

**PENGEMBANGAN MEDIA CROSSWORD PUZZLE MATERI
PERUBAHAN ZAT WUJUD BENDA KELAS V
SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



Diajukan Oleh :

ACHMAD FAUZEN

NPM. 17650012

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS BAHASA DAN SAINS
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
2022**

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal skripsi dengan baik.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa dukungan, bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Dr. Fransisca Dwi Harjanti, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Bahasa dan Sains Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
2. Desi Eka Pratiwi, S.Pd., M.Pd selaku Kepala Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
3. Anna Rosyanti, S.Pd., M.Pd selaku Dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan serta petunjuk dalam penulisan skripsi ini.
4. Noviana Desiningrum, S.Pd., M.Pd selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan serta petunjuk dalam penulisan skripsi ini.

Segala upaya telah dilakukan untuk menyempurnakan tulisan ini, namun masih banyak kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun agar dapat dijadikan masukkan dalam penyempurnaan tulisan ini. Semoga proposal skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. Amin.

HALAMAN PENGESAHAN

PROPOSAL SKRIPSI

Nama : Achmad.Fauzen

NPM : 17650012

Fakultas : Bahasa dan Sains

Program Studi: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul: Pengembangan Media *Crossword Puzzle* Pembelajaran Materi Tentang Perubahan Zat Wujud Benda Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar Raden Patah Surabaya

Telah disetujui dan diterima oleh dosen pembimbing sebagai persetujuan.

Surabaya ,28 Mei 2021

Disetujui Oleh:

Pembimbing 1,

Pembimbing 2,



Anna Roosyanti.S.Pd.,M.Pd

Noviana Desiningrum.S.Pd.,M.Pd

NIK :15739-ET

NIK:16754-ET

HALAMAN PENGESAHAN
PROPOSAL SKRIPSI

Nama : Achmad.Fauzen

NPM : 17650012

Fakultas : Bahasa dan Sains

Program Studi: Pendidikan Guru Sekolah Dasar

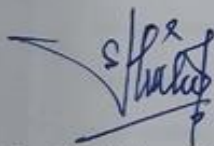
Proposal skripsi yang Judul: Pengembangan Media *Crossword Puzzle* Materi Perubahan Zat Wujud Benda Kelas V Sekolah Dasar telah diuji dan disetujui dihadapan penguji 1 dan penguji 2 tanggal 17 Juni 2021

Telah disetujui dan diterima oleh dosen pembimbing sebagai persetujuan.

Surabaya ,25 Januari 2022

Disetujui Oleh:

Penguji 1,



Dra. Suprihatien, M.M., M.Pd.

NIK :14728-ET

Penguji 2,



Dra. Endang Nurvasana, M.Pd.

NIK:16758-ET

Mengetahui

Ketua Program PGSD



Desi Eka Pratiwi, S.Pd., M.Pd.

NIK:15747-ET

DAFTAR ISI

LEMBAR	
PENGESAHAN.....	i
LEMBAR	
PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB	I
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang... ..	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan	
Penelitian.....	5
1.4 Manfaat	
Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	7

2.2 Penggunaan	Media
Pembelajaran	7
2.3 Jenis Media Pembelajaran.....	8
2.3.1 Jenis Media Pembelajaran	8
2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran	8
2.4 Manfaat	Mdia
Pembelajaran	9
2.5 Media Crossword Puzzle	9
2.5.1 Tujuan Penggunaan Media Crossword Puzzle	10
2.5.2 Manfaat Penggunaan Media Crossword Puzzle	10
2.5.3 Kelebihan Media Crossword Puzzle	10
2.5.4 Kekurangan Media Crossword Puzzle	11
2.6 Pembelajaran	11
2.7 Pengertian IPA	11
2.8 Materi Perubahan Wujud Zat	
Benda	13
2.9 Penelitian yang Relevan.....	14
BAB III METODE PENELITIAN...	17
3.1 Pengembangan ADDIE.....	17
3.2 Prosedur Penelitian dan	
Pengembangan	17
3.2.1 Analysis	18

3.2.2	Design.....	19
3.2.3	Development.....	20
3.2.4	Implementation	21
3.2.5	Evaluation.....	21
3.3	Rencana Uji Coba Produk.....	22
3.3.1	Desain Uji Coba	22
3.3.2	Subjek Coba.....	22
3.3.3	Jenis Data.....	23
3.3.4	Instrument Pengumpulan Data.....	23
3.4	Teknik Analisis Data	26
BAB	IV	METODE
PENELITIAN.....		28
4.1	Penyajian Data Uji Coba dan Analisis Data.....	28
4.1.1	Ahli Media	28
4.1.2	Ahli Materi.....	31
4.1.3	Audiens/Siswa.....	35
4.1.4	Hasil Belajar.....	38
4.2	Revisi Produk.....	39
BAB V	PENUTUP.....	40
5.1	Simpulan	40

5.2 Saran	41
DAFTAR RUJUKAN.....	42
LAMPIRAN... ..	45

ABSTRACT

The purpose of this study was to develop a crossword puzzle media on the material change of matter for the fifth grade of elementary school . This research is a development (Research and Development). The implementation of the media uses a pre-test and post-test control design with class V subjects at SD Raden Patah Balongsari Surabaya 2022-2023. The results of the research on the development of this crossword puzzle media were by first making the columns, then numbering each column with numbers and next to it being asked descending and ascending questions. Problem formulation 1. How is the feasibility of crossword puzzle media in terms of media format, concept, material and language aspects 2. How is the effectiveness of crossword puzzle media to teach the material of changing objects Based on the results of the media assessment conducted by 2 validators, the crossword puzzle media is included in the valid category. The application of crossword puzzle media is effectively used for learning material changes in matter, it can be seen from the completeness of the classical pre-test results, which is 76.90 then after applying the crossword puzzle media it is reduced to 75.95. It shows that the crossword puzzle media is effectively used in science learning. The student's response to science learning material changes in matter of matter using crossword puzzle media was well received by class V SD Raden Patah Balongsari Surabaya

Abstrak.

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media crossword puzzle pada materi perubahan zat wujud benda untuk kelas V sekolah dasar . penelitian ini merupakan pengembangan(Research and Development). Implementasi media menggunakan pre-test dan post-test control design dengan subjek kelas V SD Raden Patah Balongsari surabaya 2022-2023. Hasil penelitian pengembangan media crossword puzzle ini dengan cara membuat kolom kolom terlebih dahulu kemudian diberi nomor angka setiap kolom dan disampingnya diberikan pertanyaan menurun dan naik . Rumusan masalah 1. Bagaimana kelayakan media crossword puzzle dalam aspek format media,konsep ,materi dan bahasa 2. Bagaimana keefektifan media crossword puzzle untuk mengajarkan materi perubahan wujud benda Berdasarkan hasil penilaian media yang dilakukan oleh 2 validator , media crossword puzzle termasuk dalam kategori valid . penerapan media crossword puzzle efektif digunakan untuk pembelajaran materi perubahan zat wujud benda dapat dilihat dari ketuntasan ketuntasan hasil klasikal pre-test yaitu sebesar 76,90 kemudian pada setelah menerapkan media crossword puzzle berkurang menjadi 75,95 Menunjukkan media crossword puzzle efektif digunakan dalam pembelajaran IPA. Respon siswa terhadap pembelajaran ipa materi perubahan zat wujud dengan menggunakan media crossword puzzle diterima dengan baik oleh kelas V SD Raden Patah Balongsari Surabaya

