

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO TAS AYUNDA

by Adinda Ayu Permatasari

Submission date: 19-Jul-2022 09:47AM (UTC+0700)

Submission ID: 1872431409

File name: cek_plagiasi_Adinda_Ayu_P_18120035.docx (5.39M)

Word count: 6220

Character count: 39188

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
TAS AYUNDA**



ADINDA AYU PERMATASARI
NPM : 18120035

1
DOSEN PEMBIMBING
Nia Saurina, S.ST,M.Kom.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
SURABAYA
2022

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tren belanja online (*online shop*) mulai diminati karena proses keputusan belanja online tidak sesulit keputusan pembelian secara langsung ditoko. *Online shop* memang memudahkan pembeli serta lebih menghemat waktu, menghemat biaya dibandingkan belanja secara langsung. Proses keputusan *online shop* adalah memudahkan pencarian informasi, membandingkan *alternative* produk yang ada, dan proses pengambilan keputusan. Pembeli akan mencari referensi produk secara online dari manapun (Mujiyana & Elissa, 2013).

Toko Tas Ayunda adalah usaha yang menjual tas bekas (*preloved*) dan bergerak dibidang perdagangan online, toko Ayunda mulai merintis usahanya pada tahun 2019. Toko Tas Ayunda menjual berbagai jenis tas. Jenis tas yang tersedia pada toko ini mulai dari *hand bag, shoulder bag, sling bag, tote bag*, dll. Produk yang ditawarkan pada toko ini mencakup semua kalangan usia. Toko Tas Ayunda menggunakan aplikasi *WhatsAap* dan *Facebook* sebagai media untuk bertransaksi dan promosi. Promosi yang diadakan pada Toko Tas Ayunda hanya ada di *Facebook* dengan kalangan rekan kerja pemilik, sehingga promosi tidak tersampaikan ke masyarakat luas mengenai produk dijual dan berdampak turunnya angka penjualan.

Upaya dalam meningkatkan pelayanan dalam penjualan di Toko Tas Ayunda, maka pembuatan sistem berbasis *website* ini bertujuan untuk membantu proses penjualan berbasis web. Untuk menarik minat pembeli didalam sistem tersedia *voucher*

diskon, voucher ini bisa digunakan pada saat melakukan proses transaksi. Sistem juga dapat menampilkan produk yang ditawarkan, sehingga pembeli dapat mudah melihat produk yang tersedia. Hasil pembuatan dari sistem mampu mempermudah Toko Ayunda dalam memasarkan produk, mempermudah pembeli dalam bertransaksi, dan mengurangi resiko kehilangan data.

3

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dari permasalahan yang telah dijelaskan, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Proses pemasaran produk yang kurang tersampaikan ke masyarakat luas.
2. Pemesanan masih menggunakan aplikasi *WhatsApp*, dimana data rawan hilang dan terhapus.
3. Laporan transaksi penjualan masih menggunakan catatan jurnal sehingga rawan terjadi kehilangan dan kerusakan pada buku laporan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan yang diangkat dari pembuatan sistem ini untuk mencapai sistem yang diharapkan, maka batasan masalah terletak pada:

1. Sistem dapat melakukan proses transaksi pembelian.
2. *Voucher* diskon dapat digunakan pada proses transaksi.
3. *Voucher* diskon yang disediakan bisa digunakan sesuai dengan syarat dan ketentuan.
4. Sistem melayani pengiriman dalam negeri.
5. Sistem menginput ongkos kirim dan resi pengiriman secara manual.

1.4 Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diangkat pada rumusan masalah, maka pembuatan sistem ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Membangun website pada Toko Tas Ayunda dengan menampilkan informasi produk serta informasi *voucher* diskon, sehingga memudahkan dalam penyampaian informasi produk ke masyarakat luas.
2. Memudahkan admin dalam memproses transaksi sehingga mengurangi resiko kehilangan pada data pesanan.
3. Membangun website yang dapat menyimpan data laporan transaksi secara *online*.

1.5 Manfaat

Dari pembuatan sistem ini mendapatkan manfaat diantaranya:

1. Mempermudah admin toko melakukan pemasaran produk dan menyalurkan informasi terkait *voucher* toko.
2. Mempermudah admin toko dalam menerima transaksi pembelian.
3. Mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi produk.
4. Mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi terkait *voucher* diskon.
5. Mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian secara online melalui *website*.
6. Mempermudah pemilik dalam mendapatkan laporan transaksi pembelian.

26

1.6 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan penelitian tugas akhir ini terbagi menjadi lima bab, dengan pembahasan tentang pembangunan website toko Ayunda. Adapun yang dibahas sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pendahuluan yang diuraikan pada bab 1 berisi mengenai latar belakang Toko Tas Ayunda, permasalahan yang menjadi hambatan dari kinerja penjualan, batasan masalah, tujuan dari pembuatan sistem, manfaat dibangunnya sistem, dan sistematika penulisan laporan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada tinjauan pustaka berisi teori-teori berdasarkan hasil temuan atau hasil penelitian sebelumnya, definisi sistem informasi, website, belanja online (*online shop*), *voucher*, MySQL, Hypertext Processor, data flow diagram (DFD), tinjauan pustaka dan aturan voucher.

3

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Isi pada bab metodologi penelitian terdapat tahapan penelitian, identifikasi masalah, analisa kebutuhan sistem, perancangan sistem, rancangan interface, implementasi sistem, uji coba sistem, pembuatan laporan.

2

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Isi pada bab hasil dan pembahasan terdapat implementasi dari sistem yang telah dibuat yaitu perancangan *database*, implementasi user interface dari sistem website, hasil uji coba sistem.

BAB 5 PENUTUP

32

Isi dari bab penutup adalah kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Pada tahap ini berisi referensi jurnal-jurnal yang digunakan dalam menyusun laporan penelitian.

TINJAUAN PUSTAKA

a. **Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah sejumlah elemen yang saling berinteraksi secara terstruktur sehingga menghasilkan sebuah informasi yang dapat mendukung pembuatan keputusan sehingga jalannya perusahaan dapat terkontrol. (Sri Rahayu, 2018)

1

b. **Website**

Website adalah sejumlah kumpulan dari halaman-halaman yang memuat beragam informasi seperti teks, gambar diam maupun bergerak, animasi, suara, atau gabungan dari semuanya. Informasi dapat bersifat statis maupun dinamis dan membentuk rangkaian bangunan yang saling terkait, dan dihubungkan dengan masing-masing jaringan halaman. (Bekti, 2015)

c. **Online Shop (Belanja Online)**

Online shop atau biasa disebut *E-Commerce* adalah proses transaksi yang dilakukan disebuah perantara atau media berupa jual beli online dibeberapa situs jual beli online atau sosial media dan menyediakan produk atau jasa. Kebiasaan sebagian orang dalam belanja online dikarenakan dipermudahakan dalam proses yang diberika. Orang-orang beranggapan bahwa belanja online adalah cara mencari sejumlah barang yang diperlukan baik kebutuhan sehari-hari sampai ke hobi.

Keinginan konsumen dalam mendapatkan sesuatu yang diinginkan dan membelanjakan sebagian uangnya menggunakan *Online shop*. Belanja online dapat dilakukan dengan beberapa

proses seperti memesan barang yang dicari pada *vendor* atau produsen/reseller dengan menggunakan jaringan internet. Proses pembayaran yang dapat dilakukan dengan proses transfer via bank, e-bank, atau sistem COD (Cash on Delivery) atau disebut bayar ditempat. (Harahap & Amanah, 2018)

d. Voucher

Voucher diskon adalah pengurangan langsung terhadap harga pada produk pembelian dengan waktu dan periode waktu yang telah ditentukan. Berbagai bentuk diskon mencakup diskon tunai (*cash discount*), pengurangan harga terhadap produk, kode voucher. Pengurangan dari harga resmi adalah jenis lain dari potongan harga. (Kolter & Armstrong, 2012)

e. MySQL

Structured Query Language (SQL) adalah bahasa pada RDBMS yang digunakan untuk mengolah data. Awal mula dikembangkannya SQL berdasarkan teori aljabar relasional dan kalkulus. MySQL berkonsep pada pengoperasian basis data, terutama pada pemasukan dan pemilihan data yang memungkinkan data dikerjakan dengan mudah dan otomatis. (Rosa & Shalahuddin, 2013)

f. Hypertext Processor (PHP)

Hypertext Processor (PHP) secara umum dikenal dengan bahasa pemrograman *script-script* untuk memuat dokumen HTML dan dapat dijalankan diweb server. Pembuatan dokumen HTML dari suatu aplikasi dibuat menggunakan teks editor atau

HTML editor, terkenal sebagai bahasa pemrograman *server side*. (Sidik, 2012)

g. Bootstrap

Bootstrap adalah framework dari HTML⁴ dan CSS dan menyajikan gabungan dari elemen-elemen antarmuka dasar pada website yang sudah dirancang dengan sedemikian rupa⁴ untuk memudahkan memperlancar jalannya pekerjaan. Sarana membangun layout halaman dengan mudah dan rapi disediakan oleh bootstrap, tampilan dasar HTML yang dikembangkan dapat dimodifikasi membuat halaman web yang dikembangkan senada dengan elemen-elemen lainnya. (Hasin,2015)

14

h. Data Flow Diagram (DFD)

Diagram flow adalah diagram yang memakai notasi-notasi dalam menggambarkan arus dari data sistem, penggunaannya dapat membantu dalam memahami sistem secara logika, sistematis dan jelas. (Sujatmiko, 2012). *Dataflow* diagram dapat digunakan untuk menampilkan perangkat lunak atau sebuah sistem dengan beberapa level konseptual. (Rosa & Shalahuddin, 2013)

37

i. Blackbox Testing

Pengujian kotak hitam (*blackbox testing*) adalah pengujian segi spesifikasi pada¹⁹ perangkat lunak, pengujian ini tidak menguji desai atau kode program. Pengujian dilakukan untuk mengetahui masukan, fungsi, dan keluaran sesuai dengan spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan. *Blackbox*⁸ *testing* dilakukan dengan membuat uji kasus dan membuktikan semua fungsi dengan menggunakan perangkat lunak yang sesuai

dengan spesifikasi yang tertera. Pengujian *blackbox* harus diuji kasus yang dengan kondisi kasus benar dan kasus salah. (Salahuddin, 2013)

j. Tinjauan Pustaka

Pada bab ini penulis meninjau jurnal yang sudah ada sebelumnya dan sesuai dengan penelitian mengenai sistem informasi penjualan.

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka

Judul Laporan	Tujuan Pembuatan Sistem	Kelebihan Sistem	Tahun	Metode Penelitian
Sistem Informasi Penjualan Tas Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall	1. Mempermudah konsumen dalam melakukan transaksi kapan dan dimanapun	1. Sistem dapat menampilkan informasi produk tanpa harus datang ke toko. 2. Memperluas wilayah pemasaran	2015	<i>Waterfall</i>
Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Di	1. Mempermudah konsumen dalam memperoleh pelayanan dan informasi	1. Mempermudah pelanggan mencari informasi tentang produk 2. Penginputan data penjualan	2021	<i>Waterfall</i>

Tassia Store	2. Memudahkan admin dalam mengelola data barang dan pemesanan 3. Memudahkan menyampaikan informasi barang kepada konsumen sebelum melakukan transaksi	dan <i>database</i> terstruktur		
--------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------	--	--

2.9 Aturan Voucher

Pada sistem informasi Toko Ayunda terdapat ketentuan voucher sebagai berikut:

1. Pemberian nama voucher diskon sesuai dengan bulan atau nama hari perayaan diadakan diskon dengan memberikan kode setelah nama *voucher*. Kode ditulis dengan memberikan angka sebagai informasi jumlah potongan yang diberikan.
2. Contoh: JUL10 dan HUTRI20, JUL/HUTRI adalah bulan atau hari perayaan diadakan voucher dan 10 dan 20 adalah jumlah potongan persen yang didapat pelanggan.
3. Voucher dapat diklaim dengan syarat 1x klaim voucher untuk 1x transaksi, voucher tidak bisa diklaim secara bersamaan dengan voucher lainnya.

4. Penempatan voucher diskon berada pada halaman awal beranda pembeli.

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Bagan alur penelitian pada proses pembuatan “Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Tas Ayunda” dapat diilustrasikan pada Alur tahapan penelitian.



Gambar 3.1 Alur Tahapan Penelitian

Gambar alur tahapan penelitian menunjukkan perancangan Metodologi Penelitian menggunakan metode *Waterfall* untuk “Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Tas Ayunda”. Terdapat beberapa tahap dalam proses perancangan sistem yaitu : identifikasi masalah, analisa kebutuhan, implementasi, pengujian sistem dan dokumentasi.

3.2 Identifikasi Masalah

Pada tahap ini menentukan kebutuhan dari kebutuhan sistem dan kebutuhan pengguna. Penulis melakukan identifikasi masalah dengan mengumpulkan data dengan cara melakukan observasi lapangan, wawancara langsung terhadap pemilik Toko Tas Ayunda, dan studi pustaka dari hasil penelitian sebelumnya.

1. Observasi

Teknik pengumpulan data-data (observasi) yang diperlukan dalam pembuatan sebuah sistem, pengumpulan data dengan teknik pengamatan langsung yang dilakukan di Toko Tas Ayunda, serta mengamati data laporan penjualan yang didapatkan langsung dari pemilik Toko Tas Ayunda.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara teknik tanya jawab pada pemilik Toko Tas Ayunda. Wawancara yang dilakukan pada Toko Tas Ayunda menggunakan pertanyaan terbuka, untuk mendapatkan informasi mengenai keluhan yang dialami serta ide untuk membangun sebuah sistem.

3. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data melalui cara mencari referensi dari jurnal terdahulu dan berkaitan dengan poin sistem informasi penjualan, jurnal yang didapat sebagai referensi pendukung jalannya penelitian. Studi pustaka yang dilakukan oleh penulis adalah dengan mencari literatur jurnal yang didapatkan dari internet dan beberapa website.

16 3.3 Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa kebutuhan dilakukan penulis adalah dengan menganalisa kebutuhan fungsional dan *non* fungsional.

3.3.1 Kebutuhan Fungsional

Ilustrasi analisa kebutuhan fungsional secara jelas dengan melihat fitur dan fungsi pada sistem yang akan

dibuat. **Kebutuhan fungsional** pada Sistem Informasi Tok ¹² Tas Ayunda adalah:

1. Pembeli :

1. Pembeli dapat melakukan pendaftaran **akun** (*registrasi*).
2. Pembeli dapat melakukan *login* pada sistem.
3. Pembeli dapat melihat produk yang ditawarkan.
- ¹² 4. Pembeli dapat melakukan pencarian produk.
5. Pembeli dapat melakukan transaksi pembelian.
6. Pembeli dapat melakukan klaim *voucher* diskon dan menggunakannya pada saat transaksi.
7. Pembeli dapat mengelola pemesanan (menghapus produk dalam keranjang belanja, mengisi formulir data pembeli).
8. Pembeli dapat melakukan konfirmasi pesanan (mengupload bukti pembayaran).
9. Pembeli dapat melihat status order (diproses dan terkirim) dengan menggunakan nomor *order*.
10. Pembeli dapat keluar dari system.

²⁴⁸ 2. Admin Website :

1. Admin website dapat melakukan *login* pada.
2. Admin website dapat mengelola produk (menambahkan produk, menghapus produk, menambahkan kategori produk).
3. Admin website dapat menambahkan dan menghapus *voucher* diskon.
4. Admin website dapat mengkonfirmasi pemesanan.
5. Admin website dapat melihat laporan transaksi penjualan dan pemesanan.

6

6. Admin website dapat keluar dari sistem

3. Pemilik Toko:

1. Pemilik dapat melakukan masuk ke sistem.
2. Pemilik dapat mengelola data admin.
3. Pemilik dapat mengetahui laporan transaksi.
4. Pemilik dapat mengunduh laporan transaksi penjualan.

33

3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional

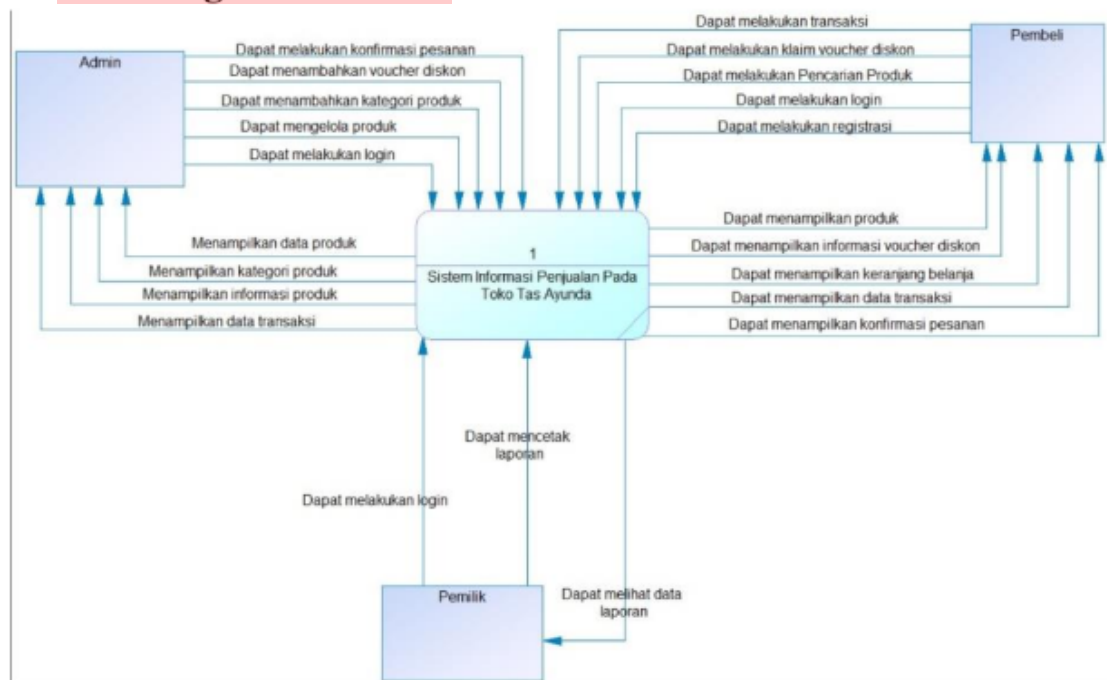
Analisa kebutuhan non fungsional adalah tahap membangun sistem informasi penjualan pada Toko Tas Ayunda untuk menganalisa spesifikasi kebutuhan untuk membangun sistem. Analisa dilakukan dengan melihat kebutuhan dari dibangunnya perangkat lunak. Berikut adalah kebutuhan *non* fungsional dari Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tas Ayunda:

1. Hardware Laptop untuk membangun sistem:
 1. CPU Intel Core i5 @2.42Ghz
 2. *Random Access Memory* 8GB
 3. Tipe Sistem 64-bit
 4. SSD 512GB
2. Software dan bahasa pemrograman yang digunakan:
 1. Sistem Operasi Windows 11
 2. *Database* MySQL
 3. *Software* XAMPP
 4. *Software* Sublime Text
 5. Bahasa Pemrograman PHP, Java Script, dan Bootstrap

3.4 Perancangan Sistem

Pada tahap ini berisi rancangan desain sistem yang meliputi berupa desain yakni: Diagram konteks, *Data Flow Diagram* (DFD), CDM, PDM dan *User Interface* (UI) sesuai dengan sistem pada Toko Tas Ayunda.

3.4.1 Diagram Konteks



Gambar 3.2 Diagram Konteks

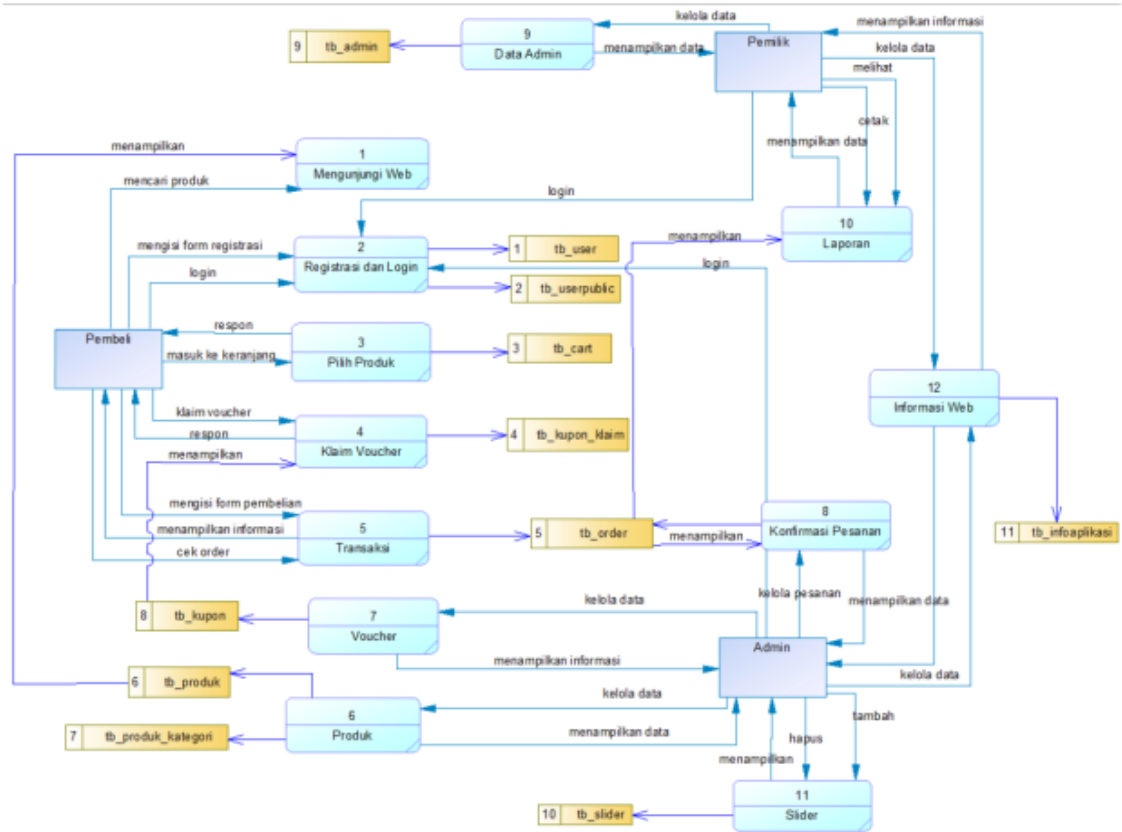
Gambar 3.2 adalah alur proses dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan Toko Tas Ayunda berbasis website. Pada gambar diatas terdapat 3 entitas yaitu Pembeli, Admin, Pemilik. Pembeli dapat melakukan proses transaksi pembelian dan menggunakan voucher yang sudah diklaim sebelumnya, jika sudah melakukan registrasi dan login ke sistem maka bisa melanjutkan ke proses transaksi. Admin dapat mengelola data

produk, mengelola voucher diskon, konfirmasi pesanan dari pelanggan (tolak/terima pesanan dan menyelesaikan pesanan), dan melihat jumlah pendapatan dan transaksi. Pemilik dapat melihat jumlah pendapatan, mengelola data admin, melihat data transaksi dan mencetak data transaksi. Sehingga dapat dilihat dari hasil **Diagram Konteks** diketahui **input dan output entitas untuk sistem** dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Tabel **Input Output Sistem**

Entitas	Data yang diperlukan	Hasil Keluaran dari sistem
Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data Produk 2. Data Kategori 3. Data voucher diskon 4. Konfirmasi Pesanan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menampilkan informasi produk 2. Menampilkan kategori produk 3. Menampilkan informasi voucher 4. Menampilkan data transaksi penjualan
Pembeli	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data pembeli 2. Pilih produk 3. Klaim <i>voucher</i> 4. Data pesanan 5. Bukti pembayaran 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Informasi produk 2. Informasi voucher diskon 3. Informasi data pembelian 4. Konfirmasi pemesanan
Pemilik	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data pemilik 2. Data admin 3. Data laporan transaksi penjualan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Informasi data admin 2. Menampilkan informasi transaksi penjualan

1. DFD Level 0

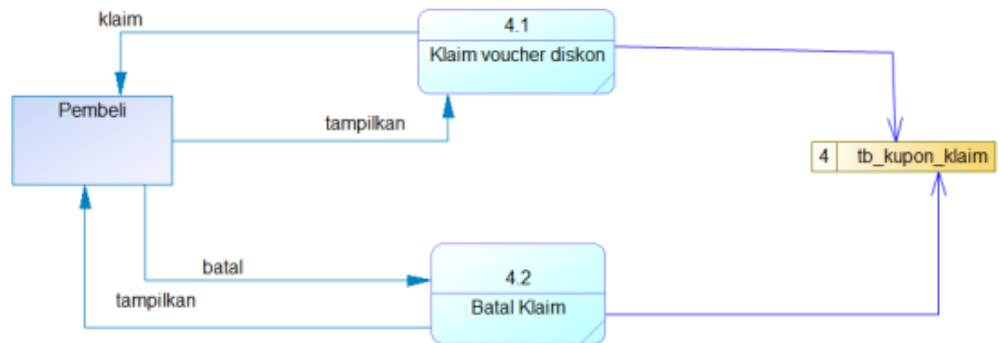


Gambar 3.3 DFD Level 0

Gambar DFD level 0 pada gambar 3.3 terdapat beberapa yaitu entitas Pembeli, Admin, dan pemilik. Terdapat beberapa proses dalam entitas pembeli seperti mengunjungi web, registrasi atau login, pilih produk, klaim voucher, lalu proses transaksi. Dalam entitas admin juga terdapat beberapa proses, yaitu dapat mengelola data produk, kelola voucher, kelola slider, kelola informasi aplikasi dan melakukan konfirmasi pesanan. Sedangkan pada pemilik dapat mengelola data admin, melihat atau mencetak laporan transaksi dan

kelola informasi aplikasi. Semua data yang sudah diinputkan akan masuk kedalam *database* Sistem Informasi Penjualan Toko Tas Ayunda.

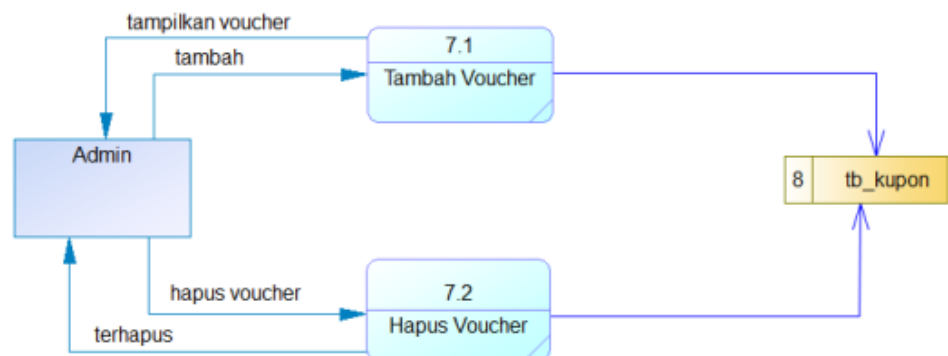
2. DFD Level 1 Proses Klaim Voucher



Gambar 3.4 Level 1 Proses Klaim Voucher

Gambar 3.4 DFD level 1 Proses Klaim Voucher. Pembeli dapat melakukan klaim voucher diskon, sehingga data voucher yang sudah terklaim masuk ke *database* *tb_kupon_klaim*. Pembeli juga dapat membatalkan klaim voucher, dan data terhapus dari *database*.

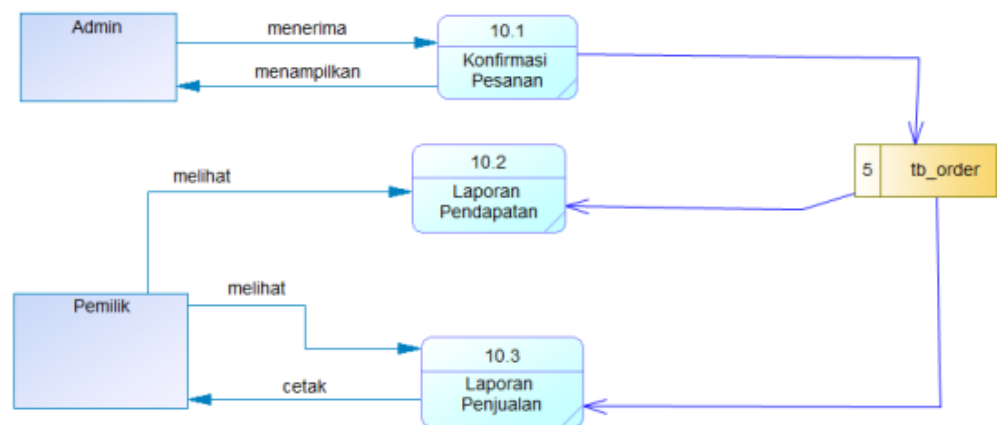
3. DFD Level 1 Proses Kelola Voucher



Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses Kelola Voucher

Pada gambar 3.5 DFD Level 1 proses kelola voucher. Admin dapat menambahkan kupon dan data masuk ke *database* tb_kupon, sistem menampilkan voucher yang telah ditambahkan. Admin juga dapat menghapus voucher, dan sistem memproses perubahan dalam *database*.

5
4. DFD Level 1 Proses Laporan

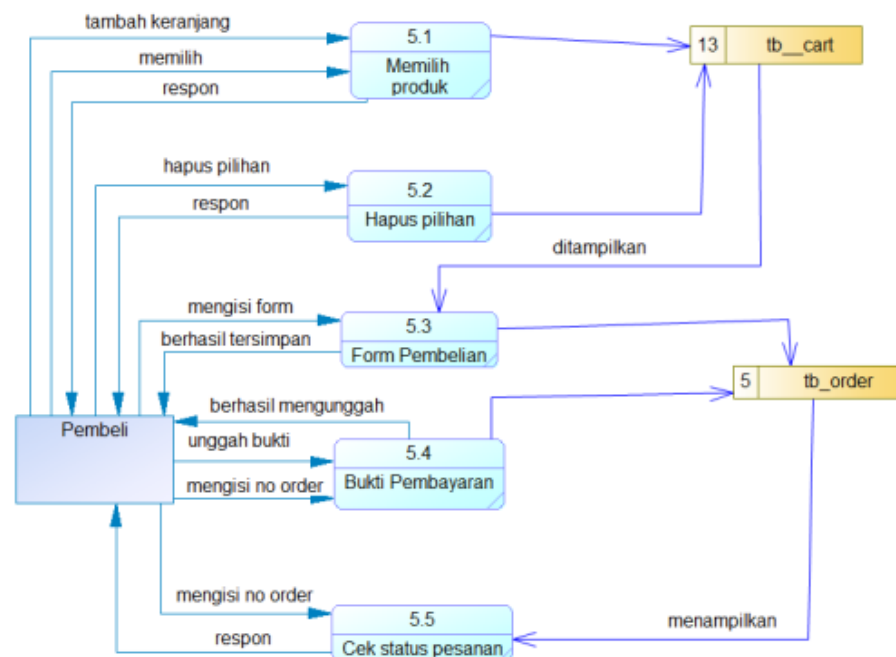


Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses Laporan

Pada gambar 3.6 DFD Level 1 Proses Laporan. Admin dapat menerima pesanan yang masuk melalui proses konfirmasi pesanan dan data yang diperbarui ke *database* tb_order, sistem akan menampilkan data ke halaman admin, dan admin dapat memproses pemesanan yang sudah dikonfirmasi. Pemilik dapat melihat data laporan penjualan dan laporan pendapatan dari *database* tb_order. Pemilik dapat mencetak data laporan yang ada di *database* sistem.

1

5. DFD Level 2 Proses Transaksi



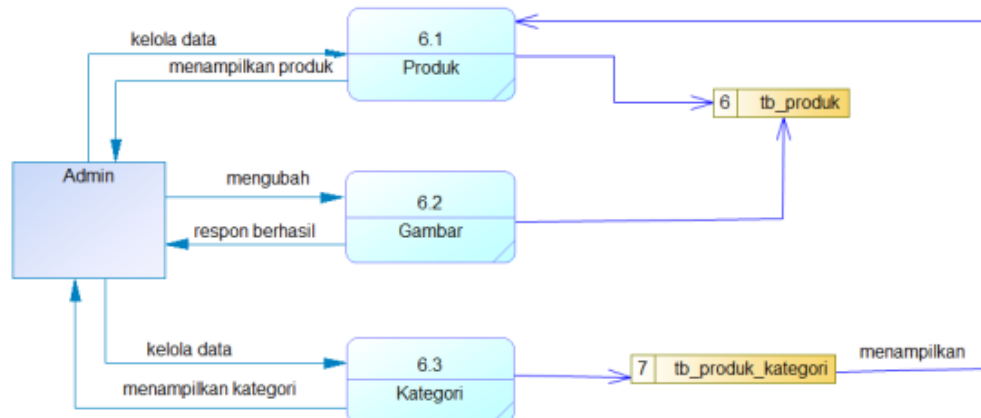
Gambar 3.7 Level 2 Proses Transaksi

Pada gambar 3.7 level 2 DFD ini adalah gabungan dari proses keranjang dan transaksi. Pembeli dapat mengelola produk yang akan dibeli dan masuk ke dalam *database* *tb_cart*. Pembeli dapat melakukan transaksi dengan mengisi form pembelian dan melakukan proses *upload* bukti pembayaran. Pembeli dapat mengisi form pembelian dan data masuk ke *database* data transaksi Bukti pembayaran yang diunggah oleh pembeli masuk ke *database* *tb_order*. Pembeli dapat melakukan cek

pemesanan dengan memasukkan nomor order pada sistem. Sistem akan menampilkan detail status belanja.

17

6. DFD Level 2 Proses Data Produk



Gambar 3.8 Level 2 Proses Data Produk

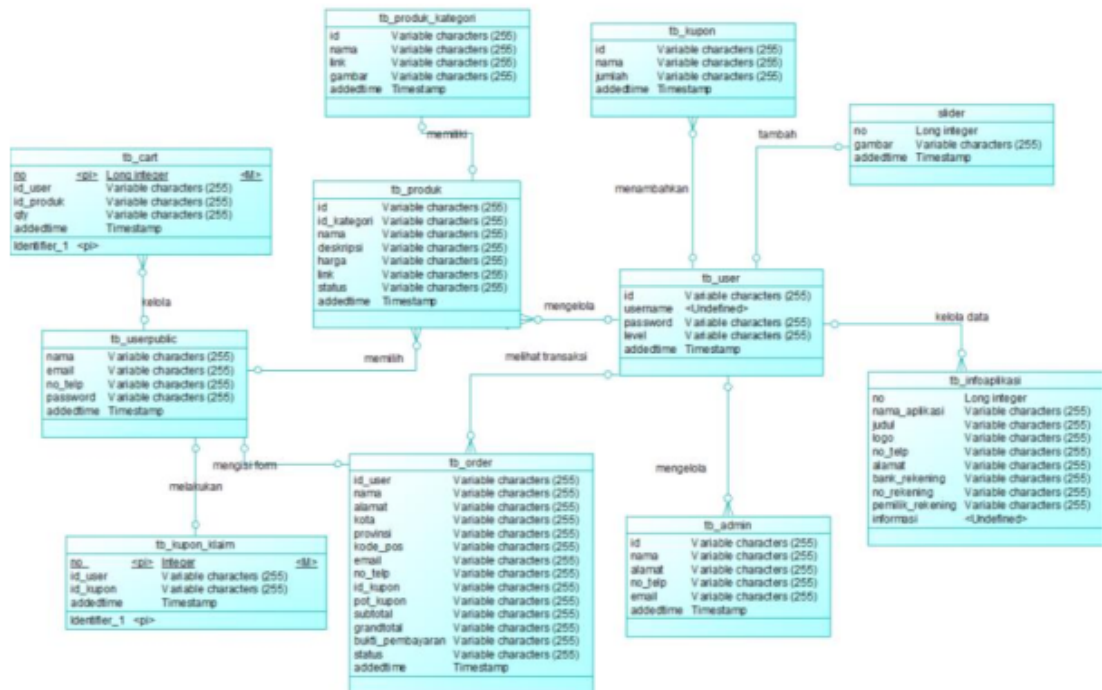
Pada gambar 3.8 Level 2 Proses Data Produk. Pada Proses Data Produk terdapat tiga proses yaitu: proses produk, gambar, dan kategori. Pengolahan data produk dapat dilakukan oleh admin, hasil kelola data masuk kedalam *database* *tb_produk*. Admin juga dapat mengubah gambar, dan data yang telah berubah masuk kedalam *database* *tb_produk*. Pada proses kategori, admin dapat mengelola kategori seperti: menambah dan menghapus kategori. Hasil dari proses kelola data kategori akan masuk ke dalam *database* *tb_produk_kategori*. Data *database* *tb_produk_kategori* akan tampil ke proses kelola produk.

7. Conceptual Data Model (CDM)

Memodelkan struktur logis keseluruhan dari data aplikasi, dan tidak bergantung pada software atau hasil

pertimbangan struktur data model. Dalam penerapannya CDM dapat disamakan dengan ERD dengan fungsi yang sama yaitu model struktur logik basis data.

CDM pada Sistem Informasi Penjualan Toko Tas Ayunda berbasis web dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.9 CDM

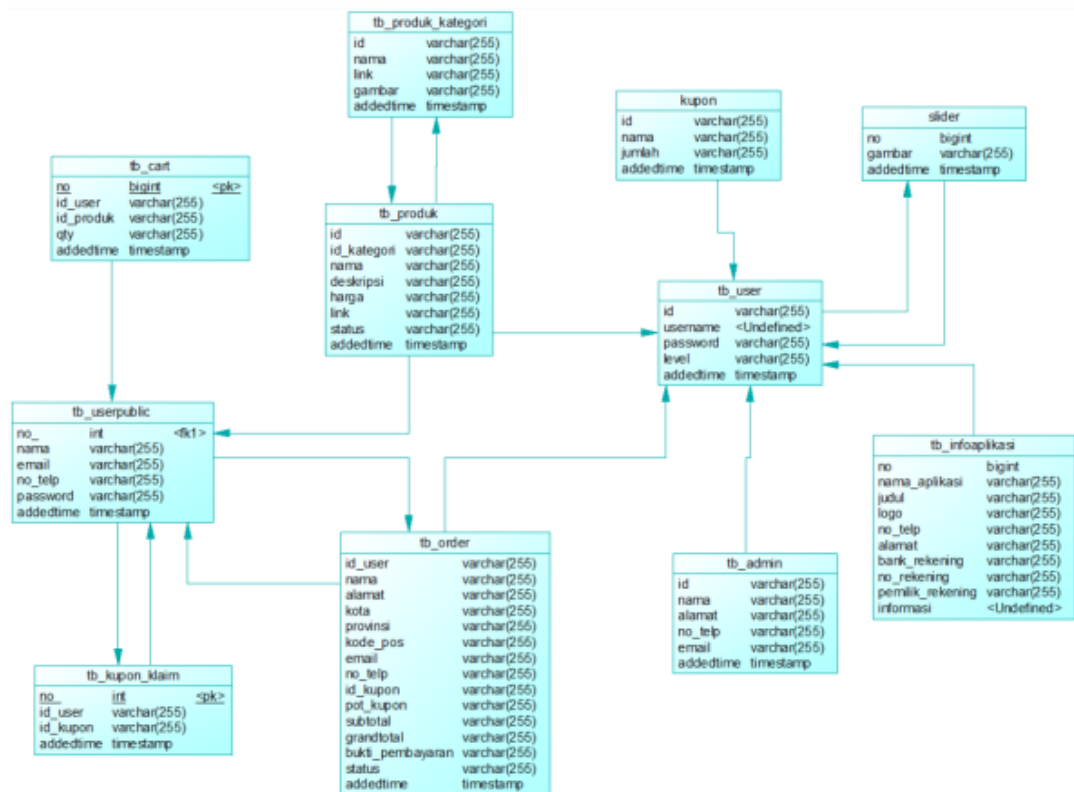
Pada gambar 3.9 CDM adalah gambar relasi antar tabel pada sistem informasi pada toko tas ayunda. berikut adalah penjelasannya :

1. Entitas **tb_userpublic** berelasi *one to many* pada tabel **tb_produk** dan **tb_cart**. Dimana pembeli dapat memilih banyak produk dan mengelola produk didalam *database* **tb_cart**.

2. Entitas `tb_userpublic` berelasi *one to one* pada tabel `tb_kupon_klaim` dan tabel `tb_order`. Dimana pembeli dapat melakukan satu klaim voucher pada sistem, dan mengisi satu data *form* transaksi pada saat pembelian produk.
3. Entitas `tb_produk` berelasi *one to one* pada `tb_produk_kategori`. Dimana produk memiliki satu kategori.
4. Entitas `tb_user` berelasi *one to many* pada tabel `tb_produk`, `tb_order`, `tb_admin`, `tb_infoaplikasi` dan `tb_kupon`. Dimana admin dapat mengelola banyak produk, dan melihat banyak data transaksi. Admin juga dapat menambahkan data kupon. Owner dapat mengelola data admin.
5. Entitas `tb_user` berelasi *one to one* pada tabel `tb_slider`. Dimana admin dapat menambahkan atau menghapus salah satu data slider.

8. ⁹ Physical Data Model (PDM)

PDM adalah representasi fisik dari data pada database yang dibuat melalui pertimbangan DBMS yang digunakan. Hasil *generate* dari CDM disebut PDM, atau PDM adalah hasil *valid* dari *generate* CDM. Penerapan dari PDM dapat disamakan dengan relasi skema yang berfungsi untuk memodelkan fisik struktur dari suatu *database*. PDM pada Sistem Informasi Penjualan Toko Tas Ayunda berbasis web dapat digambarkan sebagai berikut:



10

Gambar 3.10 PDM

Pada gambar 3.10 PDM adalah hasil gambar *generate* dari CDM (*Conceptual Data Model*) sistem informasi penjualan toko tas Ayunda yang lebih terperinci, terdapat beberapa entitas didalam sistem Toko Ayunda, yaitu : `tb_userpublic`, `tb_user`, `tb_produk`, `tb_produk_kategori`, `tb_cart`, `tb_kupon`, `tb_klaim_kupon`, `tb_order`, `tb_slider` dan `tb_infoaplikasi`.

3.4.2 Rancangan Interface

3.4.2.1 Halaman User

1. Tampilan Login



The image shows a login form titled "Masuk". It contains two text input fields: "Email" and "Password". Below these fields is a button labeled "Masuk".

Gambar 3.11 Halaman Login

Pada gambar 3.11 Halaman login pada sistem Toko Tas Ayunda berbasis website. Pada halaman login terdapat dua form teks terdiri dari email dan password, serta dilengkapi dengan 1 button login untuk masuk ke website.

2. Tampilan Registrasi



The image shows a registration form titled "Daftar". It contains five text input fields: "Nama", "Email", "No. Telp", and "Password". Below these fields is a button labeled "Daftar".

Gambar 3.12 Tampilan Registrasi

Pada gambar 3.12 Halaman registrasi pada Sistem Informasi Penjualan Toko Tas Ayunda berbasis website. Pada halaman daftar akun terdapat 4 form teks terdiri dari nama, e-mail, no. Telp, password serta dilengkapi 1 *button* registrasi. Halaman ini digunakan untuk mendaftar akun sebelum melakukan transaksi pembelian.

3. Tampilan ²⁷Awal

Logo	Pencarian	Daftar	Masuk	
Home	Keranjang	Cek Order	Pembayaran	Hubungi Kami
< Slide >				
Kupon Voucher				
Jenis Tas				
Produk :				
Gambar	Gambar	Gambar		
Keranjang	Keranjang	Keranjang		

Gambar 3.13 Tampilan Awal

Pada gambar 3.13 Tampilan Awal adalah rancangan dari halaman utama Toko Tas Ayunda. Di halaman ini menampilkan slide gambar, kupon voucher diskon, jenis tas, dan produk yang tersedia.

4. Tampilan Keranjang Belanja

The screenshot shows a shopping cart interface. At the top, there is a navigation bar with a 'Logo' button, a search bar labeled 'Pencarian', and 'Daftar' and 'Masuk' buttons. Below this is a secondary navigation bar with 'Home', 'Keranjang', 'Cek Order', 'Pembayaran', and 'Hubungi Kami' buttons. The main content area is titled 'Keranjang Belanja' and contains a table with the following structure:

Produk	Harga	Jumlah	Total

Below the table, there is a 'Total Belanja' section with three stacked input fields: 'Sub Total', 'Kupon', and 'Grand Total'. At the bottom of this section is a 'Lanjutkan' button.

4 **Gambar 3.14 Tampilan Keranjang Belanja**

Pada gambar 3.14 Tampilan Keranjang Belanja. Halaman keranjang adalah menam produk yang dipilih sebelum melakukan transaksi ²³sanan. Pada tampilan ini ditampilkan gambar produk, nama produk, harga, jumlah dan total produk, total belanja yang terdiri dari subtotal, kupon, dan grand total dan terdapat *button* untuk melanjutkan transaksi.

29

5. Tampilan Form Pembelian

Gambar 3.15 Tampilan Form Pembelian

Pada gambar 3.15 Tampilan form pembelian. Pada halaman form pembelian terdapat formulir data pembeli berisi nama, no. Whatsapp, email, alamat, kota, provinsi dan kode pos. Pada sisi bagian kanan daftar belanja dan disertai *button* proses order.

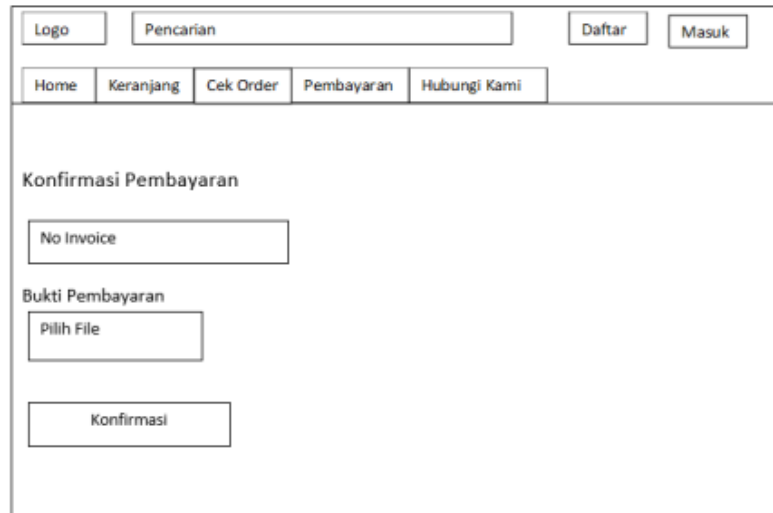
25

6. Tampilan Detail Pesanan

Gambar 3.16 Tampilan Detail Pesanan

Pada gambar 3.16 tampilan detail pesanan adalah tampilan setelah melakukan proses order. Dalam halaman ini menampilkan no invoice order, informasi pembelian serta daftar belanja.

7. Tampilan Pembayaran



The screenshot shows a web interface for payment confirmation. At the top, there is a navigation bar with a 'Logo' button, a search bar labeled 'Pencarian', and 'Daftar' and 'Masuk' buttons. Below this is a secondary navigation bar with buttons for 'Home', 'Keranjang', 'Cek Order', 'Pembayaran', and 'Hubungi Kami'. The main content area is titled 'Konfirmasi Pembayaran' and contains three input fields: 'No Invoice', 'Pilih File' (under the heading 'Bukti Pembayaran'), and 'Konfirmasi'.

Gambar 3.17 Tampilan Pembayaran

Pada halaman 3.17 Tampilan pembayaran terdapat 1 form teks yaitu No. Invoice, *button* upload gambar dan . No. Invoice didapatkan pada halaman sebelumnya.

8. Tampilan Cek Status Pemesanan

Logo	Pencarian	Daftar	Masuk	
Home	Keranjang	Cek Order	Pembayaran	Hubungi Kami
Masukkan No. Invoice				
<input type="text"/>				
Informasi Pembeli			Daftar Belanja	
Nama				
Email			Total	
Alamat				
Status Pembayaran				
Status Pesanan				

Gambar 3.18 Tampilan Cek Status Pemesanan

Pada gambar 3.18 Tampilan cek status pemesanan adalah halaman untuk melakukan cek order. Pembeli dapat melakukan cek order pesanan dengan memasukkan no *invoice*. Lalu sistem akan menampilkan status pemesanan yang sudah dilakukan.

3.4.2 ⁹ Halaman Admin

1. Tampilan Awal

The screenshot shows the Admin Dashboard page. At the top, there is a navigation menu with buttons for Logo, Dashboard, Produk, Kupon, Pesanan, Slider, Pengaturan, and Keluar. Below the menu, the main content area is titled "Dashboard" and contains seven summary cards: Total Pendapatan, Pendapatan Harian, Total Transaksi, Pesanan Baru, Pesanan Diproses, Produk, and Pembeli.

Gambar 3.19 Tampilan Awal

Pada gambar 3.19 Tampilan Awal adalah tampilan yang berisi tentang seputar informasi total pendapatan, total pesanan, pesanan baru, pesanan diproses, jumlah produk yang aktif, jumlah pembeli.

2. Tampilan Produk

The screenshot shows the Admin Product page. At the top, there is a navigation menu with buttons for Logo, Dashboard, Produk, Kupon, Pesanan, Slider, Pengaturan, and Keluar. Below the menu, the main content area is titled "Produk" and contains two buttons: "Tambah Produk" and "Tambah Kategori". Below the buttons, there is a "Halaman" label and a text input field. Below the input field, there is a table with the following data:

No	Nama	Kategori	Harga	
1	Gambar Nama Produk	Kategori	Rp	<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Below the table, there are two buttons: "Sebelumnya" and "Selanjutnya".

11

Gambar 3.20 Tampilan Produk

Pada gambar 3.20 Tampilan produk. Pada halaman ini berisi tentang produk terdiri dari gambar produk, nama, kategori, harga. Produk yang sudah ditambahkan bisa dikelola, yaitu dengan edit dan hapus, serta dapat menambahkan kategori.

3. Tampilan Kupon Voucher

The screenshot displays a web application interface for managing vouchers. At the top, there is a navigation menu with buttons for 'Logo', 'Dashboard', 'Produk', 'Kupon', 'Pesanan', 'Slider', 'Pengaturan', and 'Keluar'. Below the menu, the 'Kupon' section is active, showing a 'Tambah Voucher' button. A table lists the vouchers, with one entry visible: No. 1, Nama Kupon: xxx20, and Jumlah Diskon: xx%. To the right of this entry are 'Edit' and 'Hapus' buttons. At the bottom of the table area, there are 'Sebelumnya' and 'Selanjutnya' buttons for navigation.

No	Nama Kupon	Jumlah Diskon	
1	xxx20	xx%	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 3.21 Tampilan Kupon Voucher

Pada gambar 3.21 Tampilan kupon voucher menampilkan detail voucher berupa nama kupon dan jumlah diskon. Admin dapat menambahkan voucher dan menghapus voucher.

4. Tampilan Pesanan

Logo Dashboard Produk Kupon Pesanan Slider Pengaturan Keluar

Pesanan

Halaman Search

No	Nama	Alamat	Tanggal	Status	
1	No Invoice Nama Pembeli	Jl. xxx	xx-xx-xxxx		Edit Hapus

Sebelumnya Selanjutnya

10

Gambar 3.22 Tampilan Pesanan

Pada gambar 3.22 Tampilan transaksi pemesanan, admin dapat mengelola pesanan masuk, yaitu dengan menerima atau menolak pesanan, serta dapat menyelesaikan pesanan. Halaman ini menampilkan informasi pesanan berupa informasi data pemesan.

5. Tampilan Slider

Logo Dashboard Produk Kupon Pesanan Slider Peneaturan Keluar

Slider

Halaman Search

No	Gambar	
1	Gambar	Hapus
2	Gambar	Hapus

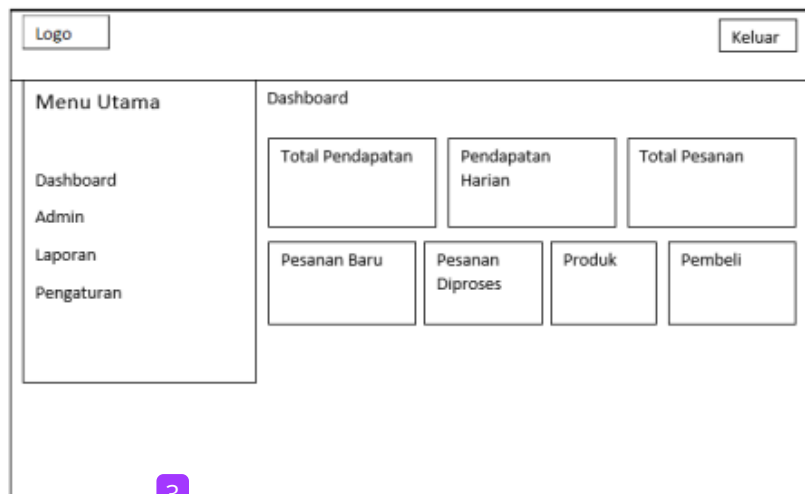
Sebelumnya Selanjutnya

Gambar 3.23 Tampilan Slider

Pada gambar 3.23 tampilan slider adalah halaman berisi gambar untuk slide yang terhubung pada halaman awal dari pembeli. Admin dapat mengelola yaitu dengan menambahkan atau menghapus.

3.4.2.3 Halaman Pemilik

1. Tampilan Awal



3

Gambar 3.24 Tampilan Awal

Pada gambar 3.24 Tampilan awal berisi menu utama, dan informasi total pendapatan, total pesanan, pesanan masuk, pesanan diproses, total produk, dan total pembeli.

2. ⁴ Tampilan Data Admin

The screenshot shows a web interface for managing admin users. On the left is a sidebar menu with options: Logo, Menu Utama, Dashboard, Admin, Laporan, and Pengaturan. The main content area is titled 'Admin' and includes a 'Tambah Admin' button and a 'Halaman' pagination control. Below this is a table with the following data:

No	Nama	Email	No. Telp	Akses	
1	Admin	xxxx@xxx. xxx	xxxxxxx	Username Password	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Admin	xxxx@xxx. xxx	xxxxxxx	Username Password	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

At the bottom of the table are 'Sebelumnya' and 'Selanjutnya' buttons.

Gambar 3.25 Tampilan Kelola Admin

Pada gambar 3.25 tampilan kelola admin terdapat data admin yang berisi seputar nama, email, no. Telp, username dan password. Pemilik dapat mengelola data admin yaitu dengan menambahkan, mengedit, dan menghapusnya.

3. Tampilan Laporan Transaksi

The screenshot shows a web interface for viewing transaction reports. On the left is a sidebar menu with options: Logo, Menu Utama, Dashboard, Admin, Laporan, and Pengaturan. The main content area is titled 'Laporan' and includes buttons for 'Total Pendapatan', 'Pendapatan Harian', and 'Total Pesanan'. Below these are a 'Filter' input and a 'Halaman' pagination control. Below this is a table with the following data:

No	Invoice	Tanggal	Nominal	Status	Detail
1	xx/xx/xx/ xx	xx-xx-xxxx	Rp		<input type="checkbox"/>
2	xx/xx/xx/ xx	xx-xx-xxxx	Rp		<input type="checkbox"/>

At the bottom of the table are 'Sebelumnya' and 'Selanjutnya' buttons.

Gambar 3.26 Tampilan Laporan Transaksi

Pada gambar 3.26 tampilan laporan transaksi pemilik dapat melihat informasi pemesanan yaitu invoice, tanggal order, nominal, status pemesanan. Pemilik juga dapat melakukan cetak laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih.

2 3.5 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah tahap akhir dari rancangan hasil yang diimplementasikan ke dalam bentuk aplikasi, istilah yang sering digunakan pada tahap ini adalah coding. Pada pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Tas Ayunda dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, JavaScript dengan menggunakan Bootstrap. Aplikasi pendukung dalam menyusun sistem ini menggunakan XAMPP sebagai penghubung ke phpMyAdmin, dan menggunakan MySQL sebagai *database* penyimpanannya.

13 3.6 Uji Coba Sistem

Uji Coba Sistem adalah tahap pengujian kelayakan perangkat lunak. Pada tahap pengujian yang dilakukan pada Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Tas Ayunda berbasis web, pengujian sistem ini dengan menggunakan metode *blackbox testing*. *Blackbox testing* adalah proses pengujian perangkat lunak yang dilihat dari segi spesifikasi fungsional. Pada tahap ini peneliti melakukan uji kelayakan pada sistem, pengujian ini dilakukan dari sisi fungsionalitas sistem. Dimana sistem dikatakan berhasil jika fitur sudah memenuhi kebutuhan dari segi fungsional.

3.7 Pembuatan Laporan

Pembuatan laporan penelitian adalah tahap akhir setelah pembuatan sistem. Tahap ini merupakan syarat dalam memperoleh gelar sarjana. Isi laporan tugas akhir adalah hal yang didapatkan setelah melakukan proses penelitian. Penulisan pada laporan tugas akhir sesuai dengan sistematika penulisan yang telah dibuat. Format yang digunakan pada laporan tugas akhir sesuai dengan yang diterapkan oleh Prodi Informatika Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

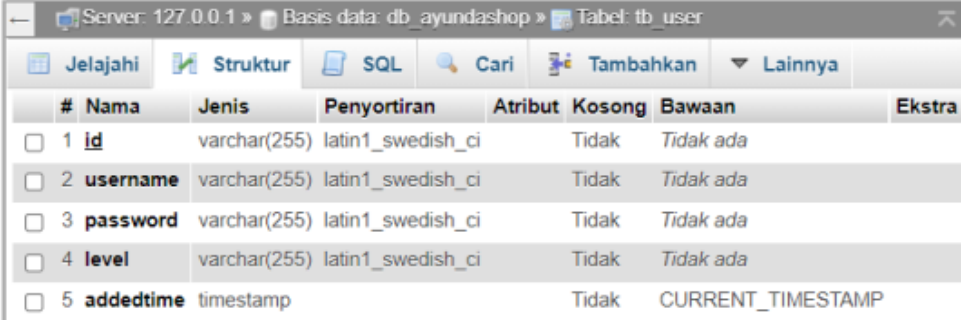
4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah tahap akhir pengembangan sistem, pada tahap ini dilakukan berbagai persiapan. Hal yang harus dipersiapkan pada tahap ini adalah persiapan perangkat lunak dan rancangan interface. Pada tahap implementasi sistem menghasilkan rancangan database dan implementasi interface website.

4.1.1 Perancangan Database

Perancangan *database* dilakukan untuk penyimpanan data perubahan yang ada pada sistem dan terhubung pada sistem *database*.

4.1.1.1 Tabel User

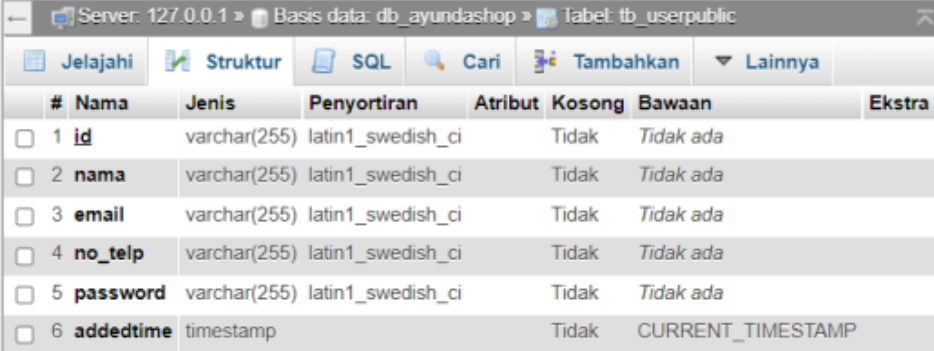


#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/> 1	id	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/> 2	username	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/> 3	password	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/> 4	level	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/> 5	addedtime	timestamp		Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.1 Tampilan Tabel User

Pada gambar 4.1 Tampilan user adalah tampilan akses login untuk admin dan owner, data ini digunakan pada saat login aplikasi. Terdapat beberapa atribut yaitu *id*, *username*, *password*, *level*, *addedtime*.

1 4.1.1.2 Tabel Pembeli

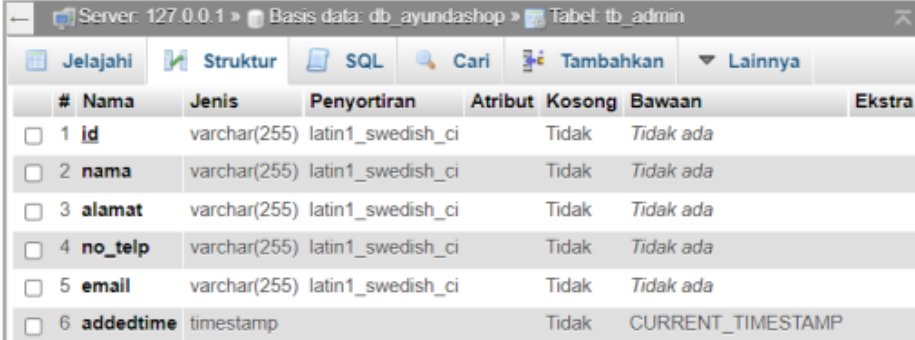


#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	2 nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 email	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 no_telp	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 password	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	6 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.2 Tampilan Tabel Pembeli

Pada gambar 4.2 Tampilan Tabel Pembeli adalah tampilan *database* untuk menyimpan data registrasi pembeli. Terdapat beberapa atribut yang ada pada *database* seperti: id, nama, email, no_telp, password, dan addedtime. Data email dan password digunakan untuk proses login sistem.

1 4.1.1.3 Tabel Data Admin



#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	2 nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 alamat	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 no_telp	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 email	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	6 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.3 Tampilan Tabel Data Admin

Pada gambar 4.3 Tampilan Tabel Data Admin adalah tampilan *database* tb_admin untuk menyimpan kelola data pada admin. Terdapat beberapa atribut pada tabel admin yaitu: id, nama, alamat, no_telp, email dan addedtime.

1

4.1.1.4 Tabel Produk



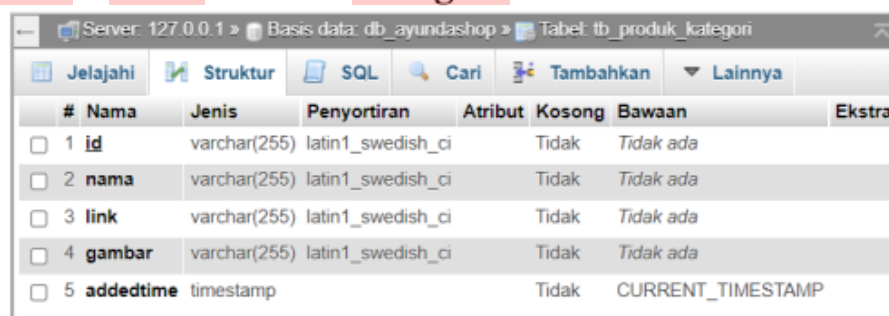
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	2 id_kategori	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 deskripsi	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 harga	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	6 link	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	7 status	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	8 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.4 Tampilan Tabel Produk

Pada gambar 4.4 Tampilan Tabel Produk adalah tampilan `tbl_produk` di *database* sistem untuk menyimpan kelola data produk. Terdapat beberapa atribut pada tabel produk yaitu: `id`, `id_kategori`, `nama`, `deskripsi`, `harga`, `link`, `status` dan `addedtime`. Status pada tabel produk digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan produk agar tidak dapat muncul kembali di halaman awal atau tiap jenis produk tas.

1

4.1.1.5 Tabel Produk Kategori



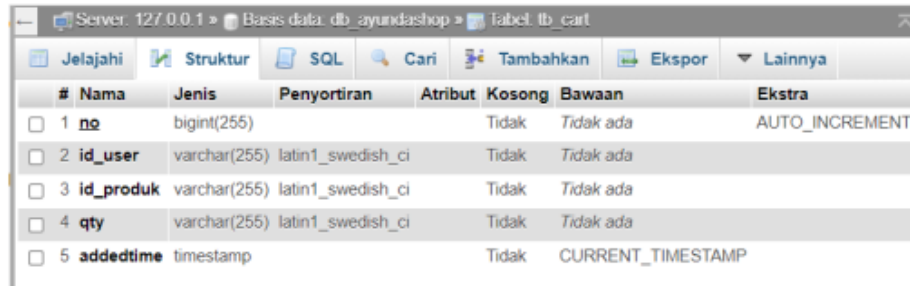
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	2 nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 link	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 gambar	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.5 Tampilan Tabel Produk Kategori

Pada gambar 4.5 Tampilan Tabel Produk Kategori adalah tampilan pada kategori produk *database* sistem untuk

menyimpan data kategori yang tersedia dan terhubung pada tabel produk. Didalam tampilan *database* kategori terdapat beberapa atribut yaitu: id, nama, link, gambar, *addedtime*.

1 4.1.1.6 Tabel Keranjang

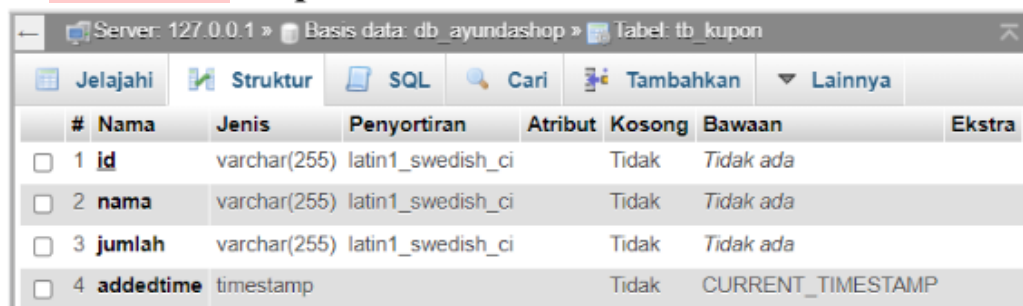


#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 no	bigint(255)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2 id_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 id_produk	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 qty	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.6 Tampilan Tabel Keranjang

Pada gambar 4.6 Tampilan Tabel Keranjang adalah tampilan database *tb_cart* untuk menyimpan data pilihan produk pembeli dan ditampilkan pada halaman keranjang. Pada *tb_cart* memiliki atribut *no*, *id_user*, *id_produk*, *qty* (jumlah) dan *addedtime*.

1 4.1.1.7 Tabel Kupon

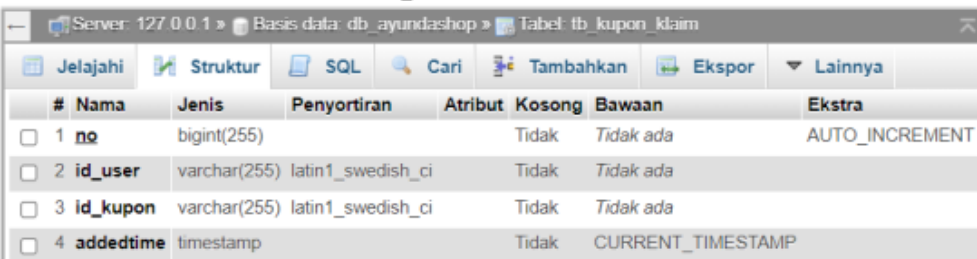


#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	2 nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 jumlah	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.7 Tampilan Tabel Kupon

Pada gambar 4.7 Tampilan Tabel Kupon adalah tampilan pada database *tb_kupon* yang digunakan untuk menyimpan data voucher toko. Didalam *database* *tb_kupon* terdapat beberapa atribut yaitu: id, nama, jumlah dan *addedtime*.

1 4.1.1.8 Tabel Klaim Kupon

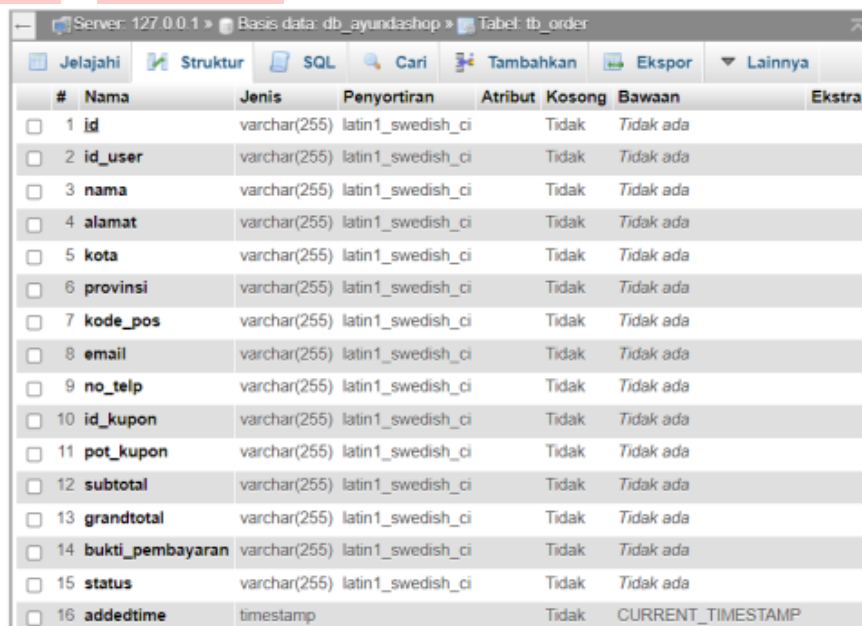


#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 no	bigint(255)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2 id_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 id_kupon	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.8 Tampilan Tabel Klaim Kupon

Pada gambar 4.8 Tampilan Tabel Klaim Kupon adalah tampilan `tb_kupon_klaim` pada *database* untuk menyimpan data klaim voucher. Didalam *database* `tb_kupon_klaim` terdapat beberapa atribut yaitu: `no`, `id_user`, `id_kupon` dan `addedtime`.

1 4.1.1.9 Tabel Data Transaksi



#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	2 id_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 alamat	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 kota	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	6 provinsi	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	7 kode_pos	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	8 email	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	9 no_telp	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	10 id_kupon	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	11 pot_kupon	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	12 subtotal	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	13 grandtotal	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	14 bukti_pembayaran	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	15 status	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	16 addedtime	timestamp			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.9 Tampilan Tabel Data Transaksi

Pada gambar 4.9 Tabel Data Transaksi adalah tampilan pada *database* `tb_order` untuk menyimpan data informasi

transaksi pembelian. Didalam *database* ³⁹ `tb_order` terdapat beberapa atribut yaitu: `id`, `id_user`, `nama`, `alamat`, `kota`, `provinsi`, `kode_pos`, `email`, `no_telp`, `id_kupon`, `pot_kupon`, `subtotal`, `grandtotal`, `bukti_pembayaran`, `status` dan `adddetime`.

1

4.1.1.10 Tabel Data Informasi Website

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1 no	bigint(255)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2 nama_aplikasi	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3 judul	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	4 logo	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	5 no_telp	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	6 email	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	7 alamat	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	8 bank_rekening	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	9 no_rekening	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	10 pemilik_rekening	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	11 informasi	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	

Gambar 4.10 Tampilan Tabel Data Informasi Website

Pada tabel 4.10 Tampilan tabel data informasi *website* adalah tampilan pada *database* `tb_infoaplikasi` untuk menyimpan data informasi *website* yang didalamnya menyimpan data informasi nama *website*, logo *website*, informasi kontak dan informasi pembayaran. Didalam *database* `tb_infoaplikasi` terdapat beberapa atribut `no`, `nama_aplikasi`, `judul`, `logo`, `no_telp`, `email`, `alamat`, `bank_rekening`, `pemilik_rekening` dan `informasi`.

1

4.1.1.11 Tabel Data Slider



#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra
<input type="checkbox"/>	1	no			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2	gambar	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada	
<input type="checkbox"/>	3	adddetime			Tidak	CURRENT_TIMESTAMP	

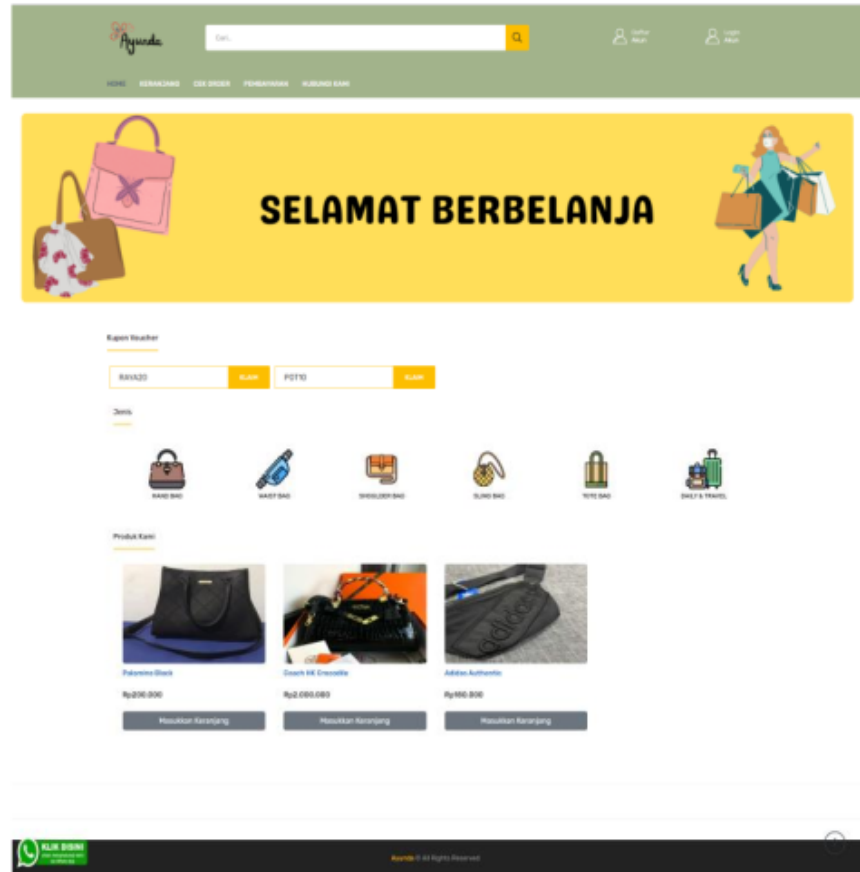
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Data Slider

Pada gambar 4.11 Tampilan tabel data slider adalah tampilan pada *database* *tb_slider* untuk menyimpan data gambar slider yang ditampilkan pada halaman utama. Didalam *database* *tb_slider* terdapat beberapa atribut yaitu: *no*, *gambar* dan *adddetime*.

4.1.2 Implementasi Antarmuka

4.1.2.1 Halaman Pembeli

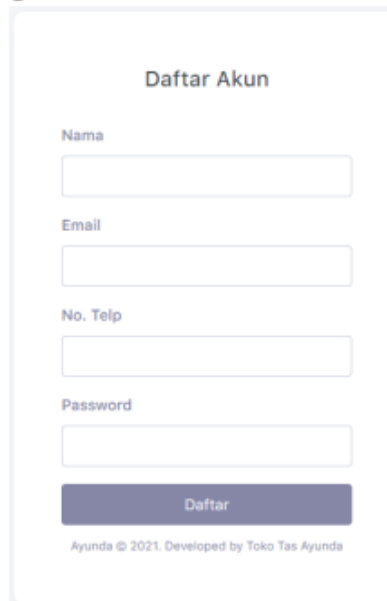
1. Halaman Utama



Gambar 4.12 Halaman Utama

Halaman utama adalah halaman yang muncul pertama kali pada website saat diakses. Di dalam halaman utama terdapat banyak menu yang dapat diakses dan terhubung pada halaman berikutnya. Halaman utama juga menampilkan informasi terkait voucher, jenis tas yang dijual dan menampilkan produk yang dijual.

2. ² Halaman Registrasi



Daftar Akun

Nama

Email

No. Telp

Password

Daftar

Ayunda © 2021. Developed by Toko Tas Ayunda

Gambar 4.13 Halaman Registrasi

Halaman registrasi adalah halaman yang berisi formulir daftar akun dan mencakup data pelanggan seperti, nama, email, no.telp, dan password. Data tersebut akan tersimpan pada *database* sistem.

3. ¹⁵ Halaman Login

Daftar'." data-bbox="410 570 736 767"/>

Masuk

Email

Password

Masuk

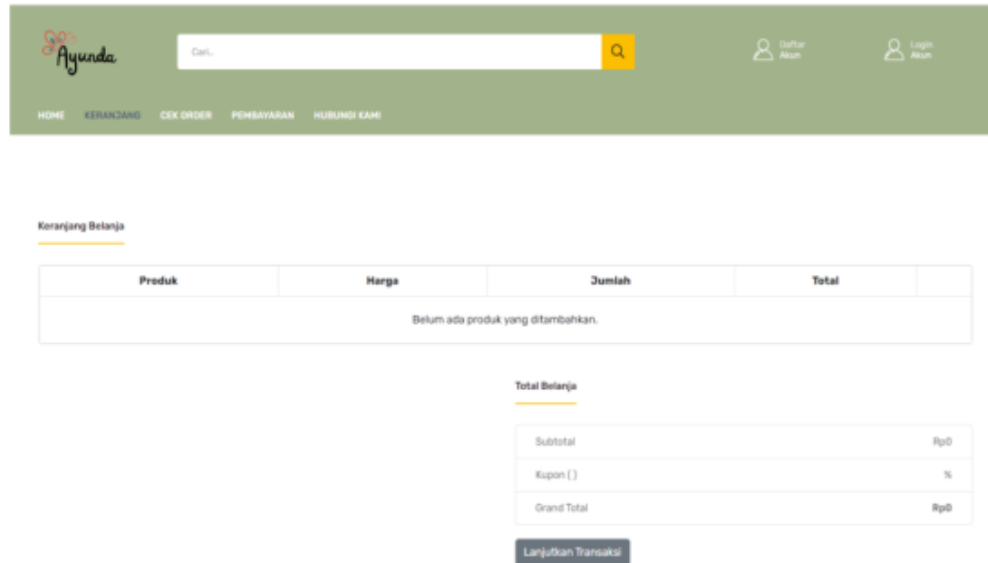
Belum punya akun? [Daftar](#)

Gambar 4.14 Halaman login

38 Halaman login adalah halaman yang dapat diisi dengan *email* dan *password* yang telah didaftarkan sebelumnya oleh pelanggan. Halaman ini sebagai salah satu syarat sebelum melakukan transaksi

24

4. Halaman Keranjang



Gambar 4.15 Halaman Keranjang

Halaman keranjang adalah halaman yang berisi data produk yang telah dipilih untuk dimasukkan ke halaman keranjang, data tersebut dapat digunakan untuk proses transaksi. Pada halaman ini pembeli dapat mengelola produk yang dibeli dengan menghapus produk yang tidak ingin dibeli.

5. Halaman Transaksi

The screenshot displays the transaction page for 'Ayunda'. At the top, there is a navigation bar with the logo, a search bar, and user profile icons. Below the navigation bar, the page is divided into two main sections: 'Form Pembelian' (Purchase Form) and 'Daftar Belanja' (Shopping Cart).

Form Pembelian

This section contains several input fields for user information:

- Nama *
- No. Whatsapp *
- Email *
- Alamat Penerima *
- Kota *
- Provinsi *
- Kode Pos *

Daftar Belanja

This section shows a summary of the shopping cart:

No	Produk	Jumlah	Total
Sub Total			Rp0
Kupon ()			%
Grand Total			Rp0

Below the cart summary, there is a section for payment methods:

Metode Pembayaran

Transfer ke rekening berikut :

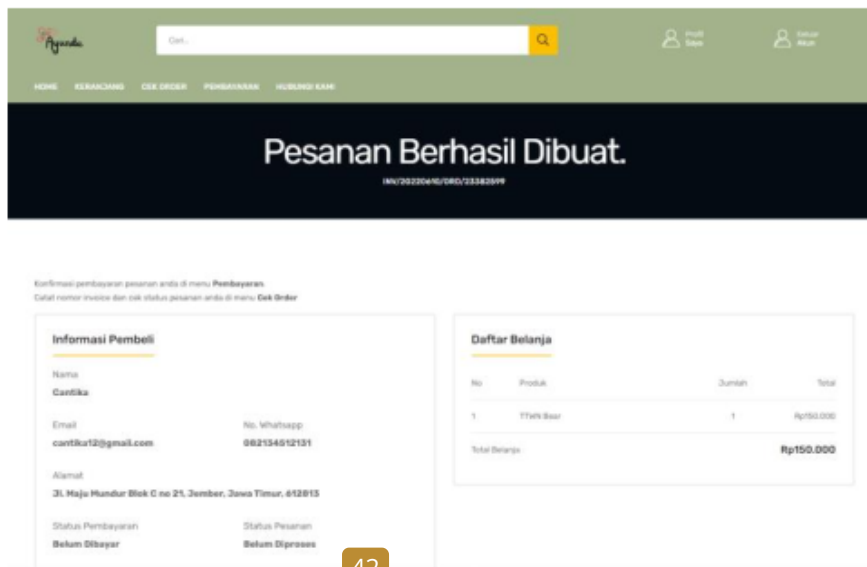
BRB
0977-01-010013-03-0
Jl.55 Nama Adinda Ayu Permatasari

A 'Proses Order' button is located at the bottom of the 'Daftar Belanja' section.

Gambar 4.16 Halaman Transaksi

Halaman transaksi adalah halaman formulir pembelian yang diisi oleh pembeli sebelum melanjutkan ke proses order. Pembeli dapat mengisikan data informasi seperti nama, *email*, nomor *whatsapp*, alamat, kota, provinsi dan kode pos. Halaman ini juga menampilkan detail belanja yang dilakukan oleh pembeli, seperti produk dan total belanja, serta informasi rekening bank.

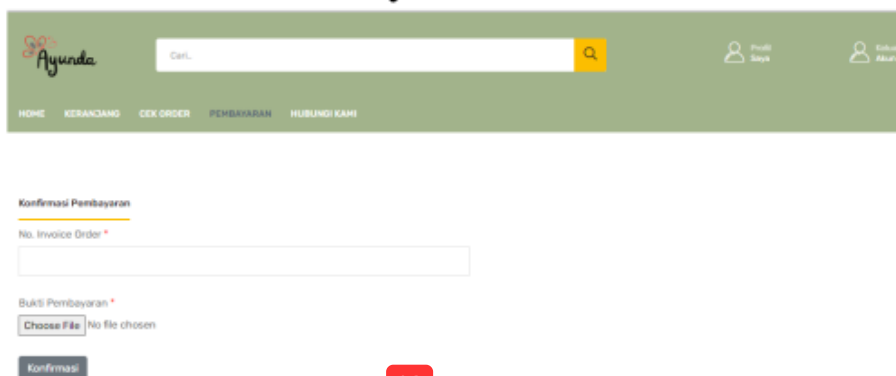
6. Halaman Detail Pesanan



42
Gambar 4.17 Halaman Detail Pesanan

Halaman detail pesanan adalah halaman lanjutan dari halaman transaksi. Pada halaman ini menampilkan nomor invoice yang dapat digunakan untuk mengupload bukti pembayaran serta cek informasi order. Pada halaman ini juga menampilkan data informasi pembeli serta daftar belanja.

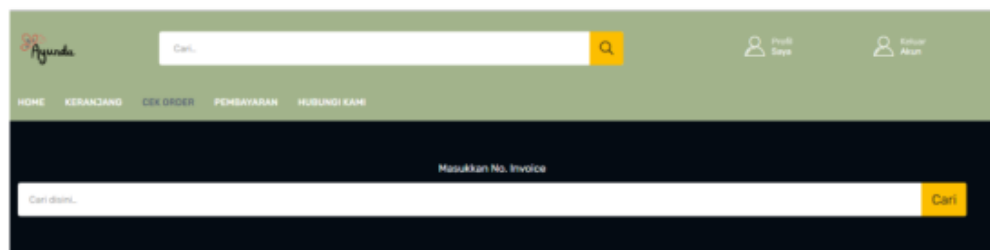
7. Halaman Pembayaran



13
Gambar 4.18 Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran adalah halaman yang menampilkan form konfirmasi pesanan, data yang dimasukkan pada form ini akan di. Pembeli dapat mengisi nomor *invoice* yang sudah didapatkan sebelumnya dan mengunggah bukti pembayaran.

8. Halaman Cek Order



Detail Invoice

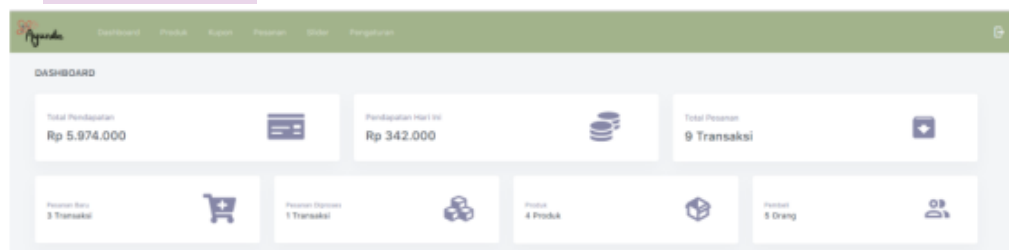
Gambar 4.19 Halaman Cek Order

Halaman cek order adalah halaman yang menampilkan status detail belanja. Pada halaman ini diperlukan nomor *invoice* untuk menampilkan informasi detail belanja.

21

4.1.2.2 Halaman Admin

1. Halaman Awal

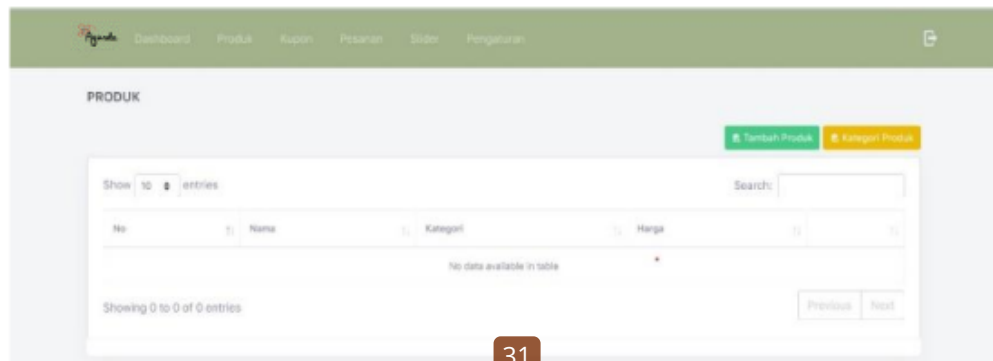


Gambar 4.20 Halaman Awal

Halaman awal pada tampilan admin adalah halaman pertama yang muncul pada saat webiste dibuka. Halaman

awal yang berisikan informasi pendapatan, informasi pesanan, jumlah produk dan total pembeli.

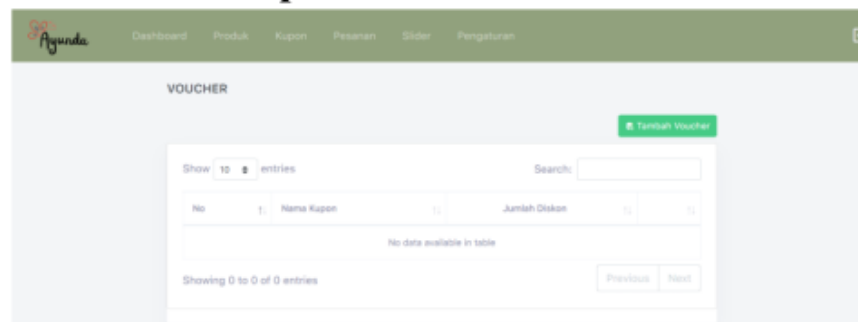
2. Halaman Produk



Gambar 4.21 Halaman Produk

Halaman produk adalah halaman yang menampilkan hasil dari kelola data pada produk dan data kategori. Halaman produk dapat dikelola dengan menambah, menghapus atau mengedit. Admin juga dapat menambahkan kategori tas yang dapat dikelola juga oleh admin.

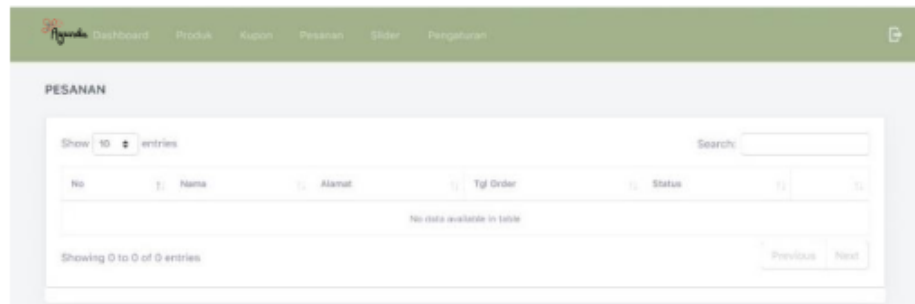
3. Halaman Kupon



Gambar 4.22 Halaman Kupon

Halaman kupon adalah halaman yang berisi hasil kelola data voucher diskon. Di halaman Kupon ini admin juga bisa menambah atau menghapus kupon.

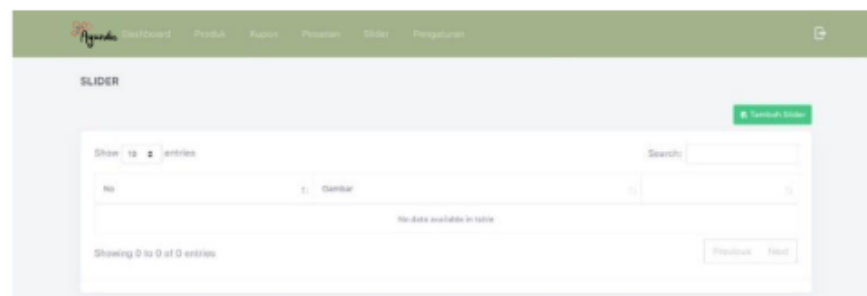
4. Halaman Pesanan



Gambar 4.23 Halaman Pesanan

Halaman pesanan adalah halaman yang menampilkan data transaksi yang tersimpan pada basis data sistem. Admin dapat mengelola data transaksi dan mengelola pemesanan melalui halaman transaksi, seperti menerima, menolak bahkan menghapus data transaksi.

5. Halaman Slider



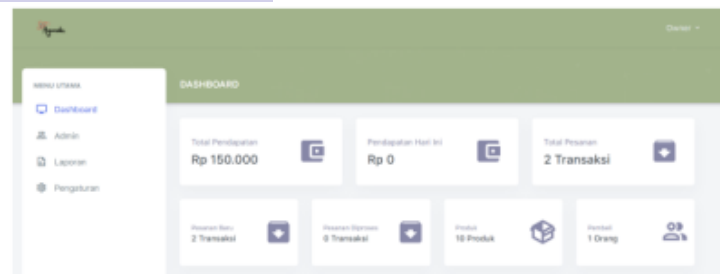
Gambar 4.24 Halaman Slider

Halaman slider adalah halaman yang menampilkan data gambar *slide* yang ditampilkan pada halaman utama

pembeli. Admin dapat mengelola data *slide* dengan menambah *slider* atau menghapus *slider*.

4.1.2.3 Halaman Pemilik

1. Halaman Awal



Gambar 4.25 Halaman Awal

Keterangan :

2 Halaman awal pada tampilan owner adalah halaman yang pertama kali muncul saat setelah proses login. Halaman ini berisikan informasi mengenai pendapatan, informasi pesanan, jumlah produk dan total pembeli.

2. Halaman Admin



Gambar 4.26 Halaman Admin

Keterangan :

Halaman admin adalah halaman yang menampilkan data yang berisi data admin. Owner dapat

mengelola dengan menambahkan, menghapus data admin.

4

3. Halaman Laporan

No	Invoice	Tanggal	Jumlah	Status	Detail
1	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 100.000	Belum Dibayar	Detail
2	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 200.000	Belum Dibayar	Detail
3	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 100.000	Belum Dibayar	Detail
4	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 100.000	Belum Dibayar	Detail
5	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 100.000	Dibayar	Detail
6	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 100.000	Belum Dibayar	Detail
7	#00000000000000000000	2024-07-01	Rp 100.000	Belum Dibayar	Detail

Gambar 4.27 Halaman Laporan

Keterangan :

Halaman laporan menampilkan data transaksi. Pada halaman ini juga menampilkan informasi pendapatan dan total transaksi. Owner juga dapat mengunduh laporan transaksi.

9

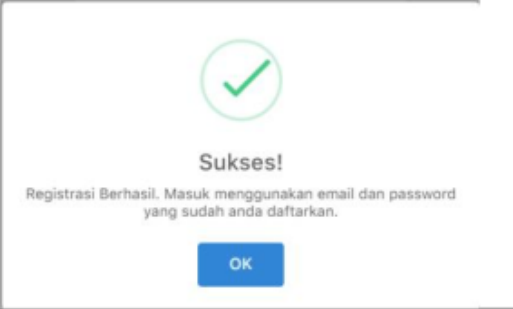
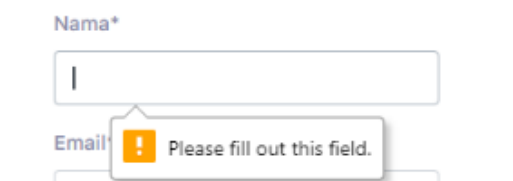
4.2 Uji Coba Sistem

Uji coba sistem adalah tahap pengujian sistem pada website Toko Ayunda. Pengujian dengan menggunakan metode *blackbox testing*, yaitu dengan menguji masing-masing fungsi dari website yang sudah dirancang sebelumnya. Pengujian ini untuk menemukan kesalahan yang ada pada sistem, tujuan dari pengujian ini yaitu melihat kelayakan pada sistem. Sehingga sistem dapat memenuhi kebutuhan pengguna.

4.2.1 Halaman Pembeli

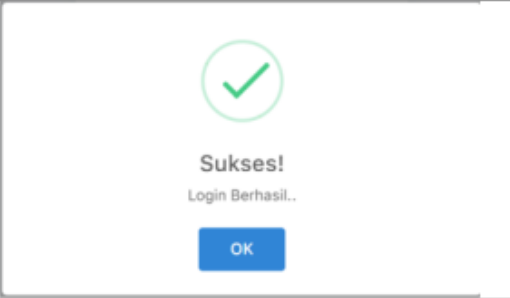
1. Registrasi

Tabel 4.1 Registrasi Halaman Pembeli

1	Deskripsi	Mengisi data registrasi dan klik daftar
	Hasil sistem yang Diharapkan	Sistem menyimpan data dan menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan data akun diform registrasi dan klik daftar
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan untuk mengisi data
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

2. Login


Tabel 4.2 Login Halaman Pembeli

1	Deskripsi	Mengisi <i>email</i> dan password dan klik masuk
	Hasil sistem yang Diharapkan	Sistem akan menerima perintah masuk dan menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan <i>emai</i> dan password dan klik masuk
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan untuk mengisi data
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

3. Pencarian Produk


Tabel 4.3 Pencarian Produk

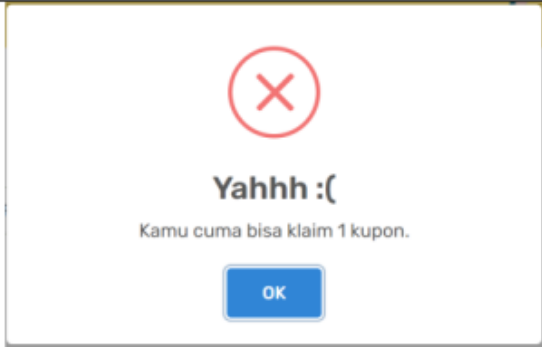
1	Deskripsi	Mengisi kolom pencarian dengan mencari nama tas dan klik cari
---	------------------	---------------------------------------------------------------

	Hasil sistem yang diharapkan	Menerima perintah pencarian produk dan menampilkan produk yang dicari
	Hasil uji	<p>Hasil Pencarian :</p> <p>Semua Produk</p> <hr/>  <p>Coach HK Crocodile</p> <p>Rp2.000.000</p> <p>Masukkan Keranjang</p>
	Keterangan	Berhasil

4. Klaim Voucher

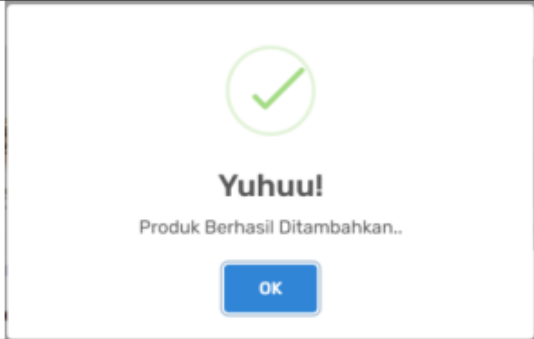
Tabel 4.4 Klaim Voucher

	Deskripsi	Klik klaim pada salah satu voucher diskon yang tersedia
1	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah voucher terklaim dan sistem menampilkan tombol batal pada voucher yang terklaim
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Melakukan klaim pada kedua voucher diskon yang tersedia
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menolak klaim voucher dan muncul pesan peringatan

		dapat melakukan klaim pada satu voucher
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

5. Tambah Produk Ke Keranjang

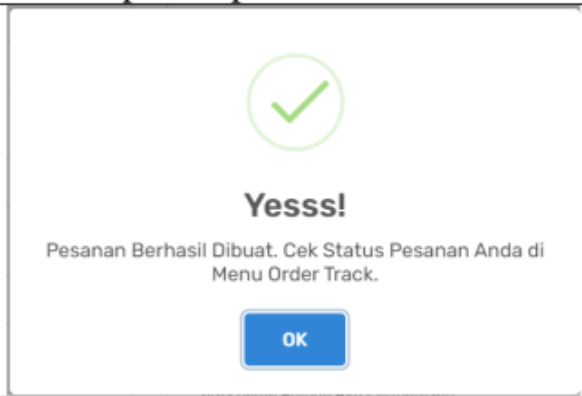
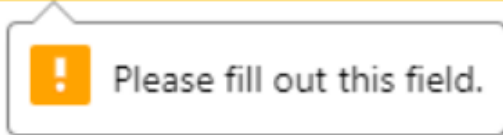
Tabel 4.5 Tambah Produk Ke Keranjang

	Deskripsi	Menekan tombol masukkan keranjang pada salah satu produk
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah dan menampilkan peringatan berhasil ditambahkan
1	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

6. Transaksi Pembelian

Tabel 4.6 Transaksi Pembelian

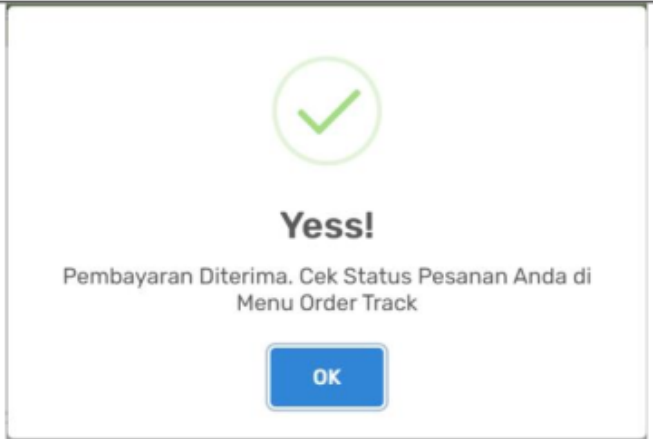
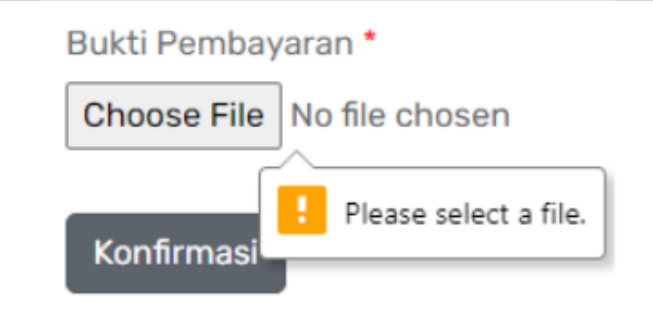
1	Deskripsi	Mengisi data pembeli pada form pembelian lalu klik proses order
----------	------------------	-----------------------------------------------------------------

	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan menyimpan data transaksi, data akan menampilkan pesanan berhasil
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan data pembeli pada form pembelian lalu klik proses order
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menampilkan pesan untuk melengkapi kolom dengan mengisi kolom data produk
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

7. Konfirmasi Pembayaran

Tabel 4.7 Konfirmasi Pembayaran

1	Deskripsi	Mengisi nomor <i>invoice</i> dan unggah screenshot pembayaran lalu klik konfirmasi
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, Sistem akan menampilkan peringatan berhasil

	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan gambar lalu tekan konfirmasi
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menampilkan peringatan untuk mengisi data
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

8. Cek Order

Tabel 4.8 Cek Order Pembeli

1	Deskripsi	Mengisi nomor <i>invoice</i> dan klik cari
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah dan akan menampilkan informasi detail pesanan

Hasil uji	<p>Informasi Pembeli</p> <hr/> <p>Nama Devi Trimadya U</p> <p>Email: devitrimadya@gmail.com No. Whatsapp: 089767652123</p> <p>Alamat Simo Hilir 6B no 20, Surabaya, Jawa Timur, 60188</p> <p>Status Pembayaran: Sudah Dibayar Status Pesanan: Belum Diproses</p>
	Keterangan Berhasil

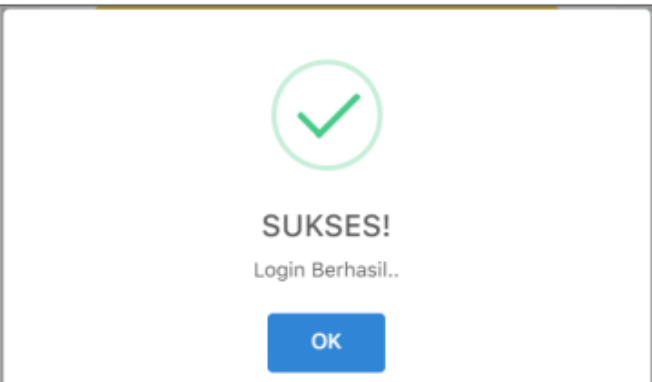
21

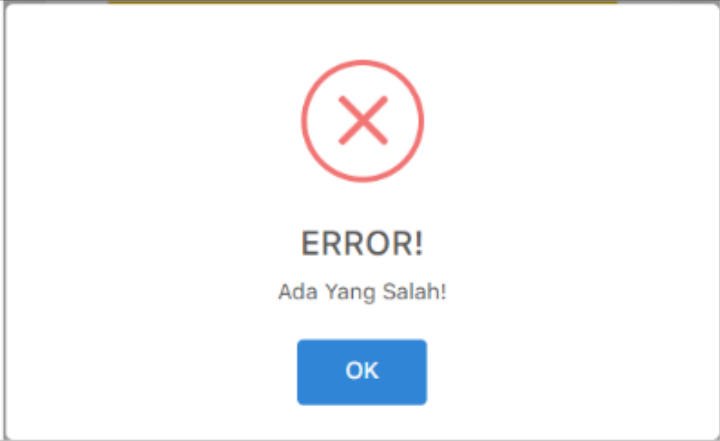
4.2.2 Halaman Admin

1. Login

Tabel 4.9 Login di Halaman Admin


20

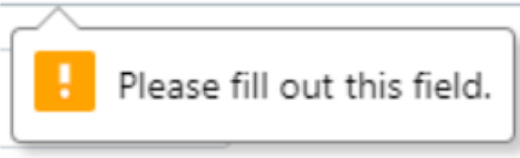
1	Deskripsi	Mengisi data <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik masuk
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah dan menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	

	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> , klik masuk
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menolak perintah dan menampilkan peringatan eror
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

2. Produk

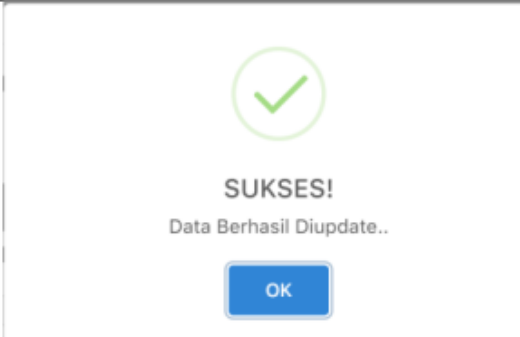
Tabel 4.10 Produk di Halaman Admin

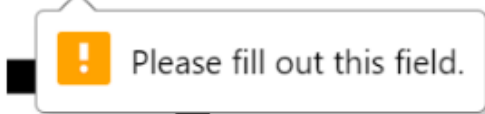
1	Deskripsi	Mengisi form data produk pada halaman tambah produk
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah dan menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

2	Deskripsi	Mengosongkan data produk pada form data produk lalu klik simpan
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menolak akses dan menampilkan peringatan untuk mengisi kolom
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

3. Kategori

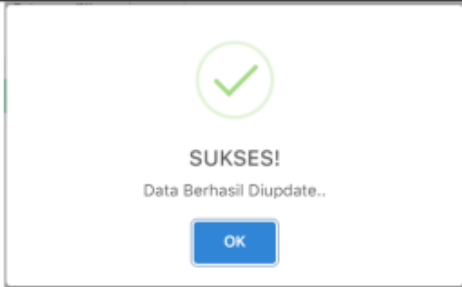
Tabel 4.11 Halaman Kategori

1	Deskripsi	Mengisi nama kategori dan ikon pada halaman tambah kategori lalu klik simpan
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah dan menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	
	Keterangan	Sukses
2	Deskripsi	Mengosongkan data produk pada form data produk lalu klik simpan

Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menolak akses dan menampilkan peringatan untuk mengisi kolom pada data tambah kategori
Hasil uji	
Keterangan	Berhasil

4. Kupon Voucher

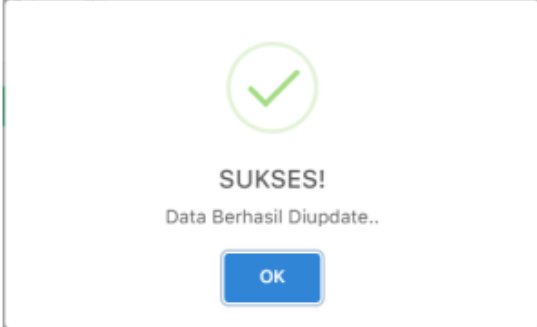
Tabel 4.12 Kupon Voucher

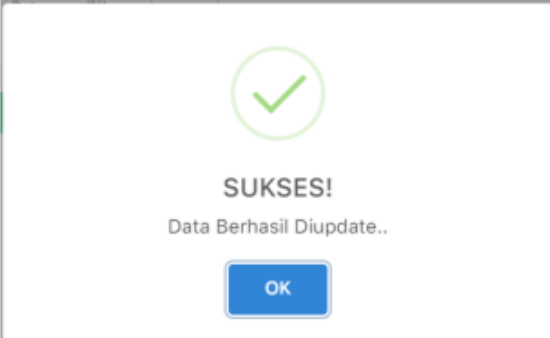
1	Deskripsi	Mengisi nama voucher dan jumlah potongan lalu klik tambah kupon
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, menyimpan data dan sistem akan menampilkan peringatan berhasil
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan nama voucher dan jumlah potongan lalu klik tambah kupon
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menampilkan peringatan untuk melengkapi data dengan mengisi kolom data produk

Hasil uji	Nama Voucher <input type="text"/> Jumlah Potongan (%)
	
Keterangan	Berhasil

5. Konfirmasi Pesanan

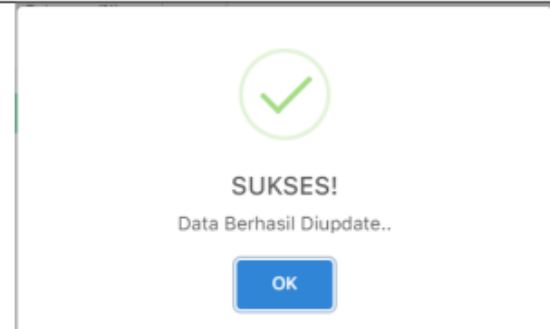
Tabel 4.13 Konfirmasi Pesanan Pelanggan

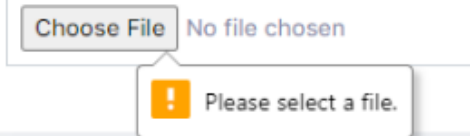
1	Deskripsi	Melakukan konfirmasi pesanan pelanggan dengan klik Terima
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan sistem menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	
	Keterangan	Sukses
2	Deskripsi	Selesaikan pesanan dengan klik pesanan selesai
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan sistem menampilkan peringatan berhasil diupdate

	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil

6. Slider

Tabel 4.14 Halaman Slider

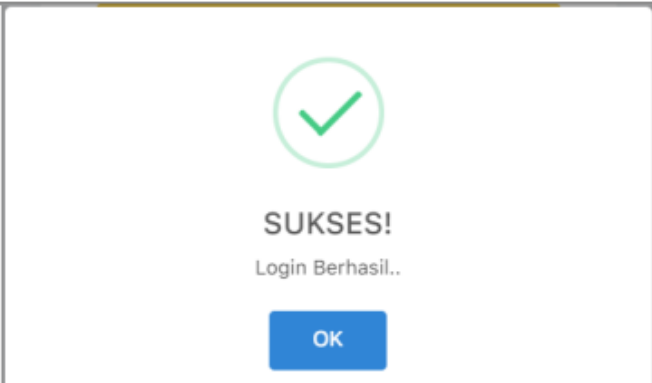
1	Deskripsi	Memilih file gambar untuk diupload lalu pilih simpan
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan sistem menampilkan pesan berhasil
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongi gambar tanpa memilih file gambar dan klik simpan
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan sistem menampilkan peringatan pilih file

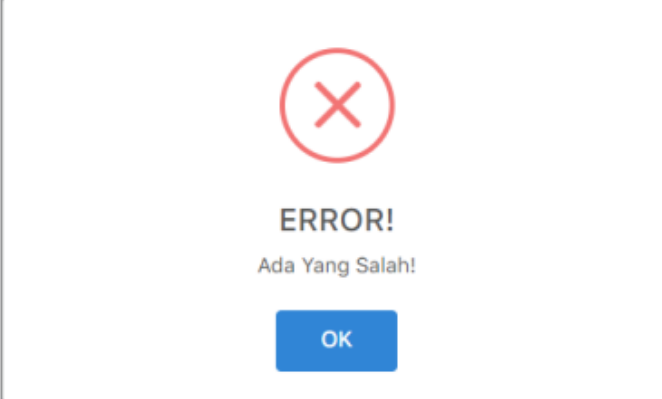
Hasil uji	
Keterangan	Berhasil

3.4.3 Halaman Pemilik

1. Login

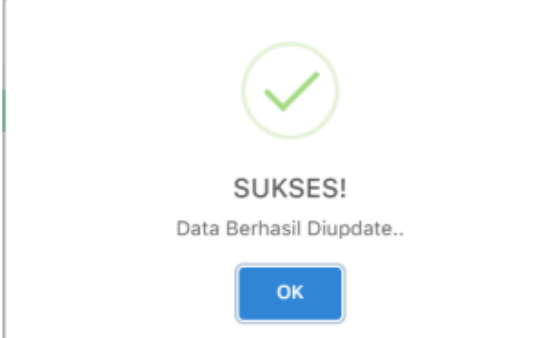
Tabel 4.15 Login di Halaman Pemilik

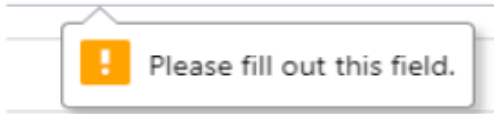
1	Deskripsi	20 Mengisi data <i>username</i> dan <i>password</i> lalu pilih masuk
	Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah dan menampilkan peringatan sukses
	Hasil uji	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> , klik masuk
	Hasil yang diharapkan	6 Sistem menolak perintah akses dan menampilkan peringatan error

	<p>Hasil pengujian</p>	
	<p>Keterangan</p>	<p>Berhasil</p>

2. Admin

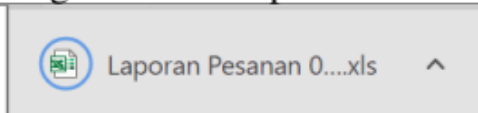
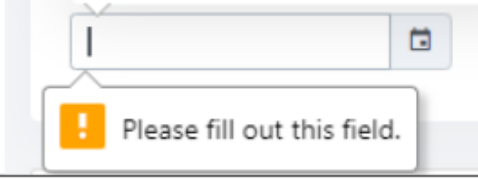
Tabel 4.14 Kelola Admin

<p>1</p>	<p>Deskripsi</p>	<p>Mengisi data diri admin lalu pilih simpan</p>
	<p>Hasil sistem yang diharapkan</p>	<p>Sistem menerima perintah lalu sistem menampilkan peringatan berhasil</p>
	<p>Hasil uji</p>	
	<p>Keterangan</p>	<p>Sukses</p>
<p>2</p>	<p>Deskripsi</p>	<p>Mengosongi data admin dan klik simpan</p>

Hasil sistem yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan sistem menampilkan pesan mengisi kolom
Hasil uji	
Keterangan	Berhasil

3. Cetak Laporan

Tabel 4.15 Cetak Laporan

1	Deskripsi	Memilih tanggal awal dan tanggal akhir laporan transaksi dan klik export
	Hasil yang diharapkan	Sistem akan menerima perintah dan merespon dengan mengunduh file laporan
	Hasil Pengujian	
	Keterangan	Berhasil
2	Deskripsi	Mengosongi tanggal awal dan tanggal akhir transaksi lalu pilih export
	Hasil yang diharapkan	Sistem menerima perintah, dan sistem menampilkan pesan mengisi tanggal
	Hasil pengujian	
	Keterangan	Berhasil

BAB V

PENUTUP

1 5.1 Kesimpulan

Dapat disimpulkan dari hasil penelitian dan analisa Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Tas Ayunda yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySql* sebagai *database* sistem. Sistem ini dapat menampilkan informasi produk yang dijual dari Toko Ayunda kepada pembeli, sehingga pengguna sistem dapat dimudahkan dalam mencari informasi produk terbaru dan dimudahkan dalam bertransaksi. Admin dan pemilik dimudahkan dalam menyebarkan informasi dan proses jual beli. Sistem menampilkan data transaksi yang bisa diunduh.

34 5.2 Saran

Saran yang bisa diambil dari hasil kesimpulan yakni penulis dapat memberikan saran untuk perbaikan sistem lebih interaktif ke depannya yakni:

1. Ditambahkan fitur *shopping cart* agar memudahkan pelanggan mengetahui letak halaman keranjang.
2. Mecedangkan semua data yang ada pada sistem untuk menghindari kehilangan data.
3. Menambahkan daftar rekening bank untuk memudahkan saat bertransaksi, sehingga mengurangi biaya tambahan yang dikenakan oleh bank.

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO TAS AYUNDA

ORIGINALITY REPORT

20%

SIMILARITY INDEX

17%

INTERNET SOURCES

7%

PUBLICATIONS

10%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas Wijaya Kusuma Surabaya Student Paper	5%
2	docplayer.info Internet Source	1%
3	repository.its.ac.id Internet Source	1%
4	widuri.raharja.info Internet Source	1%
5	informatika.uin-suka.ac.id Internet Source	1%
6	repository.bsi.ac.id Internet Source	1%
7	dspace.uii.ac.id Internet Source	1%
8	Submitted to Universitas Putera Batam Student Paper	1%
9	id.123dok.com Internet Source	1%
10	123dok.com Internet Source	<1%

11	Submitted to Sultan Agung Islamic University Student Paper	<1 %
12	ejournal.nusamandiri.ac.id Internet Source	<1 %
13	repository.dinamika.ac.id Internet Source	<1 %
14	Submitted to Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya Student Paper	<1 %
15	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %
16	Nofiyanto Nofiyanto, Hamzah Hamzah, Herison Surbakti. "SHORT MESSAGE ENCRYPTION APPLICATION DEVELOPMENT USING VIGENERE ALGORITHM UTILIZING EULER'S NUMBER ON ANDROID SMARTPHONE", Respati, 2017 Publication	<1 %
17	Submitted to Universitas Kristen Duta Wacana Student Paper	<1 %
18	id.scribd.com Internet Source	<1 %
19	Submitted to Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia Student Paper	<1 %

melekit-if.uwks.ac.id

20

Internet Source

<1 %

21

eprints.dinus.ac.id

Internet Source

<1 %

22

Ari Febrianto, Popon Handayani. "Rancang Bangun Sistem Pelayanan Jasa Bubut Berbasis Web Pada CV. Sukses Abadi Jaya Tangerang", Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika, 2019

Publication

<1 %

23

repository.ub.ac.id

Internet Source

<1 %

24

Submitted to Udayana University

Student Paper

<1 %

25

Submitted to Universitas International
Batam

Student Paper

<1 %

26

Submitted to Universitas Pelita Harapan

Student Paper

<1 %

27

fliphtml5.com

Internet Source

<1 %

28

Betta Wahyu Retna Mulya, Avinanta Tarigan. "PEMERINGKATAN RISIKO KEAMANAN SISTEM JARINGAN KOMPUTER POLITEKNIK KOTA MALANG MENGGUNAKAN CVSS DAN FMEA", ILKOM Jurnal Ilmiah, 2018

Publication

<1 %

29	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	<1 %
30	journal.widyatama.ac.id Internet Source	<1 %
31	jurnal.undhirabali.ac.id Internet Source	<1 %
32	repository.iainpurwokerto.ac.id Internet Source	<1 %
33	repository.radenfatah.ac.id Internet Source	<1 %
34	adoc.pub Internet Source	<1 %
35	core.ac.uk Internet Source	<1 %
36	jurnal.pnk.ac.id Internet Source	<1 %
37	openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id Internet Source	<1 %
38	tutorbypikachu.blogspot.my Internet Source	<1 %
39	www.allnetspace.com Internet Source	<1 %
40	Leonardus Fernando, Novi Safriadi, Rudy Dwi Nyoto. "Rancang Bangun Sistem Informasi Konferensi Nasional Aptikom Provinsi Kalimantan Barat Berbasis Web",	<1 %

-
- 41 Siti Masripah, Linda Ramayanti. <1 %
"PENERAPAN PENGUJIAN ALPHA DAN BETA
PADA APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU",
Swabumi, 2020
Publication
-
- 42 Submitted to Sriwijaya University <1 %
Student Paper
-
- 43 Uci Pratiwi, Khana Wijaya, Fajriyah Fajriyah. <1 %
"Penerapan Metode Prototype Pada
Perancangan Sistem Administrasi
Pembayaran Karate Berbasis Website: Studi
Kasus Lemkari Prabumulih", Jurnal
Pengembangan Sistem Informasi dan
Informatika, 2021
Publication
-
- 44 dilazada.blogspot.com <1 %
Internet Source
-
- 45 es.scribd.com <1 %
Internet Source
-
- 46 inameq.com <1 %
Internet Source
-
- 47 journal.universitaspahlawan.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 48 repository.sar.ac.id <1 %
Internet Source
-

49	repository.unj.ac.id Internet Source	<1 %
50	www.slideshare.net Internet Source	<1 %
51	Farid Musyafa', Sumarno. "Web-Based Bag And Luggage Sales Information System At CV. Purnama", Procedia of Engineering and Life Science, 2021 Publication	<1 %
52	Finsa Nurpandi, Diki M Rosid Liki. "Perancangan dan Pembangunan Aplikasi Electronic Menu Restoran", Media Jurnal Informatika, 2021 Publication	<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off