembelajaran akan lebih aktif dan hasil pembelajaran akan lebih maksimal.

Sudrajat (2008:1) model pembelajaran Jigsaw sebagai sebuah tipe model pembelajaran yang dilakukan secara berkelompok, dalam 1 kelompok terdiri dari beberapa siswa yang bertanggung jawab untuk menguasai bagian dari materi ajar dan selanjutnya harus mengajarkan materi yang telah dikuasai kepada teman satu kelompoknya. Dalam proses mengajarkan akan terjadi diskusi dan ditemukan beberapa perbedaan pendapat yang dikarenakan oleh perbedaan pemahaman atas materi yang dipelajari oleh masing-masing siswa. Oleh karena itu, setiap kali oleh seorang siswa mengajarkan sesuatu kepada yang lainnya dan apa yang telah dipelajarinya, akan terjadi timbal balik dari pihak pembelajar berdasarkan materi yang dipelajari. Menurut Zini (2008:56) model pembelajaran Jigsaw merupakan strategi yang menarik untuk di gunakan jika materi yang akan di pelajari dapat dibagi menjadi beberapa bagian dan materi tersebut tidak mengharuskan urutan penyampaian. Kelebihan strategi ini adalah dapat melibatkan seluruh peserta didik dalam belajar sekaligus mengajarkan kepada orang lain.

Berdasarkan nilai harian siswa pada semester II tahun ajaran 2018/2019 di kelas V

SDN Gadung Driyorejo menunjukkan bahwa nilai perolehan siswa pada pelajaran tersebut sangat rendah dibandingkan pelajaran lainnya. Dari 29 siswa hasil observasi awal di lapangan menunjukkan bahwa kemampuan siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik dalam memahami materi mata pelajaran IPA masih kurang. Hal tersebut dapat dilihat dari nilai pencapaian siswa yang masih belum mencapai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) yang ditetapkan sekolah yaitu  $\geq 75$ . Rendahnya mata pelajaran IPA materi Perubahan Wujud Benda nilai siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik yang mungkin disebabkan metode yang digunakan Guru Sekolah Dasar dalam pembelajaran masih kurang tepat.

**METODE PENELITIAN**

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif untuk mendeskripsikan hasil analisis pengamatan aktivitas guru, aktivitas siswa, respon siswa, dan hasil belajar. Jenis penelitian kualitatif menurut Prabowo dan Heriyanto (2013:5) adalah penelitian yang berhubungan dengan ide persepsi, pendapat, dan kepercayaan orang yang akan diteliti dan kesemuanya tidak dapat diukur dengan angka.

Subjek Penelitian adalah Siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik tahun ajaran 2019/2020 dengan jumlah 29 siswa dalam satu kelas, siswa laki-laki yang berjumlah Pengumpulan data menggunakan teknik observasi, tes dan angket. Teknik analisis data meliputi analisis data aktivitas guru, analisis data aktivitas siswa, respon siswa dan tes hasil belajar.

**Analisa Data Aktivitas Guru**

$$\text{Presentase aktivitas guru} = \frac{A}{B} \times 100\%$$

Keterangan :  
 A : Rata-rata frekuensi setiap kategori  
 B : Nilai tertinggi dari penilaian kategori  
 Kualifikasi hasil perhitungan data aktivitas guru sesuai dengan tabel berikut:

**Tabel 1.** Kriteria Aktivitas Guru Berdasarkan Skor Standar

Rentang Nilai	Kategori
81%-100%	Baik Sekali

61% - 80%	Baik
41% - 60%	Cukup
21% - 40%	Kurangbaik
< 20%	Kurang Sekali

(Aqib, dkk, 2010:41)

**Analisa Data Aktivitas Siswa**

$$\text{Presentase (\%)} = \frac{\text{Skor perolehan}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100$$

Keterangan :  
 P : Presentase aktivitas siswa  
 F : banyaknya aktivitas siswa yang muncul  
 N : jumlah aktivitas keseluruhan  
 Kriteria tingkat keberhasilan aktivitas siswa yang bersifat kualitatif sebagai berikut:

**Tabel 2.** Kriteria Presentse Aktivitas Siswa

Rentang Nilai	Kategori
81 – 100 %	Sangat Aktif
61 – 80 %	Aktif
41 – 60 %	Cukup Aktif
21- 40 %	Kurang Aktif
0 -20 %	Sangat kurang baik

(Arkianto, 2007:44)

**Analisa Data Respon Siswa**

**Tabel 3.** Kriteria Skala Linkert

Kriteria	Nilai Skor
Sangat setuju	4
Setuju	3
Tidak setuju	2
Sangat tidak setuju	1

(Rasyid dkk. 2016:94)

Rumus yang digunakan dalam perhitungan untuk mendapatkan presentase adalah sebagai berikut:

$$\text{Presentase (\%)} = \frac{\sum f}{N} \times 100$$

Keterangan:  
 P : Presentase respon siswa  
 $\sum f$  : Jumlah penelitian jawaban  
 N : Banyaknya subjek

### Analisa Data Hasil Belajar

#### 1) Menghitung presentase klsikal

Untuk menghitung presentase ketuntasan belajar siswa secara klasikal digunakan rumus sebagai berikut :

$$P = \frac{f}{N} \times 100\%$$

**Tabel 4.**Hasil Belajar

Rentang Nilai	Kategori
81 – 100 %	Sangat Tuntas
61 – 80 %	Tuntas
41 – 60 %	Cukup Tuntas
21- 40 %	Kurang Tuntas
0 -20 %	Sangat Kurang Tuntas

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil Observasi Aktivitas Guru

Berdasarkan data hasil penelitian yang dilakukan oleh obsever dan teman sejawat dapat diperoleh data sebagai berikut:

**Tabel 5.** Hasil Observasi Aktivitas Guru

<i>Jumlah</i>	73
<i>Rata-Rata</i>	4,29
<i>Nilai Rata-Rata</i>	2,52
<i>% Klasikal Aktivitas Guru</i>	82,3%
<i>Kategori Penilaian</i>	<i>Sangat baik</i>

Berdasarkan tabel 5 hasil Observasi Aktivitas guru pada saat pertemuan awal hingga akhir proses belajar mengajar dapat dilihat dari 17 Aspek yang diperoleh presentase Aktivitas guru 82,3% termasuk kategori sangat baik.

### Hasil Observasi Aktivitas Siswa

Berdasarkan hasil pengamatan aktivitas siswa yang di lakukan oleh teman sejawat selama proses kegiatan pembelajaran dengan melibatkan 29 siswa, diperoleh data sebagai berikut:

**Tabel 6.** Hasil Observasi Aktivitas Siswa

<i>Jumlah</i>	73
<i>Rata-Rata</i>	4,29
<i>Nilai Rata-Rata</i>	2,52
<i>% Klasikal Aktivitas Siswa</i>	82,3%
<i>Kategori Penilaian</i>	<i>Sangat baik</i>

Berdasarkan Tabel 6 di atas dapat disimpulkan bahwa aktivitas siswa dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran IPA menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw Sangat Aktif.

### Hasil Respon Siswa

Dari kuesioner respon siswa menunjukkan seberapa besar respon peserta didik terhadap pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW. Setelah selesai pembelajaran peneliti mengumpulkan data dengan metode angket. Peneliti menyebarkan angket kepada 5 responden, siswa memberikan tanggapan dari 10 pernyataan. Setelah melakukan penyebaran angket peneliti mendapatkan hasil dan tanggapan responden dalam bentuk tabel di bawah ini.

**Tabel 7.** Hasil Respon Siswa

<i>Pilihan</i>	<i>Frekuensi</i>	<i>Presentase</i>
<i>Sangat Setuju</i>	108	62%
<i>Setuju</i>	63	36%
<i>Tidak setuju</i>	0	0%
<i>Sangat tidak setuju</i>	1	5%
<b><i>Jumlah</i></b>	<b>172</b>	<b>100%</b>

Berdasarkan Tabel 7 Presentase siswa dapat diketahui bahwa banyak siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik sangat setuju dengan penerapan model cara menghitung. Pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada materi perubahan wujud benda dengan presentase 62%.

### Hasil Belajar

Daftar Nilai Ketuntasan hasil belajar peserta didik dengan menggunakan model pembelajaran Kooperatif tipe Jigsaw bisa dilihat pada tabel dibawah ini:





**Tabel 8.** Hasil Nilai Hasil Belajar

NO	NAMA SISWA	NILAI	KKM	KETERANGAN	
				TUNTA S	TIDAK TUNTAS
1.	A.N.R	80	75	√	
2.	A.D.A	85	75	√	
3.	A	80	75	√	
	A.N.R.A	85	75	√	
5.	A.Y.A.S	80	75	√	
6.	A.N.A	60	75		√
7.	G.B.S	90	75	√	
8.	J. W	90	75	√	
9.	J.A	95	75	√	
10.	K.R.W	90	75	√	
11.	L.C.P	100	75	√	
12.	M.N.R	85	75	√	
13.	M.A.R	90	75	√	
14.	M. D.A.W.K	100	75	√	
15.	H.I.A.R	75	75		√
16.	M.R.G	95	75	√	
17.	N.A.P	90	75	√	
18.	O.A.B	80	75	√	
	R.I.S	85	75	√	
20.	R.F.A	90	75	√	
21.	R.D.A	80	75	√	
22.	R.S.N	90	75	√	
23.	R.A.S	95	75	√	
24.	R.D.F	95	75	√	
25.	S.O	95	75	√	
26.	V.Y	70	75		√
27.	Y.D.A	100	75	√	
28.	S.T	100	75	√	
29.	A.C.P	80	75	√	
<b>JUMLAH</b>		<b>2,530</b>			
<b>RATA-RATA</b>		<b>87,24</b>			

Berdasarkan tabel 8 menunjukkan bahwa ketuntasan hasil belajar peserta didik secara klasikal presentase sebesar 87,24 % dari 29 peserta didik sehingga hasil belajar dapat dinyatakan tuntas.

### KESIMPULAN

Dari data di atas dapat disimpulkan bahwa (1) Aktivitas Guru dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada proses pembelajaran IPA materi perubahan wujud benda masuk dalam kategori Baik Sekali. (2) Aktivitas Siswa dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada mata pelajaran IPA materi perubahan wujud benda SDN Gadung Driyorejo Gresik masuk dalam

kategori Sangat Aktif .(3) Respon Siswa dinyatakan positif setelah melakukan pembelajaran pada mata pelajaran IPA dengan menerapkan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW. Dengan demikian respon siswa dalam pembelajaran termasuk kategori Positif. (4) Hasil Belajar dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada materi perubahan wujud benda di kelas V masuk dalam kategori Sangat Tuntas. Hal tersebut ditunjukkan pada hasil peserta didik tuntas secara klasikal.

### DAFTAR RUJUKAN

Aris, S. (2016). Model Pembelajaran Inofatif. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

- Astiti, D. S., & Widiani, W. (2017). Penerapan Metode Pembelajaran Jigsaw Sebagai Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas IV SD. *Ilmiah Sekolah Dasar*, 1.(1). Retrieved Januari 05, 2019, from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/10125>
- Faiza, W. N. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Tema Lingkungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Ii SDN Bulusidokare. *JPGSD*, 02.(02). Retrieved Januari 05, 2019, from <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-jpgsd/article/view/10661>
- Isjoni. (2009). *Cooperatif Learning Efektivitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung: Alfabeta.
- Komara, E. (2014). *Belajar Dan Pembelajaran Interaktif*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Nugroho, D. R., & Rachman, A. (2013). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe (Team Games Tournament) TGT Terhadap Motivasi Siswa Mengikuti Pembelajaran Bola Voli Dikelas X SMAN ! Panggul Kabupaten Trenggalek. 01.(01). Retrieved Desember, 08, 2018, from <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/download/2820/5733>
- Nurkholis. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Kependidikan*, 1.(1). Retrieved Desember , 08, 2019, from <http://ejournal.iainpurwokerto.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/download/530/473/>
- Pratiwi, D. E. (2017). mastery learning dalam gaya belajar model KOLP materi menulis cerpen bagi siswa kelas VI Sekolah Dasar. *INOVASI*, 32.
- Prabowo, a., & M.IM, H. S. (2013). Analisis Pemanfaatan Buku Elektronik ( E-Book ) Oleh Pemustaka Di Perpustakaan Sma Negeri 1 Semarang. *Ilmu Perpustakaan*, 2.(2). Retrieved Februari, 25, 2019, From <http://ejournal.iainpurwokerto.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/download/530/473/>
- Suprijono, A. (2009). *Cooperatif Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

# Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe JIGSW Tema Pristiwa Dalam Kehidupan pada Siswa Kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik

*by* Desi Eka Pratiwi

---

**Submission date:** 04-Sep-2022 08:02AM (UTC+0700)

**Submission ID:** 1892054005

**File name:** AM\_KEHIDUPAN\_PADA\_SISWA\_KELAS\_V\_SDN\_GADUNG\_DRIYOREJO\_GRESIK..pdf (836.16K)

**Word count:** 2456

**Character count:** 14685

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE  
JIGSAW TEMA PRISTIWA DALAM KEHIDUPAN PADA SISWA  
KELAS V SDN GADUNG DRIYOREJO GRESIK**

**Siti Rosita Vinilia<sup>1</sup>**

Pogram Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya  
Email: [sitrositavinilia@gmail.com](mailto:sitrositavinilia@gmail.com)

**Desi Eka Pratiwi<sup>2</sup>**

Pogram Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Universitas Wijaya Kusuma Surabaya  
Email: [pratiwidesi27@gmail.com](mailto:pratiwidesi27@gmail.com)

Diterima: 11 Januari 2020, Direvisi: 15 Januari 2020, Diterbitkan: 31 Januari 2020

**Abstract:** This research aims to implement jigsaw learning models in primary school. This research is qualitative descriptive. The data of this research were collected using observation, test, and questionnaire. Based on research result, obtained data as follows: (1) teacher activity data get a percentage 82,3 % with the conversion of grades 81%-100% included in the excellent category. (2) student activity data get a percentage of 89,6% with the conversion of grades 81%-100% included in the category of very active. (4) the result of the questionnaire responses of students get a percentage of agree for 62% and disagree for 36%, student response data shows an increase. (4) classical learning outcomes get a percentage 87,24%, there are only 3 out of 29 students whose grades are below 75, so learning outcomes are included in the complete category.

**Keywords:** cooperative learning, jigsaw, primary school

**Abstrak:** Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan model pembelajaran jigsaw di sekolah dasar. Jenis penelitian ini adalah deskriptif kualitatif, teknik pengumpulan data menggunakan observasi, tes dan angket. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh data sebagai berikut. (1) data aktivitas guru mendapatkan presentase 82,3% dengan konversi nilai 81%-100% termasuk dalam kategori sangat baik. (2) data aktivitas siswa mendapatkan presentase sebesar 89,6% dengan konversi nilai 81%- 100% termasuk dalam kategori sangat aktif. (3) hasil Kuesioner respon siswa mendapatkan presentase sangat setuju sebesar 62% dan tidak setuju sebesar 36% data respon siswa menunjukkan adanya peningkatan. (4) hasil belajar secara klasikal terpenuhi sebesar 87,24%, hanya terdapat 3 dari 29 siswayang nilainya dibawah 75 Sehingga termasuk dalam kategori tuntas.

**Kata Kunci:** model pembelajaran kooperatif, jigsaw, sekolah dasar

**PENDAHULUAN**

Pendidikan merupakan sebuah sistem yang terbangun dalam beberapa komponen, yaitu pendidik, peserta didik, tujuan pendidikan, alat pendidikan, dan lingkungan pendidikan. Pendidikan merupakan suatu proses yang mencakup tiga dimensi, individu, masyarakat atau komunitas nasional dari individu tersebut dan seluruh kandungan realitas baik material maupun spiritual (Nurkholis 2013:24). Semua

komponen yang membangun sistem pendidikan saling berhubungan, saling tergantung, dan saling menentukan satu sama lain. Setiap komponen memiliki fungsi masing-masing dalam rangka mencapai tujuan pendidikan. Oleh karena itu, suatu proses aktivitas yang memiliki maksud dan tujuan tertentu yang diarahkan untuk mengembangkan potensi yang dimiliki manusia ataupun sebagai masyarakat dengan sepenuhnya. Sebab masyarakat dalam penyelenggaraan

pendidikan, kadang tidak menyadari bahwa pendidikan terbangun dalam sebuah sistem, sehingga dalam melaksanakan penilaian terhadap aktivitas dan hasil pendidikan, mereka hanya melampirkan tanggung jawab keberhasilan dan kegagalan pendidikan kepada guru. Karena itu guru bertugas untuk mewujudkan pendidikan yang adil dan merata, Serta mengembangkan pembelajaran yang efektif dan efisien. Dalam memelihara dan memberi latihan diperlukan adanya ajaran, tuntunan dan pimpinan mengenai akhlak, kecerdasan, pikiran peserta didik maka perlu peran seorang guru.

Belajar merupakan suatu proses yang ditandai dengan perubahan pada diri seseorang. Perubahan sebagai hasil dari proses belajar dapat ditunjukkan dalam berbagai bentuk seperti perubahan pengetahuan, pemahaman, sikap, dan tingkah laku, keterampilan, kecakapan, kebiasaan, serta perubahan aspek-aspek lain yang ada pada individu belajar. Surya dalam Komara (2014:2) belajar sebagai suatu proses usaha yang dilakukan individu untuk memperoleh suatu perubahan perilaku yang baru secara keseluruhan sebagai hasil pengalaman individu itu sendiri dalam berinteraksi dengan lingkungan. Belajar tuntas merupakan tujuan proses belajar mengajar secara ideal agar bahan yang dipelajari dikuasai sepenuhnya oleh murid. (Pratiwi, 2017).

IPA merupakan cabang pengetahuan yang berawal dari fenomena alam yang diperoleh dari hasil pemikiran yang dilakukan dengan keterampilan bereksperimen. Dengan demikian, pada hakikatnya IPA merupakan ilmu pengetahuan alam tentang gejala alam yang dituangkan berupa fakta, konsep, prinsip, dan yang teruji kebenarannya dan melalui suatu rangkaian kegiatan. Menurut Julianto dkk (2017:35) IPA adalah sekumpulan pengetahuan tentang objek dan fenomena alam. Objek dan fenomena alam tersebut diperoleh dari hasil pemikiran, dan penemuan para ilmuwan yang ahli dalam bereksperimen dengan metode ilmiah. Secara umum IPA merupakan suatu mata pelajaran dimana didalamnya terdapat pengetahuan, observasi, dan eksperimen.

Model pembelajaran kooperatif merupakan salah satu model pembelajaran yang membagi siswa kedalam kelompok kecil yang memiliki tingkat kemampuan berbeda. Dalam menyelesaikan tugas kelompok, setiap anggota saling bekerja sama dan membantu untuk memahami suatu bahan pembelajaran. Karena itu, Pembelajaran kooperatif ini merupakan salah

10 satu konsep yang lebih luas meliputi semua jenis kerja kelompok termasuk bentuk-bentuk yang lebih dipimpin oleh guru. Para siswa akan duduk bersama dalam kelompok yang beranggotakan empat orang untuk menguasai materi yang disampaikan guru dan siswa diminta untuk bekerja sama saling membantu dan bertanggung jawab dalam kegiatan belajar. Menurut Shoimin (2016:45) pembelajaran kooperatif adalah kegiatan pembelajaran dengan cara berkelompok untuk bekerja sama saling membantu mengonstruksi konsep dan menyelesaikan persoalan.

Model pembelajaran di SD ada begitu banyak namun tidak semua model pembelajaran yang cocok diterapkan pada mata pelajaran tertentu. Sehingga dalam memilih model pembelajaran harus disesuaikan dengan karakteristik mata pelajaran yang akan diajarkan salah satunya mata pelajaran IPA. Dalam model Jigsaw pada proses pelaksanaan pembelajaran menitikberatkan pada kemampuan berfikir dalam memecahkan suatu masalah. Dengan menggunakan model pembelajaran ini siswa akan lebih aktif berpartisipasi dalam pembelajaran karena akan terjadi intraksi antara siswa maupun siswa dengan guru dan pencapaian tujuan pembelajaran akan lebih aktif dan hasil pembelajaran akan lebih maksimal.

Sudrajat (2008:1) model pembelajaran Jigsaw sebagai sebuah tipe model pembelajaran yang dilakukan secara berkelompok, dalam 1 kelompok terdiri dari beberapa siswa yang bertanggung jawab untuk menguasai bagian dari materi ajar dan selanjutnya harus mengajarkan materi yang telah dikuasai kepada teman satu kelompoknya. Dalam proses mengajarkan akan terjadi diskusi dan ditemukan beberapa perbedaan pendapat yang dikarenakan oleh perbedaan pemahaman atas materi yang dipelajari oleh masing-masing siswa. Oleh karena itu, setiap kali oleh seorang siswa mengajarkan sesuatu kepada yang lainnya dan apa yang telah dipelajarinya, akan terjadi timbal balik dari pihak pembelajar berdasarkan materi yang dipelajari. Menurut Zini (2008:56) model pembelajaran Jigsaw merupakan strategi yang menarik untuk di gunakan jika materi yang akan di pelajari dapat dibagi menjadi beberapa bagian dan materi tersebut tidak mengharuskan urutan yampaian. Kelebihan strategi ini adalah dapat melibatkan seluruh peserta didik dalam belajar sekaligus mengajarkan kepada orang lain.

Berdasarkan nilai harian siswa pada semester II tahun ajaran 2018/2019 di kelas V

SDN Gadung Driyorejo menunjukkan bahwa nilai perolehan siswa pada pelajaran tersebut sangat rendah dibandingkan pelajaran lainnya. Dari 29 siswa hasil observasi awal di lapangan menunjukkan bahwa kemampuan siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik dalam memahami materi mata pelajaran IPA masih kurang. Hal tersebut dapat dilihat dari nilai capaian siswa yang masih belum mencapai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) yang ditetapkan sekolah yaitu  $\geq 75$ . Rendahnya mata pelajaran IPA materi Perubahan Wujud Benda nilai siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik yang mungkin disebabkan metode yang digunakan Guru Sekolah Dasar dalam pembelajaran masih kurang tepat.

**METODE PENELITIAN**

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif untuk mendeskripsikan hasil analisis pengamatan aktivitas guru, aktivitas siswa, respon siswa, dan hasil belajar. Jenis penelitian kualitatif menurut Bowo dan Heriyanto (2013:5) adalah penelitian yang berhubungan dengan ide persepsi, pendapat, dan kepercayaan orang yang akan diteliti dan kesemuanya tidak dapat diukur dengan angka.

Subjek Penelitian adalah Siswa kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik tahun ajaran 2019/2020 dengan jumlah 29 siswa dalam satu kelas, siswa laki-laki yang berjumlah 14. Pengumpulan data menggunakan teknik observasi, tes dan angket. Teknik analisis data meliputi analisis data aktivitas guru, analisis data aktivitas siswa, respon siswa dan tes hasil belajar.

**Analisa Data Aktivitas Guru**

$$\text{Presentase aktivitas guru} = \frac{A}{B} \times 100\%$$

Keterangan :  
 A : Rata-rata frekuensi setiap kategori  
 B : Nilai tertinggi dari penilaian kategori  
 Kualifikasi hasil perhitungan data aktivitas guru sesuai dengan tabel berikut:

**Tabel 1.** Kriteria Aktivitas Guru Berdasarkan Skor Standar

Rentang Nilai	Kategori
81%-100%	Baik Sekali

61% - 80%	Baik
41% - 60%	Cukup
21% - 40%	Kurangbaik
< 20%	Kurang Sekali

(Aqib, dkk, 2010:41)

**Analisa Data Aktivitas Siswa**

$$\text{Presentase (\%)} = \frac{\text{Skor perolehan}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100$$

Keterangan :  
 P : Presentase aktivitas siswa  
 F : banyaknya aktivitas siswa yang muncul  
 N : jumlah aktivitas keseluruhan  
 Kriteria tingkat keberhasilan aktivitas siswa yang bersifat kualitatif sebagai berikut:

**Tabel 2.** Kriteria Presentse Aktivitas Siswa

Rentang Nilai	Kategori
81 – 100 %	Sangat Aktif
61 – 80 %	Aktif
41 – 60 %	Cukup Aktif
21- 40 %	Kurang Aktif
0 -20 %	Sangat kurang baik

(Arkianto, 2007:44)

**Analisa Data Respon Siswa**

**Tabel 3.** Kriteria Skala Linkert

Kriteria	Nilai Skor
Sangat setuju	4
Setuju	3
Tidak setuju	2
Sangat tidak setuju	1

(Rasyid dkk. 2016:94)

Rumus yang digunakan dalam perhitungan untuk mendapatkan presentase adalah sebagai berikut:

$$\text{Presentase (\%)} = \frac{\sum f}{N} \times 100$$

Keterangan:  
 P : Presentase respon siswa  
 $\sum f$  : Jumlah penelitian jawaban  
 N : Banyaknya subjek



### Analisa Data Hasil Belajar

1) Menghitung presentase klasikal  
Untuk menghitung presentase ketuntasan belajar siswa secara klasikal digunakan rumus sebagai berikut :

$$P = \frac{f}{N} \times 100\%$$

**Tabel 4.** Hasil Belajar

Rentang Nilai	Kategori
81 – 100 %	Sangat Tuntas
61 – 80 %	Tuntas
41 – 60 %	Cukup Tuntas
21- 40 %	Kurang Tuntas
0 -20 %	Sangat Kurang Tuntas

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil Observasi Aktivitas Guru

Berdasarkan data hasil penelitian yang dilakukan oleh observer dan teman sejawat dapat diperoleh data sebagai berikut:

**Tabel 5.** Hasil Observasi Aktivitas Guru

Jumlah	73
Rata-Rata	4,29
Nilai Rata-Rata	2,52
% Klasikal Aktivitas Guru	82,3%
Kategori Penilaian	Sangat baik

Berdasarkan tabel 5 hasil Observasi Aktivitas guru pada saat pertemuan awal hingga akhir proses belajar mengajar dapat dilihat dari 17 Aspek yang diperoleh presentase Aktivitas guru 82,3% termasuk kategori sangat baik.

### Hasil Observasi Aktivitas Siswa

Berdasarkan hasil pengamatan aktivitas siswa yang di lakukan oleh teman sejawat selama proses kegiatan pembelajaran dengan melibatkan 29 siswa, diperoleh data sebagai berikut:

**Tabel 6.** Hasil Observasi Aktivitas Siswa

Jumlah	73
Rata-Rata	4,29
Nilai Rata-Rata	2,52
% Klasikal Aktivitas Siswa	82,3%
Kategori Penilaian	Sangat baik

Berdasarkan Tabel 6 di atas dapat disimpulkan bahwa aktivitas siswa dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran IPA menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw Sangat Aktif.

### Hasil Respon Siswa

Dari kuesioner respon siswa menunjukkan seberapa besar respon peserta didik terhadap pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW. Setelah selesai pembelajaran peneliti mengumpulkan data dengan metode angket. Peneliti menyebarkan angket kepada 5 responden, siswa memberikan tanggapan dari 10 pernyataan. Setelah melakukan penyebaran angket peneliti mendapatkan hasil dan tanggapan responden dalam bentuk tabel di bawah ini.

**Tabel 7.** Hasil Respon Siswa

Pilihan	Frekuensi	Presentase
Sangat Setuju	108	62%
Setuju	63	36%
Tidak setuju	0	0%
Sangat tidak setuju	1	5%
Jumlah	172	100%

Berdasarkan Tabel 7 Presentase siswa dapat diketahui bahwa banyak siswa kelas V N Gadung Driyorejo Gresik sangat setuju dengan penerapan model cara menghitung. Pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada materi perubahan wujud benda dengan presentase 62%.

### Hasil Belajar

Daftar Nilai Ketuntasan hasil belajar peserta didik dengan menggunakan model pembelajaran Kooperatif tipe Jigsaw bisa dilihat pada tabel dibawah ini:





**Tabel 8.** Hasil Nilai Hasil Belajar

NO	NAMA SISWA	NILAI	KKM	KETERANGAN	
				TUNTA S	TIDAK TUNTAS
1.	A.N.R	80	75	√	
2.	A.D.A	85	75	√	
3.	A	80	75	√	
	A.N.R.A	85	75	√	
5.	A.Y.A.S	80	75	√	
6.	A.N.A	60	75		√
7.	G.B.S	90	75	√	
8.	J. W	90	75	√	
9.	J.A	95	75	√	
10.	K.R.W	90	75	√	
11.	L.C.P	100	75	√	
12.	M.N.R	85	75	√	
13.	M.A.R	90	75	√	
14.	M. D.A.W.K	100	75	√	
15.	H.I.A.R	75	75		√
16.	M.R.G	95	75	√	
17.	N.A.P	90	75	√	
18.	O.A.B	80	75	√	
	R.I.S	85	75	√	
20.	R.F.A	90	75	√	
21.	R.D.A	80	75	√	
22.	R.S.N	90	75	√	
23.	R.A.S	95	75	√	
24.	R.D.F	95	75	√	
25.	S.O	95	75	√	
26.	V.Y	70	75		√
27.	Y.D.A	100	75	√	
28.	S.T	100	75	√	
29.	A.C.P	80	75	√	
<b>JUMLAH</b>			<b>2,530</b>		
<b>RATA-RATA</b>			<b>87,24</b>		

<sup>23</sup> Berdasarkan tabel 8 menunjukkan bahwa ketuntasan hasil belajar peserta didik secara klasikal presentase sebesar 87,24 % dari 29 peserta didik sehingga hasil belajar dapat dinyatakan tuntas.

#### <sup>46</sup> KESIMPULAN

Da<sup>39</sup> data di atas dapat disimpulkan bahwa (1) Aktivitas Guru dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada proses pembelajaran IPA materi perubahan wujud benda <sup>27</sup> masuk dalam kategori Baik Sekali. (2) Aktivitas Siswa dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada mata pelajaran IPA materi perubahan wujud benda SDN Gadung Driyorejo Gresik masuk dalam

kategori Sangat Aktif. (3) Respon Siswa dinyatakan <sup>38</sup> positif setelah melakukan pembelajaran pada mata pelajaran IPA dengan menerapkan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW. Dengan demikian respon siswa <sup>48</sup> m pembelajaran termasuk kategori Positif. (4) Hasil Belajar dengan menggunakan <sup>41</sup> model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW pada materi perubahan wujud benda di kelas V masuk dalam kategori Sangat Tuntas. Hal tersebut ditunjukkan pada hasil peserta didik tuntas secara klasikal.

#### DAFTAR RUJUKAN

Aris, S. (2016). Model Pembelajaran Inofatif. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

- Astiti, D. S., & Widiana, W. (2017). Penerapan Metode Pembelajaran Jigsaw Sebagai Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas IV SD. *Ilmiah Sekolah Dasar*, 1.(1). Retrieved Januari 19, 2019, from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/8125>
- Faiza, W. N. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Tema Lingkungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Ii SDN Bulusidokare. *JPGSD*, 1.(02). Retrieved Januari 05, 2019, from <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/10661>
- Isjoni. (2009). *Cooperatif Learning Efektivitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung: Alfabeta.
- Komara, E. (2014). *Belajar Dan Pembelajaran Interaktif*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Nugroho, D. R., & Rachman, A. (2013). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe (Team Games Tournament) TGT Terhadap Motivasi Siswa Mengikuti Pembelajaran Bola Voli Dikelas X SMAN ! Panggul Kabupaten Trenggalek. *01.(01)*. Retrieved Desember, 08, 2018, from <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/download/2820/5733>
- Nurkholis. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Kependidikan*, 1.(1). Retrieved Desember, 08, 2019, from <http://ejournal.iainpurwokerto.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/download/110/473/>
- Pratiwi, D. E. (2017). mastery learning dalam gaya belajar model KOLP materi menulis cerpen bagi siswa kelas VI Sekolah Dasar. *INOVASI*, 32.
- Prabowo, G., & M.IM, H. S. (2013). Analisis Pemanfaatan Buku Elektronik ( E-Book ) Oleh Pemustaka Di Perpustakaan Sma Negeri 1 Semarang. *Ilmu Perpustakaan*, 28(2). Retrieved Februari, 25, 2019, From <http://ejournal.iainpurwokerto.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/download/530/473/>
- Suprijono, A. (2009). *Cooperatif Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

# Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe JIGSW Tema Pristiwa Dalam Kehidupan pada Siswa Kelas V SDN Gadung Driyorejo Gresik

## ORIGINALITY REPORT

24%

SIMILARITY INDEX

22%

INTERNET SOURCES

17%

PUBLICATIONS

3%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://ejournal.iain-tulungagung.ac.id">ejournal.iain-tulungagung.ac.id</a> Internet Source	1%
2	<a href="http://ejournal.ust.ac.id">ejournal.ust.ac.id</a> Internet Source	1%
3	<a href="http://repository.iainkudus.ac.id">repository.iainkudus.ac.id</a> Internet Source	1%
4	Witri Ramadhani, Fauzan Azim, Hadi Purwanto. "PENGARUH PENERAPAN COOPERATIVE LEARNING TIPE STAD TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS X TEKNIK AUDIO VIDEO DI SMK NEGERI I SUMBAR", EduTeach : Jurnal Edukasi dan Teknologi Pembelajaran, 2020 Publication	1%
5	<a href="http://ibriez.iainponorogo.ac.id">ibriez.iainponorogo.ac.id</a> Internet Source	1%
6	<a href="http://journal.unnes.ac.id">journal.unnes.ac.id</a> Internet Source	1%

7	<a href="http://thabaart.blogspot.com">thabaart.blogspot.com</a> Internet Source	1 %
8	<a href="http://Www.Neliti.Com">Www.Neliti.Com</a> Internet Source	1 %
9	<a href="http://ejournal3.undip.ac.id">ejournal3.undip.ac.id</a> Internet Source	1 %
10	<a href="http://etheses.uin-malang.ac.id">etheses.uin-malang.ac.id</a> Internet Source	1 %
11	<a href="http://bpm.uwks.ac.id">bpm.uwks.ac.id</a> Internet Source	1 %
12	<a href="http://ejournal.unsub.ac.id">ejournal.unsub.ac.id</a> Internet Source	1 %
13	<a href="http://journal.unsika.ac.id">journal.unsika.ac.id</a> Internet Source	1 %
14	<a href="http://simki.unpkediri.ac.id">simki.unpkediri.ac.id</a> Internet Source	1 %
15	<a href="http://jurnal.dharmawangsa.ac.id">jurnal.dharmawangsa.ac.id</a> Internet Source	1 %
16	<a href="http://repository.unisba.ac.id:8080">repository.unisba.ac.id:8080</a> Internet Source	1 %
17	<a href="http://sedocartsz.wordpress.com">sedocartsz.wordpress.com</a> Internet Source	1 %
18	<a href="http://lppm.undiksha.ac.id">lppm.undiksha.ac.id</a> Internet Source	1 %

19

[e-journal.uniflor.ac.id](http://e-journal.uniflor.ac.id)

Internet Source

&lt;1 %

20

[www.semanticscholar.org](http://www.semanticscholar.org)

Internet Source

&lt;1 %

21

Muhammad Anwar Romdhoni, Bambang Suteng Sulasmono, Eunice Widyanti Setyaningtyas. "UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA MELALUI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS GAMES TOURNAMENT BERBANTUAN MEDIA PAPAN BERAT SISWA KELAS 4 SD", JURNAL PENDIDIKAN DASAR PERKHASA: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar, 2019

Publication

&lt;1 %

22

Nur Fadilatul Ilmiyah, Annisa' Annisa', Azizatul Fitriyah, Berlyana Sukma Vebyanti. "ANALISIS MOTIF ANYAMAN DAN AKTIVITAS FUNDAMENTAL MATEMATIS DALAM SENI MENGANYAM DI DESA PLAOSAN KABUPATEN KEDIRI", Alifmatika: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika, 2020

Publication

&lt;1 %

23

Syamsiah Syamsiah, Muhammad Anas, Luh Sukariasih. "Penerapan Model Discovery Learning untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains dan Hasil Belajar IPA Ranah Pengetahuan Peserta Didik Kelas VIII1 SMP Negeri 05 Poleang Timur pada Materi Pokok

&lt;1 %

# Cahaya dan Alat Optik.", Jurnal Penelitian Pendidikan Fisika, 2020

Publication

---

24 [mediapsi.ub.ac.id](http://mediapsi.ub.ac.id) <1 %  
Internet Source

---

25 [rokimgd.wordpress.com](http://rokimgd.wordpress.com) <1 %  
Internet Source

---

26 [sintiaayurahmawati.blogspot.com](http://sintiaayurahmawati.blogspot.com) <1 %  
Internet Source

---

27 Asri Sauci Ramadhani, Alfurqan Alfurqan.  
"Pengaruh Penggunaan Model Kooperatif Tipe STAD terhadap Hasil Belajar PAI di SDN 16 Kota Padang", MANAZHIM, 2022  
Publication

---

28 [ejournal.stkip-pgri-sumbar.ac.id](http://ejournal.stkip-pgri-sumbar.ac.id) <1 %  
Internet Source

---

29 [journal.stikomys.ac.id](http://journal.stikomys.ac.id) <1 %  
Internet Source

---

30 [jurnal.ar-raniry.ac.id](http://jurnal.ar-raniry.ac.id) <1 %  
Internet Source

---

31 [repo.undiksha.ac.id](http://repo.undiksha.ac.id) <1 %  
Internet Source

---

32 Agus Suryana, Siti Nurhumairoh.  
"Pembelajaran Kooperatif Learning Tari Bambu pada Pelajaran Bahasa Indonesia di Madrasah Ibtidaiyah:", EduInovasi: Journal of

---

33 Yulianti - -. "PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN INKUIRI TERBIMBING UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS HASIL BELAJAR FISIKA DI KELAS XMIA 4 NEGERI 1 MUARO JAMBI", EduFisika, 2018 <1 %  
Publication

---

34 e-jurnalmitrapendidikan.com <1 %  
Internet Source

---

35 ejournal.unira.ac.id <1 %  
Internet Source

---

36 ejournal.stkip-pessel.ac.id <1 %  
Internet Source

---

37 jbasic.org <1 %  
Internet Source

---

38 openjournal.unpam.ac.id <1 %  
Internet Source

---

39 repository.unri.ac.id <1 %  
Internet Source

---

40 www.dmi-journals.org <1 %  
Internet Source

---

41 ejournal.radenintan.ac.id <1 %  
Internet Source

---

42 garuda.ristekdikti.go.id <1 %  
Internet Source

---

<1 %

43

[jurnal.unej.ac.id](http://jurnal.unej.ac.id)

Internet Source

<1 %

44

[jurnalmahasiswa3.unesa.ac.id](http://jurnalmahasiswa3.unesa.ac.id)

Internet Source

<1 %

45

[lbfighter.blogspot.com](http://lbfighter.blogspot.com)

Internet Source

<1 %

46

[repository.urecol.org](http://repository.urecol.org)

Internet Source

<1 %

47

[senandikahimada.wordpress.com](http://senandikahimada.wordpress.com)

Internet Source

<1 %

48

Arif Darmawan, Tarto Sentono.  
"PENINGKATAN PROSES BELAJAR DAN HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN KESELAMATAN, KESEHATAN KERJA DAN LINGKUNGAN (K3L) DENGAN MODEL PEMBELAJARAN TIPE JIGSAW SISWA KELAS X JURUSAN TEKNIK OTOMOTIF SMK MUHAMMADIYAH GAMPING TAHUN AJARAN 2014/2015", TAMAN VOKASI, 2015

Publication

<1 %

49

Melan Yolanda, Nurul Astuty Yensy, Teddy Siagian. "EFEKTIFITAS LEMBAR KERJA SISWA DENGAN PENDEKATAN KONTEKSTUAL DI KELAS VIII SMP NEGERI 13 KOTA BENGKULU",

<1 %



# Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah (JP2MS), 2019

Publication

---

50

Sydik Dwi Setianto, Menza Hendri, Darmaji Darmaji. "PENERAPAN STRATEGI QUICK ON THE DRAW UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA DI KELAS X MIA1 SMA AL-FALAH KOTA JAMBI", EduFisika, 2020

Publication

---

<1 %

---

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off